# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI EVALUASI SISWA DAN KEHADIRAN GURU BERBASIS WEB (Studi Kasus di SMK Nusa Putra Kota Tangerang)

## Ahmad Yani<sup>1</sup>, Beni Saputra<sup>2</sup>

Universitas Bina Sarana Informatika Jakarta,STMIK Nusa Mandiri Jakarta <a href="mailto:ahmad.amy@bsi.ac.id">ahmad.amy@bsi.ac.id</a> benny.saputra108@gmail.com <sup>2</sup>

#### **ABSTRAK**

Sistem informasi hasil penilaian siswa dan kehadiran guru merupakan komponen terpenting dalam membangun sistem akademik sekolah. Dengan aplikasi sistem informasi evaluasi nilai siswa dan kehadiran guru, pihak sekolah dapat mengolah data-data yang berhubungan dengan informasi akademik yang meliputi data siswa, guru, pedidikan, mata pelajaran, absensi, kelas, departemen, tahun ajar, nilai, jadwal pelajaran. Sistem informasi evaluasi siswa dan absensi guru bisa menjadi titik utama yang paling dibutuhkan oleh sekolah dalam mengelola nilai masing-masing siswa dan kehadiran masing-masing guru. Tanpa adanya sistem informasi nilai dan kehadiran guru, pihak sekolah akan sangat sulit dalam mendapatkan nilai rapor dan laporan mengenai kehadiran guru selama mengajar. Sistem informasi evaluasi siswa dan kehadiran guru ini dirancang berbasis web dengan metode pengembangan sistem waterfall. Dengan adanya sistem informasi evaluasi penilaian siswa dan kehadiran guru ini diharapakan mampu memberikan pelayanan yang lebih baik kepada siswa, guru dan orang tua murid dalam mendapatkan informasi seputar nilai dan kehadiran guru pada sekolah tersebut.

Kata Kunci: Sistem Informasi Penilaian Siswa, Kehadiran Guru, Website

# **ABSTRACT**

The information system of student assessment results and the presence of teachers is the most important component in building the school's academic system. With the application of information systems evaluating student grades and teacher attendance, the school can process data related to academic information which includes data on students, teachers, education, subjects, absences, classes, departments, years of teaching, grades, schedule of lessons. he student evaluation information system and teacher absenteeism can be the main points most needed by schools in managing each student's grades and the presence of each teacher. Without an information system on the value and presence of teachers, the school will be very difficult in getting report cards and reports on teacher attendance during teaching. Student evaluation information system and teacher attendance are designed web-based with the method of developing the waterfall system. With the information system evaluation of student evaluations and teacher attendance, it is expected to be able to provide better service to students, teachers and parents in getting information about the value and presence of teachers at the school.

Keywords: Information Systems of Student Assessment, Attendance Teachers, Website

## 1. PENDAHULUAN

Semakin berkembang nya ilmu dan teknologi kita dituntut untuk semakin cepat dalam memperoleh informasi, karena informasi itu sendiri sudah menjadi kebutuhan hidup yang harus dicukupi. Tanpa informasi kita tidak akan tahu apa dan bagaimana situasi yang sedang terjadi, tidak sebatas tahu tapi juga mengerti bagaimana mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

SMK Nusa Putra Kota Tangerang merupakan sebuah instansi pendidikan yang swasta berlokasi di Jl. Teuku Umar No. 12 Kel. Nusa Jaya Kec. Karawaci Kota Tangerang, sekolah ini memiliki dua program studi dalam bidang pendidikannya, yaitu program studi Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), dan Akutansi (Keuangan). Sistem informasi di SMK Nusa Putra Kota Tangerang sudah menggunakan komputer, tetapi belum menggunakan sistem atau program aplikasi khusus yang sesuai dengan kebutuhan.Dalam hal ini tentu belum maksimal karena masih ada beberapa masalah yang terjadi pada sistem tersebut, terutama pada saat pengumuman hasil penilaian siswa dan juga pada saat penerimaan raport yang biasa dibagikan pada akhir semester.

Sebagai orang tua murid pada jaman *modern* ini sudah selayaknya cepat dalam memperoleh informasi, terutama tentang nilai mata pelajaran, jadwal pelajaran dan kehadiran guru di sekolah tersebut. Agar bisa mengontrol perkembangan anaknya di Sekolah, dan dapat mengetahui bagaimana kehadiran guru di SMK Nusa Putra Tangerang. Sistem yang belum diakses secara *online* salah satu kendala orang tua untuk mengontrol anaknya dalam proses hasil belajar di sekolah.

