Doc car\_dashboard

Generated by Doxygen 1.8.13

# **Contents**

1	Proje	et dashboard	1
2	Bug	List	5
3	Hiera	archical Index	7
	3.1	Class Hierarchy	7
4	Clas	s Index	9
	4.1	Class List	9
5	File I	Index	11
	5.1	File List	11
6	Clas	s Documentation	15
	6.1	afficheKmHenri Class Reference	15
	6.2	aiguille_Lea Class Reference	16
	6.3	ArrowOilLInna Class Reference	18
	6.4	ArrowOilTInna Class Reference	19
	6.5	ArrowSpeedometerInna Class Reference	21
	6.6	ArrowTachometerInna Class Reference	22
	6.7	CadranEss Class Reference	24
	6.8	CadrantFlorian Class Reference	25
	6.9	cadrantHenri Class Reference	26
	6.10	CadranTourParMin Class Reference	27
	6.11	cadrantVirtuel Class Reference	28
	6 12	CadranVitesse Class Reference	29

ii CONTENTS

6.13	clignot Class Reference	30
6.14	clignotantInna Class Reference	32
6.15	deux_voyants_lea Class Reference	33
6.16	EngineTInna Class Reference	35
6.17	feuxHenri Class Reference	36
6.18	FlorianClignotant Class Reference	38
6.19	FlorianCompteurKm Class Reference	39
6.20	FlorianVoyant Class Reference	40
6.21	fuel_guage Class Reference	41
6.22	FuelEngineInna Class Reference	42
6.23	FuelGauge_lea Class Reference	43
6.24	FuelLevelInna Class Reference	45
6.25	henri_scene Class Reference	46
6.26	hugo_boite_vitesse Class Reference	48
	6.26.1 Member Function Documentation	48
	6.26.1.1 paint()	49
6.27	hugo_Compteur Class Reference	49
	6.27.1 Constructor & Destructor Documentation	50
	6.27.1.1 hugo_Compteur()	51
	6.27.2 Member Function Documentation	51
	6.27.2.1 paint()	51
6.28	hugo_ecran Class Reference	53
	6.28.1 Constructor & Destructor Documentation	54
	6.28.1.1 hugo_ecran()	54
	6.28.2 Member Function Documentation	54
	6.28.2.1 paint()	54
6.29	hugo_MyGraphicsitem Class Reference	55
	6.29.1 Constructor & Destructor Documentation	56
	6.29.1.1 hugo_MyGraphicsitem()	56
	6.29.2 Member Function Documentation	56

CONTENTS

6.29.2.1 paint()	56
6.30 hugo_scene Class Reference	57
6.31 hugo_voyant_warning Class Reference	59
6.31.1 Constructor & Destructor Documentation	60
6.31.1.1 hugo_voyant_warning()	60
6.31.2 Member Function Documentation	60
6.31.2.1 paint()	60
6.32 hugo_voyants_clignotant Class Reference	61
6.32.1 Constructor & Destructor Documentation	62
6.32.1.1 hugo_voyants_clignotant()	62
6.32.2 Member Function Documentation	62
6.32.2.1 paint()	62
6.33 hugo_voyants_simples Class Reference	63
6.33.1 Constructor & Destructor Documentation	64
6.33.1.1 hugo_voyants_simples()	64
6.33.2 Member Function Documentation	64
6.33.2.1 paint()	64
6.34 IconInna Class Reference	65
6.35 iconOnOff Class Reference	66
6.36 iconOnOffInna Class Reference	68
6.37 InfoWindowInna Class Reference	69
6.38 inna_scene Class Reference	70
6.39 jaugeClignotantHenri Class Reference	72
6.40 jaugeEssenceHenri Class Reference	73
6.41 jaugeTemperatureHenri Class Reference	74
6.42 jaugeToursMinuteHenri Class Reference	75
6.43 jaugeVirtuel Class Reference	76
6.44 Jonas_compteur Class Reference	77
6.45 jonas_compteurKm Class Reference	79
6.46 Jonas_scene Class Reference	80

iv CONTENTS

6.48 jonas_voyant_simple Class Reference       83         6.49 jonas_voyant_warning Class Reference       84         6.50 karim_scene Class Reference       85         6.51 lea_clignottants Class Reference       87         6.52 Lea_scene Class Reference       88         6.53 lea_SceneDeFond Class Reference       90         6.54 LEDS Class Reference       91         6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.50 Loo_dashboard Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicitem Class Reference       103         6.64.1 constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2	6.47 jonas_voyant_clignotant Class Reference	82
6.50 karim_scene Class Reference       85         6.51 lea_clignottants Class Reference       87         6.52 Lea_scene Class Reference       88         6.53 lea_SceneDeFond Class Reference       90         6.54 LEDS Class Reference       91         6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.50 loto_dashboard Class Reference       96         6.61 loto_scene Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2 In acceleration()       102         6.63 mygraphicitem Class Reference       103         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.48 jonas_voyant_simple Class Reference	83
6.51 lea_clignottants Class Reference       87         6.52 Lea_scene Class Reference       88         6.53 lea_SceneDeFond Class Reference       90         6.54 LEDS Class Reference       91         6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.50 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicitem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.49 jonas_voyant_warning Class Reference	84
6.52 Lea_scene Class Reference       88         6.53 lea_SceneDeFond Class Reference       90         6.54 LEDS Class Reference       91         6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63.2 Member Function Documentation       102         6.64 objet_virtuel Class Reference       103         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.50 karim_scene Class Reference	85
6.53 lea_SceneDeFond Class Reference       90         6.54 LEDS Class Reference       91         6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2.1 MainWindow()       102         6.62.2.1 acceleration()       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1 constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.51 lea_clignottants Class Reference	87
6.54 LEDS Class Reference       91         6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2 getValue()       105         6.64.2.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.52 Lea_scene Class Reference	88
6.55 Leo_display Class Reference       92         6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2.1 acceleration()       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValue(Max()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.53 lea_SceneDeFond Class Reference	90
6.56 Leo_gauge Class Reference       93         6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2.1 acceleration()       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.54 LEDS Class Reference	91
6.57 Leo_indicator Class Reference       94         6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2.1 MainWindow()       102         6.62.2.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.55 Leo_display Class Reference	92
6.58 Leo_label Class Reference       95         6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.56 Leo_gauge Class Reference	93
6.59 Leo_scene Class Reference       96         6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.57 Leo_indicator Class Reference	94
6.60 loto_dashboard Class Reference       98         6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.58 Leo_label Class Reference	95
6.61 loto_scene Class Reference       99         6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.59 Leo_scene Class Reference	96
6.62 MainWindow Class Reference       101         6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2.1 acceleration()       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2.1 objet_virtuel()       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.60 loto_dashboard Class Reference	98
6.62.1 Constructor & Destructor Documentation       102         6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2.1 acceleration()       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.2.1 objet_virtuel()       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.61 loto_scene Class Reference	99
6.62.1.1 MainWindow()       102         6.62.2 Member Function Documentation       102         6.62.2.1 acceleration()       102         6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1 objet_virtuel()       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.62 MainWindow Class Reference	01
6.62.2 Member Function Documentation 102 6.62.2.1 acceleration() 102 6.63 mygraphicItem Class Reference 103 6.64 objet_virtuel Class Reference 104 6.64.1 Constructor & Destructor Documentation 105 6.64.1.1 objet_virtuel() 105 6.64.2 Member Function Documentation 105 6.64.2.1 getValue() 105 6.64.2.2 getValueMax() 105 6.64.2.3 setValue() 105	6.62.1 Constructor & Destructor Documentation	02
6.62.2.1 acceleration() 102 6.63 mygraphicItem Class Reference 103 6.64 objet_virtuel Class Reference 104 6.64.1 Constructor & Destructor Documentation 105 6.64.1.1 objet_virtuel() 105 6.64.2 Member Function Documentation 105 6.64.2.1 getValue() 105 6.64.2.2 getValueMax() 105 6.64.2.3 setValue() 105	6.62.1.1 MainWindow()	02
6.63 mygraphicItem Class Reference       103         6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.62.2 Member Function Documentation	02
6.64 objet_virtuel Class Reference       104         6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.62.2.1 acceleration()	02
6.64.1 Constructor & Destructor Documentation       105         6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.63 mygraphicItem Class Reference	03
6.64.1.1 objet_virtuel()       105         6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.64 objet_virtuel Class Reference	04
6.64.2 Member Function Documentation       105         6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.64.1 Constructor & Destructor Documentation	05
6.64.2.1 getValue()       105         6.64.2.2 getValueMax()       105         6.64.2.3 setValue()       105	6.64.1.1 objet_virtuel()	05
6.64.2.2 getValueMax()	6.64.2 Member Function Documentation	05
6.64.2.3 setValue()	6.64.2.1 getValue()	05
	6.64.2.2 getValueMax()	05
6.65 OilGaugeInna Class Reference	6.64.2.3 setValue()	05
	6.65 OilGaugeInna Class Reference	06
6.66 onoff Class Reference	6.66 onoff Class Reference	07

CONTENTS

6.67	onoffpaintHenri Class Reference	109
6.68	phares_Lea Class Reference	110
6.69	portesHenri Class Reference	111
6.70	PRND_Inna Class Reference	113
6.71	Quatre_Voyants_Lea Class Reference	114
6.72	scene_globale Class Reference	116
	6.72.1 Constructor & Destructor Documentation	118
	6.72.1.1 scene_globale()	118
6.73	sceneDeFond Class Reference	118
6.74	sceneDeFondHenri Class Reference	119
6.75	SceneFlorian Class Reference	120
6.76	sceneGlobale Class Reference	122
6.77	speedometer_Lea Class Reference	123
6.78	SpeedometerInna Class Reference	125
6.79	TachometerGauge_Lea Class Reference	126
6.80	TachometerInna Class Reference	127
6.81	tachometre Class Reference	129
6.82	tempGauge Class Reference	130
6.83	voyant_Lea Class Reference	131
6.84	Voyants Class Reference	133
6.85	warninghenri Class Reference	134
Eilo	Documentation	135
7.1	serveur/Hugo/hugo_compteur.cpp File Reference	135
7.0	7.1.1 Detailed Description	
7.2	serveur/Hugo/hugo_ecran.cpp File Reference	
	7.2.1 Detailed Description	136
7.3	serveur/Hugo/hugo_scene.cpp File Reference	
	7.3.1 Detailed Description	
7.4	serveur/Hugo/hugo_voyant_warning.cpp File Reference	
	7.4.1 Detailed Description	
7.5	serveur/Hugo/hugo_voyants_simples.cpp File Reference	
	7.5.1 Detailed Description	138

7

## **Chapter 1**

## Projet dashboard

Ce document a pour but de clarifier l'ensemble des opérations nécéssaires afin d'intégrer au programme un dashboard ou une fonctionnalité, de lister l'ensemble des fonctionnalités/objets disponibles, et de répertorier les éventuels bugs apparus lors de l'utilisation du programme.

### Intégrer son projet au serveur

Cette section explique en détails la manière d'intégrer son dashboard au serveur. Le but premier du serveur est de permettre un changement dynamiqueme de dashboard à la suite d'un simple message du client. Il est également important d'harmoniser le nommage des différents objets ainsi que de de leur fonction, et ce afin que le programme soi fonctionnel pour l'ensemble des dashboards. Ainsi, il est nécéssaire de suivre les étapes suivantes avant d'intégrer son projet au serveur.

- Une classe scene\_globale, dérivant de QGraphicsScene a été créée. Elle permet de pouvoir passer dynamiquement d'un dashboard à un autre. Votre classe scène, que vous pouvez nommer prénom\_scene et qui contient l'ensemble de vos éléments graphiques, doit donc elle même hériter de scene globale.
- De même, une classe objet\_virtuel contenant 3 méthodes (setValue, setValueMax, getValue) a été créée. Toutes vos classes compteur, voyant, jauge, etc... doivent hériter de cette classe, afin de rendre tous les objets fonctionnels.
- Une fois l'ensemble de ces opérations effectuées, votre projet devrait être en mesure d'intégrer le serveur.
   On objet scene\_globale \*dashboard a déjà été intégré à "mainwindow.h". Il vous suffit donc de rajouter un #include "prénom\_scene" dans le "mainwindow.h". Ensuite, dans la fonction MainWindow::reception() de "mainwindow.cpp", vous pouvez définir votre dashboard dans la partie correspondant au message "CANN DASHBOARD":
  - delete dashboard; -> permet de supprimer le dashboard défini au préalable.
  - dashboard = new prénom\_scene;-> définit l'objet dashboard avec votre classe dérivant de scene\_←
    globale.
  - ui->graphicsView->setScene(dashboard);->attribut votre scène au QgraphicsView.

Une fois votre scène intégrée au serveur, il est alors possible d'y intégrer de nouveaux objets et fonctionnalités. Vous pouvez tester la réussite de l'intégration de votre dashboard en envoyant le message CANN DASHBOARD prénom à partir du client. 2 Projet dashboard

## Intégration d'un nouvel objet au client et au serveur

L'ensemble des objets accessibles pour tous les dashboards sont définis en tant que objet\_virtuel dans "scene — \_globale.h". Ceci implique qu'un dashboard ne doit pas obligatoirement posséder in situ l'ensemble des objets et fonctionnalités définis dans "scene\_globale.h". Il est en revanche bien évidemment déconseillé de lancer à partir du client des messages CANN concernant des fonctionnalités non inclues dans votre dashboard. Suivez ces différentes étapes pour ajouter un objet au programme:

- Dans un premier temps, il faut créer votre message CANN de la forme "CANN votre\_message " dans le client.
   Dans le fichier clientio.c, ajouter "votre\_message" à la liste des commandes déjà disponibles de la fonction validate\_message. Puis dans le fichier main.c du client, ajoutez votre commande "CANN votre\_message" ainsi qu'une brève description de votre message dans la commande "HELP" de la fonction main.
- Puis, dans le fichier mainwindow.cpp du serveur, ajoutez votre message sous forme de condition dans la liste déjà présente de la fonction reception. N'hésitez pas à rajouter des conditions pour vérifier si les valeurs associées à votre message sont acceptables.

## Liste des messages CANN

Objet	Description	Message CANN	Valeurs
Vitesse	Compteur vitesse	CANN SPEED X	X=vitesse
CompteTours	Compteur tour/min moteur	CANN RPM X	X=rpm
VoyantBatterie	Voyant indiquant changement de batterie	CANN BATTERY_LIGHT	0 éteint,1 allumé
Essence	Jauge essence	CANN GAZ X	X=d'essence restant
position	Feux de position	CANN LIGHT X	0=éteint, 1=allumé
croisement	Feux de croisement	CANN LIGHT X	0=éteint, 2=allumé
route	Feux de route	CANN LIGHT X	0=éteint, 3=allumé
Clignotant	Allume les clignotants gauche, droit ou les deux ensemble (feux d'avertissement)	CANN TURN X	1=clignotant droit,-1=clignotant gauche, 2 clignotant les deux 0=éteint
Warning	Allume le warning et met la valeur des clignotants à 2	CANN WARNING X	0=éteint, 1=allumé
AdaptiveSuspension ← Dampers	Voyant indiquant que ASD est utilisé	CANN ASD X	0 éteint, 1 allumé
AutomaticTransmission← Mode	Indique le mode de transmission actuellement utilisé	CANN MODE X	1=P, 2=R, 3=N, 4=D
FrontAntifog	feux de brouillard avants	CANN FRONT_FOG X	0=éteint, 1=allumé
RearAntifog	feux de brouillard arrières	CANN REAR_FOG X	0=éteint, 1=allumé
SeatBelt	Ceinture de securité	CANN SEAT_BELT X	0=éteint, 1=allumé
RearWindowHeating	Chauffage de la glace arrière	CANN RW_HEAT X	0=éteint, 1=allumé
CheckEngine	Voyant d'anomalie du moteur	CANN CHECK_ENGINE X	0=éteint, 1=allumé
OpenDoorDriver	Porte avant conducteur ouverte	CANN OPEN_DOOR_DRIVER X	0=éteint, 1=allumé
OpenDoorFront→ Passenger	Porte avant passager ouverte	CANN OPEN_DOOR_← FRONT_PASSENGER X	0=éteint, 1=allumé

Objet	Description	Message CANN	Valeurs
OpenDoorBackRight  Passenger	Porte arrière droite ouverte	CANN OPEN_DOOR_← BACK_R_PASSENGER X	0=éteint, 1=allumé
OpenDoorBackLeft←→ Passenger	Porte arrière gauche ouverte	CANN OPEN_DOOR_← BACK_L_PASSENGER X	0=éteint, 1=allumé
AdaptiveCruiseControl	Voyant qui s'allume quand "AdaptiveCruiseControl" est activé	CANN CRUISE_CONTROL X	0=éteint, 1=allumé
AirbagOn	Voyant qui s'allume quand "AirBag" est activé	CANN AIRBAG_ON X	0=éteint, 1=allumé
BonnetOpen	Voyant qui s'allume quand le capot est ouvert	CANN BONNET_OPEN X	0=éteint, 1=allumé
BootOpen	Voyant qui s'allume quand le coffre est ouvert	CANN BOOT_OPEN X	0=éteint, 1=allumé
CruiseControlOn	Voyant qui s'allume quand le limitateur de vitesse est activé	CANN CRUISE_CON↔ TROL_ON X	0=éteint, 1=allumé
OitTemp	Temperature de l'huile dans le moteur	CANN OIL_T X	x entre 0 et value_max
oilLevel	Niveau de l'huile dans le moteur	CANN OIL_L X	x entre 0 et value_max
jaugeTemperature	la température du moteur	CANN ENGINE_T X	x jusqu'au value_max
SpeedLimit	Affichage de la limite de vitesse	CANN SPEED_LIMIT X	X=Limite de vitesse

i

## Bugs répertoriés

4 Projet dashboard

# Chapter 2

# **Bug List**

## File hugo\_compteur.cpp

L'utilisation du paramètre critique semble être soumis à certains bugs.

