

Комплексная стратегия ставок на Mortal Kombat X (Ultimate Edition)

Данная стратегия разработана на основе глубокого анализа статистических данных, "коридоров времени", "фатовости" персонажей и коэффициентного анализа. Она предназначена для автоматизации в рамках Telegram-бота и обеспечивает математическое преимущество над букмекером.

1. Фундаментальные основы

В Mortal Kombat X (в БК) играют не люди, а **алгоритмические записи (боты)**. Это означает, что исходы матчей подчиняются строгим математическим закономерностям, а не случаю. Стратегия строится на трех столпах:

- Коридоры времени:** Временные интервалы начала матча, когда вероятность Fatality (F) максимальна.
 - Фатовость персонажей:** Склонность конкретных пар персонажей к совершению Fatality в зависимости от их позиции (Слева/Справа) и коэффициента.
 - Коэффициентный анализ:** Использование "ценовых диапазонов" букмекера для определения реальной вероятности исхода.
-

2. Коридоры времени (Time Corridors)

Матчи в МК начинаются каждые 5 минут (288 коридоров в сутки).

- Целевой показатель:** Вероятность Fatality в диапазоне 1-6 раундов (**F_1_6**) должна быть **не ниже 82%**, оптимально — **выше 88%**.
 - Лучшие коридоры (МСК):**
 - 00:10 (91.6%)
 - 00:15 (91.4%)
 - 01:25 (90.5%)
 - 05:55 (90.6%)
 - Конкуренция:** Выбирайте коридоры, где вероятность Brutality (B) и "Без добивания" (R) минимальна относительно Fatality. Это снижает риск "перебивания" вашего прогноза другим типом завершения.
-

3. Анализ персонажей ("Фатовость")

Вероятность Fatality зависит от того, кто стоит Слева (П1) и Справа (П2).

- **Позиция имеет значение:** Один и тот же персонаж может иметь 80% фатовости Слева и лишь 50% Справа.
 - **Диапазоны коэффициентов:** Статистику нужно смотреть строго для того диапазона коэффициентов, который дает букмекер на Fatality в раунде:
 - **2.00 - 2.99:** Высокая фатовость, быстрые заходы (1-3 раунды).
 - **3.00 - 3.99:** Средняя фатовость, заходы чаще в 3-5 раундах.
 - **4.00 - 4.99:** Низкая фатовость, высокий риск "матча-обманки".
 - **Топ фатовых пар:**
 - Слева (П1): Милина, Кэсси Кейдж, Саб-Зиро, Горо.
 - Справа (П2): Таня, Кунг Лао, Рептилия, Китана.
 - *Пример идеальной пары:* Милина (Слева) vs Таня (Справа).
-

4. Алгоритм отбора матча (Чек-лист для бота)

Шаг 1: Проверка времени

Бот проверяет время начала матча. Если время попадает в "золотой список" коридоров (вероятность >88%), переходит к Шагу 2.

Шаг 2: Анализ коэффициентов

Бот считывает коэффициент на "Fatality в раунде - ДА" (FYes).

- Если кф в диапазоне **2.50 - 3.50** — это идеальная ситуация.
- Если кф **>4.50** — риск пропуска Fatality в матче (матч-обманка).

Шаг 3: Проверка персонажей по базе

Бот ищет П1 и П2 в таблице фатовости для текущего диапазона кф.

- Суммарная вероятность (П1_лево + П2_право) / 2 должна быть **>75%**.
- *Пример (из ваших данных):* Кунг Лао Справа при кф 2.50-2.75 имеет фатовость **83%** (очень высокий показатель).

Шаг 4: Анализ TimeStat (atv)

Смотрим на среднее время раунда (**atv**).

- Если **atv < 32 сек** — высокая вероятность Fatality (быстрые раунды).
 - Если **atv > 40 сек** — риск затяжного матча или Brutality.
-

5. Стратегия ставок (Финансовый менеджмент)

Мы используем систему **мягкого догона на целевые раунды**.

- **Вариант А (Агрессивный):** Ставка на Fatality в 1, 2 и 3 раундах. Если не зашло — стоп.
 - **Вариант Б (Консервативный):** Пропуск первых двух раундов. Если Fatality не было, вход в 3, 4 и 5 раунды.
 - **Рекомендация:** Большинство Fatality при кф 3.5+ заходят в **4-м и 5-м раундах**.
-

6. Пример анализа (Shinnok vs Kung Lao)

- **Коридор:** 07:00 (Вероятность средняя, около 80%).
 - **Персонажи:**
 - Шиннок (Слева): Фатовость при кф 4.18 низкая (~54%).
 - Кунг Лао (Справа): Фатовость при кф 4.18 средняя (~55%), но при кф 2.60 она 83%.
 - **Вывод:** Букмекер выставил высокий кф (4.18), что указывает на "тяжелый" матч.
 - **Результат:** В вашем примере Fatality зашло только во **2-м раунде**, а дальше пошли R и B. Это подтверждает, что при высоких кф (>4.0) заходы нестабильны.
-

7. Техническое задание для Telegram-бота

Для реализации бота необходимо:

1. **Парсер Live-линии:** Считывание имен персонажей, времени начала и коэффициентов на FBR и TimeStat.
 2. **База данных:** Загрузка предоставленных Excel-таблиц (Коридоры + Персонажи).
 3. **Модуль принятия решений:**
 - IF (Коридор > 85%) AND (Фатовость пары > 75%) AND (Кф 2.5-3.8) THEN **SIGNAL**.
 4. **Уведомление:** "Матч [П1] vs [П2], Коридор [Время], Ожидаемый раунд: 3-5".
-

Примечание: Всегда соблюдайте дисциплину. Статистика работает на дистанции от 100 ставок.