

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет информационной безопасности

Кафедра инфокоммуникационных технологий

**ТЕХНОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ
ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ СИСТЕМ**
Часть 2

**Контрольная работа
Соединение с базами данных в Java**



Минск 2023

Содержание

Контрольная работа	
Соединение с базами данных в Java	3
JDBC (Java DataBase Connectivity).....	3
Схема подключения к базе данных и драйвера.....	3
Работа с БД с помощью JDBC.....	4
Интерфейс Statement.....	4
Интерфейс ResultSet	5
Пакетное выполнение запросов	6
Интерфейс PreparedStatement	6
Использование properties файлов	8
Data Access Object (DAO)	8
Задания к контрольной работе	9

Контрольная работа

Соединение с базами данных в Java

JDBC (Java DataBase Connectivity)

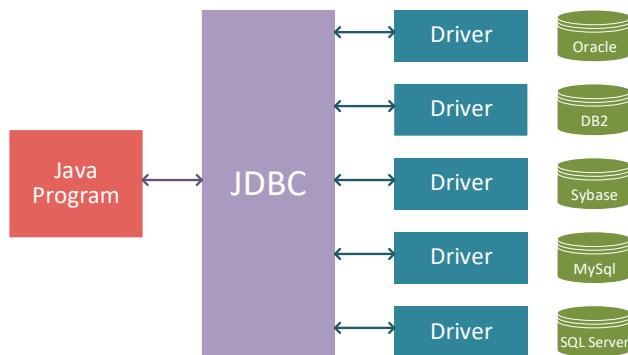
DBC (Java DataBase Connectivity – соединение с базами данных на Java) – платформенно-независимый промышленный стандарт взаимодействия Java-приложений с различными СУБД, реализованный в виде пакета `java.sql`, входящего в состав Java SE.

Схема подключения к базе данных и драйвера

Драйвера

JDBC основан на концепции так называемых драйверов, позволяющих получать соединение с базой данных по специальному URL.

Драйверы могут загружаться динамически (во время работы программы). Загрузившись, драйвер сам регистрирует себя и вызывается автоматически, когда программа требует URL, содержащий протокол, за который драйвер отвечает.



Алгоритм работы с БД

Шаг 1. Загрузка драйвера в память (до Java 8).

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
```

Шаг 2. Установка соединения с БД.

```
Connection cn = DriverManager.getConnection(  
    url: "jdbc:mysql://localhost/my_db", user: "login", password: "password");
```

Шаг 3. Создание объекта для передачи запросов.

Шаг 4. Закрытие всех соединений.

Имена драйверов и url для различных БД

БД	Имя драйвера	Пример URL
Oracle 8i	oracle.jdbc.driver.OracleDriver	jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:scorpius
Oracle 9i	oracle.jdbc.driver.OracleDriver	jdbc:oracle:thin:@localhost:1521:scorpius
MySQL	com.mysql.jdbc.Driver	jdbc:mysql://localhost:3306/scorpius
Microsoft Access	sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver	jdbc:odbc: Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)}
Sybase	com.sybase.jdbc2.jdbc.SybDriver	jdbc:sybase:Tds:scorpius:2638
MS SQL	com.microsoft.jdbc.sqlserver.SQLServerDriver	jdbc:microsoft:sqlserver://localhost:1433
IBM DB2	com.ibm.db2.jdbc.net.DB2Connection	jdbc:db2://localhost:6789/scorpius
H2	org.h2.Driver	jdbc:h2:tcp://localhost/~test

Работа с БД с помощью JDBC

Утверждения (Statements)

Взаимодействовать с БД мы можем с помощью трех интерфейсов, которые реализуются каждым драйвером:

1. **Statement** – этот интерфейс используется для доступа к БД для общих целей. Он крайне полезен, когда используются статические SQL-выражения во время работы программы. Этот интерфейс не принимает никаких параметров.

2. **PreparedStatement** – этот интерфейс может принимать параметры во время работы программы.

3. **CallableStatement** – этот интерфейс становится полезным в случае, когда нужно получить доступ к различным процедурам БД. Он также может принимать параметры во время работы программы.

Интерфейс Statement

Создание объекта происходит следующим образом.

