The Library SysLibTasks.lib	2
SysTaskCreate	2
SysTaskDestroy	
SysTaskGetInfo	
SysTaskGetPriority	
SysTaskSetPriority	
SysTaskSuspend	
SysTaskResume	
SysTaskSleep	
SysTaskEnd	
SysTaskGetCurrent	

# The Library SysLibTasks.lib

如果目标系统支持,这个库提供的功能块可以用来管理任务。也就是说可以创建、删除、 修改优先级、停止和重起一个任务。执行过程同步。

注意: These functions are not reentrant。在一般的状态下没有问题,但是在应用程序状态下一种情况可能发生,就是几个 IEC 任务的创建和处理额外的任务,应该同步调用这些功能块。这种情形下可以应用 SysLibSema 库。

(如果需要功能块得到 IEC 任务的配置信息,可应用 SysLibIECTasks. lib 库)

管理任务的功能块如下:

- SysTaskCreate
- SysTaskDestroy
- SysTaskGetInfo
- SysTaskGetPriority
- SysTaskSetPriority
- SysTaskSuspend
- SysTaskResume

任务内部调用的功能块如下:

- SysTaskSleep
- SysTaskEnd
- SysTaskGetCurrent

#### SysTaskCreate

这个功能块(UDINT型)用来创建一个新任务。它将为任务返回一个唯一的 ID 号,这个 ID 号对于库中其它的功能块来说是一个必需的输入参数。

输入变量	数据类型	描述
stName	STRING	任务的名称
byPriority	ВҮТЕ	任务的优先级,可能值为: 0~255
		保留: 为系统留下 031
		IEC 任务: 3263
		通讯任务: 64 及以上

udiInterval	UDINT	以毫秒计算的任务时间间隔
pfFunction	DWORD	指向功能的块指针,它必须通过 SysIECGetFctPointer 功能块已获得
pArgument	DWORD	指向新任务的参数的指针

# SysTaskDestroy

这个功能块(BOOL型)用来删除一个任务。如果操作成功返回TRUE,否则返回FALSE。

输入变量	数据类型	描述
udiTaskId	UDINT	要删除的任务的 ID 号,这个号是
		SysTaskCreate 功能块的返回值

## ${\tt SysTaskGetInfo}$

这个功能块(BOOL型)将返回通过任务 ID 来识别的任务的信息。

输入变量	数据类型	描述
udiTaskId	UDINT	想获得信息的任务的 ID 号,这个号是 SysTaskCreate 功能块创建任务时的返回 值
pSysTaskInfo	POINTER TO SYSTASKINFO	指向包含任务信息的SysTaskInfo结构体 的指针,参考下面

dwHandle: DWORD; 任务操作系统的 handle

dwId: DWORD; 任务索引

dwSem: DWORD; 保留,仅用在runtime系统

wIECTaskNr: WORD; 如果它是 IEC 任务,则为 IEC 任务索引

stName: STRING; 任务的名称

#### SysTaskInfo 结构体的组成:

# SysTaskGetPriority

输入变量	数据类型	描述
udiTaskId	UDINT	想知道优先级的任务的 ID 号,这个号是
		SysTaskCreate 功能块的返回值

这个功能块(BYTE型)将返回通过任务 ID 来识别的任务的优先级。

这任务优先级的可取值在0(最高优先级)到255(最低优先级)之间。

#### SysTaskSetPriority

这个功能块(BOOL 型)可用来设置通过任务 ID 来识别的任务的优先级。如果操作成功返回 TRUE,否则返回 FALSE。

这任务优先级的可取值在0(最高优先级)到255(最低优先级)之间。

输入变量	数据类型	描述
UdiTaskId	UDINT	想设置优先级的任务的 ID 号,这个号是 SysTaskCreate 功能块创建任务时的返回值
byPriority	BYTE	任务的优先级,可能值为: 0~255
		保留: 为系统留下 031
		IEC 任务: 3263
		, , , ,
		通讯任务: 64 及以上
		理讯仕务: b4 及以上

### SysTaskSuspend

这个功能块(BOOL型)可停止一个正在运行的任务。这任务可通过任务 ID 号来识别。 (可通过调用 SysTaskResume 功能块来使任务继续执行)

如果成功的停止任务返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

输入变量	数据类型	描述
udiTaskId	UDINT	想要停止运行的任务的 ID 号,这个号是 SysTaskCreate 功能块的返回值

### ${\tt SysTaskResume}$

这个功能块(BOOL型)可使上面 SysTaskSuspend 功能块先前停止的任务继续运行。

如果任务成功重新运行返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

输入变量	数据类型	描述
udiTaskId	UDINT	想要继续运行的任务的 ID 号,这个号是
		SysTaskCreate 功能块的返回值

## SysTaskSleep

这个功能块(BOOL型)可以中断一个正在运行的任务,然后使其在定义好的一段时间后继续运行。如果休眠功能成功执行返回TRUE,否则返回FALSE。

输入变量	数据类型	描述
udiMilliseconds	UDINT	以毫秒计算的任务停止运行的时间,这个 时间后任务将继续运行

#### SysTaskEnd

这个功能块(B00L型)在一个任务处理过程结束时应该被调用。典型的是当一个任务离开是这个功能块应该立即被调用执行。

输入变量	数据类型	描述
udiExitCode	UDINT	应该设置为 0
udiTaskId	UDINT	想终止的任务的 ID 号,这个号是 SysTaskCreate 功能块创建任务时的返回值

#### SysTaskGetCurrent

这个功能块(UDINT型)可被当前运行的任务调用来获得自己的任务 ID 号。

输入变量	数据类型	描述
bDummy	BOOL	TRUE 就激活这个功能块