Menurut Kurnia dkk (2012-2) "SMK Ciledug Al-Musaddadiyah Garut merupakan lembaga pendidikan yang menciptakan murid berakhlakul karimah dan berprestasi dengan fasilitas yang sangat membantu siswa untuk belajar. Namun, SMK Ciledug Al-Musaddiyah Garut masih memiliki kelemahan yaitu pengelolahan informasi nilai siswa. Saat ini untuk mendapatkan informasi seperti jadwal pelajaran, nilai hasil ujian dan tugas masih bersifat manual. Untuk mengurangi kelemahan tersebut SMK Ciledug Al-Musaddadiyah garut perlu dibuatkan sistem yang dapat memudahkan guru dan siswa dalam memberikan dan mendapatkan informasi secara mudah dan cepat. Karena itu, akan dirancang sistem informasi akademik nilai siswa secara online yang nantinya akan digunakan sebagai alat bantu dalam pengelolaan informasi pada SMK Ciledug Al-Musaddadiyah Garut."

Berdasarkan permasalahan diatas terdapat beberapa identifikasi masalah yang merupakan dasar bagi penelitian yang penulis lakukan. Dalam kasus ini penulis mengidentifikasi masalah. Pertama sistem yang berjalan belum terkomputerisasi dan belum bisa diakses secara online dan ini tentu saja tidak bisa diakses oleh orang tua yang ingin mendapatkan informasi tentang siswa dan guru. Kedua akses untuk siswa dan orang tua murid masih kurang efektif dalam mendapatkan hasil nilai mata pelajaran atau raport. Ketiga akses informasi mengenai kehadiran guru masih kurang efektif..Berdasarkan identifikasi masalah tersebut penulis merumuskan masalah bagaimana merancang sistem informasi hasil penilaian siswa berbasis web pada SMK Nusa Putra Kota Tangerang?,bagaimana nilai siswa dapat diakses kapanpun dan dimanapun oleh orang yang berhak mengakses? Dan bagaimana merancang sistem informasi kehadiran guru pada SMK Nusa Putra Kota Tangerang? Dalam penelitian ini penulis mengusulkan sebuah sistem informasi yang memudahkan siswa dan orang tua siswa untuk bisa melihat hasil nilai siswa atau raport dan kehadiran guru. Dengan demikian ketersediaan dan kemudahan akses terhadap informasi yang dibutuhkan oleh siswa dan orang tua siswa dapat terpenuhi. Adapun ruang lingkup dalam sistem informasi yang penulis usulkan adalah mulai dari informasi kehadiran guru, jadwal pelajaran dan pengelolaan data nilai siswa.

#### 2. LANDASAN TEORI

#### 2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi Akademik

Al-Bahra (2005) mendefinisikan sistem informasi sebagai berikut:

a. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang erdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.

- b. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengedalikan organisasi.
- c. Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan pelaporan-laporan yang diperlukan.
- d. Sistem informasi didefinisikan sebagai suatu sistem didalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, membari sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang baik.

Dari beberapa penjelasan diatas, penulis mendefinisikan sistem informasi akademik sebagai suatu sistem didalam suatu lembaga pendidikan yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media dan prosedur-prosedur dalam mengolah, menyimpan dan mendistribusikan data dan informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau akademik.

## 2.2. Unified Modeling Language (UML)

## a. Pengertian UML

Albahara (2005.58)

Menurut Whitten et al. (2004,430), UML merupakan sekumpulan konvensi tentang pemodelan yang digunakan untuk menspesifikasi atau menggambarkan sistem *software* di dalam hal-hal tentang objek.

## b. Diagram-diagram UML

# 1). Use Case Diagram

Use case diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara system, external system dan user. Dengan kata lain, digram ini menjelaskan siapa yang akan menggunakan sistem tersebut dan bagaimana cara user tersebut berinteraksi dengan sistem.

#### Class Diagram

Menurut Whitten et al. (2004, 441), c*lass diagram* menggambarkan sturktur objek yang terdapat pada sebuah sistem. Diagram ini menunjukkan objek-objek yang terdapat pada suatu sistem dan serta relasi antar objek- objek tersebut.

# 3). Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan bagaimana objek berinteraksi antara satu dengan yang lain melalui message dalam eksekusi dari sebuah use case atau sebuah operasi. Diagram ini menggambarkan bagaimana message dikirim dan diterima antar objek dan urutannya.