```
Statement statement = connection.createStatement();
```

После этого можно использовать экземпляр **statement** для выполнения SQL-запросов. Для этой цели интерфейс **Statement** имеет три метода, которые реализуются каждой конкретной реализацией JDBC драйвера:

- **boolean execute(String SQL)** – позволяет выполнить **Statement**, когда неизвестно заранее, является SQL-строка запросом или обновлением. Метод возвращает **true**, если команда создала результирующий набор.
- **int executeUpdate(String SQL)** – используется для выполнения обновлений. Он возвращает количество обновленных строк, для выполнения операторов **INSERT**, **UPDATE** или **DELETE**.
- **ResultSet executeQuery(String SQL)** – используется для выполнения запросов (**SELECT**). Он возвращает для обработки результирующий набор.

Пример создания таблицы представлен в коде ниже.

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.Statement;

import static jdbc.ConnectionData.PASSWORD;
import static jdbc.ConnectionData.URL;
import static jdbc.ConnectionData.USER;

public class CreatingTable {
    private static final String CREATE_TABLE_QUERY =
        "CREATE TABLE users "
        + "(id INT(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,"
        + " username VARCHAR(50), "
        + " PRIMARY KEY(id));"

    public static void main(String[] args) {
        try (Connection connection =
                DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
            Statement statement = connection.createStatement()) {
            statement.executeUpdate(sql: CREATE_TABLE_QUERY);
        } catch (Exception e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}
```

```
public class ConnectionData {  
    public static final String DRIVER = "com.mysql.jdbc.Driver";  
    public static final String DB = "catalog";  
    public static final String URL = "jdbc:mysql://localhost:3306/" + DB;  
    public static final String USER = "root";  
    public static final String PASSWORD = "admin";  
}
```

Интерфейс ResultSet

Этот интерфейс представляет результирующий набор базы данных. Он обеспечивает приложению построчный доступ к результатам запросов в базе данных.

Во время обработки запроса `ResultSet` поддерживает указатель на текущую обрабатываемую строку. Приложение последовательно перемещается по результатам, пока они не будут все обработаны или не будет закрыт `ResultSet`.

Доступ к данным `ResultSet` обеспечивает посредством набора `get`-методов, которые организуют доступ к колонкам текущей строки. Метод `ResultSet.next()` используется для перемещения к следующей строке `ResultSet`, делая ее текущей.

Основные методы интерфейса `ResultSet`:

- `public boolean absolute(int row) throws SQLException` – метод перемещает курсор на заданное число строк от начала, если число положительно, и от конца – если отрицательно.
 - `public void afterLast() throws SQLException` – этот метод перемещает курсор в конец результирующего набора за последнюю строку.
 - `public void beforeFirst() throws SQLException` – этот метод перемещает курсор в начало результирующего набора перед первой строкой.
 - `public void deleteRow() throws SQLException` – удаляет текущую строку из результирующего набора и базы данных.
 - `public ResultSetMetaData getMetaData() throws SQLException` – предоставляет объект метаданных для данного `ResultSet`. Класс `ResultSetMetaData` содержит информацию о результирующей таблице, такую как количество столбцов, их заголовок и т.д.
 - `public int getRow() throws SQLException` – возвращает номер текущей строки.
 - `public Statement getStatement() throws SQLException` – возвращает экземпляр `Statement`, который произвел данный результирующий набор.
 - `public boolean next() throws SQLException, public boolean previous() throws SQLException` – эти методы позволяют переместиться в результирующем наборе на одну строку вперед или назад. Во вновь созданном результирующем наборе курсор устанавливается перед первой строкой, поэтому первое обращение к методу `next()` влечет позиционирование на первую строку. Эти методы возвращают `true`, если остается строка для дальнейшего перемещения. Если строк для обработки больше нет, возвращается `false`.
 - `public void close() throws SQLException` – осуществляет немедленное закрытие `ResultSet` вручную. Обычно этого не требуется, так как закрытие `Statement`, связанного с `ResultSet`, автоматически закрывает `ResultSet`.