6 Bug List

# **Chapter 3**

# **Hierarchical Index**

## 3.1 Class Hierarchy

This inheritance list is sorted roughly, but not completely, alphabetically:

	icsItem	
aiç	lle_Lea	. 16
ca	antVirtuel	. 28
Ca	DialerPrototype	. ??
En	neHeatGauge	. ??
Fu	EngineInna	. 42
Fu	Gauge	. ??
Inf	VindowInna	. 69
jau	eVirtuel	. 76
lea	SceneDeFond	. 90
my	aphicItem	. 103
ob	_virtuel	. 104
	fficheKmHenri	. 15
	ırrowOilLInna	. 18
	rrowOilTInna	. 19
	rrowSpeedometerInna	21
	.rrowTachometerInna	. 22
	adran	??
	CadranEss	. 24
	CadrantFlorian	. 25
	adrantHenri	26
	CadranTourParMin	. 27
	CadranVitesse	. 29
	CarSpeedDial	??
	lignot	30
	Compteur_kilometre_lea	??
	ompteurKmInna	??
	ingineTInna	. 35
	ilorianClignotant	. 38
	ilorianCompteurKm	. 39
	ilorianVoyant	40
	uel_guage	41
	uelGauge_lea	43
	uelLevelInna	45
	lare	22

8 Hierarchical Index

hugo_boite_	vitesse											 	 					48
hugo_Comp	teur											 	 					49
hugo_ecran												 	 					53
hugo_MyGra	•																	
hugo_voyan	t_warning .											 	 					59
hugo_voyan	ts_clignotan	t.,										 	 					61
hugo_voyan																		
lconInna																		
	ıtlnna																	
	ff																	
iconOnO	ffInna											 	 					68
_	nna																	
jauge_tempe	_																	
jaugeClignot																		
jaugeEssend																		
jaugeTempe																		
jaugeToursN																		
Jonas_comp																		
jonas_comp																		
jonas_voyan																		
jonas_voyan																		
jonas_voyan																		
lea_clignotta LEDS																		
Leo display																		
Leo gauge																		
Leo indicate																		
loto dashbo																		
onoff																		
onoffpaintHe																		
portesHenri																		
speedomete																		
Tachometer(																		
tachometre												 	 					129
tempGauge												 	 					130
voyant_Lea												 	 					131
Voyants												 	 					133
voyantsYouc	ef											 	 					??
warning_lea																		
warninghenr	i											 	 					134
OilGaugeInna																		
sceneDeFondH																		
SpeedometerIni																		
TachometerInna	١		٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	 ٠.	 		٠.			. 127
QGraphicsScene																		110
scene_globale																		
harout_scen																		
henri_scene																		
hugo_scene																		
inna_scene																		
Jonas_scene karim scene																		
Lea scene																		
Lea_scene . Leo scene .																		
loto scene .																		
SceneFloria																		
			-	-	•	-	-	-	-	-	-	•	•	-	•	•	•	

3.1 Class Hierarchy 9

Youcef_Sce	ne										 				 						??
sceneGlobale									 											. 1	22
QGraphicsSimpleT	extl	ten	n																		
Leo_label									 												95
QMainWindow																					
MainWindow .									 											. 1	01
MainWindow .									 											. 1	01
MainWindow .									 											. 1	01
MainWindow .									 											.1	01

10 Hierarchical Index

## **Chapter 4**

# **Class Index**

## 4.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

afficheKmHenri	15
aiguille_Lea	16
ArrowOilLInna	18
ArrowOilTInna	19
ArrowSpeedometerInna	21
ArrowTachometerInna	22
cadran	??
CadranEss	24
CadrantFlorian	25
cadrantHenri	26
CadranTourParMin	27
cadrantVirtuel	28
CadranVitesse	29
CarDialerPrototype	??
CarSpeedDial	??
clignot	30
clignotantInna	32
	??
	??
EngineHeatGauge	??
EngineTInna	35
FlorianClignotant	38
FlorianCompteurKm	39
FlorianVoyant	40
fuel_guage	41
FuelEngineInna	42
FuelGauge	??
FuelGauge_lea	43
FuelLevelInna	45
Harc	??
harout_scene	??
henri_scene	46
hugo_boite_vitesse	48
hugo_Compteur	49
hugo ecran	53

12 Class Index

hugo_MyGraphicsitem	55
hugo_scene	57
hugo_voyant_warning	59
hugo_voyants_clignotant	61
hugo_voyants_simples	63
IconInna	65
iconOnOff	66
iconOnOffInna	68
InfoWindowInna	69
inna scene	70
jauge_temperature_lea	??
jaugeClignotantHenri	72
jaugeEssenceHenri	73
	74
jaugeTemperatureHenri	
jaugeToursMinuteHenri	75
jaugeVirtuel	76
Jonas_compteur	77
jonas_compteurKm	79
Jonas_scene	80
jonas_voyant_clignotant	82
jonas_voyant_simple	83
jonas_voyant_warning	84
karim_scene	85
lea_clignottants	87
Lea_scene	88
lea_SceneDeFond	90
LEDS	91
Leo_display	92
Leo_gauge	93
Leo_indicator	94
Leo_label	95
Leo_scene	96
loto_dashboard	98
loto_scene	99
MainWindow	101
mygraphicItem	103
objet_virtuel	104
OilGaugeInna	106
onoff	107
onoffpaintHenri	109
portesHenri	111
PRND_Inna	113
scene globale	116
sceneDeFond	118
sceneDeFondHenri	119
SceneFlorian	120
sceneGlobale	122
speedometer_Lea	123
SpeedometerInna	125
Tachometer	??
TachometerGauge_Lea	126
TachometerInna	127
tachometre	129
tempGauge	130
voyant_Lea	131
Voyants	133
voyantsYoucef	??
warning lea	??
waniing_ica	" "

1.1 Class List	13

warninghenri		 			 			 			 									1	34
Youcef Scene																					22

14 Class Index

# **Chapter 5**

# File Index

## 5.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

serveur/mainwindow.h
serveur/objet_virtuel.h
serveur/scene_globale.h??
serveur/Florian/cadrantflorian.h
serveur/Florian/cadrantvirtuel.h
serveur/Florian/florianclignotant.h??
serveur/Florian/floriancompteurkm.h
serveur/Florian/florianvoyant.h
serveur/Florian/jaugevirtuel.h
serveur/Florian/mainwindow.h
serveur/Florian/scenedefond.h
serveur/Florian/sceneflorian.h
serveur/Florian/sceneglobale.h
serveur/Harout/cadran.h
serveur/Harout/harc.h
serveur/Harout/harout_scene.h
serveur/Henri/affichekmhenri.h
serveur/Henri/cadranthenri.h
serveur/Henri/henri_scene.h
serveur/Henri/jaugeclignotanthenri.h
serveur/Henri/jaugeessencehenri.h
serveur/Henri/jaugetemperaturehenri.h
serveur/Henri/jaugetoursminutehenri.h
serveur/Henri/mainwindow.h
serveur/Henri/onoff.h
serveur/Henri/onoffpainthenri.h
serveur/Henri/porteshenri.h
serveur/Henri/scenedefondhenri.h
serveur/Henri/warninghenri.h
serveur/Hugo/hugo_boite_vitesse.cpp
Classe dérivant de objet_virtuel permettant l'affichage du mode de transmission automatique du
véhicule
serveur/Hugo/hugo_boite_vitesse.h??
serveur/Hugo/hugo_compteur.cpp
Classe compteur, permettant la création de compteurs paramétrables avec aiguille et effet de
verre

16 File Index

serveur/Hugo/hugo_compteur.h	??
serveur/Hugo/hugo_ecran.cpp	
Classe dérivant de objet_virtuel permettant un affichage en temps réel du temps ainsi que de la	
distance parcourue depuis le redémarrage du programme	136
serveur/Hugo/hugo_ecran.h	??
serveur/Hugo/hugo_mygraphicsitem.h	??
serveur/Hugo/hugo_scene.cpp	
Classe dérivée de scene_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau	
de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene_globale.h	136
serveur/Hugo/hugo_scene.h	??
serveur/Hugo/hugo_voyant_warning.cpp  Classe dérivée de objet_virtuel permettant l'affichage d'un voyant warning clignotant	137
serveur/Hugo/hugo_voyant_warning.h	??
serveur/Hugo/hugo_voyants_clignotant.h	??
serveur/Hugo/hugo_voyants_simples.cpp	
Classe permettant l'affichage de voyants simples i.e. dont l'état est allumé ou éteint	138
serveur/Hugo/hugo_voyants_simples.h	??
serveur/Inna/arrowoillinna.cpp	
Classe ArrowOilLInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/arrowoillinna.h	??
serveur/Inna/arrowoiltinna.cpp	
Classe ArrowOilTInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/arrowoiltinna.h	??
serveur/Inna/arrowspeedometerinna.cpp	
Classe ArrowSpeedometerInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/arrowspeedometerinna.h	??
serveur/Inna/arrowtachometerinna.cpp	
Classe ArrowTachometerInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/arrowtachometerinna.h	??
serveur/Inna/clignotantinna.cpp	
Classe permettant d'afficher les voyants clignotants	??
serveur/Inna/clignotantinna.h	??
serveur/Inna/compteurkminna.cpp	
Classe dérivant de objet_virtuel permettant un affichage en temps réel de la distance parcourue	
depuis le redémarrage du programme	??
serveur/Inna/compteurkminna.h	??
serveur/Inna/enginetinna.cpp	
Classe EngineTInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/enginetinna.h	??
serveur/Inna/fuelengineinna.cpp	
Classe dérivée de QGraphicsItem permettant l'affichage des jauges de l'essence et de la tep-	
merature du moteur	??
serveur/Inna/fuelengineinna.h	??
serveur/Inna/fuellevelinna.cpp	
Classe FuelLevelInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/fuellevelinna.h	??
serveur/Inna/iconinna.cpp	
Classe IconInna derivée de la classe objet_virtuel	??
serveur/Inna/iconinna.h	??
serveur/Inna/icononoff.h	??
serveur/Inna/icononoffinna.cpp	
Classe iconOnOfflnna derivée de la classe IconInna	??
serveur/Inna/icononoffinna.h	??
serveur/Inna/infowindowinna.cpp	
Classe InfoWindowInna derivée de la classe QGraphicsItem	??
serveur/Inna/infowindowinna.h	??

5.1 File List

serveur/Inna/inna_scene.cpp
Classe dérivée de scene_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau
de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene_globale.h ?
serveur/Inna/inna_scene.h
serveur/Inna/oilgaugeinna.cpp
Classe dérivée de QGraphicsItem permettant l'affichage des jauges de niveau et de température
d'huile
serveur/Inna/oilgaugeinna.h
serveur/Inna/prnd_inna.cpp
Classe PRND_Inna derivée de la classe IconInna pour afficher les modes de la transmission . ?
serveur/lnna/prnd_inna.h
serveur/Inna/speedometerinna.cpp
Classe SpeedometerInna derivée de la classe QGraphicsItem
serveur/Inna/speedometerinna.h
serveur/Inna/tachometerinna.cpp  Classe TachometerInna derivée de la classe QGraphicsItem
serveur/Inna/tachometerinna.h
serveur/Jonas/jonas_compteur.h
serveur/Jonas/jonas_compteurkm.h
serveur/Jonas/jonas_compteurkmin ??
serveur/Jonas/jonas_voyant_clignotant.h
serveur/Jonas/jonas_voyant_simple.h
serveur/Jonas/jonas_voyant_warning.h ?
serveur/Karim/cadranEss.h
serveur/Karim/cadrantourparmin.h
serveur/Karim/CadranVitesse.h
serveur/Karim/clignot.h
serveur/Karim/karim_scene.h
serveur/Karim/voyants.h
serveur/Lea/aiguille_lea.h
serveur/Lea/compteur_kilometre_lea.h
serveur/Lea/fuelgauge_lea.cpp
Classe jauge d'essence, permettant la création d'une jauge paramétrables
serveur/Lea/fuelgauge_lea.h
serveur/Lea/jauge_temperature_lea.h
serveur/Lea/lea_clignottants.cpp
Classe dérivée de objet_virtuel permettant l'affichage d'un voyant clignotant droite ou gauche . ?
serveur/Lea/lea_clignottants.h
serveur/Lea/lea_scene.cpp
Classe dérivée de scene_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene_globale.h
serveur/Lea/lea scene.h
serveur/Lea/lea scenedefond.h
serveur/Lea/mainwindow.h
serveur/Lea/mygraphicitem.h
serveur/Lea/speedometer_lea.cpp
Classe speedometer, permettant la création du compteur vitesse paramétrable avec aiguille ?'
serveur/Lea/speedometer_lea.h
serveur/Lea/tachometergauge_lea.cpp
Classe jauge de tours/minute, permettant la création d'un compteur paramétrable avec aiguille ?
serveur/Lea/tachometergauge_lea.h
serveur/Lea/voyant_lea.cpp
Classe permettant l'affichage de voyants dont l'état est allumé ou éteint ?
serveur/Lea/voyant_lea.h
serveur/Lea/warning_lea.cpp
Classe dérivée de objet_virtuel permettant l'affichage d'un voyant warning clignotant ?
serveur/Lea/warning_lea.h?
serveur/Leo/leo_display.h

18 File Index

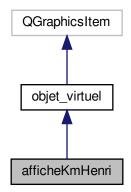
serveur/Leo/ <b>leo_gauge.h</b>																??
serveur/Leo/ <b>leo_indicator.h</b>												 				??
serveur/Leo/ <b>leo_label.h</b>												 				??
serveur/Leo/ <b>leo_scene.h</b>												 				??
serveur/Loto/ <b>fuel_guage.h</b>												 				??
serveur/Loto/ <b>leds.h</b>												 				??
serveur/Loto/loto_dashboard.h												 				??
serveur/Loto/loto_scene.h												 				??
serveur/Loto/tachometre.h												 				??
serveur/Loto/ <b>tempgauge.h</b>												 				??
serveur/Youcef/cardialerprototype.h	1											 				??
serveur/Youcef/ <b>carspeeddial.h</b>												 				??
serveur/Youcef/engineheatgauge.h																
serveur/Youcef/ <b>fuelgauge.h</b>												 				??
serveur/Youcef/ <b>tachometer.h</b>												 				??
serveur/Youcef/voyantsyoucef.h												 				??
sarvaur/Voucaf/voucaf scana h																22

## **Chapter 6**

## **Class Documentation**

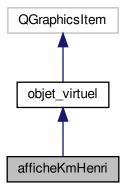
## 6.1 afficheKmHenri Class Reference

Inheritance diagram for afficheKmHenri:



20 Class Documentation

Collaboration diagram for afficheKmHenri:



## **Public Member Functions**

- afficheKmHenri (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

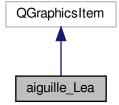
## **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

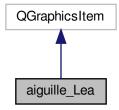
- · serveur/Henri/affichekmhenri.h
- serveur/Henri/affichekmhenri.cpp

## 6.2 aiguille\_Lea Class Reference

Inheritance diagram for aiguille\_Lea:



Collaboration diagram for aiguille\_Lea:



## **Public Member Functions**

- aiguille\_Lea (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- int getValueMax ()
- · void setValue (int)
- virtual void **parametrage** (double param\_x, double param\_y, double param\_r, double param\_t, int param\_← start, int param\_end, int param\_value)

### **Public Attributes**

- double x
- double y
- double r
- double taille\_aiguille
- · int vitesse
- · int vitesse\_max
- int angle\_depart =0
- int angle\_fin =0
- int **angle** =0
- const double pi =3.14159265359

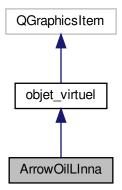
The documentation for this class was generated from the following files:

- · serveur/Lea/aiguille\_lea.h
- serveur/Lea/aiguille\_lea.cpp

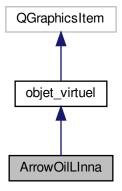
22 Class Documentation

## 6.3 ArrowOilLInna Class Reference

Inheritance diagram for ArrowOilLInna:



Collaboration diagram for ArrowOilLInna:



## **Public Member Functions**

- ArrowOilLInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- ArrowOilLInna (int LMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- int Imax
- · double I
- QFont **font** = QFont("Chandas",12,QFont::Bold)
- double k
- int dx
- int dy

## **Additional Inherited Members**

## 6.3.1 Member Function Documentation

## 6.3.1.1 paint()

dessin du circle central

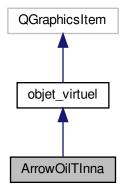
dessin de la fleche

The documentation for this class was generated from the following files:

- serveur/Inna/arrowoillinna.h
- serveur/Inna/arrowoillinna.cpp

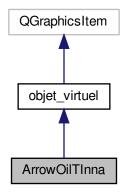
## 6.4 ArrowOilTInna Class Reference

Inheritance diagram for ArrowOilTInna:



24 Class Documentation

## Collaboration diagram for ArrowOilTInna:



## **Public Member Functions**

- ArrowOilTInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- ArrowOilTInna (int TMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- int tmax
- int **t**
- QFont **font** = QFont("Chandas",12,QFont::Bold)
- double **k**
- int dx
- int dy

#### **Additional Inherited Members**

## 6.4.1 Member Function Documentation

#### 6.4.1.1 paint()

Dessin du circle central

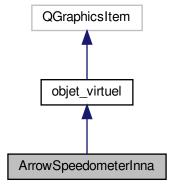
Dessin de la fleche

The documentation for this class was generated from the following files:

- · serveur/Inna/arrowoiltinna.h
- serveur/Inna/arrowoiltinna.cpp

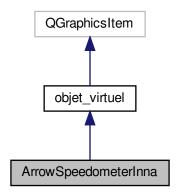
## 6.5 ArrowSpeedometerInna Class Reference

Inheritance diagram for ArrowSpeedometerInna:



26 Class Documentation

Collaboration diagram for ArrowSpeedometerInna:



## **Public Member Functions**

- ArrowSpeedometerInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- ArrowSpeedometerInna (int VMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- int vmax
- int v
- QFont **font** = QFont("Chandas",12,QFont::Bold)
- double k
- int dx
- int dy

#### **Additional Inherited Members**

## 6.5.1 Member Function Documentation

### 6.5.1.1 paint()

dessin du circle central

dessin de la fleche

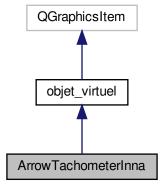
Affichage de la vitesse actuelle

The documentation for this class was generated from the following files:

- · serveur/Inna/arrowspeedometerinna.h
- serveur/Inna/arrowspeedometerinna.cpp

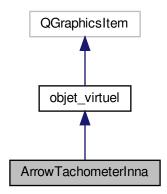
## 6.6 ArrowTachometerInna Class Reference

Inheritance diagram for ArrowTachometerInna:



28 Class Documentation

Collaboration diagram for ArrowTachometerInna:



## **Public Member Functions**

- ArrowTachometerInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- ArrowTachometerInna (int VMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

#### **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- int vmax
- int v
- QFont **font** = QFont("Chandas",22,QFont::ExtraBold)
- double k
- int dx
- int dy

#### **Additional Inherited Members**

## 6.6.1 Member Function Documentation

6.7 cadran Class Reference 29

#### 6.6.1.1 paint()

dessin du circle central

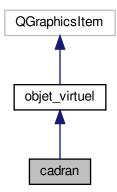
dessin de la fleche

The documentation for this class was generated from the following files:

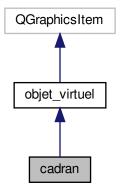
- serveur/Inna/arrowtachometerinna.h
- serveur/Inna/arrowtachometerinna.cpp

# 6.7 cadran Class Reference

Inheritance diagram for cadran:



Collaboration diagram for cadran:



#### **Public Member Functions**

- · cadran (QStringList, QString, QString, float, int)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- void ellipse (QPainter \*painter, QRectF)
- void aiguille (QPainter \*painter, QRectF)
- void arc (QPainter \*painter, QRectF)
- void graduation (QPainter \*painter, QRectF)

## **Protected Attributes**

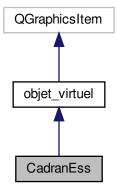
- QStringList gradVitesse
- QStringList gradRPM
- · QStringList grad
- QString text
- · QString Vtext
- QString RPMtext
- QString text1
- QString Temptext1
- QString Essencetext1
- · float valueVitesse
- float valueRPM
- float ANGLE =0
- · float angled
- · int spanAngle0

#### **Additional Inherited Members**

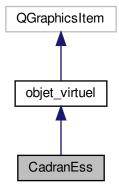
- serveur/Harout/cadran.h
- · serveur/Harout/cadran.cpp

# 6.8 CadranEss Class Reference

Inheritance diagram for CadranEss:



Collaboration diagram for CadranEss:



# **Public Member Functions**

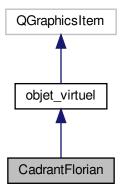
- CadranEss (QGraphicsItem \*parent=0)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Additional Inherited Members**

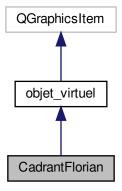
- serveur/Karim/cadranEss.h
- serveur/Karim/cadranEss.cpp

# 6.9 CadrantFlorian Class Reference

Inheritance diagram for CadrantFlorian:



Collaboration diagram for CadrantFlorian:



### **Public Member Functions**

• CadrantFlorian (bool hasText=true, bool hasSubTrait=true, int invertAiguille=1, int pas=10, int angleB=220, int angleE=260, int valeurMax=260, QGraphicsItem \*parent=NULL)

CadrantFlorian::CadrantFlorian.

