

前端开发工程师

年龄: 26 期望城市: 广州、东莞

工作年限: 4 技术栈: Vue

联系方式

- Email: alioeduan@foxmail.com
- QQ: 1766083035
- 微信: guoguoyang_555

个人信息

- 姓名: 段朝阳 | 男
- 学历: 本科
- 个人主页: <https://yyge.top>
- 个人博客: <https://yyge.top/blog>
- 在线简历: <https://yyge.top/resume>
- Github: <https://github.com/ddzy>

掌握技能

- 本人大二起自学前端, 独立完成诸如毕设等中小型项目
- 熟悉 Vue2、Vue3、TS 等常用前端技术
- 涉猎过 Uniapp、Flutter 等小程序及跨端开发技术, 并写过 Demo
- 涉猎过 NodeJS、MongoDB、Dart 等后端技术
- 了解 Linux 基本的操作命令, 涉猎过 docker、jenkins、nginx 等工具, 例如通过jenkins 结合 GitHub-Webhook 实现自动部署
- 经常活跃于 GitHub, Github 提交 commit 超过 4000 次, 为 [utility](#)、[react-zmage](#)、[vscode-extension-doc-zh](#)等知名项目贡献过代码

工作经历

2020.11 - 2025.1

广州闪趣网络科技有限公司

前端开发工程师

- 参与公司自营App-[指趣游戏盒](#)的所有Web业务线开发
- 参与开发指趣游戏盒、指趣SDK的H5活动页面, 与安卓、iOS原生交互
- 参与移动端iOS-H5版本的指趣游戏盒的开发, 主要在Safari浏览器中运行
- 参与公司内部所有后台管理系统的开发和维护
- 负责所有前端项目的开发工具、构建工具的升级和迭代: 例如老旧 vue-cli 项目升级到 vite; 以及自动化部署: 例如打包自动上传到阿里云、与运维对接并集成gitlab-cicd

2019.11 - 2020.05

3K游戏

实习前端开发工程师

- 负责独立 & 海外游戏的整条业务线开发(包括移动端预约、下载、玩家站等 H5 页面)
- 参与平台活动业务线开发(移动端微信平台的引流 & 活动 H5 页面)
- 参与 PC 端内部数据平台系统的开发(利用 Vue 进行诸如 DatePicker 等组件的封装, 以及维护 YAPI 的接口文档)
- 参与团队内部的技术文档的构建(主要是前端方向的知识总结, 以及项目中遇到的难点)

项目经历

公司内部的后台管理系统

项目介绍

日常迭代和维护指趣游戏盒后台、指趣SDK后台、开发者后台等各类后台管理系统

所用技术

此类后台项目较老, 主要使用 Vue2 + Ts 进行开发

指趣游戏盒-iOS-H5版本

项目介绍

该项目为安卓指趣游戏盒的 H5 版本, 为了拉拢苹果用户, 主要在 Safari 浏览器中运行

项目地址

需要在 iOS 环境中打开: <https://app-static.96966.com/web/zhiqu-web-common/index.html>

所用技术

该项目使用最新的 Vite + Vue3 + Ts 技术开发

闪趣官网

项目介绍

公司官网, 响应式, 兼容PC端和移动端

所用技术

Vue2、Ts等

[个人项目]vue3-ui

项目介绍

PC端 Vue3 ui组件库，已实现 **Table**、**Watermark**等 42个常用组件，有基本的单元测试、说明文档，项目打包同时支持 **esmodule**和 **commonjs**，项目仅供测试使用；

在线地址

<https://yyge.top/vue3-ui/>

npm地址

`npm install @felibrary/vue3-ui`

所用技术

Vue3、Ts等

 [个人项目]flutter-github-app

项目介绍

Flutter 仿 Github 客户端App，主要实现首页、repo相关页、issue相关页、starred相关页、个人资料页

项目地址

<https://github.com/ddzy/github>

所用技术

Flutter、Dart，以及 Github 官方提供的 GraphQL API

 [个人项目]uniapp-cloud-demo

项目介绍

使用 hbuilderx、uniapp 结合 unicloud 开发的微信小程序文章demo，包括微信小程序登录、uni-id鉴权、文章增删改查、用户个人资料修改等功能

项目地址

<https://github.com/ddzy/uniapp-cloud-demo>

所用技术

uniapp、hbuilderx、unicloud

🔴 开源经历

- [vue3-ui](#): 一个基于 Vue3 的 PC 端 ui 组件库
- [fe-necessary-book](#): 分享我收藏的一些好书, 以及好用的开发软件(**Star**: 1.5K; **Fork**: 186)
- [ts-utility-plugins](#): 纯原生 js/ts 插件、工具方法库(**Star**: 104; **Fork**: 19)

- [VS-Code-Extension-Doc-ZH](#): VS Code 插件开发中文文档(**Star**: 2.1K; **Fork**: 60)
- [file-positioning](#): 一个 VS Code 插件, 源于国外开发者的一个 [issue](#), 快速查找 VS Code 某个工作区文件夹下的文件(**Star**: 4; **Fork**: 4)
- [cf-rune-calculator](#): 为知名网游穿越火线写的一款网页版无尽挑战符文辅助计算工具, 累计访问量已超 10K+