The	Library SysLibDir.lib	2
	SysDirCreate	2
	SysDirOpen	2
	SysDirRead	2
	SysDirRemove	3
	SysDirRename	3
	Structure DIRECTORY_INFO	3
	Structure DIRFILETIME	4

The Library SysLibDir.lib

注意: 系统的库文件可以被应用程序所调用,这个库的应用取决于目标系统。请参考文档 SysLibs_Overview.pdf。请注意,在 Windows CE 下运行 SysLibDir. lib 功能可能会出现不安全线程。

此库支持 runtime 系统,可用下面的功能块处理目标系统上的文件系统。可以读取修改目录名。且操作是实时的。

- SysDirCreate
- SysDirOpen
- SysDirRead
- SysDirRemove
- SysDirRename

SysDirCreate

这个功能块(BOOL型)可以创建一个新的目录。如果目录被成功创建则此功能块返回 TRUE 值,否则返回 FALSE。

输入变量	数据类型	描述
stName	STRING	目录名称

SysDirOpen

这个功能块(DWORD 型)可以打开一个已有的目录,以便通过 SysDirRead 功能块读取目录内的条目(文件、子目录)。

此功能块返回一个 handle, SysDirRead 功能块将以这个 handle 为输入。

输入变量	数据类型	描述
stDirectory	STRING	目录名称

SysDirRead

这个功能块(UDINT型)可以读取目录下的条目。每次调用这个功能块,都可以读取目录下的一个条目,只要返回1,则说明目录下还有其它条目。要想读取目录下所有的条目必须反复调用此功能块知道其返回0为止。

关于条目的细节信息将在 DIRECTORY_INFO 结构体中写出。

输入变量	数据类型	描述
hDir	DWORD	目录的 handle,也就是上面 SysDirOpen 功能块的返回 值
stDirEntry	STRING	目录下条目的名字,可以是文件也可以是子目录名,最大80个字符
pDirInfo	POINTER TO DIRECTORY_INFO	指向 DIRECTOPY_INFO 结构体的指针,此结构体将加载要读取条目的详细信息,如果不需要读取在这里可以输入 0。

${\tt SysDirRemove}$

这个功能块(BOOL 型)可以删除一个已有的目录。如果目录被成功删除则返回 TRUE 值,否则返回 FALSE。

输入变量	数据类型	描述
stName	STRING	将要删除的目录名称

SysDirRename

这个功能块(BOOL型)可以重命名一个已有的目录。如果目录被成功重命名则返回 TRUE 值, 否则返回 FALSE。

输入变量	数据类型	描述
st01dName	STRING	旧的目录名称
stNewName	STRING	新的目录名称

Structure DIRECTORY_INFO

这个结构体包含了通过 SysDirRead 功能块读取的目录的目录信息。组成如下:

变量	数据类型	描述
ftTime	DIRFILETIME	包括创建日期、修改日期、访问日期等
dwSize	DWORD	目录下条目的大小
bDirectory	BOOL	如果确实是目录则返回 TRUE;若是条目则返回 FALSE。

Structure DIRFILETIME

这个结构体包含了对目录访问的日期信息,它是通过被DIRECTORY_INFO结构体调用所应用的。组成如下:

变量	数据类型	描述
dtCreation	DT	创建日期
dtLastAccess	DT	最新一次访问的日期
dtLastModification	DT	最近一次修改的日期