

Die Bibliothek SysLibPLCConfig.lib

Diese Bibliothek unterstützt das Auslesen der Konfigurationsdaten der Steuerungskonfiguration. Diese werden beim Download der Applikation ebenfalls zur Steuerung übertragen und vom Laufzeitsystem in Strukturen geschrieben. Die Bibliothek bietet Funktionen, um Zeiger auf diese Strukturen zu erhalten. Die Abarbeitung erfolgt synchron.

- Da man Zeiger auf die Originalstrukturen des Laufzeitsystems erhält, gilt folgendes:
- Die Struktur (Zeiger auf Unterelemente) darf nicht verändert werden.
- Werden die Default-Werte von Parametern in der Struktur verändert, bleibt dies ohne Einfluss.

Wenn das Zielsystem die Funktionalität beinhaltet, können folgende Bibliotheksfunktionen verwendet werden:

- CfgCCGetError
- CfgCCGetHeader
- CfgCCGetRootModule
- CfgCCGetRootModuleByModuleId
- CfgCCGetRootModuleByNodeId

CfgCCGetError

Hinweis: Momentan im Laufzeitsystem noch nicht implementiert. Fehlercode immer 0.

Diese Funktion liefert Informationen zum beim Laden der Konfiguration aufgetretenen Fehler.

Als Rückgabewert erhält man dazu einen Zeiger auf die Struktur CCLoadError.

Struktur CCLoadError

TYPE CCLoadError :
STRUCT

ulLastError: UDINT;	(* Fehlercode des letzten Fehlers. *)
ulAddInfo1: UDINT;	(* Entsprechend ulLastError, Bedeutung ändert sich. *)
ulAddInfo2: UDINT;	(* Entsprechend ulLastError, Bedeutung ändert sich. *)
szLastError: STRING(32);	(* Letzte Fehlermeldung, erleichtert ev. Debugging. *)

END_STRUCT
END_TYPE

CfgCCGetHeader

Diese Funktion liefert einen Zeiger auf die Header-Struktur der Steuerungskonfiguration CCHheader.

Struktur CCHheader:

TYPE CCHheader :
STRUCT

szTag: STRING(10); (* Enthält nullterminierte Zeichenfolge STRING "CommConf" *)

cByteOrder: BYTE; (* Die Dateidaten liegen im Intel ('I') oder Motorola Format ('M') vor *)

ulSize: UDINT; (* Größe der folgenden Daten *)

lVersion: UDINT; (* Versionsnummer der Datei *)

END_STRUCT
END_TYPE

CfgCCGetRootModule

Diese Funktion liefert Information zum Root-Modul der Steuerungskonfiguration. Als Rückgabewert erhält man dazu einen Zeiger auf die Struktur CCMModule.

Struktur CCMModule

TYPE CCMModule :

STRUCT

ucEntryTag: BYTE; (* 'M' = Modul*)

ucDummy1: BYTE;

ucDummy2: BYTE;

ucDummy3: BYTE;

ulModuleId: UDINT; (* Id des Moduls, die in der *cfg-Datei definiert ist. *)

sModuleNumber: UINT; (* Nummer des Moduls innerhalb des Eltern-Moduls (-1 wenn es sich um das Root-Modul handelt) *)

usModuleTag: UINT; (* Modultyp: 0=3S-Module, 1=DP-Master, 2=DP-Slave, 3=CAN-Master, 4=CAN-Slave, 5=DP-SingleSlave *)

byDeviceDriver: BYTE; (* Angabe, ob das Modul einen Gerätetreiber benötigt: 0=FALSE, 1=TRUE *)

ucDummy4: BYTE;

ucDummy5: BYTE;

ucDummy6: BYTE;

ulNodeId: UDINT; (* Knotennummer des Moduls*)

byDefinedWithStruct: BYTE; (* Das Modul ist über eine Struktur definiert: 0=FALSE, 1=TRUE *)

ucDummy7: BYTE;