• QRectF boundingRect () const

CadrantFlorian::boundingRect.

• void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

CadrantFlorian::paint.

• float generateAngle ()

CadrantFlorian::generateAngle.

int getSpeedMax ()

## **Additional Inherited Members**

## 6.9.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.9.1.1 CadrantFlorian()

```
CadrantFlorian::CadrantFlorian (
    bool hasText = true,
    bool hasSubTrait = true,
    int invertAiguille = 1,
    int pas = 10,
    int angleB = 220,
    int angleE = 260,
    int valeurMax = 260,
    QGraphicsItem * parent = NULL )
```

#### CadrantFlorian::CadrantFlorian.

#### **Parameters**

hasText	
hasSubTrait	
invertAiguille	
pas	
angleB	
angleE	
valeurMax	
parent	

#### 6.9.2 Member Function Documentation

## 6.9.2.1 boundingRect()

```
QRectF CadrantFlorian::boundingRect ( ) const
```

## CadrantFlorian::boundingRect.

### Returns

retourne un rectangle qui encadre l'objet

#### 6.9.2.2 generateAngle()

```
float CadrantFlorian::generateAngle ( )
```

CadrantFlorian::generateAngle.

#### Returns

la valeur de l'angle en fonction de la value et de la value max

## 6.9.2.3 paint()

# CadrantFlorian::paint.

#### **Parameters**

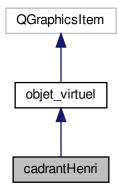
painter

dessine les différents éléments du compteur : aiguille, compteur, chiffre...

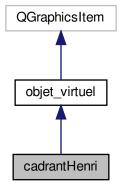
- · serveur/Florian/cadrantflorian.h
- serveur/Florian/cadrantflorian.cpp

# 6.10 cadrantHenri Class Reference

Inheritance diagram for cadrantHenri:



Collaboration diagram for cadrantHenri:



## **Public Member Functions**

- cadrantHenri (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

# **Public Attributes**

- int epesseurTraitVitesse
- int tailleTexteVitesse
- · int valeurMaxNombreCompteur

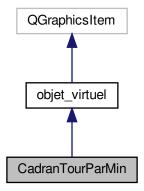
## **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

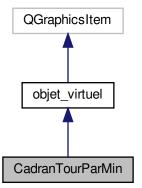
- · serveur/Henri/cadranthenri.h
- serveur/Henri/cadranthenri.cpp

# 6.11 CadranTourParMin Class Reference

Inheritance diagram for CadranTourParMin:



 $Collaboration\ diagram\ for\ Cadran Tour Par Min:$ 



## **Public Member Functions**

- CadranTourParMin (QGraphicsItem \*parent=0)
- QRectF boundingRect () const
- · void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

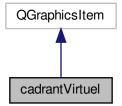
#### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

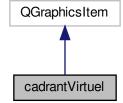
- serveur/Karim/cadrantourparmin.h
- serveur/Karim/cadrantourparmin.cpp

# 6.12 cadrantVirtuel Class Reference

Inheritance diagram for cadrantVirtuel:



Collaboration diagram for cadrantVirtuel:



## **Public Member Functions**

- cadrantVirtuel (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- int getValeur () const
- void setValeur (int value)
- int getValeurMax () const

#### **Protected Attributes**

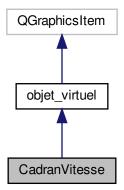
- · int valeur
- · int valeurMax

The documentation for this class was generated from the following files:

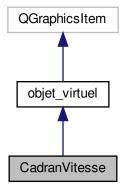
- serveur/Florian/cadrantvirtuel.h
- serveur/Florian/cadrantvirtuel.cpp

# 6.13 CadranVitesse Class Reference

Inheritance diagram for CadranVitesse:



Collaboration diagram for CadranVitesse:



#### **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

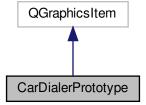
## **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

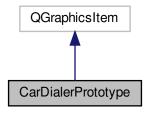
- · serveur/Karim/CadranVitesse.h
- serveur/Karim/CadranVitesse.cpp

# 6.14 CarDialerPrototype Class Reference

Inheritance diagram for CarDialerPrototype:



Collaboration diagram for CarDialerPrototype:



#### **Public Member Functions**

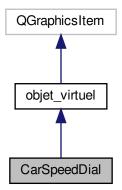
- CarDialerPrototype (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

The documentation for this class was generated from the following files:

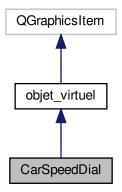
- serveur/Youcef/cardialerprototype.h
- serveur/Youcef/cardialerprototype.cpp

# 6.15 CarSpeedDial Class Reference

Inheritance diagram for CarSpeedDial:



Collaboration diagram for CarSpeedDial:



#### **Public Member Functions**

- CarSpeedDial (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF **boundingRect** () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

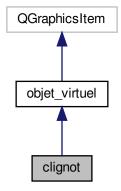
• float pi = 3.14159265359

# **Additional Inherited Members**

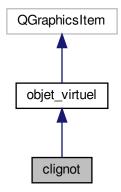
- serveur/Youcef/carspeeddial.h
- serveur/Youcef/carspeeddial.cpp

# 6.16 clignot Class Reference

Inheritance diagram for clignot:



# Collaboration diagram for clignot:



# **Public Member Functions**

- clignot (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- void MAJ ()

# **Public Attributes**

int cligno

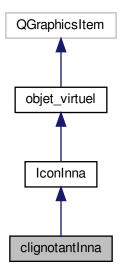
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

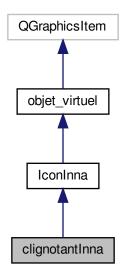
- serveur/Karim/clignot.h
- serveur/Karim/clignot.cpp

# 6.17 clignotantInna Class Reference

Inheritance diagram for clignotantInna:



Collaboration diagram for clignotantInna:



#### **Public Member Functions**

- clignotantInna (IconInna \*parent=nullptr)

  clignotantInna::clignotantInna Constructeur de la classe.
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- void MAJ ()

clignotantInna::MAJ() Fonction de mise à jour de l'affichage. La valeur cligno controle l'opacité du painter, permettant de le rendre visible ou non

## **Public Attributes**

- · int cligno
- int mode

#### **Additional Inherited Members**

## 6.17.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 6.17.1.1 clignotantlnna()

clignotantInna::clignotantInna - Constructeur de la classe.

Constructeur de la classe initialisant la variable *value* de la classe mère, et la variable *cligno* qui permet de gérer l'affichage alternatif des voyants.

#### 6.17.2 Member Function Documentation

#### 6.17.2.1 paint()

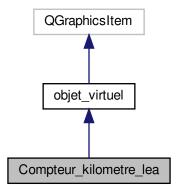
Va chercher la valeur de la variable *value* de la classe clignotantInna. value = 1 correspond à l'affichaqge du clignotant droit value = -1 correspond à l'affichaqge du clignotant gauche value = 2 correspond à l'affichaqge des clignotants droit et gauche au même temps

The documentation for this class was generated from the following files:

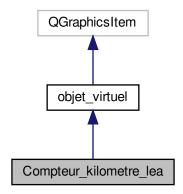
- serveur/Inna/clignotantinna.h
- serveur/Inna/clignotantinna.cpp

# 6.18 Compteur\_kilometre\_lea Class Reference

Inheritance diagram for Compteur\_kilometre\_lea:



Collaboration diagram for Compteur\_kilometre\_lea:



## **Public Member Functions**

- Compteur\_kilometre\_lea (int, int)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

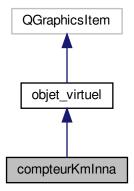
- int x
- int y

#### **Additional Inherited Members**

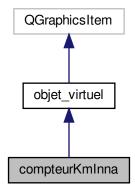
- serveur/Lea/compteur\_kilometre\_lea.h
- serveur/Lea/compteur\_kilometre\_lea.cpp

# 6.19 compteurKmInna Class Reference

Inheritance diagram for compteurKmInna:



Collaboration diagram for compteurKmInna:



# **Public Member Functions**

- compteurKmInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
   compteurKmInna::compteurKmInna
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   compteurKmlnna::paint

#### **Additional Inherited Members**

#### 6.19.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 6.19.1.1 compteurKmlnna()

#### compteurKmInna::compteurKmInna

Constructeur sans paramètres spécifiques. Initialise la valeur value de la classe mère à 0.

#### 6.19.2 Member Function Documentation

#### 6.19.2.1 paint()

## compteurKmInna::paint

#### **Parameters**

painter

La fonction paint permet de réaliser un affichage pour le compteur kilometrique.

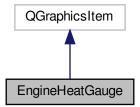
La valeur *value* est envoyer par la fonction **MainWindow::update\_km()** dans le fichier *mainwindow.cpp*. Affichage de la valeur du kilométrage.

Affichage d'un rectangle avec gradient.

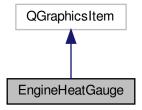
- · serveur/Inna/compteurkminna.h
- serveur/Inna/compteurkminna.cpp

# 6.20 EngineHeatGauge Class Reference

Inheritance diagram for EngineHeatGauge:



Collaboration diagram for EngineHeatGauge:



## **Public Member Functions**

- EngineHeatGauge (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

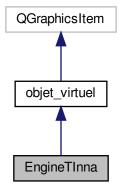
## **Public Attributes**

• float **pi** = 3.14159265359

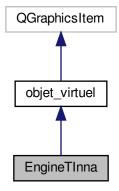
- serveur/Youcef/engineheatgauge.h
- serveur/Youcef/engineheatgauge.cpp

# 6.21 EngineTInna Class Reference

Inheritance diagram for EngineTInna:



Collaboration diagram for EngineTInna:



## **Public Member Functions**

- EngineTInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- EngineTInna (int TMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- int tmax
- int **t**
- double k

## **Additional Inherited Members**

#### 6.21.1 Member Function Documentation

#### 6.21.1.1 paint()

Dessin du circle central

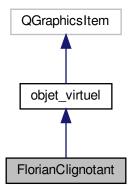
Dessin de la fleche

The documentation for this class was generated from the following files:

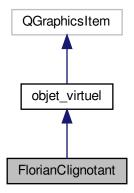
- · serveur/Inna/enginetinna.h
- serveur/Inna/enginetinna.cpp

# 6.22 FlorianClignotant Class Reference

Inheritance diagram for FlorianClignotant:



#### Collaboration diagram for FlorianClignotant:



## **Public Member Functions**

- FlorianClignotant (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
  - FlorianClignotant::FlorianClignotant.
- QRectF boundingRect () const
  - FlorianClignotant::boundingRect.
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- void clignoter ()

#### **Additional Inherited Members**

#### 6.22.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.22.1.1 FlorianClignotant()

# Florian Clignotant :: Florian Clignotant.

## **Parameters**

parent

## 6.22.2 Member Function Documentation

## 6.22.2.1 boundingRect()

QRectF FlorianClignotant::boundingRect ( ) const

FlorianClignotant::boundingRect.

#### Returns

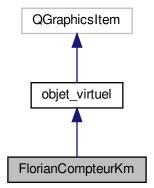
retourne un rectangle qui encadre l'objet

The documentation for this class was generated from the following files:

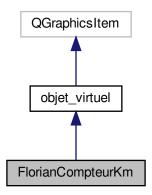
- · serveur/Florian/florianclignotant.h
- · serveur/Florian/florianclignotant.cpp

# 6.23 FlorianCompteurKm Class Reference

Inheritance diagram for FlorianCompteurKm:



#### Collaboration diagram for FlorianCompteurKm:



## **Public Member Functions**

• FlorianCompteurKm (QGraphicsItem \*parent=nullptr)

FlorianCompteurKm::FlorianCompteurKm.

• QRectF boundingRect () const

FlorianCompteurKm::boundingRect.

void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
 FlorianCompteurKm::paint.

## **Additional Inherited Members**

## 6.23.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.23.1.1 FlorianCompteurKm()

#### FlorianCompteurKm::FlorianCompteurKm.

#### **Parameters**

parent

## 6.23.2 Member Function Documentation

## 6.23.2.1 boundingRect()

```
QRectF FlorianCompteurKm::boundingRect ( ) const
```

FlorianCompteurKm::boundingRect.

#### Returns

retourne un rectangle qui encadre l'objet

#### 6.23.2.2 paint()

#### FlorianCompteurKm::paint.

#### **Parameters**

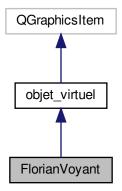
painter

dessine le compteur km avec une police d'ecriture digital

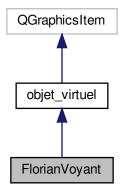
- · serveur/Florian/floriancompteurkm.h
- serveur/Florian/floriancompteurkm.cpp

# 6.24 Florian Voyant Class Reference

Inheritance diagram for FlorianVoyant:



Collaboration diagram for FlorianVoyant:



## **Public Member Functions**

- FlorianVoyant (QPixmap map, QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
  - FlorianVoyant::boundingRect.
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   FlorianVoyant::paint.

## **Additional Inherited Members**

## 6.24.1 Member Function Documentation

## 6.24.1.1 boundingRect()

```
QRectF FlorianVoyant::boundingRect ( ) const
```

FlorianVoyant::boundingRect.

#### Returns

retourne le rectangle qui encadre l'objet

## 6.24.1.2 paint()

FlorianVoyant::paint.

#### **Parameters**

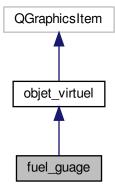


si value == 1, dessine l'image qui est en attribut

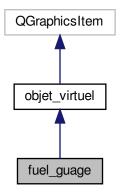
- serveur/Florian/florianvoyant.h
- serveur/Florian/florianvoyant.cpp

# 6.25 fuel\_guage Class Reference

Inheritance diagram for fuel\_guage:



# Collaboration diagram for fuel\_guage:



## **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- double getrotationAngle (double tankLevelLitres)

## **Public Attributes**

- double tankLevelLitres =getValue()
- const double **pi** =3.142

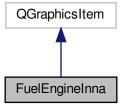
#### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

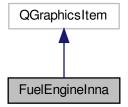
- · serveur/Loto/fuel\_guage.h
- serveur/Loto/fuel\_guage.cpp

# 6.26 FuelEngineInna Class Reference

Inheritance diagram for FuelEngineInna:



Collaboration diagram for FuelEngineInna:



### **Public Member Functions**

- FuelEngineInna (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- FuelEngineInna (int TMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   FuelEngineInna::paint.

#### **Public Attributes**

- int **r**
- int **A0**
- int Amax
- int tmax
- QFont **font** = QFont("Chandas",12,QFont::Bold)
- int dx
- int dy
- double k

#### 6.26.1 Member Function Documentation

```
6.26.1.1 paint()
```

## FuelEngineInna::paint.

#### **Parameters**

painter

La fonction paint va permettre de réaliser un affichage des objets fixes de la représentation des jauges de l'essence et de la température du moteur. Remplissage du fond et dessin de l'arche encadrante

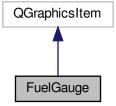
Affichage des traits et du texte pour la jauge de la température du moteur.

Affichage des traits et du texte pour le niveau d'essance.

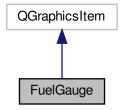
- · serveur/Inna/fuelengineinna.h
- serveur/Inna/fuelengineinna.cpp

# 6.27 FuelGauge Class Reference

Inheritance diagram for FuelGauge:



Collaboration diagram for FuelGauge:



## **Public Member Functions**

- FuelGauge (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

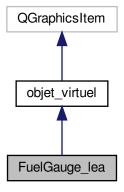
## **Public Attributes**

• float **pi** = 3.14159265359

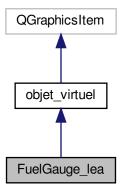
- · serveur/Youcef/fuelgauge.h
- serveur/Youcef/fuelgauge.cpp

# 6.28 FuelGauge\_lea Class Reference

Inheritance diagram for FuelGauge\_lea:



Collaboration diagram for FuelGauge\_lea:



### **Public Member Functions**

- FuelGauge\_lea (double, double, double, double, double, double, double, double, double)

  FuelGauge\_lea::FuelGauge\_lea, Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres.
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   FuelGauge\_lea::paint Fonction permettant l'affichage du compteur.

## **Public Attributes**

- double x
- double y
- double x2
- · double y2
- double x3
- double y3
- · double width
- · double height

## **Additional Inherited Members**

## 6.28.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.28.1.1 FuelGauge\_lea()

```
FuelGauge_lea::FuelGauge_lea (
double param_x,
double param_y,
double param_width,
double param_height,
double param_x2,
double param_y2,
double param_x3,
double param_y3)
```

FuelGauge\_lea::FuelGauge\_lea, Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres.

#### **Parameters**

param_x	position horizontale du coin en haut à gauche du rectangle définissant la jauge	
param_y	position verticale coin en haut à gauche du rectangle définissant la jauge	
param_width	largeur voulue de la jauge	
param_height	hauteur voulue de la jauge	
param_x2	position horizontale du coin en haut à gauche de la position de la lettre F (Full)	
param_y2	param_y2 position verticale du coin en haut à gauche de la position de la lettre F (Full)	
param_x3	position horizontale du coin en haut à gauche de la position de la lettre E (Empty)	
param_y3	position verticale coin du coin en haut à gauche de la position de la lettre F (Empty)	

## 6.28.2 Member Function Documentation

#### 6.28.2.1 paint()

FuelGauge\_lea::paint Fonction permettant l'affichage du compteur.

Cette fonction construit un compteur en plusieurs étapes : création du cadre de la jauge, des rectangles indiquant le niveau d'essence, du E et du F ainsi que l'icone/voyant d'essence.

#### **Parameters**

painter	_

Création du cadre.

Le cadre est basé sur un rectangle obtenu avec un drawRect parametrable.

Création des graduations du cadre.

Les graduations sont obtenus avec un drawLine d'un vecteur(pour automatiser le dessin avec un interval constant), ici 6 graduations seont déssinées representant le 0%, 20%, 40%, 60%, 80% et 100%.

Création des rectangle amplissant le cadre.

Les rectangles sont obtenus avec un drawRect d'un vecteur(pour automatiser le dessin avec un interval constant), ici 10 rectangles sont déssinées representant chacun 10% du niveau d'essence.

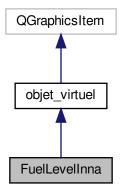
Création de l'icone d'essence de couleur blanche et devenant rouge l'orsqu'on passe en dessous de 25% d'essence.

