

Rust

Author: Darua Shutina

Rust

23-02-07

Crate

Cargo

Cargo.toml

Переменные

Функции

Смысл точки с запятой

Макросы

`format!`

`print!` и `println!`

`eprint!` и `eprintln!`

`panic!`

Data types

If

Loop

While/for

23-02-07

rustlings 🦀❤️ : <https://github.com/rust-lang/rustlings>

Crate

A crate is a compilation unit in Rust. Whenever `rustc some_file.rs` is called, `some_file.rs` is treated as the *crate file*.

A crate can be compiled into a binary or into a library. By default, `rustc` will produce a binary from a crate. This behavior can be overridden by passing the flag `--crate-type=lib`.

Cargo

Cargo is **Rust's build system and package manager**. With this tool, you'll get a repeatable build because it allows Rust packages to declare their dependencies in the file `Cargo.toml`.

Это инструмент, который позволяет билдить, запускать, тестить и фиксить проект.

Создать новый проект:

```
1 $ cargo new new_project
2 $cd new_project
3
4 $cargo init
```

Cargo.toml

В этом файле объявляются имя, версия, сурс, чексумм и зависимости. В начале файла также добавляется версия проекта (?).

```
1 version = 3
2 [[package]]
3 name = "time"
4 version = "0.1.45"
5 source =
6 "registry+https://github.com/rust-lang/crates.ioindex"
7 checksum =
8 "1b797afad3f312d1c66a56d11d0316f916356d11158fbc6ca6389ff6bf805a"
9 dependencies = [
10 "libc",
11 "wasi",
12 "winapi 0.3.9",
13 ]
```

`checksum` - это хеш для цифровой подписи. Когда заливаешь свой пакет в репозиторий, от него формируется Криптографический Хеш и прописывается локально.

Если злоумышленник получит доступ к пакетному менеджеру и попытается подменить пакет, то не пройдет билд, так как сохраненный хеш и хеш пакета не совпадут.

Переменные

```
1 let par1: String = "aboba"; // cannot be modified
2 let mut par2: String = "abober"; // can be modified
3 let par3 = par1;
```

Функции

```
1 fn f(par1: String) -> String {
2     return format!("{}", par1);
3 }
4 fn f(par1: String) { // ==> void function
5     println!("{}", par1);
6 }
7
8 fn f(mut par1: String) {
9     // mut => переменную можно изменять внутри функции
10    println!("{}", par1);
11 }
```

Смысл точки с запятой

Если в конце строки стоит `;`, то строка превращается в statement и ничего не возвращает. Если в такой строке дописать в начале `return`, то тогда она будет что-то возвращать.

Если оставить строку без точки с запятой и без слова `return`, то строка будет что-то возвращать:

```
1 fn f(par1: String) -> String {
2     return format!("{}", par1);
3 }
4
5 fn f(par1: String) -> String {
6     format!("{}", par1)
7 }
```

Макросы

`format!`

Возвращает отформатированный текст в виде строки.

```
1 | format!("the value is {var}", var = "aboba");
```

`print!` и `println!`

То же, что и `format!`, но печататают вывод в `io::stdout`.

`eprint!` и `eprintln!`

То же, что и `format!`, но печататают вывод в `io::stderr`.

`panic!`

Аналог выкидывания исключений. Мы можем кидать панику и перехватывать панику, вот класс!

```
1 | panic!("this is my message");
```

Data types

- Numeric -- всевозможные числа и операции над ними

Возможные типы:

- `i8` (int 8 bit), `u8` (unsigned int 8 bit), ..., `i128`, `u128`;
- `f32`, `f64`, `0xff`;
- etc.

Если происходит переполнение, то получим `panic!` в режиме дебага и `overflow` в обычном режиме.

- `bool`
- `char` 32bit: `'a'`

Строка в расте -- это не массив чаров, а какая-то более сложная вещь

- `array`
- `tuple`
- etc

If

Фигурные скобочки обязательные

```

1  if a > 0 {
2      // do smth
3  } else {
4      // do smth
5  }
6
7  let b: i32 = if a > 0 { 1 } else { 2 };

```

Loop

```

1  loop {
2      counter += 1;
3      if counter > 42 {
4          break
5      }
6  }
7
8
9
10 let b = loop {
11     counter += 1;
12     if counter > 42 {
13         break counter * 2
14     }
15 };
16 // `loop` вернет 84, и это значение положится в `b`
17 // после второй `}` ставится точка с запятой, потому что присваивание -- это
    всегда statement и требует точку с запятой.
18
19
20
21 let b = 'main_loop: loop {
22     loop {
23         counter += 1;
24         if counter > 42 {
25             break 'main_loop counter * 2
26         }
27     }
28 };
29 // используем лейбл для цикла

```

While/for

```
1 let mut counter = 0;
2
3 while counter < 42 {
4     counter += 1;
5 }
6
7 for _ in 0..42 {
8     println!("we are in a while loop");
9 }
```

`while` -- это `loop` с условием. Но, в отличие от `loop`, он не может возвращать значение (`loop` может, пример выше).