

# Proposta de Martini

## Descrizione

Il protocollo implementa la richiesta di 3 informazioni, con 2 variazioni.

Prima di inviare una richiesta al server, l'utente dovrà annunciarsi al server registrandosi, una volta che ci si è registrati, se tutto va a buon fine, verrà restituito un numero a 4 byte (32 bit), generato randomicamente, che dovrà essere fornito alla fine di ogni pacchetto.

Se questo identificatore univoco non verrà fornito, l'accesso non verrà garantito.

## Lato Client

Uso di un'interfaccia grafica con un menù.

## Funzionalità dell'applicazione

Dal menù puoi inserire una classe, un docente o un'aula e ti verrà restituito un orario.

## Interfaccia utente

### Casi di uso

Ricerca orario

- docente
- classe
- aula

## Lista OperationCode

Operation Code	Operation
1	Professor Request
2	Classroom Request
3	Class Request
11	Professor Request Now

12	Classroom Request Now
13	Class Request Now
21	Data
22	End Connection
23	Error
31	Registration Request
32	Registration Success

### Lista ErrorCode

Error Code	Operation
1	Inexistent Argument
2	Registration Error
3	Timeout Error

### Interazione scambio dati protetto

Server	Client
	<----- Reg REQ
Reg Suc ----->	
	<----- Data Request
Data ----->	
Data ----->	

End Conn ----->	
Close connection	Close connection

## Package formats

### Registration Request Packet

1 byte	4 byte	N byte
OpCode (31)	length nome	nome

### Registration Success Packet

1 byte	4 byte
opCode (32)	UUID

### Request Data Packet

1 byte	4 byte	N byte
opCode	length REQ	REQ

### Error Packet

1 byte	1 byte
opCode (24)	ErrorCode

## Data Packet

1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	N byte	1 byte	M byte	1 byte	P byte
opCode (22)	day	hour	class	len aula	Class room	len Subje ct	Subje ct	len Profe ssor	Profe ssor

## End of the connection

1 byte	4 byte
opCode (23)	UUID