

## Die Bibliothek SysLibCallback.lib

Diese Bibliothek enthält die Funktionen **SysCallbackRegister** und **SysCallbackUnregister**, die dazu dienen, definierte Callback-Funktionen für Laufzeitergebnisse zu aktivieren.

Änderungen für SysLibSockets23.library sind blau markiert.

Beide Funktionen sind vom Typ BOOL und liefern jeweils TRUE, wenn die angegebene Callback-Funktion registriert bzw. deregistriert werden kann.

**Der Prototyp der Callback-Funktion muss wie folgt aussehen:**

```
FUNCTION Callback : DWORD
VAR_INPUT
    dwEvent:DWORD;    (* Event *)
    dwFilter:DWORD;   (* Filter *)
    dwOwner:DWORD;    (* Source *)
END_VAR
```

**Achtung für RISC und Motorola 68K Zielsysteme:** Der Name der Callback-Funktion **muss** mit „callback“ beginnen!

Die Bibliotheksfunktionen **SysCallbackRegister** und **SysCallbackUnregister** verwenden jeweils die folgenden Übergabeparameter beim Ansprechen der zu registrierenden/deregistrierenden Callback-Funktion:

Input-Variable	Datentyp	Beschreibung
iPOUIndex	INT	POU Index der zu (de)registrierenden Callback Funktion. Dieser wird vorher mit Hilfe des Operators <b>INDEXOF</b> (<Funktionsname>) ermittelt.
Event	RTS_EVENT	Das Laufzeit-Ereignis, für das die Callback-Funktion verwendet werden soll, wird durch einen Wert der Enumeration RTS_EVENT beschrieben, die ebenfalls in der Bibliothek enthalten ist (siehe unten)  <b>Achtung:</b> In SysLibCallback23.library werden nicht alle der unten angeführten Events unterstützt!

Die Enumeration RTS\_EVENT ist folgendermaßen definiert; in SysLibCallback23.library nicht unterstützte Events sind blau markiert:

TYPE RTS\_EVENT :

```
(
    EVENT_ALL,
    (* General events *)
    EVENT_START,
    EVENT_STOP,
    EVENT_BEFORE_RESET,
    EVENT_AFTER_RESET,
    EVENT_SHUTDOWN,
```

(\* Exceptions generated by runtime \*)

EVENT_EXCPT_CYCLETIME_OVERFLOW,	(* Cycle time overflow *)
EVENT_EXCPT_WATCHDOG,	(* Software watchdog OF IEC-task expired *)
EVENT_EXCPT_HARDWARE_WATCHDOG,	(* Hardware watchdog expired. Global software error *)
EVENT_EXCPT_FIELDBUS,	(* Fieldbus error occurred *)
EVENT_EXCPT_IOUPDATE,	(* IO-update error *)

(\* Exceptions generated BY system \*)

EVENT_EXCPT_ILLEGAL_INSTRUCTION,	(* Illegal instruction *)
EVENT_EXCPT_ACCESS_VIOLATION,	(* Access violation *)
EVENT_EXCPT_PRIV_INSTRUCTION,	(* Privileged instruction *)
EVENT_EXCPT_IN_PAGE_ERROR,	(* Page fault *)
EVENT_EXCPT_STACK_OVERFLOW,	(* Stack overflow *)
EVENT_EXCPT_MISALIGNMENT,	(* Datatype misalignment *)
EVENT_EXCPT_ARRAYBOUNDS,	(* ARRAY bounds exceeded *)
EVENT_EXCPT_DIVIDEBYZERO,	(* Division BY zero *)
EVENT_EXCPT_OVERFLOW,	(* Overflow *)
EVENT_EXCPT_NONCONTINUABLE,	(* Non continuable *)
EVENT_EXCPT_NO_FPU_AVAILABLE,	(* FPU: No FPU available *)
EVENT_EXCPT_FPU_ERROR,	(* FPU: Unspecified error *)
EVENT_EXCPT_FPU_DENORMAL_OPERAND,	(* FPU: Denormal operand *)
EVENT_EXCPT_FPU_DIVIDEBYZERO,	(* FPU: Division BY zero *)
EVENT_EXCPT_FPU_INVALID_OPERATION,	(* FPU: Invalid operation *)
EVENT_EXCPT_FPU_OVERFLOW,	(* FPU: Overflow *)
EVENT_EXCPT_FPU_STACK_CHECK,	(* FPU: Stack check *)

(\* IO events \*)

EVENT\_AFTER\_READING\_INPUTS,  
EVENT\_BEFORE\_WRITING\_OUTPUTS,

(\* Miscellaneous events \*)

EVENT_TIMER,	(* Schedule tick (timer interrupt) *)
EVENT_DEBUG_LOOP,	(* Debug loop at breakpoint *)
EVENT_SCHEDULE,	(* Schedule tick (timer interrupt), is called always instead of EVENT_TIMER *)
EVENT_ONLINE_CHANGE,	(* Is called after Codelnit() at Online-Change *)
EVENT_BEFORE_DOWNLOAD,	(* Is called at the beginning of a program download *)

EVENT\_TASKCODE\_NOT\_CALLED, (\*Is called in cyclic task, if lecCode is NOT called (instead of).\*)

EVENT\_SYNC\_RECEIVED,

EVENT\_BEFORE\_READING\_INPUTS,

EVENT\_AFTER\_WRITING\_OUTPUTS,

EVENT\_SYSTEM\_CRASH,

EVENT\_POWERFAIL,

EVENT\_CANMESSAGE\_RECEIVED, (\*The parameter source in IEC is the device index, the parameter filter is the pointer to the message.\*)

EVENT\_EXCPT\_PLC\_OVERLOAD,

EVENT\_TARGETVISU\_WINDOW\_ACTIVATED,

EVENT\_TARGETVISU\_WINDOW\_DEACTIVATED,

EVENT\_BEFORE\_ONLINE\_CHANGE, (\* it's possible to release resources here which block a task so that OLC could not be started \*)

EVENT\_AFTER\_ONLINE\_CHANGE, (\* code execution has switched to the new code completely \*)

(\* Online services \*)

EVENT\_ONLINE\_SERVICES\_BEGIN := 500,

EVENT\_LOGIN,

EVENT\_CUSTOM\_SERVICES,

(\* Interrupts \*)

EVENT\_INT\_0:=1000,

EVENT\_INT\_1,

EVENT\_INT\_2,

EVENT\_INT\_3,

EVENT\_INT\_4,

EVENT\_INT\_5,

EVENT\_INT\_6,

EVENT\_INT\_7,

EVENT\_INT\_8,

EVENT\_INT\_9,

EVENT\_INT\_10,

EVENT\_INT\_11,

EVENT\_INT\_12,

EVENT\_INT\_13,

EVENT\_INT\_14,

EVENT\_INT\_15,

```
EVENT_INT_255:=1255,  
  
EVENT_MAX  
);  
END_TYPE
```