Les voyants sont obtenus via un drawPixmap dans une boucle if pour changer le pixmap en fonction de la "value" d'essence(devient rouge quand le niveau passe en dessous de 25%).

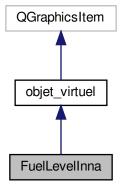
- serveur/Lea/fuelgauge\_lea.h
- serveur/Lea/fuelgauge\_lea.cpp

# 6.29 FuelLevelInna Class Reference

Inheritance diagram for FuelLevelInna:



Collaboration diagram for FuelLevelInna:



# **Public Member Functions**

- FuelLevelInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- FuelLevelInna (int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

# **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- double I
- double **k**

# **Additional Inherited Members**

# 6.29.1 Member Function Documentation

# 6.29.1.1 paint()

dessin du circle central

dessin de la fleche

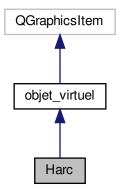
dessin de l'icone du niveau d'essence

The documentation for this class was generated from the following files:

- serveur/Inna/fuellevelinna.h
- serveur/Inna/fuellevelinna.cpp

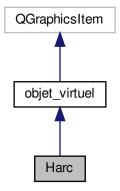
# 6.30 Harc Class Reference

Inheritance diagram for Harc:



6.30 Harc Class Reference 67

# Collaboration diagram for Harc:



# **Public Member Functions**

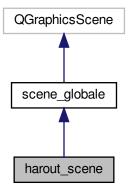
- Harc (int)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

# **Additional Inherited Members**

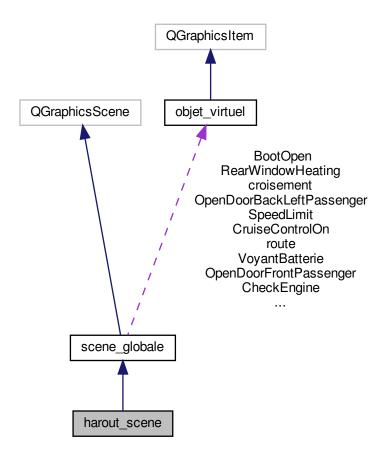
- · serveur/Harout/harc.h
- serveur/Harout/harc.cpp

# 6.31 harout\_scene Class Reference

Inheritance diagram for harout\_scene:



Collaboration diagram for harout\_scene:

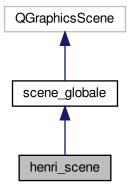


## **Additional Inherited Members**

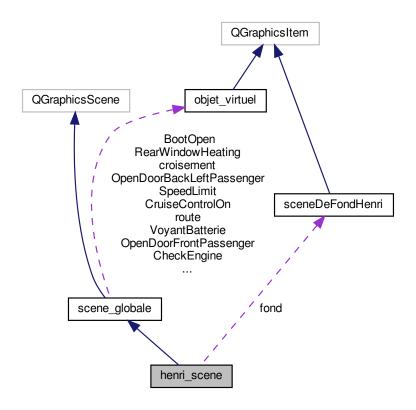
- serveur/Harout/harout\_scene.h
- serveur/Harout/harout\_scene.cpp

# 6.32 henri\_scene Class Reference

Inheritance diagram for henri\_scene:



Collaboration diagram for henri\_scene:



# **Public Member Functions**

- henri\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const

# **Public Attributes**

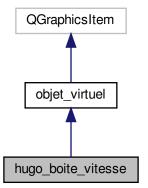
• sceneDeFondHenri \* fond

The documentation for this class was generated from the following files:

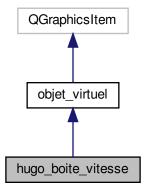
- serveur/Henri/henri\_scene.h
- serveur/Henri/henri\_scene.cpp

# 6.33 hugo\_boite\_vitesse Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_boite\_vitesse:



Collaboration diagram for hugo\_boite\_vitesse:



## **Public Member Functions**

- hugo\_boite\_vitesse ()hugo\_boite\_vitesse::hugo\_boite\_vitesse
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   hugo\_ecran::paint

## **Additional Inherited Members**

#### 6.33.1 Constructor & Destructor Documentation

```
6.33.1.1 hugo_boite_vitesse()
```

hugo\_boite\_vitesse::hugo\_boite\_vitesse

hugo\_boite\_vitesse::hugo\_boite\_vitesse ( )

Initialise la variable value de la classe mère à 1 i.e. au mode P (Park)

# 6.33.2 Member Function Documentation

# 6.33.2.1 paint()

hugo\_ecran::paint

#### **Parameters**



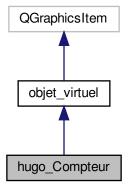
La fonction paint va permettre l'affichage des différents modes P,R,N,D,3,2,L suivant un arc de cercle autour du compteur vitesse. L'affichage se fait par l'intermédiaire d'une boucle. Si l'itérateur correspond à value, le mode de transmission est affiché en vert avec un effet de halo autour.

The documentation for this class was generated from the following files:

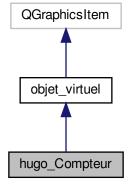
- serveur/Hugo/hugo boite vitesse.h
- serveur/Hugo/hugo\_boite\_vitesse.cpp

# 6.34 hugo\_Compteur Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_Compteur:



Collaboration diagram for hugo\_Compteur:



#### **Public Member Functions**

hugo\_Compteur::hugo\_Compteur Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

hugo\_Compteur::paint Fonction permettant l'affichage du compteur

## **Protected Attributes**

- int **x** =0
- int **y** =0
- int r = 100
- int start angle =0
- int end angle =360
- int nbre\_graduations =12
- · int critique
- int angle =0
- int value2 =0
- int r verre
- int direction\_grad =1
- QColor **couleur** =QColor(100,100,100)
- QColor couleur2 =QColor(100,100,100)
- QColor couleurgrad =QColor(100,100,100,50)
- QColor couleurgrad2 = QColor(100,100,100,50)
- · QStringList graduations

# **Additional Inherited Members**

#### 6.34.1 Constructor & Destructor Documentation

# 6.34.1.1 hugo\_Compteur()

```
hugo_Compteur::hugo_Compteur (
             int param_x,
             int param_y,
             int param_r,
             int param_start_angle,
             int param_end_angle,
             QStringList param_graduations,
             int param_value,
             int param_r_verre,
             int param_direction_grad,
             int red,
             int green,
             int blue,
             int param_critique = 100,
             int red2 = 100,
             int green2 = 100,
             int blue2 = 100)
```

hugo\_Compteur::hugo\_Compteur Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres

#### **Parameters**

param_x	position horizontale du centre du compteur
param_y	position verticale du centre du compteur
param_r	rayon
param_start_angle	Angle de départ pour le tracé de l'arc de cercle
param_end_angle	Angle de fin pour le tracé de l'arcle de cercle
param_graduations	QStringList des textes à afficher sur les graduations. Le nombre d'éléments correspondra au nombre de grandes graduations
param_value	valeur max de la quantité représentée par le compteur, utile pour le calcul du rapport angle de l'aiguille / valeur à afficher
param_r_verre	permet de varier la surface du disc pour l'effet de verre
param_direction_grad	permet de varier la direction du gradient : +1 = blanc->noir, -1= noir->blanc
red	Couleurs rgb de l'arc de cercle et des graduations
green	
blue	
param_critique	Parmètre optionnel, graduation à partir de laquelle un changement de couleur doit être effectué sur le compteur
red2	Couleur optionnelle,
green2	
blue2	

## 6.34.2 Member Function Documentation

## 6.34.2.1 paint()

# hugo\_Compteur::paint Fonction permettant l'affichage du compteur

Cette fonction construit un compteur en plusieurs étapes : création du cadran, des graduations, ajout du texte sur les graduations, ajout de l'aiguille, superposition d'un cercle avec effet de reflet.

#### **Parameters**



## Création du cadran.

Le cadran est basé sur un arc de cercle déssiné à l'aide de la fonction drawArc. Cette méthode est répétée dans une boucle pour obtenir un effet de gradient. Si lors de la création de l'objet, le paamètre param\_critique a été défini à une autre valeur qu'à 100, une partie du cadran serait redéssinée d'une autre couleur.

Création des graduations.

Les graduations sont créées en utilisant la fonction drawLine. 2 boucles sont nécéssaires : l'une pour les petites graduations, l'autre pour les grandes.

Ajout du texte sur les graduations\$

Le texte est positionné de la même façon que les graduations i.e. sur un arc de cercle. Le cercle a ensuite été translaté de manière à correspondre le plus possible aux positions des graduations.

Création de l'aiguille.

Dans un premier temps, affichage d'un petit cercle à la base de l'aiguille. Puis affichage de l'aiguille à l'aide de la fonction drawPolygon. Le paramètre angle, utilisant la fonction getValue() de la classe objet\_virtuel, positionne l'aiguille au bon endroit.

Effet de verre

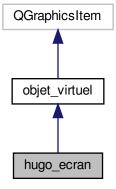
L'effet de verre est obtenu en superposant un cercle semi-transparent au compteur. L'option direction\_grad permet de définir le sens du gradient.

The documentation for this class was generated from the following files:

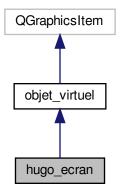
- serveur/Hugo/hugo\_compteur.h
- serveur/Hugo/hugo\_compteur.cpp

# 6.35 hugo\_ecran Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_ecran:



Collaboration diagram for hugo\_ecran:



## **Public Member Functions**

- hugo\_ecran ()hugo\_ecran::hugo\_ecran
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   hugo\_ecran::paint

## **Additional Inherited Members**

#### 6.35.1 Constructor & Destructor Documentation

```
6.35.1.1 hugo_ecran()
hugo_ecran::hugo_ecran ( )
hugo_ecran::hugo_ecran
```

Constructeur sans paramètres spécifiques. Initialise simplement la valeur value de la classe mère à 0.

## 6.35.2 Member Function Documentation

# 

QWidget \* widget )

## hugo\_ecran::paint

#### **Parameters**

	_
painter	

La fonction paint va permettre de réaliser un affichage pour le compteur kilometrique et l'heure. Dans un premier temps, affichage des objets fixes, puis on récupère et affiche les différentes variables. Affichage d'un rectangle avec gradient, et effet de luminosité

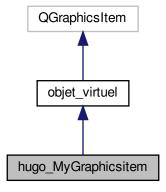
Affichage des différents textes. Le kilométrage est récupéré grâce à la fonction getValue.

The documentation for this class was generated from the following files:

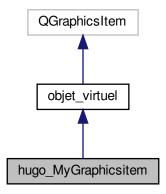
- · serveur/Hugo/hugo\_ecran.h
- serveur/Hugo/hugo\_ecran.cpp

# 6.36 hugo\_MyGraphicsitem Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_MyGraphicsitem:



Collaboration diagram for hugo\_MyGraphicsitem:



## **Public Member Functions**

- hugo\_MyGraphicsitem ()
   hugo\_MyGraphicsitem::hugo\_MyGraphicsitem
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   hugo\_MyGraphicsitem::paint

# **Public Attributes**

- int current\_speed =30
- QString station =""
- float **km** =0.0

# **Additional Inherited Members**

# 6.36.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.36.1.1 hugo\_MyGraphicsitem()

hugo\_MyGraphicsitem::hugo\_MyGraphicsitem ( )

# hugo\_MyGraphicsitem::hugo\_MyGraphicsitem

Constructeur sans paramètres spécifiques. Initialise simplement la valeur value de la classe mère à 0.

# 6.36.2 Member Function Documentation

#### 6.36.2.1 paint()

# hugo\_MyGraphicsitem::paint

#### **Parameters**



#### <Antialiasing//

Création du fond (gradient ou image)

Création des arcs de cercles gris, et d'un fond noir pour poser les objects

Création de l'arc de cercle fermé bleu qui entoure le compteur de vitesse

Affichage de texte dans les différents compteurs

Afficheur pour les stations de radios

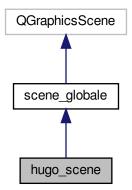
Affichage d'une icone jauge d'essence

The documentation for this class was generated from the following files:

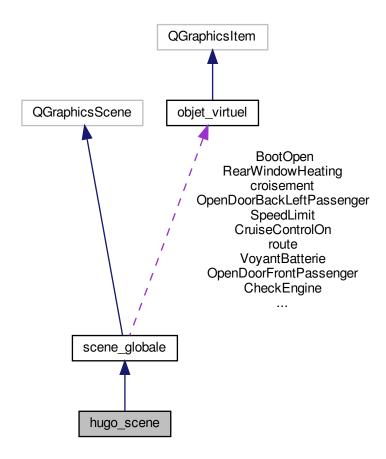
- serveur/Hugo/hugo\_mygraphicsitem.h
- serveur/Hugo/hugo\_mygraphicsitem.cpp

# 6.37 hugo\_scene Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_scene:



Collaboration diagram for hugo\_scene:



## **Public Member Functions**

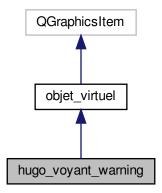
• hugo\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)

## **Additional Inherited Members**

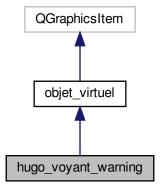
- serveur/Hugo/hugo\_scene.h
- serveur/Hugo/hugo\_scene.cpp

# 6.38 hugo\_voyant\_warning Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_voyant\_warning:



Collaboration diagram for hugo\_voyant\_warning:



## **Public Member Functions**

- hugo\_voyant\_warning ()
  - hugo\_voyant\_warning::hugo\_voyant\_warning
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const
- void MAJ ()

hugo\_voyants\_clignotant::MAJ Fonction de mise à jour de l'affichage.

**Public Attributes** 

· int cligno

**Additional Inherited Members** 

## 6.38.1 Constructor & Destructor Documentation

```
6.38.1.1 hugo_voyant_warning()
```

```
hugo_voyant_warning::hugo_voyant_warning ( )
```

hugo\_voyant\_warning::hugo\_voyant\_warning

Constructeur de la classe initialisant la variable value de la classe mère, et la variable cligno qui permet de gérer l'affichage alternatif des voyants.

#### 6.38.2 Member Function Documentation

```
6.38.2.1 MAJ()
```

```
void hugo_voyant_warning::MAJ ( )
```

hugo\_voyants\_clignotant::MAJ Fonction de mise à jour de l'affichage.

La valeur cligno controle l'opacité du painter, permettant de le rendre visible ou non

## 6.38.2.2 paint()

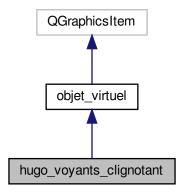
Va chercher la valeur de la variable "valeur" de la classe hugo\_voyants. 1 correspond à l'affichaqge du voyant.

La mise à jour est effectuée à l'aide d'un timer, permettant un affichage alterné.

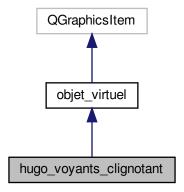
- · serveur/Hugo/hugo\_voyant\_warning.h
- serveur/Hugo/hugo\_voyant\_warning.cpp

# 6.39 hugo\_voyants\_clignotant Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_voyants\_clignotant:



Collaboration diagram for hugo\_voyants\_clignotant:



# **Public Member Functions**

- hugo\_voyants\_clignotant ()
  - hugo\_voyants\_clignotant::hugo\_voyants\_clignotant. Constructeur de la classe.
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const
- void MAJ ()

hugo\_voyants\_clignotant::MAJ Fonction de mise à jour de l'affichage. La valeur cligno controle l'opacité du painter, permettant de le rendre visible ou non

**Public Attributes** 

· int cligno

**Additional Inherited Members** 

#### 6.39.1 Constructor & Destructor Documentation

```
6.39.1.1 hugo_voyants_clignotant()
```

```
hugo_voyants_clignotant::hugo_voyants_clignotant ( )
```

hugo\_voyants\_clignotant::hugo\_voyants\_clignotant. Constructeur de la classe.

Constructeur de la classe initialisant la variable value de la classe mère, et la variable cligno qui permet de gérer l'affichage alternatif des voyants.

# 6.39.2 Member Function Documentation

#### 6.39.2.1 paint()

<Antialiasing//

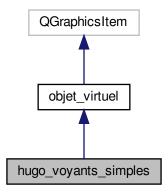
Va chercher la valeur de la variable "valeur" de la classe hugo\_voyants. 1 correspond à l'affichaqge du clignotant droit, -1 à celui du clignotant gauche.

La mise à jour est effectuée à l'aide d'un timer, permettant un affichage alterné

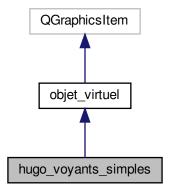
- · serveur/Hugo/hugo\_voyants\_clignotant.h
- serveur/Hugo/hugo\_voyants\_clignotant.cpp

# 6.40 hugo\_voyants\_simples Class Reference

Inheritance diagram for hugo\_voyants\_simples:



Collaboration diagram for hugo\_voyants\_simples:



# **Public Member Functions**

- hugo\_voyants\_simples (int, int, QString, int red=255, int green=0, int blue=0, int param\_size=30)
   hugo\_voyants\_simples::hugo\_voyants\_simples. Constructeur permettant de paramétrer la position et le halo des voyants
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const

# **Protected Attributes**

- int x
- int y
- int **size** =30
- · QString chemin
- QColor couleur

# **Additional Inherited Members**

## 6.40.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.40.1.1 hugo\_voyants\_simples()

```
hugo_voyants_simples::hugo_voyants_simples (
    int param_x,
    int param_y,
    QString param_chemin,
    int red = 255,
    int green = 0,
    int blue = 0,
    int param_size = 30 )
```

hugo\_voyants\_simples::hugo\_voyants\_simples. Constructeur permettant de paramétrer la position et le halo des voyants

#### **Parameters**

param_x	position horizontale
param_y	position verticale
param_chemin	Nom de la ressource
red	Paramètre optionnel pour gérer la couleur du halo donnant l'effet de brillance
green	
blue	
param_size	Paramètre optionnel pour gérer la taille du voyant

# 6.40.2 Member Function Documentation

## 6.40.2.1 paint()

```
const QStyleOptionGraphicsItem * option,
QWidget * widget )
```

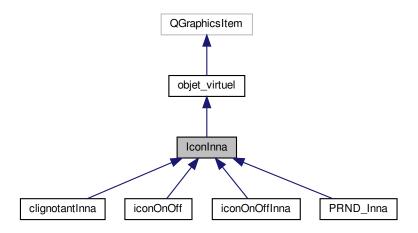
Va chercher la valeur de la variable "valeur" de la classe mère. Si ==1, le voyant doit être affiché.

The documentation for this class was generated from the following files:

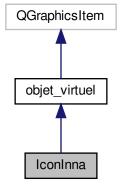
- serveur/Hugo/hugo\_voyants\_simples.h
- serveur/Hugo/hugo\_voyants\_simples.cpp

# 6.41 Iconinna Class Reference

Inheritance diagram for IconInna:



Collaboration diagram for IconInna:



## **Public Member Functions**

- IconInna (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- IconInna (QPoint p, QSize s, QString pth)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- void init (QPoint p, QSize s, QString pth)

#### **Public Attributes**

- · QString imagePath
- · QPoint position
- QSize size
- int val

## **Additional Inherited Members**

#### 6.41.1 Member Function Documentation

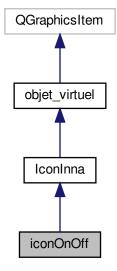
# 6.41.1.1 init()

La fonction init(QPoint p, QSize s, QString pth) permet de reinitialiser un voyant.