ucDummy8: BYTE;

```

ucDummy9: BYTE;

ulBitOffsetInput: UDINT;          (* Offset des Modul-Eingangsbereichs *)
ulBitSizeInput: UDINT;            (* Größe des Modul-Eingangsbereichs in Bit *)
ulBitOffsetOutput: UDINT;         (* Offset des Modul-Ausgangsbereichs *)
ulBitSizeOutput: UDINT;          (* Größe des Modul-Ausgangsbereichs in Bit *)
ulRefIdCommonDiag: UDINT;         (* RefId des gemeinsamen Diagnosebereichs der
                                   Module *)
ulBitOffsetCommonDiag: UDINT;     (* Offset des gemeinsamen Diagnosebereichs der
                                   Module *)
ulBitSizeDiag: UDINT;            (* Größe des gemeinsamen Diagnosebereichs der
                                   Module in Bit *)

usParameterCount: UINT;          (* Anzahl der Parameter *)
usDummy: UINT;

ppccpModuleParams: POINTER TO    (* <ccParam [0..usParameterCount]> Zeiger
POINTER TO ccParam;              auf ein Array von Zeigern auf
                                   CModuleParam-Strukturen. (Definition der
                                   Struktur CCParam siehe unten).
                                   Dereferenzierung des Zeigers mit
                                   ppccpModuleParams^ liefert den Zeiger auf
                                   die erste Parameter-Struktur.
                                   (ppccpModuleParams+4)^ liefert den
                                   Zeiger auf die nächste Parameter-Struktur.
                                   Siehe auch Beispielprojekt, Kommentar (*
                                   Read pointer to parameters *)).

ulSizeOfSpecificData: UDINT;     (* Größe der modulspezifischen Daten in Bytes *)

pModuleData: POINTER TO          (*<MODULE_SPECIFIC_DATA> Hier liegen die
BYTE;                            Daten, entsprechend usModuleTag: pModuleData
                                   kann ein Zeiger auf PBSlave, CANSlave,
                                   PBMaster, PBSlave, PBSingleSlave, sein; siehe
                                   untenstehende Definitionen.*)

usChannelCount: UINT;            (* Anzahl der konfigurierten Kanäle *)
usModuleCount: UINT;             (* Anzahl der konfigurierten Module *)

(* Im Folgenden die Angaben der Kanäle und Sub-Module des Moduls in der konfigurierten
Reihenfolge! (DP-Slaves sind nach Stationsnummer angeordnet!) Somit kann hier auch eine
weitere CModule-Struktur enthalten sein. *)

ppcccChannels: POINTER TO        (* <ccChannel [0..usChannelCount]> Definition der
POINTER TO ccChannel;            Struktur CCChannel siehe unten. Dereferenzierung
                                   des Zeigers mit ppcccChannels^ liefert den Zeiger
                                   auf die erste Kanal-Struktur. (ppcccChannels+4)^
                                   liefert den Zeiger auf die nächste Kanal-Struktur.
                                   Siehe auch Beispielprojekt, Kommentar "(*Read
                                   pointer to parameters *)"

ppccmSubModules: POINTER TO      (*<ccModule [0..usModuleCount]> Zeigt auf ein
TO POINTER TO BYTE;              Array von Variablen vom Typ POINTER TO
                                   ccModule. Um den Inhalt anzuzeigen, muss der
                                   Wert einer Variable vom Typ "POINTER TO
                                   CModule" zugewiesen werden. Definition der
                                   Struktur CCModule siehe unten. Dereferenzierung
                                   des Zeigers mit ppccpSubModules^ liefert den
                                   Zeiger auf die erste Submodul-Struktur.
                                   (ppccpSubModules+4)^ liefert den Zeiger auf die
                                   nächste Submodul-Struktur. Siehe auch
                                   Beispielprojekt, Kommentar "(*Read pointer to
                                   parameters *)" *)

END_STRUCT

```

END_TYPE

Struktur CCChannel:

TYPE CCChannel :

STRUCT

ucEntryTag: BYTE;	(* 'C' = Channel *)
ulChannelId: UDINT;	(* Id des Kanals, wie in der Konfigurationsdatei angegeben *)
usChannelNumber: UINT;	(* Nummer des Kanals im Elternmodul *)
ulRefId: UDINT;	(* Richtung des Kanals: 1=input, 2=output, 3=input AND output *)
usChannelType: UINT;	(* Kanaltyp (angegeben als CoDeSys "TypeClass") *)
ulBitOffset: UDINT;	(* Offset des Kanals im in-/output-Bereich *)
usParameterCount: UINT;	(* Anzahl der Parameter *)
ppccpParams: POINTER TO CCParam;	(* PARAMETER[1..usParameterCount]> Zeiger auf ein Array von Zeigern auf CCParam-Strukturen. (Definition der Struktur CCParam siehe unten) *)

END_STRUCT

END_TYPE

Struktur CCParam:

TYPE CCParam :

STRUCT

ulParameterId: UDINT;	(* Id des Parameters wie in der Konfigurationsdatei definiert *)
usParameterNumber: UINT;	(* Anzahl der Parameter des Moduls *)
byReadOnly: BYTE;	(* 1=TRUE, 0=FALSE *)
byDummy: BYTE;	
usParameterType: UINT;	(* Typ des Parameters (als CoDeSys "TypeClass" definiert *)
usDummy: UINT;	
ulSize: UDINT;	(* Größe des Parameters in Bytes *)
byValue: BYTE;	(* Die Speicherbelegung des Parameterwerts startet mit diesem Byte. Die anderen Bytes folgen unmittelbar danach, wenn die Größe des Parameterwerts größer als 1 ist. *)

END_STRUCT

END_TYPE

**CfgCCGetRootModuleByModule
Id**

Diese Funktion liefert Informationen zum Root-Modul der aktuellen Steuerungskonfiguration, das über die Modul Id angegeben wird. Die Modul-Id ist in der Konfigurationsdatei mit dem Eintrag "Id" definiert, siehe Dokument Steuerungskonfiguration_D.pdf.

Als Rückgabewert erhält man einen Zeiger auf die Struktur CCMODULE (siehe oben, Funktion CfgCCGetRootModule)

Input-Variable	Datentyp	Beschreibung
ulModuleId	UDINT	Modul-Id des Root-Moduls

CfgCCGetRootModuleByNodeId

Diese Funktion liefert Informationen zum Root-Modul der aktuellen Steuerungskonfiguration, das über die Node-Id angegeben wird.

Die Knotennummer des Moduls ergibt sich normalerweise automatisch aus der Position des Moduls in der Konfiguration. Näheres siehe Dokument Steuerungskonfiguration_D.pdf.

Als Rückgabewert erhält man einen Zeiger auf die Struktur CCMODULE (siehe oben, Funktion CfgCCGetRootModule)

Input-Variable	Datentyp	Beschreibung
ulNodeId	UDINT	Node-Id des Root-Moduls