Результирующий набор данных `ResultSet` можно не закрывать. Это делается автоматически родительским объектом `Statement`, когда он закрывается, начинает выполняться повторно или используется для извлечения следующего результата в последовательности нескольких результатов.

В коде ниже приведен пример использования интерфейса `ResultSet`.

```

public class RetrieveData {
    private static final String SELECT_QUERY = "SELECT * FROM users;"

    public static void main(String[] args) {
        try (Connection connection =
                DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
            Statement statement = connection.createStatement()) {

            ResultSet resultSet = statement.executeQuery(sql: SELECT_QUERY);
            System.out.printf("%-20s%s%n", "id", "username");
            System.out.println("-----");
            while (resultSet.next()) {
                int id = resultSet.getInt(columnLabel: "id");
                String name = resultSet.getString(columnLabel: "username");
                System.out.printf("%-20d%s%n", id, name);
            }
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}

```

Пакетное выполнение запросов

Для выполнения набора из нескольких запросов на обновление данных в интерфейс `Statement` были добавлены следующие методы.

```

void addBatch(String)
int[] executeBatch()

```

Пакетное выполнение запросов уменьшает трафик между клиентом и СУБД и может привести к существенному повышению производительности.

В коде ниже приведен пример пакетного выполнения запросов.

```

import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;

import static jdbc.ConnectionData.PASSWORD;
import static jdbc.ConnectionData.URL;
import static jdbc.ConnectionData.USER;

public class InsertBatchData {
    public static void main(String[] args) {
        try (Connection connection =
                DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
            Statement statement = connection.createStatement()) {

            statement.addBatch(sql: "INSERT INTO users (username) VALUES ('Sidorov')");
            statement.addBatch(sql: "INSERT INTO users (username) VALUES ('Petrov')");
            statement.addBatch(sql: "INSERT INTO users (username) VALUES ('Kozlov')");

            statement.executeBatch();
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}

```

Интерфейс `PreparedStatement`

Особенностью SQL-выражений в `PreparedStatement` является то, что они могут иметь параметры. Параметризованное выражение содержит знаки вопроса в своем тексте.

```

SELECT name FROM persons WHERE age=?

```

Перед выполнением запроса значение каждого вопросительного знака явно устанавливается методами set-методами.

```
ps.setInt(1, 30);
```

Использование `PreparedStatement` приводит к более быстрому выполнению запросов при их многократном вызове с различными параметрами.

В коде ниже приведены примеры использования интерфейса `PreparedStatement`.

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;

import static jdbc.ConnectionData.PASSWORD;
import static jdbc.ConnectionData.URL;
import static jdbc.ConnectionData.USER;

public class RetrieveDataPreparedStatement {
    private static final String SELECT_QUERY =
        "SELECT * FROM users WHERE id=? AND username LIKE ?";

    public static void main(String[] args) {
        try (Connection connection =
                DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
             PreparedStatement preparedStatement =
                 connection.prepareStatement(sql: SELECT_QUERY)) {

            preparedStatement.setInt(parameterIndex: 1, x: 2);
            preparedStatement.setString(parameterIndex: 2, x: "P%");
            ResultSet resultSet = preparedStatement.executeQuery();
            while (resultSet.next()) {
                System.out.printf("%d%s%n", resultSet.getInt(columnLabel: "id"),
                                  resultSet.getString(columnLabel: "username"));
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.SQLException;

import static jdbc.ConnectionData.PASSWORD;
import static jdbc.ConnectionData.URL;
import static jdbc.ConnectionData.USER;

public class InsertDataPreparedStatement {
    private static final String INSERT_QUERY =
        "INSERT INTO users (username) VALUES (?)";

    public static void main(String[] args) {
        try (Connection connection =
                DriverManager.getConnection(URL, USER, PASSWORD);
             PreparedStatement preparedStatement =
                 connection.prepareStatement(sql: INSERT_QUERY)) {

            preparedStatement.setString(parameterIndex: 1, x: "Misha");
            preparedStatement.addBatch();

            preparedStatement.setString(parameterIndex: 1, x: "Grisha");
            preparedStatement.addBatch();
            preparedStatement.executeBatch();
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
    }
}
```

Использование properties файлов

Содержимое database.properties файла приведено ниже.

