

Die Bibliothek SysLibEvent.lib

Diese Bibliothek dient zum Synchronisieren und Steuern des Abarbeitungsablaufs zwischen zwei (IEC-) Tasks.

Eine Task, die auf einen Event (Ereignis) wartet, kann durch Setzen dieses Events aus einer zweiten Task wieder aktiviert werden.

Folgende Bibliotheksfunktionen können verwendet werden, um einen Event zu definieren, zu löschen, zu starten bzw. den Timeout zu setzen (Die Abarbeitung erfolgt synchron):

- SysEventCreate
- SysEventDelete
- SysEventSet
- SysEventWait

SysEventCreate

Diese Funktion vom Typ DWORD dient dazu, ein neues Ereignis aufzusetzen und mit einem Namen zu versehen. Als Rückgabewert erhält man ein Handle, über das das Ereignis für die anderen Funktionen der Bibliothek ansprechbar ist.

| Variable | Datentyp | Beschreibung |
|----------|----------|--------------------------------------|
| stName | STRING | Name, den das Ereignis erhalten soll |

SysEventDelete

Diese Funktion vom Typ BOOL löscht ein Ereignis, welches über das Handle identifiziert wird, das beim Erzeugen des Events mit SysEventCreate ausgegeben wurde. Als Rückgabewert erhält man mit TRUE oder FALSE Auskunft über den Erfolg der Operation.

| Variable | Datentyp | Beschreibung |
|----------|----------|---|
| DwHandle | DWORD | aus SysEventCreate erhaltenes Handle für das Ereignis |

SysEventSet

Diese Funktion vom Typ DWORD dient dem Setzen eines Ereignisses. Dieses wird über das Handle identifiziert, das beim Erzeugen des Events über SysEventCreate ausgegeben wurde. Als Rückgabewert erhält man mit TRUE oder FALSE Auskunft darüber, ob das Ereignis erfolgreich gesetzt wurde.

| Variable | Datentyp | Beschreibung |
|----------|----------|--|
| dwHandle | DWORD | aus SysEventCreate erhaltenes Handle des Ereignisses |

SysEventWait

Diese Funktion vom Typ DWORD dient dazu, die Timeout-Zeit für ein Ereignis zu setzen. Das Ereignis wird über das aus SysEventCreate erhaltene Handle identifiziert. Als Rückgabewert erhält man mit TRUE oder FALSE Auskunft über den Erfolg der Operation.

| Variable | Datentyp | Beschreibung |
|-----------|----------|--|
| dwHandle | DWORD | aus SysEventCreate erhaltenes Handle des Ereignisses |
| dwTimeout | DWORD | Zeit in [ms], nach der die Funktion spätestens zurückkehrt |