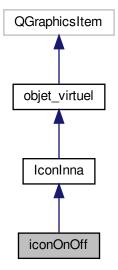
- serveur/Inna/iconinna.h
- serveur/Inna/iconinna.cpp

# 6.42 iconOnOff Class Reference

Inheritance diagram for iconOnOff:



Collaboration diagram for iconOnOff:



# **Public Member Functions**

- iconOnOff (IconInna \*parent=nullptr)
- iconOnOff (QPoint p, QSize s, QString pth, double Z)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

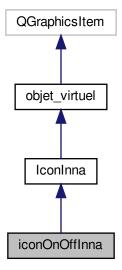
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

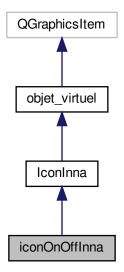
- serveur/Inna/icononoff.h
- serveur/Inna/icononoff.cpp

# 6.43 iconOnOffInna Class Reference

Inheritance diagram for iconOnOffInna:



Collaboration diagram for iconOnOffInna:



## **Public Member Functions**

- iconOnOffInna (IconInna \*parent=nullptr)
- iconOnOffInna (QPoint p, QSize s, QString pth, double Z)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

#### **Additional Inherited Members**

#### 6.43.1 Constructor & Destructor Documentation

# 6.43.1.1 iconOnOffInna()

iconOnOffInna::iconOnOffInna(QPoint p, QSize s, QString pth, double Z) - le constructeur multiparametrique

Le constructeur permet d'instancier un voyant a la position p, de la taille s,

avec une image donnée par le chemin pth et au niveu Z dans l'ordre de l'affichage des elements.

# 6.43.2 Member Function Documentation

# 6.43.2.1 paint()

# iconOnOffInna::paint

#### **Parameters**



La fonction permet l'affichage d'un voyant instancié un fonction de la valeur value :

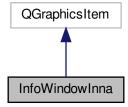
Si value = 1 => l'etait allumé, sinon l'etait etaint.

The documentation for this class was generated from the following files:

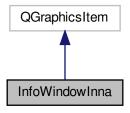
- · serveur/Inna/icononoffinna.h
- serveur/Inna/icononoffinna.cpp

# 6.44 InfoWindowInna Class Reference

Inheritance diagram for InfoWindowInna:



Collaboration diagram for InfoWindowInna:



## **Public Member Functions**

- InfoWindowInna (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const

#### **Public Attributes**

int r

#### 6.44.1 Member Function Documentation

#### 6.44.1.1 paint()

# InfoWindowInna::paint.

#### **Parameters**

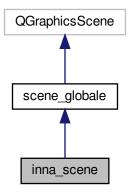


La fonction crée un object static qui sert comme un fond pour des voyants et des messages d'info.

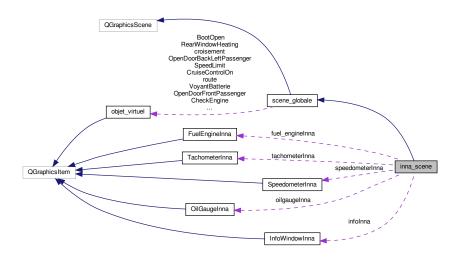
- · serveur/Inna/infowindowinna.h
- serveur/Inna/infowindowinna.cpp

# 6.45 inna\_scene Class Reference

Inheritance diagram for inna\_scene:



Collaboration diagram for inna\_scene:



# **Public Member Functions**

- inna\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

# **Public Attributes**

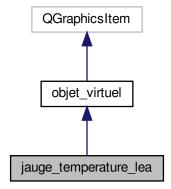
- SpeedometerInna \* speedometerInna
- TachometerInna \* tachometerInna
- OilGaugeInna \* oilgaugeInna
- InfoWindowInna \* infoInna
- FuelEngineInna \* fuel\_engineInna

The documentation for this class was generated from the following files:

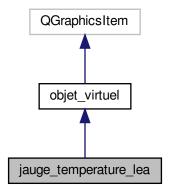
- serveur/Inna/inna\_scene.h
- serveur/Inna/inna\_scene.cpp

# 6.46 jauge\_temperature\_lea Class Reference

Inheritance diagram for jauge\_temperature\_lea:



Collaboration diagram for jauge\_temperature\_lea:



# **Public Member Functions**

- jauge\_temperature\_lea (double, double, double, int, int, int, int)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Public Attributes**

- const double **pi** =3.14159265359
- double **x**
- double y
- double r
- int angle\_debut
- int angle\_fin
- · int span angle
- int temperature\_max =130
- int nb\_graduation =28
- int v

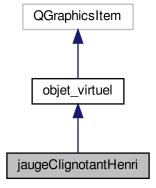
## **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

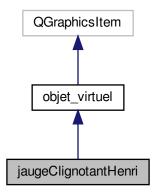
- serveur/Lea/jauge\_temperature\_lea.h
- serveur/Lea/jauge\_temperature\_lea.cpp

# 6.47 jaugeClignotantHenri Class Reference

Inheritance diagram for jaugeClignotantHenri:



Collaboration diagram for jaugeClignotantHenri:



# **Public Member Functions**

- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const
- void MAJ ()
- void MAJ2 ()

# **Public Attributes**

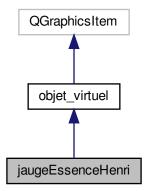
• int cligno

## **Additional Inherited Members**

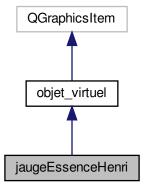
- · serveur/Henri/jaugeclignotanthenri.h
- serveur/Henri/jaugeclignotanthenri.cpp

# 6.48 jaugeEssenceHenri Class Reference

Inheritance diagram for jaugeEssenceHenri:



Collaboration diagram for jaugeEssenceHenri:



# **Public Member Functions**

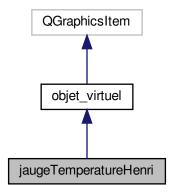
- jaugeEssenceHenri (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

## **Additional Inherited Members**

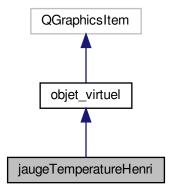
- serveur/Henri/jaugeessencehenri.h
- serveur/Henri/jaugeessencehenri.cpp

# 6.49 jaugeTemperatureHenri Class Reference

Inheritance diagram for jaugeTemperatureHenri:



Collaboration diagram for jaugeTemperatureHenri:



# **Public Member Functions**

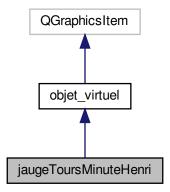
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

# **Additional Inherited Members**

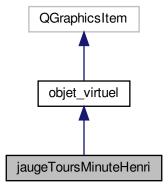
- serveur/Henri/jaugetemperaturehenri.h
- serveur/Henri/jaugetemperaturehenri.cpp

# 6.50 jaugeToursMinuteHenri Class Reference

Inheritance diagram for jaugeToursMinuteHenri:



Collaboration diagram for jaugeToursMinuteHenri:



#### **Public Member Functions**

- jaugeToursMinuteHenri (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

- int epesseurTraitToursMinure
- int tailleTextetoursMinute
- QString styleTexte

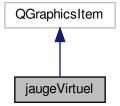
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

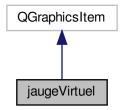
- · serveur/Henri/jaugetoursminutehenri.h
- serveur/Henri/jaugetoursminutehenri.cpp

## 6.51 jaugeVirtuel Class Reference

Inheritance diagram for jaugeVirtuel:



Collaboration diagram for jaugeVirtuel:



#### **Public Member Functions**

- jaugeVirtuel (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- int getValeur () const
- · void setValeur (int value)
- int getValeurMax () const

### **Protected Attributes**

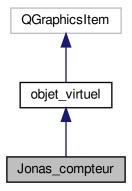
- int valeur
- · int valeurMax

The documentation for this class was generated from the following files:

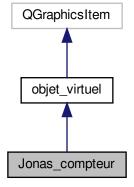
- serveur/Florian/jaugevirtuel.h
- serveur/Florian/jaugevirtuel.cpp

# 6.52 Jonas\_compteur Class Reference

Inheritance diagram for Jonas\_compteur:



Collaboration diagram for Jonas\_compteur:



#### **Public Member Functions**

- **Jonas\_compteur** (int max, QStringList gradList, float startAngle, float endAngle, int critic, QString text

  Center, int ngrad, bool line=0, int mod=2, int size=150)
- QRectF boundingRect () const override
- void paint (QPainter \*, const QStyleOptionGraphicsItem \*, QWidget \*) override
- void setTextLabel (QString newText)
- void setAlphaAngle (float newAngle)
- void setBetaAngle (float newAngle)
- void setGraduation (int n)
- void **setHLine** (bool b)
- void setMod (int n)
- void setGaugeSize (int size)
- float getAlpha () const
- float getBeta () const
- int getGaugeSize () const
- QString gettextLabel () const
- float speedToAngle (float)

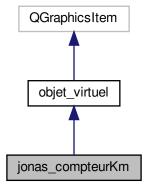
#### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

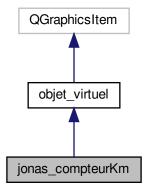
- · serveur/Jonas/jonas\_compteur.h
- · serveur/Jonas/jonas\_compteur.cpp

## 6.53 jonas\_compteurKm Class Reference

Inheritance diagram for jonas\_compteurKm:



Collaboration diagram for jonas\_compteurKm:



#### **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

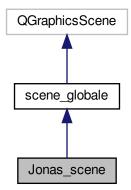
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

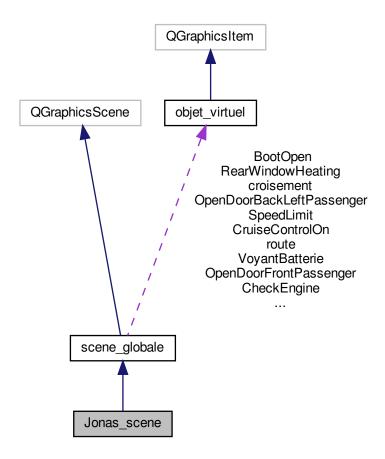
- · serveur/Jonas/jonas compteurkm.h
- serveur/Jonas/jonas\_compteurkm.cpp

## 6.54 Jonas\_scene Class Reference

Inheritance diagram for Jonas\_scene:



Collaboration diagram for Jonas\_scene:



#### **Public Member Functions**

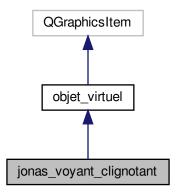
• Jonas\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)

#### **Additional Inherited Members**

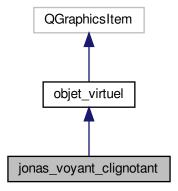
- serveur/Jonas/jonas\_scene.h
- serveur/Jonas/jonas\_scene.cpp

## 6.55 jonas\_voyant\_clignotant Class Reference

Inheritance diagram for jonas\_voyant\_clignotant:



Collaboration diagram for jonas\_voyant\_clignotant:



#### **Public Member Functions**

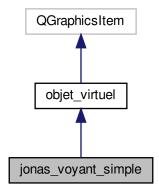
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const
- void updateTurn ()

#### **Additional Inherited Members**

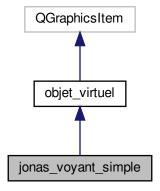
- serveur/Jonas/jonas\_voyant\_clignotant.h
- serveur/Jonas/jonas\_voyant\_clignotant.cpp

# 6.56 jonas\_voyant\_simple Class Reference

Inheritance diagram for jonas\_voyant\_simple:



Collaboration diagram for jonas\_voyant\_simple:



### **Public Member Functions**

- jonas\_voyant\_simple (QString, int, int, int)
- QRectF boundingRect () const override
- void **paint** (QPainter \*, const QStyleOptionGraphicsItem \*, QWidget \*) override
- int getValue ()

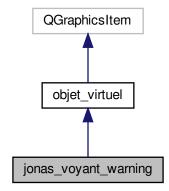
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

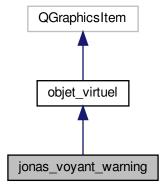
- serveur/Jonas/jonas\_voyant\_simple.h
- serveur/Jonas/jonas\_voyant\_simple.cpp

# 6.57 jonas\_voyant\_warning Class Reference

Inheritance diagram for jonas\_voyant\_warning:



Collaboration diagram for jonas\_voyant\_warning:



### **Public Member Functions**

- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const

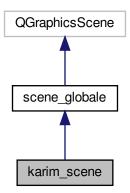
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

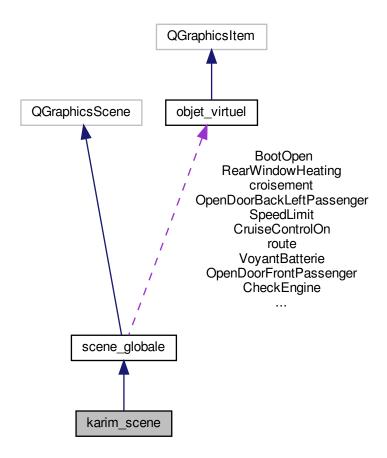
- serveur/Jonas/jonas\_voyant\_warning.h
- serveur/Jonas/jonas\_voyant\_warning.cpp

# 6.58 karim\_scene Class Reference

Inheritance diagram for karim\_scene:



Collaboration diagram for karim\_scene:

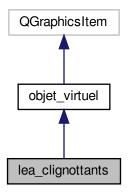


#### **Additional Inherited Members**

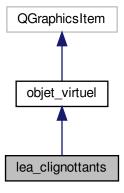
- serveur/Karim/karim\_scene.h
- serveur/Karim/karim\_scene.cpp

# 6.59 lea\_clignottants Class Reference

Inheritance diagram for lea\_clignottants:



Collaboration diagram for lea\_clignottants:



#### **Public Member Functions**

• lea\_clignottants ()

lea\_clignottants::lea\_clignottants Constructeur de la classe

- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const
- void MAJ ()

lea\_clignottants::MAJ Fonction de mise à jour de l'affichage.

**Public Attributes** 

· float cligno

**Additional Inherited Members** 

6.59.1 Constructor & Destructor Documentation

6.59.1.1 lea\_clignottants()

```
lea_clignottants::lea_clignottants ( )
```

lea\_clignottants::lea\_clignottants Constructeur de la classe

Constructeur de la classe initialisant la variable value de la classe mère, et la variable cligno qui permet de gérer l'affichage alternatif des voyants.

6.59.2 Member Function Documentation

6.59.2.1 MAJ()

```
void lea_clignottants::MAJ ( )
```

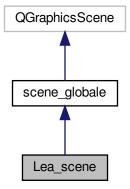
lea\_clignottants::MAJ Fonction de mise à jour de l'affichage.

La valeur cligno controle l'opacité du painter, permettant de le rendre visible ou non. La mise à jour est effectuée à l'aide d'un timer, permettant un affichage alterné.

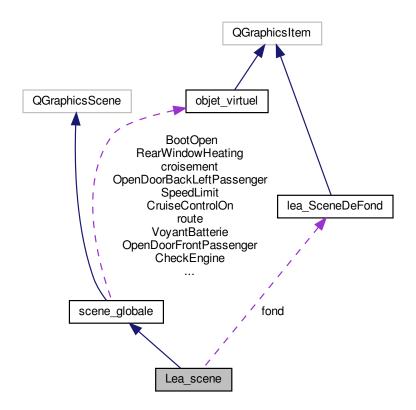
- serveur/Lea/lea\_clignottants.h
- serveur/Lea/lea\_clignottants.cpp

# 6.60 Lea\_scene Class Reference

Inheritance diagram for Lea\_scene:



Collaboration diagram for Lea\_scene:



### **Public Member Functions**

• Lea\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)

### **Public Attributes**

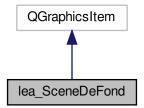
• lea\_SceneDeFond \* fond

The documentation for this class was generated from the following files:

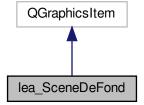
- serveur/Lea/lea\_scene.h
- serveur/Lea/lea\_scene.cpp

# 6.61 lea\_SceneDeFond Class Reference

Inheritance diagram for lea\_SceneDeFond:



Collaboration diagram for lea\_SceneDeFond:



### **Public Member Functions**

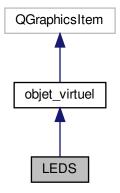
- lea\_SceneDeFond (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const

The documentation for this class was generated from the following files:

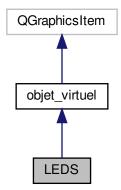
- serveur/Lea/lea\_scenedefond.h
- serveur/Lea/lea\_scenedefond.cpp

### 6.62 LEDS Class Reference

Inheritance diagram for LEDS:



Collaboration diagram for LEDS:



### **Public Member Functions**

- LEDS (int, int, QString iconPathString, int red=235, int green=0, int blue=0, int icon\_size=30)
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const

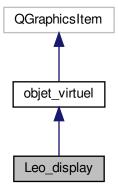
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

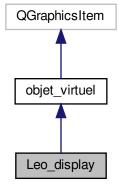
- · serveur/Loto/leds.h
- serveur/Loto/leds.cpp

# 6.63 Leo\_display Class Reference

Inheritance diagram for Leo\_display:



Collaboration diagram for Leo\_display:



### **Public Member Functions**

- Leo\_display (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const override
- void **paint** (QPainter \*, const QStyleOptionGraphicsItem \*, QWidget \*) override

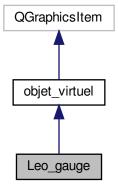
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

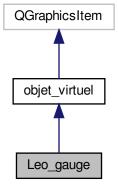
- serveur/Leo/leo\_display.h
- · serveur/Leo/leo\_display.cpp

# 6.64 Leo\_gauge Class Reference

Inheritance diagram for Leo\_gauge:



Collaboration diagram for Leo\_gauge:



#### **Public Member Functions**

- Leo\_gauge (int maxValue, int spacing, greal sizePx, objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const override
- void **paint** (QPainter \*, const QStyleOptionGraphicsItem \*, QWidget \*) override

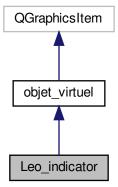
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

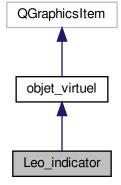
- serveur/Leo/leo\_gauge.h
- · serveur/Leo/leo\_gauge.cpp

## 6.65 Leo\_indicator Class Reference

Inheritance diagram for Leo\_indicator:



Collaboration diagram for Leo\_indicator:



### **Public Member Functions**

- Leo\_indicator (QColor colorOff, QColor colorOn, objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const override
- void **paint** (QPainter \*, const QStyleOptionGraphicsItem \*, QWidget \*) override

#### **Public Attributes**

- QColor ColorOff
- QColor ColorOn

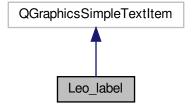
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

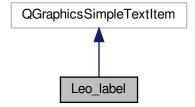
- · serveur/Leo/leo\_indicator.h
- serveur/Leo/leo\_indicator.cpp

### 6.66 Leo\_label Class Reference

Inheritance diagram for Leo\_label:



Collaboration diagram for Leo\_label:



### **Public Member Functions**

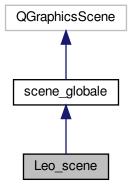
- Leo\_label (const QString &text, const QRectF boundingRect, QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF **boundingRect** () const override
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*, QWidget \*) override

The documentation for this class was generated from the following files:

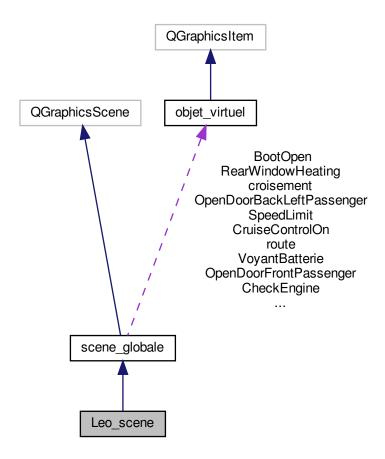
- serveur/Leo/leo\_label.h
- serveur/Leo/leo\_label.cpp

### 6.67 Leo\_scene Class Reference

Inheritance diagram for Leo\_scene:



Collaboration diagram for Leo\_scene:



#### **Public Member Functions**

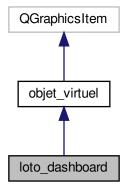
• Leo\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)

#### **Additional Inherited Members**

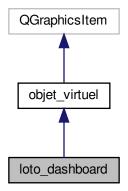
- serveur/Leo/leo\_scene.h
- serveur/Leo/leo\_scene.cpp

## 6.68 loto\_dashboard Class Reference

Inheritance diagram for loto\_dashboard:



Collaboration diagram for loto\_dashboard:



### **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- double getSpeedAngle (double speedValue)

### **Public Attributes**

- · double speedValue
- const double **pi** =3.142

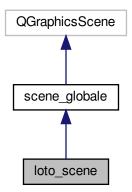
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

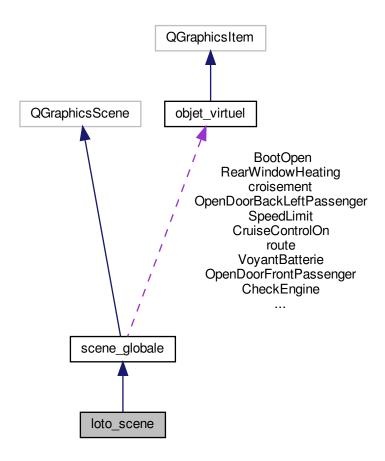
- serveur/Loto/loto\_dashboard.h
- serveur/Loto/loto\_dashboard.cpp

# 6.69 loto\_scene Class Reference

Inheritance diagram for loto\_scene:



Collaboration diagram for loto\_scene:



#### **Public Member Functions**

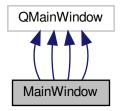
• loto\_scene (scene\_globale \*parent=nullptr)

#### **Additional Inherited Members**

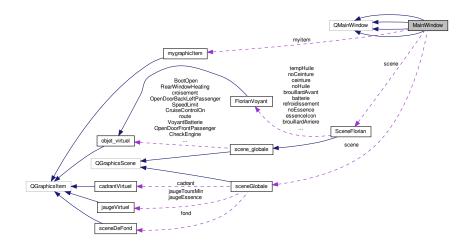
- serveur/Loto/loto\_scene.h
- serveur/Loto/loto\_scene.cpp

## 6.70 MainWindow Class Reference

Inheritance diagram for MainWindow:



### Collaboration diagram for MainWindow:



## **Public Slots**

• void Scene ()

### **Public Member Functions**

- MainWindow (QWidget \*parent=0)
- MainWindow (QWidget \*parent=0)
- void cli ()
- MainWindow (QWidget \*parent=nullptr)
- MainWindow (QWidget \*parent=0)
- · void acceleration (int)

MainWindow::acceleration Simulation d'une accélération.

• void simulation (int)

#### **Public Attributes**

- SceneFlorian \* scene
- sceneGlobale \* scene
- QGraphicsView \* view = new QGraphicsView()
- QGraphicsScene \* **scene** = new QGraphicsScene ()
- mygraphicItem \* myitem = new mygraphicItem ()

#### 6.70.1 Constructor & Destructor Documentation

## 6.70.1.1 MainWindow()

La scène par défault est

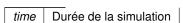
### 6.70.2 Member Function Documentation

#### 6.70.2.1 acceleration()

MainWindow::acceleration Simulation d'une accélération.

Fonction simulant une accélération linéaire avec changements de rapports de vitesse

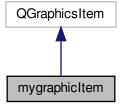
#### **Parameters**



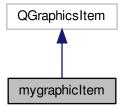
- · serveur/Florian/mainwindow.h
- · serveur/Florian/mainwindow.cpp

# 6.71 mygraphicItem Class Reference

Inheritance diagram for mygraphicItem:



Collaboration diagram for mygraphicItem:



## **Public Member Functions**

- mygraphicItem (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

- · double xpos
- double ypos
- double xpos2
- double ypos2
- double xc
- double yc
- double xc2
- · double yc2
- int v1

const double pi =3.14159265359

The documentation for this class was generated from the following files:

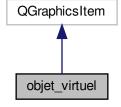
- · serveur/Lea/mygraphicitem.h
- · serveur/Lea/mygraphicitem.cpp

## 6.72 objet\_virtuel Class Reference

Inherits QGraphicsItem.

Inherited by afficheKmHenri, ArrowOilLInna, ArrowOilTInna, ArrowSpeedometerInna, ArrowTachometerInna, cadran, CadranEss, CadrantFlorian, cadrantHenri, CadranTourParMin, CadranVitesse, CarSpeedDial, clignot, Compteur\_kilometre\_lea, compteurKmInna, EngineTInna, FlorianClignotant, FlorianCompteurKm, FlorianVoyant, fuel\_guage, FuelGauge\_lea, FuelLevelInna, Harc, hugo\_boite\_vitesse, hugo\_Compteur, hugo\_ecran, hugo — \_MyGraphicsitem, hugo\_voyant\_warning, hugo\_voyants\_clignotant, hugo\_voyants\_simples, IconInna, jauge — \_temperature\_lea, jaugeClignotantHenri, jaugeEssenceHenri, jaugeTemperatureHenri, jaugeToursMinuteHenri, Jonas\_compteur, jonas\_compteurKm, jonas\_voyant\_clignotant, jonas\_voyant\_simple, jonas\_voyant\_warning, lea\_clignottants, LEDS, Leo\_display, Leo\_gauge, Leo\_indicator, loto\_dashboard, onoff, onoffpaintHenri, portes — Henri, speedometer\_Lea, TachometerGauge\_Lea, tachometre, tempGauge, voyant\_Lea, Voyants, voyantsYoucef, warning lea, and warninghenri.

Collaboration diagram for objet virtuel:



#### **Public Member Functions**

- objet\_virtuel (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- float getValue () const

Fonction renvoyant la variable value.

void setValue (float set value)

objet\_virtuel::setValue. Permet de modifier la valeur de la variable value

• int getValueMax () const

objet\_virtuel::getValueMax Fonction renvoyant la valeur de valueMax

#### **Public Attributes**

QString styleTexte

#### **Protected Attributes**

- · float value
- int valueMax

### 6.72.1 Constructor & Destructor Documentation

Classe dérivée de QGraphicsItem. Va servir de classe mère pour tous les objets du dashboardE.lle contient un float Value, et un float valueMax, tous deux en variables protégées

#### 6.72.2 Member Function Documentation

```
6.72.2.1 getValue()
```

```
float objet_virtuel::getValue ( ) const
```

Fonction renvoyant la variable value.

Returns

#### 6.72.2.2 getValueMax()

```
int objet_virtuel::getValueMax ( ) const
```

objet\_virtuel::getValueMax Fonction renvoyant la valeur de valueMax

Returns

### 6.72.2.3 setValue()

objet\_virtuel::setValue. Permet de modifier la valeur de la variable value

#### **Parameters**

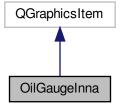
set\_value valeur à attribuer à value

The documentation for this class was generated from the following files:

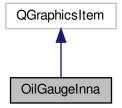
- · serveur/objet\_virtuel.h
- serveur/objet\_virtuel.cpp

## 6.73 OilGaugeInna Class Reference

Inheritance diagram for OilGaugeInna:



Collaboration diagram for OilGaugeInna:



#### **Public Member Functions**

- OilGaugeInna (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- OilGaugeInna (int TMAX, int LMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   FuelEngineInna::paint.

### **Public Attributes**

- int **r**
- int **A0**
- int Amax
- int tmax
- int **t**
- int Imax
- double I
- QFont **font** = QFont("Chandas",12,QFont::Bold)
- double **k**
- int dx
- int dy

#### 6.73.1 Member Function Documentation

#### 6.73.1.1 paint()

### FuelEngineInna::paint.

#### **Parameters**

painter

La fonction paint va permettre de réaliser un affichage des objets fixes de la représentation des jauges de niveau et de température d'huile. Affichage des traits et du texte pour la jauge de la température d'huile.

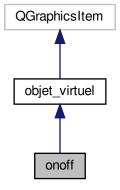
Affichage des traits et du texte pour le niveau d'huile.

- · serveur/Inna/oilgaugeinna.h
- serveur/Inna/oilgaugeinna.cpp

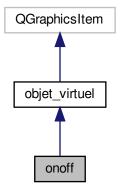
6.74 onoff Class Reference 133

### 6.74 onoff Class Reference

Inheritance diagram for onoff:



Collaboration diagram for onoff:



## **Public Member Functions**

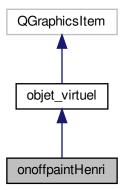
- **onoff** (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Additional Inherited Members**

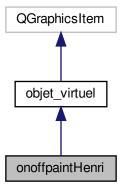
- serveur/Henri/onoff.h
- serveur/Henri/onoff.cpp

# 6.75 onoffpaintHenri Class Reference

Inheritance diagram for onoffpaintHenri:



Collaboration diagram for onoffpaintHenri:



## **Public Member Functions**

- onoffpaintHenri (int xx, int yy, int ww, int hh, QPixmap pixm)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

- int x
- int y
- int w
- int h
- QPixmap pix

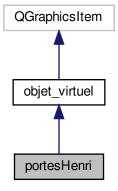
#### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

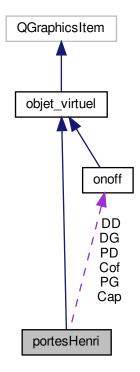
- serveur/Henri/onoffpainthenri.h
- serveur/Henri/onoffpainthenri.cpp

# 6.76 portesHenri Class Reference

Inheritance diagram for portesHenri:



Collaboration diagram for portesHenri:



### **Public Member Functions**

- portesHenri (objet\_virtuel \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

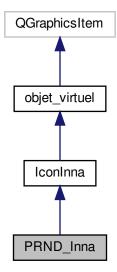
- onoff \* DD
- onoff \* DG
- onoff \* PG
- onoff \* PD
- onoff \* Cap
- onoff \* Cof

#### **Additional Inherited Members**

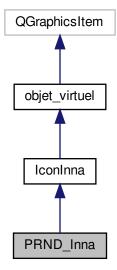
- serveur/Henri/porteshenri.h
- serveur/Henri/porteshenri.cpp

# 6.77 PRND\_Inna Class Reference

Inheritance diagram for PRND\_Inna:



Collaboration diagram for PRND\_Inna:



# **Public Member Functions**

- PRND\_Inna (IconInna \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
   PRND\_Inna::paint.

### **Additional Inherited Members**

#### 6.77.1 Member Function Documentation

#### 6.77.1.1 paint()

#### PRND\_Inna::paint.

#### **Parameters**

painter

La fonction permets de l'afficher l'image correspondante au mode de la transmission engagée.

Le choix est fait en fonction de la valeur value :

- 1 Park;
- 2 Reverse;
- 3 Neutral;
- 4 Drive;

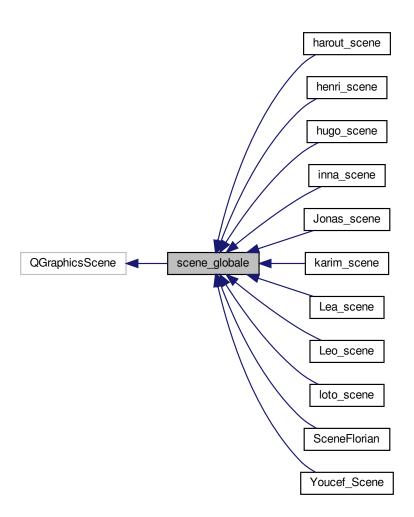
Dans autres cas le voyant "\_probleme avec la boite de vitesse\_" et affiché.

The documentation for this class was generated from the following files:

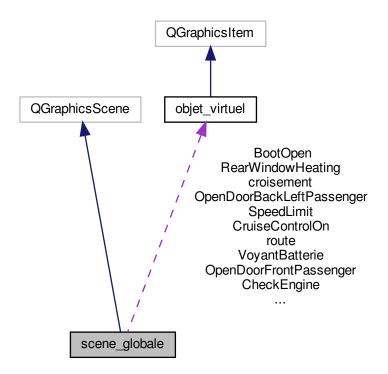
- serveur/Inna/prnd\_inna.h
- serveur/Inna/prnd\_inna.cpp

# 6.78 scene\_globale Class Reference

Inheritance diagram for scene\_globale:



Collaboration diagram for scene\_globale:



#### **Public Member Functions**

• scene\_globale (QGraphicsScene \*parent=nullptr)

### **Public Attributes**

- objet\_virtuel \* Vitesse
- objet\_virtuel \* Essence
- objet\_virtuel \* CompteTours
- objet\_virtuel \* jaugeTemperature
- objet\_virtuel \* Clignotant
- objet\_virtuel \* VoyantBatterie
- objet\_virtuel \* position
- objet\_virtuel \* croisement
- objet\_virtuel \* route
- objet\_virtuel \* warning
- objet\_virtuel \* CompteurKm
- objet\_virtuel \* AdaptiveSuspensionDampers
- objet\_virtuel \* AutomaticTransmissionMode
- objet\_virtuel \* FrontAntifog
- objet\_virtuel \* RearAntifog
- objet\_virtuel \* SeatBelt
- objet\_virtuel \* RearWindowHeating

```
• objet_virtuel * CheckEngine
```

- objet\_virtuel \* OpenDoorDriver
- objet\_virtuel \* OpenDoorFrontPassenger
- objet virtuel \* OpenDoorBackLeftPassenger
- objet\_virtuel \* OpenDoorBackRightPassenger
- objet\_virtuel \* AdaptiveCruiseControl
- objet\_virtuel \* AirbagOn
- objet\_virtuel \* BonnetOpen
- objet virtuel \* BootOpen
- objet virtuel \* CruiseControlOn
- objet\_virtuel \* OilTemp
- objet\_virtuel \* SpeedLimit
- objet\_virtuel \* oilLevel

#### 6.78.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 6.78.1.1 scene\_globale()

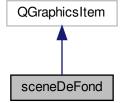
Classe dérivant de QGraphicsScene. Va servir de classe mère pour toutes les scènes, ce qui permettra de passer d'une scène à l'autre de façon dynamique. Tous les objets utilisés dans le dashboard seront définis dans "scène ← globale.h"

The documentation for this class was generated from the following files:

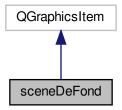
- serveur/scene\_globale.h
- serveur/scene\_globale.cpp

### 6.79 sceneDeFond Class Reference

Inheritance diagram for sceneDeFond:



Collaboration diagram for sceneDeFond:



# **Public Member Functions**

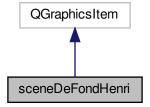
• sceneDeFond (QGraphicsItem \*parent=nullptr)

The documentation for this class was generated from the following files:

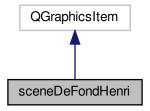
- · serveur/Florian/scenedefond.h
- serveur/Florian/scenedefond.cpp

# 6.80 sceneDeFondHenri Class Reference

Inheritance diagram for sceneDeFondHenri:



Collaboration diagram for sceneDeFondHenri:



### **Public Member Functions**

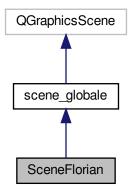
- sceneDeFondHenri (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- QRectF boundingRect () const

The documentation for this class was generated from the following files:

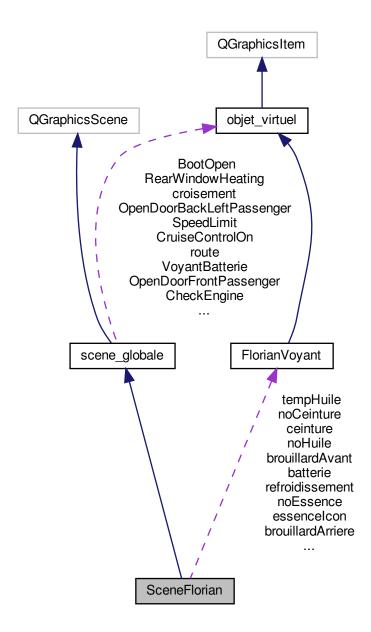
- serveur/Henri/scenedefondhenri.h
- serveur/Henri/scenedefondhenri.cpp

# 6.81 SceneFlorian Class Reference

Inheritance diagram for SceneFlorian:



Collaboration diagram for SceneFlorian:



# **Public Member Functions**

• SceneFlorian (QGraphicsScene \*parent=nullptr)

### **Public Attributes**

- FlorianVoyant \* tempHuile
- FlorianVoyant \* essenceIcon
- FlorianVoyant \* brouillardAvant

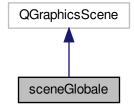
- FlorianVoyant \* brouillardArriere
- FlorianVoyant \* noEssence
- FlorianVoyant \* noHuile
- FlorianVoyant \* refroidissement
- FlorianVoyant \* batterie
- FlorianVoyant \* ceinture
- FlorianVoyant \* noCeinture

The documentation for this class was generated from the following files:

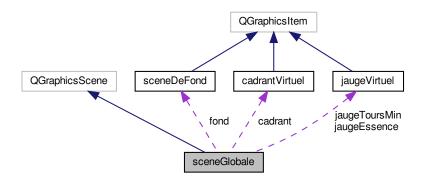
- · serveur/Florian/sceneflorian.h
- serveur/Florian/sceneflorian.cpp

# 6.82 sceneGlobale Class Reference

Inheritance diagram for sceneGlobale:



Collaboration diagram for sceneGlobale:



# **Public Member Functions**

• sceneGlobale (QGraphicsScene \*parent=nullptr)

# **Public Attributes**

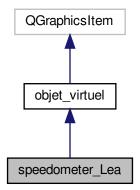
- sceneDeFond \* fond
- cadrantVirtuel \* cadrant
- jaugeVirtuel \* jaugeEssence
- jaugeVirtuel \* jaugeToursMin

The documentation for this class was generated from the following files:

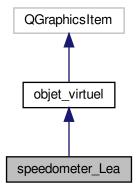
- serveur/Florian/sceneglobale.h
- serveur/Florian/sceneglobale.cpp

# 6.83 speedometer\_Lea Class Reference

Inheritance diagram for speedometer\_Lea:



Collaboration diagram for speedometer\_Lea:



### **Public Member Functions**

- speedometer\_Lea (double, double, double, int, int, int)

  speedometer\_Lea::speedometer\_Lea Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget) speedometer\_Lea::paint Fonction permettant l'affichage du compteur

# **Public Attributes**

- const double **pi** =3.14159265359
- double **x**
- double y
- $\bullet \ \ \text{double} \ r$
- int angle\_debut
- int span\_angle
- int vitesse\_max =270
- int v
- int nb\_graduation =28

# **Additional Inherited Members**

### 6.83.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 6.83.1.1 speedometer\_Lea()

```
speedometer_Lea::speedometer_Lea (
    double param_x,
    double param_y,
    double param_r,
    int param_start,
    int param_spanAngle,
    int param_vitMax )
```

speedometer\_Lea::speedometer\_Lea Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres

#### **Parameters**

param_x	position horizontale du centre du compteur
param_y	position verticale du centre du compteur
param_r	rayon et taille de l'aiguille
param_start	Angle de départ pour le tracé de l'arc de cercle
param_end	Angle de fin pour le tracé de l'arcle de cercle
param_spanAngle	angle total du cadran
param_param_vitMax	determine la vitesse maximum jusqu'à laquelle va le cadran

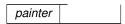
#### 6.83.2 Member Function Documentation

#### 6.83.2.1 paint()

speedometer\_Lea::paint Fonction permettant l'affichage du compteur

Cette fonction construit un compteur en plusieurs étapes : création du cadran, des graduations, ajout du texte sur les graduations, ajout de l'aiguille.

