## Die CoDeSys Systembibliotheken

## Übersicht, Stand 29/09/2006, ab CoDeSys V2.3.7.0

Bibliothek	Funktionalität	integriert in LZS CoDeSys SP				
		RTE	32bit full	32bit emb.	16bit	8bit
SysLibCallback.lib	Aktivieren definierter Callback-Funktionen für Laufzeitereignisse	Х	Х	X 1)	X 4)	-
SysLibCom.lib	Serielle Kommunikation mit einem Zielrechner	Х	х	X 2)	- 3)	-
SysLibDir.lib	Handhabung eines Dateiverzeichnissystems auf dem Zielrechner	х	Х	х	-	-
SysLibDirect.lib	Ansprechen von Variablen über Indices, mit denen diese im Laufzeitsystem eingetragen sind.	-	Х	- 3)	-	-
SysLibDPV1Hilscher. lib	Azyklische Profibus DPV1, Klasse 1, Schreib- und Lesedienste zur Datenübermittlung zwischen Master und Slaves.	8)	8)	8)	8)	8)
SysLibEvent.lib	Synchronisieren und Steuern des Abarbeitungsablaufs zwischen zwei (IEC-) Tasks	-	Х	-	-	-
SysLibFile.lib	Handhabung eines Dateisystems auf dem Zielrechner	Х	Х	Х	-	-
SysLibFileAsync.lib	Handhabung eines Dateisystems (asynchrone Zugriffe) auf dem Zielrechner	Х	Х	-	-	-
SysLibFileStream.lib	Funktionen für Dateioperationen (file streams), entsprechend den jeweiligen ANSi C Funktionen	-	х	-	-	-
SysLibGetAddress.lib	Funktion zum Ermitteln der Startadresse eines bestimmten Datensegments	Х	х	-	-	-
SysLibIECTasks.lib	Spezielle Funktionen zur Verwaltung von IEC-Tasks (siehe auch SysLibTasks.lib)	-	Х	-	-	-
SysLibInitLibrary.lib	Initialisieren einer externen Bibliothek, die auf dem Entwicklungsrechner als obj-Datei bereitsteht	-	X 2)	Х	-	-
SysLibInt.lib	Anwenden eines Interrupt-Handlers auf eine Funktion	-6)	х	- 3)	-	-
SysLibMem.lib	Speicherverwaltung	х	Х	- 3)	- 3)	-
SysLibPciCards.lib	Zugriff auf Pci-Karten, die an das System angeschlossen sind	х	Х	-	-	-
SysLibPlcConfig.lib	Information über Steuerungskonfigurations-Daten durch Lesen der entsprechenden Strukturen im Laufzeitsystem	-	Х	-	-	-
SysLibPlcCtrl.lib	Kontrolle der Steuerung, zur Handhabung der Retain- Variablen, sowie zur Aktivierung des Watchdogs	-	Х	- 3)	- 3)	-
SysLibPorts.lib	Kommunikation mit externen Hardwarebausteinen über deren Portadressen, z.b. Echtzeituhr, Grafik-Controller etc.	х	X 5)	X 2)	-	-

Anm. 1) Nur die Events EVENT\_AFTER\_READING\_INPUTS, EVENT\_BEFORE\_WRITING\_OUTPUTS, EVENT\_START, EVENT\_STOP, EVENT\_BEFORE\_RESET, EVENT\_AFTER\_RESET, EVENT\_DEBUG\_LOOP.

Anm. 2) Muss bei Bedarf im Rahmen einer Anpassung betriebssystemspezifisch ausprogrammiert werden.

Anm. 3) Realisierung im Laufzeitsystem möglich

Anm. 4) Nur die Events EVENT START, EVENT STOP, EVENT DEBUG LOOP.

Anm. 5) Nur für X86

Anm. 6) Realisiert über SysLibCallback.

Anm. 7) Nur physikalischen SHM auf Einsteckkarten.

Anm. 8) Unterstützt von Laufzeitsystemen, die mit Hilscher-Karten-Treiber laufen; bitte bei 3S-Smart Software Solutions GmbH nachfragen.