```
db.driver = com.mysql.jdbc.Driver
db.name = catalog
db.url = jdbc:mysql://localhost:3306/
db.user = root
db.password = admin
```

В коде ниже приведен пример использования ResourceBundle для чтения данных для аутентификации.

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ResourceBundle;

public class ConnectorDB {
    public static Connection getConnection() throws SQLException {
        ResourceBundle resource = ResourceBundle.getBundle("database");
        String url = resource.getString("db.url");
        String user = resource.getString("db.user");
        String pass = resource.getString("db.password");
        String dbName = resource.getString("db.name");

        return DriverManager.getConnection(url + dbName, user, pass);
    }
}
```

Data Access Object (DAO)

В программном обеспечении Data Access Object (DAO) – это объект, который предоставляет абстрактный интерфейс к какому-либо типу базы данных или механизму хранения. DAO может использоваться для разных видов доступа к БД (JDBC, JPA).

При проектировании информационной системы выявляются некоторые слои, которые отвечают за взаимодействие различных модулей системы. Соединение с базой данных является одной из важнейшей составляющей приложения. Всегда выделяется часть кода, модуль, отвечающий за передачу запросов в БД и обработку полученных от нее ответов. В общем случае, определение Data Access Object описывает его как прослойку между БД и системой. DAO абстрагирует сущности системы и делает их отображение на БД, определяет общие методы использования соединения, его получение, закрытие и (или) возвращение в Connection Pool.

В коде ниже приведены примеры использования абстрактного класса DAO.

```
import java.util.List;

public abstract class AbstractDAO<K extends Number, T> {
    public abstract List<T> findAll();
    public abstract T findEntityById(K id);
    public abstract boolean delete(K id);
    public abstract boolean delete(T entity);
    public abstract boolean create(T entity);
    public abstract T update(T entity);
}

public class MainDAO {
    public static void main(String[] args) {
        UserDao userDao = new UserDao();
        System.out.println(userDao.findAll());
        System.out.println(userDao.findEntityById(1));
    }
}
```

```

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.Statement;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class UserDAO extends AbstractDAO<Integer, User> {
    public static final String SQL_SELECT_ALL_USERS = "SELECT * FROM users";
    public static final String SQL_SELECT_USER_ID =
        "SELECT * FROM users WHERE id=?";
    public List<User> findAll() {
        List<User> users = new ArrayList<>();
        try (Connection connection = ConnectorDB.getConnection();
            Statement statement = connection.createStatement()) {
            ResultSet rs = statement.executeQuery(SQL_SELECT_ALL_USERS);
            while (rs.next()) {
                int id = rs.getInt( columnIndex: 1 );
                String name = rs.getString( columnIndex: 2 );
                users.add(new User( id: id, name));
            }
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
        return users;
    }
    public User findEntityById(Integer id) {
        User user = null;
        try (Connection connection = ConnectorDB.getConnection();
            PreparedStatement statement =
                connection.prepareStatement(SQL_SELECT_USER_ID)) {
            statement.setInt( parameterIndex: 1, x: id );
            ResultSet rs = statement.executeQuery();
            if (rs.next()) {
                String name = rs.getString( columnIndex: 2 );
                user = new User( id: id, name);
            }
        } catch (SQLException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        }
        return user;
    }
    public boolean delete(Integer id) {
        throw new UnsupportedOperationException();
    }
    public boolean delete(User entity) {
        throw new UnsupportedOperationException();
    }
    public boolean create(User entity) {
        throw new UnsupportedOperationException();
    }
    public User update(User entity) {
        throw new UnsupportedOperationException();
    }
}

```

Задания к контрольной работе

Вариант 1

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс PhoneDAO. Реализовать метод Phone `findEntityById(int id)` в классе PhoneDAO, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Phone> findAll()`, который возвращает все телефоны из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет телефон из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(Phone phone)`, который удаляет телефон из БД по его `id`. Реализовать

метод `boolean create(Phone phone)`, который добавляет новый телефон в БД. Реализовать метод `Phone update(Phone phone)`, который обновляет существующий телефон в БД.