#### **Parameters**



### Création du cadran.

Le cadran est basé sur un arc de cercle déssiné à l'aide de la fonction drawArc. le cercle est dessiné avec un QPen a qui a été donné une QBrush contenant un gradient radial de couleur bleu.

Création des graduations du cadran.

Les graduations sont créées en utilisant la fonction drawLine et une boucle if pour changer la couleur des graduations à 50, 90 et 130km/h. Les graduations sont déssinées tous les 10km/h.

Ajout du texte sur les graduations

Le texte est positionné de la même façon que les graduations, tous les 20km/h, avec une translation de manière à correspondre le plus possible aux positions des graduations.

Création de l'aiguille.

Dans un premier temps, affichage de l'aiguille à l'aide de la fonction drawConvexPolygon. Puis affichage d'un petit cercle à la base de l'aiguille.

Création de l'affichage de la vitesse.

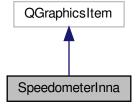
L'affichage de la vitesse se fait avec la fonction drawText et en utilisant la value donnée par la fonction getValue() de la classe objet\_virtuel.

The documentation for this class was generated from the following files:

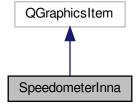
- · serveur/Lea/speedometer\_lea.h
- serveur/Lea/speedometer\_lea.cpp

# 6.84 SpeedometerInna Class Reference

Inheritance diagram for SpeedometerInna:



Collaboration diagram for SpeedometerInna:



### **Public Member Functions**

- **SpeedometerInna** (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- SpeedometerInna (int VMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

- int r
- int **A0**
- int Amax
- int vmax
- int v
- QFont **font** = QFont("Chandas",12,QFont::Bold)
- double k
- int dx
- int dy

### 6.84.1 Member Function Documentation

### 6.84.1.1 paint()

Dessin du circle encadrant

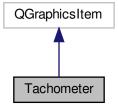
Dessin du texte et des traits

The documentation for this class was generated from the following files:

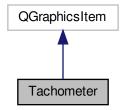
- serveur/Inna/speedometerinna.h
- serveur/Inna/speedometerinna.cpp

# 6.85 Tachometer Class Reference

Inheritance diagram for Tachometer:



Collaboration diagram for Tachometer:



### **Public Member Functions**

- Tachometer (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

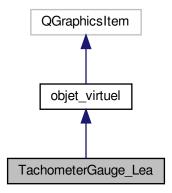
- float **pi** = 3.14159265359
- int speed

The documentation for this class was generated from the following files:

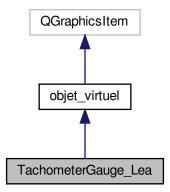
- · serveur/Youcef/tachometer.h
- serveur/Youcef/tachometer.cpp

# 6.86 TachometerGauge\_Lea Class Reference

Inheritance diagram for TachometerGauge\_Lea:



Collaboration diagram for TachometerGauge\_Lea:



# **Public Member Functions**

- TachometerGauge\_Lea (double, double, int, int, int, int)

  TachometerGauge\_Lea::TachometerGauge\_Lea Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres.
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget) Fonction permettant l'affichage du compteur.

# **Protected Attributes**

- double r
- double x
- · double y
- int angle\_debut
- int nb\_graduation =41
- int span\_angle
- int vitesse\_max =270
- int v
- const double **pi** =3.14159265359

### **Additional Inherited Members**

### 6.86.1 Constructor & Destructor Documentation

### 6.86.1.1 TachometerGauge\_Lea()

TachometerGauge\_Lea::TachometerGauge\_Lea Constructeur de la classe, permet d'initialiser tous les paramètres.

#### **Parameters**

param_x	position horizontale du centre du compteur
param_y	position verticale du centre du compteur
param_r	rayon et taille de l'aiguille
param_start	Angle de départ pour le tracé de l'arc de cercle
param_end	Angle de fin pour le tracé de l'arcle de cercle
param_spanAngle	angle total de cadran
param_graduation	nombre de graduation voulue pour le cadran
param_param_rpmMax	determine le rpm maximum jusqu'à laquelle va le cadran

# 6.86.2 Member Function Documentation

#### 6.86.2.1 paint()

Fonction permettant l'affichage du compteur.

Cette fonction construit un compteur en plusieurs étapes : création du cadran, des graduations, ajout du texte sur les graduations, ajout de l'aiguille.

#### **Parameters**

painter

Création du cadran.

Le cadran est basé sur un arc de cercle déssiné à l'aide de la fonction drawArc. le cercle est dessiné avec un QPen a qui a été donné une QBrush contenant un gradient radial de couleur bleu.

Création des graduations et du texte du cadran.

Les graduations sont créées en utilisant la fonction drawLine et une boucle for pour changer la couleur des graduations, comme le compteur n'est pas divisé régulièrement, le numéro des graduations sur lesquels les chiffres sont ajoutés sont rentrés à la main.

Création de l'aiguille.

Dans un premier temps, affichage de l'aiguille à l'aide de la fonction drawPolygon. Puis affichage d'un petit cercle à la base de l'aiguille.

Création de l'affichage RPM.

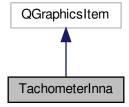
L'affichage RPM se fait avec la fonction drawText.

The documentation for this class was generated from the following files:

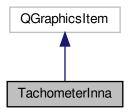
- serveur/Lea/tachometergauge\_lea.h
- serveur/Lea/tachometergauge\_lea.cpp

### 6.87 TachometerInna Class Reference

Inheritance diagram for TachometerInna:



Collaboration diagram for TachometerInna:



### **Public Member Functions**

- TachometerInna (QGraphicsItem \*parent=nullptr)
- TachometerInna (int VMAX, int ALPHA0, int ALPHAMAX)
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

#### **Public Attributes**

- $\bullet \quad \text{int } \boldsymbol{r}$
- int **A0**
- int Amax
- int vmax
- int v
- QFont **font** = QFont("MechEffects2 BB",22, -1, true )
- double **k**
- int dx
- int dy

### 6.87.1 Member Function Documentation

### 6.87.1.1 paint()

Dessin du circle encadrant

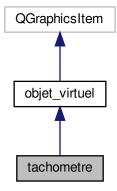
Dessin du texte et des traits

The documentation for this class was generated from the following files:

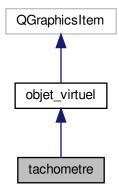
- serveur/Inna/tachometerinna.h
- serveur/Inna/tachometerinna.cpp

# 6.88 tachometre Class Reference

Inheritance diagram for tachometre:



Collaboration diagram for tachometre:



# **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- float **getRpmValue** (float rpmValue)

# **Public Attributes**

- float rpmValue =getValue()
- const double **pi** =3.142

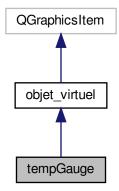
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

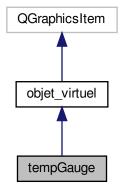
- · serveur/Loto/tachometre.h
- · serveur/Loto/tachometre.cpp

# 6.89 tempGauge Class Reference

Inheritance diagram for tempGauge:



Collaboration diagram for tempGauge:



# **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- · void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- double **getEngineTemp** (double engineTemp)

# **Public Attributes**

- double engineTemp =getValue()
- const double **pi** =3.142

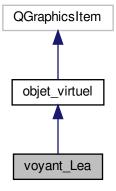
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

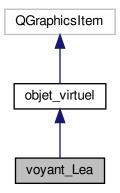
- serveur/Loto/tempgauge.h
- serveur/Loto/tempgauge.cpp

# 6.90 voyant\_Lea Class Reference

Inheritance diagram for voyant\_Lea:



Collaboration diagram for voyant\_Lea:



# **Public Member Functions**

- voyant\_Lea (int, int, QString, int, int)
   voyant\_Lea::voyant\_Lea Constructeur permettant de paramétrer la position et l'image des voyants
- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

- · QString chemin
- int x
- int y
- int **width** =30
- int height =30

# **Additional Inherited Members**

### 6.90.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 6.90.1.1 voyant\_Lea()

voyant\_Lea::voyant\_Lea Constructeur permettant de paramétrer la position et l'image des voyants

#### **Parameters**

param_x	position horizontale
param_y	position verticale
param_chemin	chemin de la ressource
param_width	contrôle de l'épaisseur du pixmap
param_height	contrôle de la hauteur du pixmap

# 6.90.2 Member Function Documentation

# 6.90.2.1 paint()

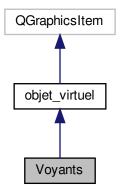
Va chercher la valeur de la variable "valeur" de la classe mère. Si ==1, le voyant doit être affiché. Si ==0, le voyant doit être éteint

The documentation for this class was generated from the following files:

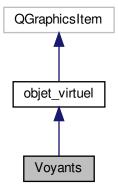
- serveur/Lea/voyant\_lea.h
- serveur/Lea/voyant\_lea.cpp

# 6.91 Voyants Class Reference

Inheritance diagram for Voyants:



Collaboration diagram for Voyants:



# **Public Member Functions**

- Voyants (QString, int, int, int)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

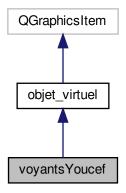
### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

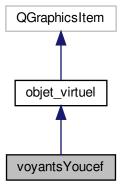
- serveur/Karim/voyants.h
- serveur/Karim/voyants.cpp

# 6.92 voyants Youcef Class Reference

Inheritance diagram for voyantsYoucef:



Collaboration diagram for voyantsYoucef:



# **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)
- void flashing ()

### **Public Attributes**

• int clignotant

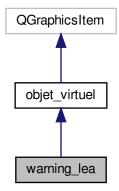
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

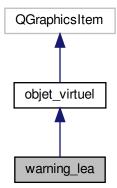
- serveur/Youcef/voyantsyoucef.h
- serveur/Youcef/voyantsyoucef.cpp

# 6.93 warning\_lea Class Reference

Inheritance diagram for warning\_lea:



Collaboration diagram for warning\_lea:



# **Public Member Functions**

- warning\_lea (int, int, QString, int, int)
- QRectF boundingRect () const
- void **paint** (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

### **Public Attributes**

- QString chemin
- int x
- int y
- · int width
- int height

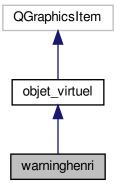
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

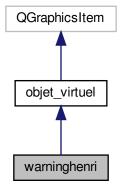
- · serveur/Lea/warning\_lea.h
- serveur/Lea/warning\_lea.cpp

# 6.94 warninghenri Class Reference

Inheritance diagram for warninghenri:



Collaboration diagram for warninghenri:



### **Public Member Functions**

- QRectF boundingRect () const
- void paint (QPainter \*painter, const QStyleOptionGraphicsItem \*option, QWidget \*widget)

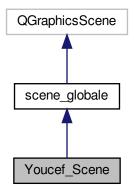
# **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

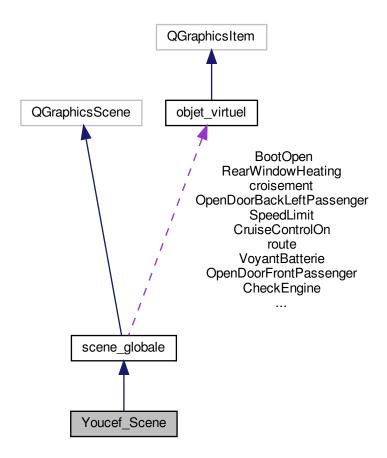
- · serveur/Henri/warninghenri.h
- serveur/Henri/warninghenri.cpp

# 6.95 Youcef\_Scene Class Reference

Inheritance diagram for Youcef\_Scene:



Collaboration diagram for Youcef\_Scene:



### **Public Member Functions**

• Youcef\_Scene (scene\_globale \*parent=nullptr)

#### **Additional Inherited Members**

The documentation for this class was generated from the following files:

- serveur/Youcef\_youcef\_scene.h
- serveur/Youcef\_scene.cpp

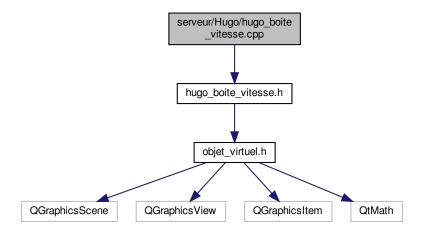
# **Chapter 7**

# **File Documentation**

# 7.1 serveur/Hugo/hugo\_boite\_vitesse.cpp File Reference

Classe dérivant de objet\_virtuel permettant l'affichage du mode de transmission automatique du véhicule.

#include "hugo\_boite\_vitesse.h"
Include dependency graph for hugo\_boite\_vitesse.cpp:



# 7.1.1 Detailed Description

Classe dérivant de objet\_virtuel permettant l'affichage du mode de transmission automatique du véhicule.

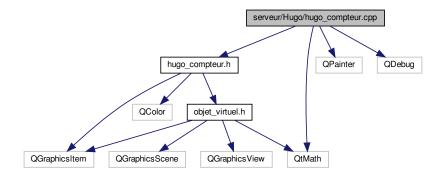
168 File Documentation

# 7.2 serveur/Hugo/hugo\_compteur.cpp File Reference

Classe compteur, permettant la création de compteurs paramétrables avec aiguille et effet de verre.

```
#include "hugo_compteur.h"
#include <QPainter>
#include <QtMath>
#include <QDebug>
```

Include dependency graph for hugo\_compteur.cpp:



### **Macros**

• #define **pi** 3.14159265

### 7.2.1 Detailed Description

Classe compteur, permettant la création de compteurs paramétrables avec aiguille et effet de verre.

Classe héritée de objet\_virtuel. Utilisée pour l'affichage du compteur de vitesse, du compteur rpm, de la jauge d'essence ainsi que que de la jauge de température. L'appel au constructeur permet d'initialiser la totalité des paramètres, et la fonction paint permet l'affichage.

Bug L'utilisation du paramètre critique semble être soumis à certains bugs.

# 7.3 serveur/Hugo/hugo\_ecran.cpp File Reference

Classe dérivant de <u>objet\_virtuel</u> permettant un affichage en temps réel du temps ainsi que de la distance parcourue depuis le redémarrage du programme.

```
#include "hugo_ecran.h"
#include <QTime>
Include dependency graph for hugo_ecran.cpp:
```

serveur/Hugo/hugo\_ecran.cpp
hugo\_ecran.h

OTime

**QGraphicsView** 

QtMath

QGraphicsItem

# 7.3.1 Detailed Description

Classe dérivant de <u>objet\_virtuel</u> permettant un affichage en temps réel du temps ainsi que de la distance parcourue depuis le redémarrage du programme.

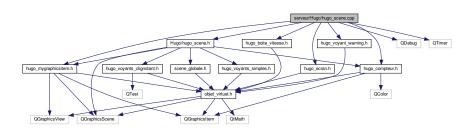
# 7.4 serveur/Hugo/hugo\_scene.cpp File Reference

QGraphicsScene

Classe dérivée de scene\_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene\_globale.h.

```
#include "Hugo/hugo_scene.h"
#include "Hugo/hugo_mygraphicsitem.h"
#include "Hugo/hugo_compteur.h"
#include "hugo_ecran.h"
#include "hugo_voyant_warning.h"
#include "hugo_boite_vitesse.h"
#include <QDebug>
#include <QTimer>
```

Include dependency graph for hugo\_scene.cpp:



170 File Documentation

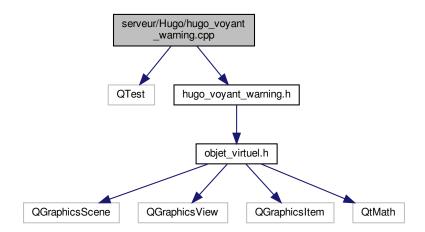
# 7.4.1 Detailed Description

Classe dérivée de scene\_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene\_globale.h.

# 7.5 serveur/Hugo/hugo\_voyant\_warning.cpp File Reference

Classe dérivée de objet\_virtuel permettant l'affichage d'un voyant warning clignotant.

```
#include <QTest>
#include "hugo_voyant_warning.h"
Include dependency graph for hugo_voyant_warning.cpp:
```



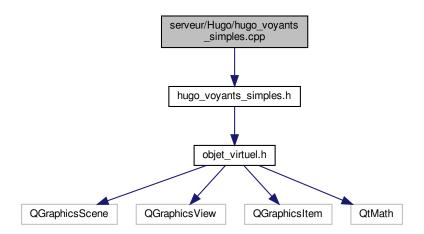
# 7.5.1 Detailed Description

Classe dérivée de objet\_virtuel permettant l'affichage d'un voyant warning clignotant.

# 7.6 serveur/Hugo/hugo\_voyants\_simples.cpp File Reference

Classe permettant l'affichage de voyants simples i.e. dont l'état est allumé ou éteint.

#include "hugo\_voyants\_simples.h"
Include dependency graph for hugo\_voyants\_simples.cpp:



### 7.6.1 Detailed Description

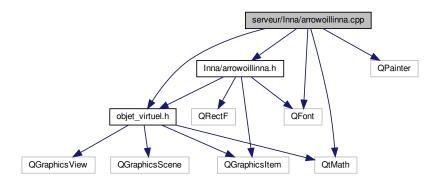
Classe permettant l'affichage de voyants simples i.e. dont l'état est allumé ou éteint.

# 7.7 serveur/Inna/arrowoillinna.cpp File Reference

Classe ArrowOilLInna derivée de la classe objet\_virtuel.

```
#include "Inna/arrowoillinna.h"
#include "objet_virtuel.h"
#include <QFont>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for arrowoillinna.cpp:



172 File Documentation

# 7.7.1 Detailed Description

Classe ArrowOilLInna derivée de la classe objet\_virtuel.

Permettant la création de l' aiguille de la jauge du niveu d'huile qui tourne en fonction de la valeur "value".

#### **Parameters**

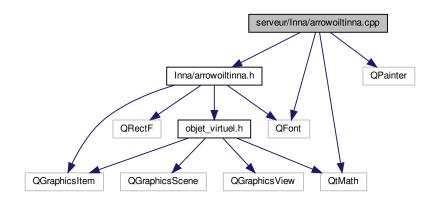
value	- la valeur du niveau d'huile
valueMax	- le niveau d'huile maximum
A0	- l'aunge de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.8 serveur/Inna/arrowoiltinna.cpp File Reference

Classe ArrowOilTInna derivée de la classe objet\_virtuel.

