

二进制漏洞挖掘与利用

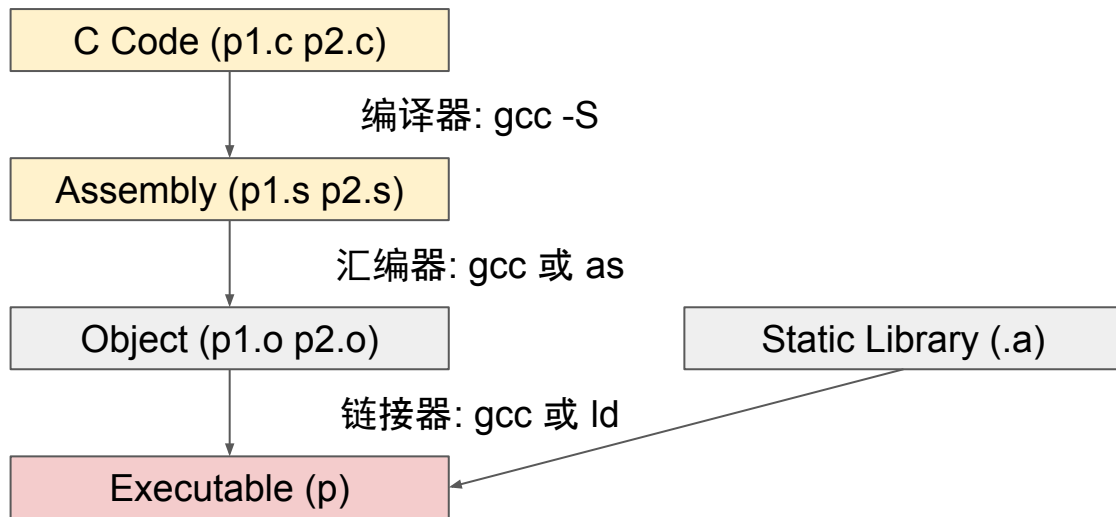
课时1：从C语言到汇编指令

- 理解二进制内存漏洞的基本概念
- 了解二进制内存漏洞挖掘的方法
- 掌握Linux下二进制漏洞利用的编写

- 01. 从C语言到汇编指令
- 02. 调用约定与ELF
- 03. 延迟绑定与GOT表劫持
- 04. 软件逆向工程
- 05. 漏洞类型与挖掘技术
- 06. 栈溢出与Shellcode
- 07. 从Return to libc到ROP

- 08. 实战ROP
- 09. 格式化字符串
- 10. GLibc堆的实现
- 11. 堆溢出利用技术
- 12. Off-by-one与UAF
- 13. 实战Ghost漏洞——CVE-2015-0235
- 14. Linux内核漏洞利用技术

- 从C语言到汇编指令
 - 编译与链接
 - 机器是如何执行指令的
 - 栈
 - x86寻址模式与指令介绍
 - Intel语法与AT&T语法

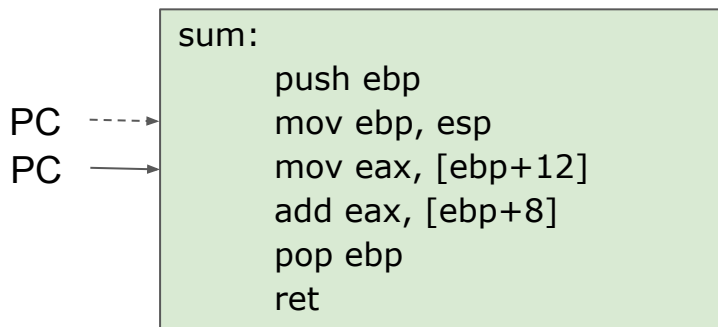
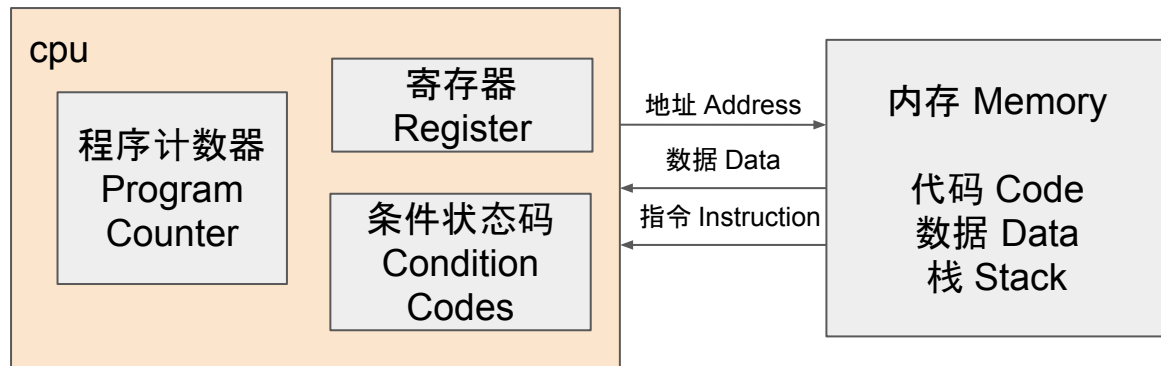


```
int sum(int x, int y)
{
    int t = x + y;
    return t;
}
```