Вариант 2

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `HospitalDAO`. Реализовать метод `Hospital findEntityById(int id)` в классе `HospitalDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Hospital> findAll()`, который возвращает всех врачей из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет врача из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(Hospital doctor)`, который удаляет врача из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(Hospital doctor)`, который добавляет нового врача в БД. Реализовать метод `Hospital update(Hospital doctor)`, который обновляет существующих врачей в БД.

Вариант 3

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `RentCarDAO`. Реализовать метод `RentCar findEntityById(int id)` в классе `RentCarDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<RentCar> findAll()`, который возвращает все автомобили из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет автомобиль из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(RentCar auto)`, который удаляет автомобиль из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(RentCar auto)`, который добавляет новый автомобиль в БД. Реализовать метод `RentCar update(RentCar auto)`, который обновляет существующие автомобили в БД.

Вариант 4

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `StoreDAO`. Реализовать метод `Store findEntityById(int id)` в классе `StoreDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Store> findAll()`, который возвращает все товары из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет товар из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(Store product)`, который удаляет товар из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(Store product)`, который добавляет новый товар в БД. Реализовать метод `Store update(Store product)`, который обновляет существующие товары в БД.

Вариант 5

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `TravelDAO`. Реализовать метод `Travel findEntityById(int id)` в классе `TravelDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Travel> findAll()`, который возвращает всех клиентов из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет клиента из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(Travel tourist)`, который удаляет клиента из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(Travel tourist)`, который добавляет нового клиента в БД. Реализовать метод `Travel update(Travel tourist)`, который обновляет существующих клиентов в БД.

Вариант 6

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `RealtyDAO`. Реализовать метод `Realty findEntityById(int id)` в классе `RealtyDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Realty> findAll()`, который возвращает все квартиры из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет квартиру из БД по ее `id`. Реализовать метод `boolean delete(Realty apartment)`, который удаляет квартиру из БД по ее `id`. Реализовать метод `boolean create(Realty apartment)`, который добавляет новую квартиру в БД.

Реализовать метод `Realty update(Realty apartment)`, который обновляет существующие квартиры в БД.

Вариант 7

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `BookStoreDAO`. Реализовать метод `BookStore findEntityById(int id)` в классе `BookStoreDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<BookStore> findAll()`, который возвращает все книги из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет книгу из БД по ее `id`. Реализовать метод `boolean delete(BookStore book)`, который удаляет книгу из БД по ее `id`. Реализовать метод `boolean create(BookStore book)`, который добавляет новую книгу в БД. Реализовать метод `BookStore update(BookStore book)`, который обновляет существующие книги в БД.

Вариант 8

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `UniversityDAO`. Реализовать метод `University findEntityById(int id)` в классе `UniversityDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<University> findAll()`, который возвращает всех преподавателей из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет преподавателя из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(University teacher)`, который удаляет преподавателя из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(University teacher)`, который добавляет нового преподавателя в БД. Реализовать метод `University update(University teacher)`, который обновляет существующих преподавателей в БД.

Вариант 9

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `GroupDAO`. Реализовать метод `Group findEntityById(int id)` в классе `GroupDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Group> findAll()`, который возвращает всех студентов из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет студента из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(Group student)`, который удаляет студента из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(Group student)`, который добавляет нового студента в БД. Реализовать метод `Group update(Group student)`, который обновляет существующих студентов в БД.

Вариант 10

Создать БД с нужными таблицами. Создать класс `RestaurantDAO`. Реализовать метод `Restaurant findEntityById(int id)` в классе `RestaurantDAO`, который позволяет найти объект в БД по его `id`. Реализовать метод `List<Restaurant> findAll()`, который возвращает все блюда из БД. Реализовать метод `boolean delete(int id)`, который удаляет блюдо из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean delete(Restaurant dish)`, который удаляет блюдо из БД по его `id`. Реализовать метод `boolean create(Restaurant dish)`, который добавляет новое блюдо в БД. Реализовать метод `Restaurant update(Restaurant dish)`, который обновляет существующие блюда в БД.