```
#include "Inna/arrowoiltinna.h"
#include <QFont>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for arrowoiltinna.cpp:



# 7.8.1 Detailed Description

Classe ArrowOilTInna derivée de la classe objet\_virtuel.

Permettant la création de l'aiguille de la jauge de la température d'huile qui tourne en fonction de la valeur "value".

#### **Parameters**

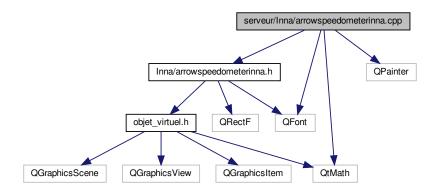
value	- la valeur de la température d'huile
valueMax	- la température d'huile maximum
A0	- l'aunge de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.9 serveur/Inna/arrowspeedometerinna.cpp File Reference

Classe ArrowSpeedometerInna derivée de la classe objet\_virtuel.

```
#include "Inna/arrowspeedometerinna.h"
#include <QFont>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for arrowspeedometerinna.cpp:



## 7.9.1 Detailed Description

Classe ArrowSpeedometerInna derivée de la classe objet\_virtuel.

Permettant la création de l'aiguille de la jauge de vitesse qui tourne en fonction de la valeur "value".

#### **Parameters**

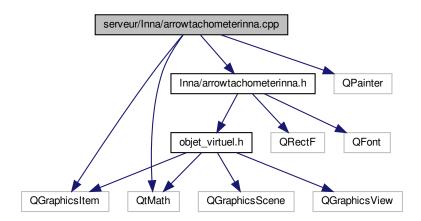
value	- la valeur de vitesse
valueMax	- la vitesse maximum
A0	- l'angle de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.10 serveur/Inna/arrowtachometerinna.cpp File Reference

Classe ArrowTachometerInna derivée de la classe objet\_virtuel.

```
#include "Inna/arrowtachometerinna.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for arrowtachometerinna.cpp:



## 7.10.1 Detailed Description

Classe ArrowTachometerInna derivée de la classe objet\_virtuel.

Permettant la création de l'aiguille de la jauge compte-tours qui tourne en fonction de la valeur "value".

#### **Parameters**

value	- la valeur des tours par minute
valueMax	- la valeur des tours par minute maximum
A0	- l'angle de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

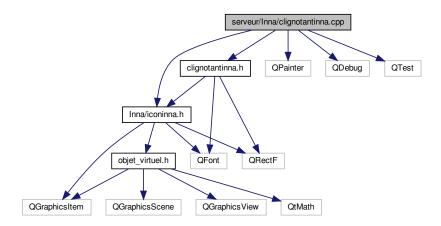
# 7.11 serveur/Inna/clignotantinna.cpp File Reference

Classe permettant d'afficher les voyants clignotants.

```
#include "clignotantinna.h"
#include "Inna/iconinna.h"
```

```
#include <QPainter>
#include <QDebug>
#include <QTest>
```

Include dependency graph for clignotantinna.cpp:



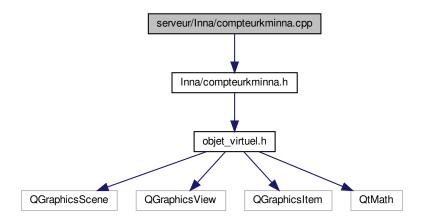
## 7.11.1 Detailed Description

Classe permettant d'afficher les voyants clignotants.

# 7.12 serveur/Inna/compteurkminna.cpp File Reference

Classe dérivant de <u>objet\_virtuel</u> permettant un affichage en temps réel de la distance parcourue depuis le redémarrage du programme.

```
#include "Inna/compteurkminna.h"
Include dependency graph for compteurkminna.cpp:
```



## 7.12.1 Detailed Description

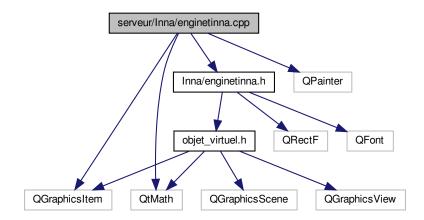
Classe dérivant de <u>objet\_virtuel</u> permettant un affichage en temps réel de la distance parcourue depuis le redémarrage du programme.

# 7.13 serveur/Inna/enginetinna.cpp File Reference

Classe EngineTInna derivée de la classe objet virtuel.

```
#include "Inna/enginetinna.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for enginetinna.cpp:



## 7.13.1 Detailed Description

Classe EngineTInna derivée de la classe objet\_virtuel.

Permettant la création de l' aiguille de la jauge de la température mu moteur qui tourne en fonction de la valeur "value".

### **Parameters**

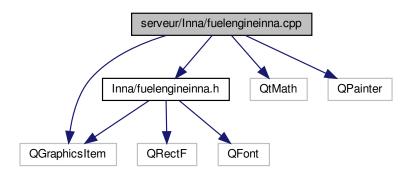
value	- la valeur de la température du moteur
valueMax	- la température maximum
A0	- l'angle de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.14 serveur/Inna/fuelengineinna.cpp File Reference

Classe dérivée de QGraphicsItem permettant l'affichage des jauges de l'essence et de la tepmerature du moteur.

```
#include "Inna/fuelengineinna.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for fuelengineinna.cpp:



### 7.14.1 Detailed Description

Classe dérivée de QGraphicsItem permettant l'affichage des jauges de l'essence et de la tepmerature du moteur.

### **Parameters**

tmax	- température du moteur;
r	- rayon de l'arche de la jauge;
A0	- l'angle du début de la jauge;
Amax	- l'angle total
k	- coefficient pour convertir la valeur en degrés

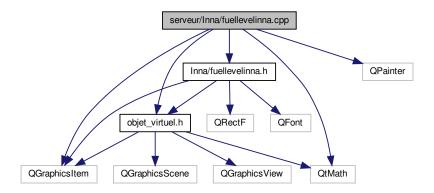
# 7.15 serveur/Inna/fuellevelinna.cpp File Reference

Classe FuelLevelInna derivée de la classe objet\_virtuel.

```
#include "Inna/fuellevelinna.h"
#include "objet_virtuel.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
```

#include <QPainter>

Include dependency graph for fuellevelinna.cpp:



## 7.15.1 Detailed Description

Classe FuelLevelInna derivée de la classe objet\_virtuel.

Permettant la création de l'aiguille de la jauge du niveu d'essence qui tourne en fonction de la valeur "value".

### **Parameters**

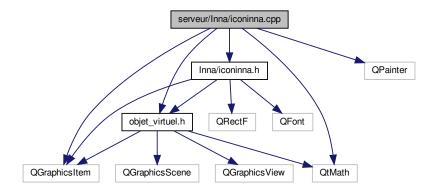
value	- la valeur du niveau d'essence
valueMax	- le niveau d'd'essence maximum
A0	- l'aunge de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.16 serveur/Inna/iconinna.cpp File Reference

Classe lconlnna derivée de la classe objet\_virtuel.

```
#include "Inna/iconinna.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
#include "objet_virtuel.h"
```

Include dependency graph for iconinna.cpp:



## 7.16.1 Detailed Description

Classe lconlnna derivée de la classe objet\_virtuel.

La classe et utiliser pour ajouter des atributs communes pour les voyants.

### **Parameters**

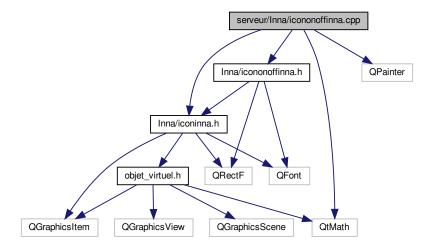
position	- parameter de type QPoint(int,int) pour initialiser la position d'un voyant.
size	- parameter de type QSize(int,int) pour initialiser la taille d'un voyant.
imagePath	- parameter de type QString qui correspond au chemin de l'image de voyant.

# 7.17 serveur/Inna/icononoffinna.cpp File Reference

Classe iconOnOffInna derivée de la classe IconInna.

```
#include "Inna/icononoffinna.h"
#include "Inna/iconinna.h"
#include <QPainter>
#include <QtMath>
```

Include dependency graph for icononoffinna.cpp:



## 7.17.1 Detailed Description

Classe iconOnOffInna derivée de la classe IconInna.

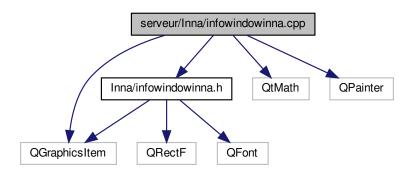
La classe et utiliser pour instancier les voyants qui n'ont que deux etats: allumé ou etaint.

# 7.18 serveur/Inna/infowindowinna.cpp File Reference

Classe InfoWindowInna derivée de la classe QGraphicsItem.

```
#include "Inna/infowindowinna.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for infowindowinna.cpp:



## 7.18.1 Detailed Description

Classe InfoWindowInna derivée de la classe QGraphicsItem.

La classe est utiliser pour créer un tableau d'information

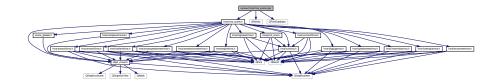
#### Parameters

r - rayon de l'arche encadrante.

# 7.19 serveur/Inna/inna\_scene.cpp File Reference

Classe dérivée de scene\_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene\_globale.h.

```
#include "Inna/inna_scene.h"
#include <QPainter>
#include <QFontDatabase>
Include dependency graph for inna_scene.cpp:
```



### 7.19.1 Detailed Description

Classe dérivée de scene\_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene\_globale.h.

#### **Parameters**

```
parent = scene_globale
```

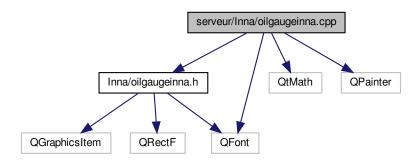
# 7.20 serveur/Inna/oilgaugeinna.cpp File Reference

Classe dérivée de QGraphicsItem permettant l'affichage des jauges de niveau et de température d'huile.

```
#include "Inna/oilgaugeinna.h"
#include <QFont>
#include <QtMath>
```

```
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for oilgaugeinna.cpp:



## 7.20.1 Detailed Description

Classe dérivée de QGraphicsItem permettant l'affichage des jauges de niveau et de température d'huile.

### **Parameters**

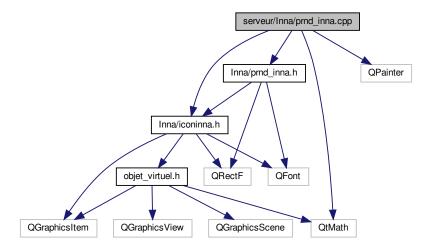
tmax	- la température maximum;
lmax	- le niveau maximum
r	- rayon de l'arche de la jauge;
A0	- l'angle du début de la jauge;
Amax	- l'angle total
k	- coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.21 serveur/Inna/prnd\_inna.cpp File Reference

Classe PRND\_Inna derivée de la classe IconInna pour afficher les modes de la transmission.

```
#include "Inna/prnd_inna.h"
#include "Inna/iconinna.h"
#include <QPainter>
#include <QtMath>
```

Include dependency graph for prnd\_inna.cpp:



### 7.21.1 Detailed Description

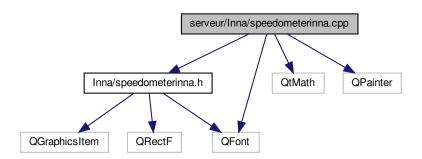
Classe PRND\_Inna derivée de la classe IconInna pour afficher les modes de la transmission.

Affiche la mode de la transmission de la boîte de vitesse automatique.

# 7.22 serveur/Inna/speedometerinna.cpp File Reference

Classe SpeedometerInna derivée de la classe QGraphicsItem.

```
#include "Inna/speedometerinna.h"
#include <QFont>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
Include dependency graph for speedometerinna.cpp:
```



## 7.22.1 Detailed Description

Classe SpeedometerInna derivée de la classe QGraphicsItem.

Permettant la création d'un objet static de la jauge vitesse

#### **Parameters**

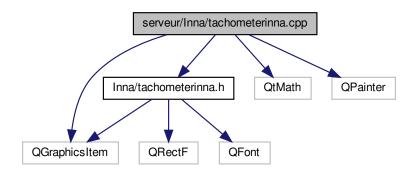
value	- la valeur de vitesse
valueMax	- la vitesse maximum
A0	- l'angle de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.23 serveur/Inna/tachometerinna.cpp File Reference

Classe TachometerInna derivée de la classe QGraphicsItem.

```
#include "Inna/tachometerinna.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QtMath>
#include <QPainter>
```

Include dependency graph for tachometerinna.cpp:



## 7.23.1 Detailed Description

Classe TachometerInna derivée de la classe QGraphicsItem.

Permettant la création d'un objet static de la jauge compte-tours

### **Parameters**

value	- la valeur de tours par minute
-------	---------------------------------

#### **Parameters**

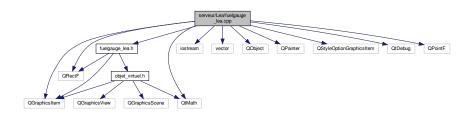
valueMax	- la valeur de tours par minutemaximum
A0	- l'angle de debut de la jauge
Amax	- l'ampleur de la jauge
r	- le rayon de l'arche de la jauge
k	- le coefficient pour convertir la valeur en degrés

# 7.24 serveur/Lea/fuelgauge\_lea.cpp File Reference

Classe jauge d'essence, permettant la création d'une jauge paramétrables .

```
#include "fuelgauge_lea.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <QGraphicsItem>
#include <QObject>
#include <QPainter>
#include <QStyleOptionGraphicsItem>
#include <QRectF>
#include <QtMath>
#include <QtDebug>
#include <QPointF>
```

Include dependency graph for fuelgauge\_lea.cpp:



### 7.24.1 Detailed Description

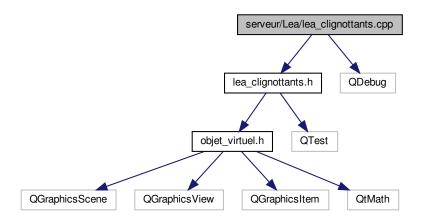
Classe jauge d'essence, permettant la création d'une jauge paramétrables .

Classe héritée de objet\_virtuel. Utilisée pour l'affichage de la jauge d'essence ou de toute autre jauge du même type. L'appel au constructeur permet d'initialiser la totalité des paramètres, et la fonction paint permet l'affichage.

## 7.25 serveur/Lea/lea\_clignottants.cpp File Reference

Classe dérivée de objet\_virtuel permettant l'affichage d'un voyant clignotant droite ou gauche.

```
#include "lea_clignottants.h"
#include <QDebug>
Include dependency graph for lea_clignottants.cpp:
```



### 7.25.1 Detailed Description

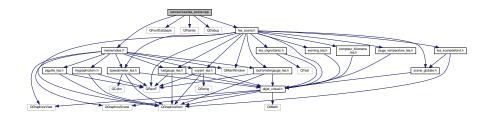
Classe dérivée de objet\_virtuel permettant l'affichage d'un voyant clignotant droite ou gauche.

# 7.26 serveur/Lea/lea\_scene.cpp File Reference

Classe dérivée de scene\_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene\_globale.h.

```
#include "lea_scene.h"
#include <QFontDatabase>
#include <QPainter>
#include <QDebug>
#include "mainwindow.h"
```

Include dependency graph for lea\_scene.cpp:



## 7.26.1 Detailed Description

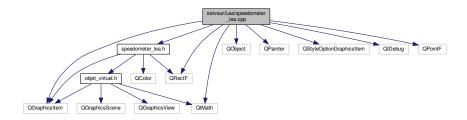
Classe dérivée de scene\_globale où sont ajoutés et paramétrés tous les composants du tableau de bord. Tous les objets doivent être définis au préalable dans scene\_globale.h.

## 7.27 serveur/Lea/speedometer\_lea.cpp File Reference

Classe speedometer, permettant la création du compteur vitesse paramétrable avec aiguille.

```
#include "speedometer_lea.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QObject>
#include <QPainter>
#include <QStyleOptionGraphicsItem>
#include <QRectF>
#include <QtMath>
#include <QtDebug>
#include <QPointF>
```

Include dependency graph for speedometer\_lea.cpp:



### 7.27.1 Detailed Description

Classe speedometer, permettant la création du compteur vitesse paramétrable avec aiguille.

Classe héritée de objet\_virtuel. L'appel au constructeur permet d'initialiser la totalité des paramètres, et la fonction paint permet l'affichage.

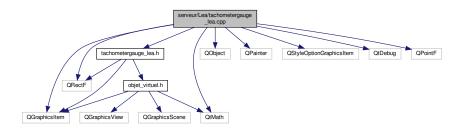
## 7.28 serveur/Lea/tachometergauge\_lea.cpp File Reference

Classe jauge de tours/minute, permettant la création d'un compteur paramétrable avec aiguille.

```
#include "tachometergauge_lea.h"
#include <QGraphicsItem>
#include <QObject>
#include <QPainter>
#include <QStyleOptionGraphicsItem>
#include <QRectF>
#include <QtMath>
#include <QtDebug>
```

```
#include <QPointF>
```

Include dependency graph for tachometergauge\_lea.cpp:



### 7.28.1 Detailed Description

Classe jauge de tours/minute, permettant la création d'un compteur paramétrable avec aiguille.

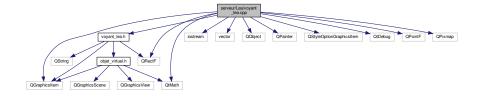
Classe héritée de objet\_virtuel. Utilisée pour l'affichage du compteur rpm. L'appel au constructeur permet d'initialiser la totalité des paramètres, et la fonction paint permet l'affichage.

# 7.29 serveur/Lea/voyant\_lea.cpp File Reference

Classe permettant l'affichage de voyants dont l'état est allumé ou éteint.

```
#include "voyant_lea.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <QGraphicsItem>
#include <QObject>
#include <QPainter>
#include <QStyleOptionGraphicsItem>
#include <QRectF>
#include <QtMath>
#include <QtDebug>
#include <QPointF>
#include <QPixmap>
```

Include dependency graph for voyant\_lea.cpp:



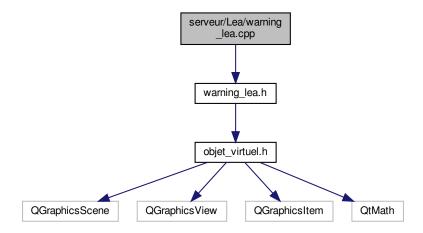
## 7.29.1 Detailed Description

Classe permettant l'affichage de voyants dont l'état est allumé ou éteint.

# 7.30 serveur/Lea/warning\_lea.cpp File Reference

Classe dérivée de objet\_virtuel permettant l'affichage d'un voyant warning clignotant.

```
#include "warning_lea.h"
Include dependency graph for warning_lea.cpp:
```



## 7.30.1 Detailed Description

Classe dérivée de objet\_virtuel permettant l'affichage d'un voyant warning clignotant.