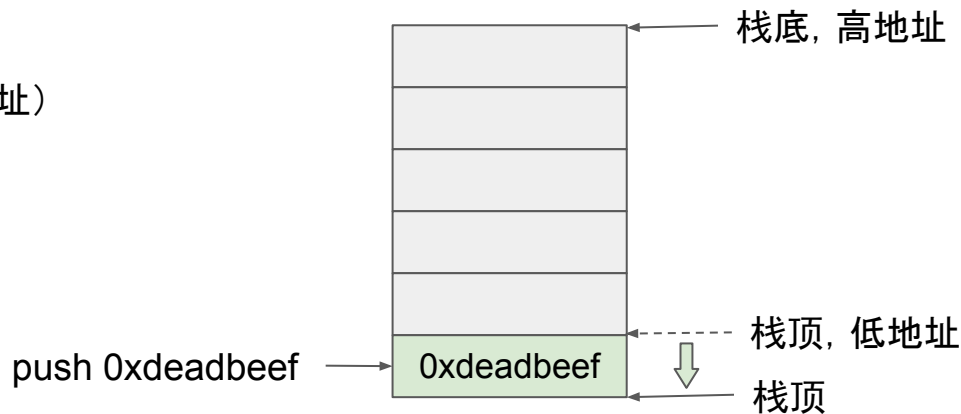


```
sum:
    push ebp
    mov ebp, esp
    mov eax, [ebp+12]
    add eax, [ebp+8]
    pop ebp
    ret
```

机器指令是如何执行的？



- 一种先进后出的数据结构
- 被用于函数的局部内存管理
 - 保存局部变量
 - 保存函数的调用信息(例如返回地址)
- 栈往低地址方向增长
- esp寄存器永远指向栈顶
- 栈操作
 - 入栈, Push: $esp = esp - 4$
 - 出栈, Pop: $esp = esp + 4$



- mov
- push
- pop
- lea

- 立即数寻址 (Immediate Addressing)
 - 操作数包含在指令中，紧跟在操作码之后，作为指令的一部分
 - 举例
 - `mov al, 5`
 - `mov eax, 1000h`
- 寄存器寻址 (Register Addressing)
 - 操作数在寄存器中，指令指定寄存器
 - 举例
 - `mov ax, bx`
 - `mov ebp, esp`

- 直接内存寻址 (Direct/Displacement Only Addressing)
 - 操作数在内存中, 指令直接指定内存地址
 - 举例
 - `mov ax, [2000h]`
- 寄存器间接寻址 (Register Indirect Addressing)
 - 操作数在内存中, 操作数的地址在寄存器中
 - 举例
 - `mov eax, [ebx]`

- 索引寻址(Indexed Addressing)

- 通过基址寄存器内容加上一个索引 值来寻址内存中的数据
- 举例
 - `mov ax, [di+100h]`

- 相对基址索引寻址(Based Indexed Addressing)

- 用一个基址寄存器加上一个 变址寄存器的内容再加上一个偏移量来完成内容 单元的寻址
- 举例
 - `mov dh, [bx+si+10h]`

- 比例寻址变址

- 通过基址寄存器的内容加上变址寄存器的内容与一个比例因子的乘积来寻址内存中的数据
- 举例
 - `mov eax, [ebx+4*ecx]`

- 语法

- `mov <reg>, <reg>`
- `mov <reg>, <mem>`
- `mov <mem>, <reg>`
- `mov <reg>, <const>`
- `mov <mem>, <const>`

- 举例

- `mov eax, ebx`
- `mov byte ptr [var], 5`

- 举例
 - `mov eax, [ebx]`
 - `mov [var], ebx`
 - `mov eax, [esi-4]`
 - `mov [esi+eax], cl`
 - `mov edx, [esi+4*ebx]`

- 语法
 - `push <reg32> == sub esp, 4; mov [esp], <reg32>`
 - `push <mem>`
 - `push <con32>`
- 举例
 - `push eax`
 - `push [var]`

- 语法
 - `pop <reg32>`
 - `pop <mem>`
- 举例
 - `pop edi`
 - `pop [ebx]`

- 语法
 - `lea <reg32>, <mem>`
- 举例
 - `lea eax, [var]` — 将地址var放入寄存器eax中
 - `lea edi, [ebx+4*esi]` — $edi = ebx + 4 * esi$
 - 某些编译器会使用lea指令来进行算术运算, 因为速度更快

- add/sub
- inc/dec
- imul/ldiv
- and/or/xor
- not/neg
- shl/shr

- jmp - 无条件跳转
- j[condition] - 条件跳转
- cmp - 比较
- call/ret - 函数调用/函数返回

Intel	AT&T
<code>mov eax, 8</code>	<code>movl \$8, %eax</code>
<code>mov ebx, 0ffffh</code>	<code>movl \$0xffff, %ebx</code>
<code>int 80h</code>	<code>int \$80</code>
<code>mov eax, [ecx]</code>	<code>movl (%ecx), %eax</code>

<pre>sum: push ebp mov ebp, esp mov eax, [ebp+12] add eax, [ebp+8] pop ebp retn</pre>	<pre>sum: pushl %ebp movl %esp,%ebp movl 12(%ebp),%eax addl 8(%ebp),%eax popl %ebp ret</pre>
---	--