

EPITECH

Cahier des charges module Qt : Réveil matin

Version 1.0

Mai 5, 2017

Par:

Gabriel Poulet--de Grimouard

Contents

Cahie	er des charges module Qt : Réveil matin	2
Introd	duction	4
Résun	né du document	5
Descr	iption des taches	6
1.	Cours général Qt	6
2.	Création des objets graphique	6
3.	Liaison entre les objets graphique et le code C++	6
4.	Création de la liste des alarmes de manière dynamique	6
5.		
6	Récunération des signaux relatifs à la souris et aux touches du clavier	7

Introduction

Ce document présente ce que doit être fait par les étudiants pour la réalisation du projet réveil matin dans le cadre du module Qt. Il reprendra la forme du cahier des charges principal du module Qt.

Ce projet est à réaliser lors du premier jour. Il est donc naturellement prévu pour durer un peu plus de 7 heures.

Résumé du document

Description de la tache	Tache	Approximation du temps nécessaire (heures)
1	Cours général sur Qt	2
2	Création des objets graphique	30 minutes
3	Liaison entre les objets graphique et le code C++	45 minutes
4	Création de la liste des alarmes de manière dynamique	1
<u>5</u>	Ecriture du code C++ relatif aux alarmes	3
<u>6</u>	Récupération des signaux relatifs à la souris et aux touches du clavier	45 minutes

Description des taches

1. Cours général Qt

Le cours ainsi que les présentations sur Qt est prévu pour durer environ deux heures séparé dans la journée. Par conséquent, il est attendu que les étudiants soit présent pendant ce cours et présentations. Le cahier des charge général du module apporte des précision sur le contenu du cours et présentations.

2. Création des objets graphique

Ceci concerne la partie la plus graphique du projet. Cela sera effectué avec Qt Designer.

3. Liaison entre les objets graphique et le code C++

Ceci concerne les différents signaux et slots relatif à la partie graphique. La durée nécessaire se base sur le fait que les étudiants sont sensé avoir compris les bases des signaux et slots grâce au cours.

4. Création de la liste des alarmes de manière dynamique

La liste des alarmes ne peut être fait de manière statique, par conséquent, ici les étudiants devront comprendre la création et l'ajout d'objet graphique dans leur interface.

5. Ecriture du code C++ relatif aux alarmes

Ceci concerne tout le code C++ relatif au projet. Par exemple, il faut prendre en compte la sauvegarde des alarmes dans un vecteur, les objets des mois avec leur nombre de jour maximum etc. Bien qu'ici des patrons seront donnés aux étudiants pour tester leur projet, cela peut le prend du temps en fonction de leur compétence en C++.

6. Récupération des signaux relatifs à la souris et aux touches du clavier

Il est attendu de la part des étudiants de pouvoir utiliser les touches du claviers et de la souris pour naviguer dans la liste des alarmes.