# 4). Activity Diagram

Activity diagram digunakan untuk mengambarkan alur aktivitas dari proses bisnis atau dari sebuah *use case* secara berurutan. Diagram ini juga digunakan untuk menggambarkan *action* (tindakan) yang akan dieksekusi ketika suatu proses sedang berjalan dan beserta hasil dari proses eksekusi tersebut.

## 5). Class Diagram

Class diagram menggambarkan sturktur objek yang terdapat pada sebuah sistem. Diagram ini menunjukkan objek-objek yang terdapat pada suatu sistem dan serta relasi antar objek-objek tersebut.

# 6). Diagram komponen

Component diagram dibuat untuk menunjukkan organisasi dan ketergantungan diantara kumpulan komponen dalam sebuah sistem. Diagram komponen fokus pada komponen sistem yang dibutuhkan dan ada didalam sistem.Diagram komponen juga dapat digunakan untuk memodelkan source code program perangkat lunak,komponen executable yang di lepas ke user,Basis data secara fisik, sistem yang harus beradaptasi dengan sistem lain,dan framework system. Framework pada perangkat lunak merupakan kerangka kerja yang dibuat untuk

memudahkan pengembangan dan pemeliharaan aplikasi, contohnya seperti struts dari apache yang menggunakan prinsip desain Model-View-Controller (MVC) dimana soucre code program dikelompokkean berdasarkan fungsinya. dimana controller berisi source code yang menangani request dan validasi, model berisi source code yang menangani manipulasi data dan bussiness logic, dan view berisi source code yang menangani tampilan.

## 2.3. World Wide Web (WWW)

Banyak orang yang mempunyai pendapat bahwa internet dan *World Wide Web* adalah dua hal yang sama, namun sebenarnya *internet* dan *World Wide Web* adalah dua hal yang berbeda. *Internet* berfungsi sebagai mekanisme transportasi data, sedangkan *World Wide Web* adalah sebuah aplikasi yang menggunakan fungsi transportasi tersebut.

Menurut Turban, Rainer, dan Potter (2003, p214), Web adalah sebuah sistem standar yang sudah disetujui secara universal, digunakan untuk menyimpan, menerima, memformat, dan menampilkan informasi via arsitektur client atau server. Web meliputi semua tipe data informasi digital termasuk text, hypermedia, gambar dan suara. World Wide Web adalah kombinasi dari 4 ide, yaitu:

- a. *Hypertext*: sebuah format kata yang dapat menghubungkan pengguna internet terhubung antara sebuah dokumen ke dokumen lainnya, menggunakan koneksi internet. Biasa disebut juga dengan hyperlinks.
- b. Resource Identifiers: identifikasi yang unik yang digunakan untuk mengalokasikan file atau dokumen di dalam jaringan. Biasanya dikenal dengan URL (Uniform Resource Locator).
- c. *Client-server*: sebuah sistem dimana komputer klien meminta sebuah informasi, dapat berupa data atau *file* kepada komputer *server* yang memiliki data tersebut.
- d. *Markup Language:* kumpulan karakter atau kode untuk mengidentifikasi data atau teks yang dikirim. Untuk mengakses sebuah situs web, pengguna internet harus mengidentifikasi alamat URL, berisi spesifikasi alamat *web* yang dituju. Salah satu contoh dari URL misalnya, http://www.microsoft.com/ untuk situs web Microsoft.

## 2.4. Hypertext Transfer Protocol (HTTP)

Hypertext Transfer Protocol merupakan sebuah metode atau cara yang digunakan untuk mengirimkan informasi di dalam World Wide Web. Digunakan sebagai cara untuk mengirimkan dan menerima informasi Hypertext Markup Language (HTML). Pengembangan HTTP dikoordinasikan oleh World Wide Web Consortium dan Internet Engineering Task Force. Titik puncaknya adalah menghasilkan sebuah seri dari RFCs, dikenal dengan RFC 2616 (pada tahun 1999), dan untuk selanjutnya diartikan sebagai HTTP/1.1, sebuah versi dari HTTP yang masih digunakan sampai saat ini. HTTP adalah protokol pengirim dan penerima antara klien dan server. Web Browser dapat diartikan sebagai klien, dan dapat juga disebut atau diartikan sebagai "pengguna". Sedangkan server tujuan merupakan penyedia dan penghasil data atau informasi, termasuk file, gambar dan lain sebagainya.

#### 2.5. PHP

PHP adalah singkatan rekursif dari PHP Hypertext Preprocessor yang merupakan scripting yang tempat pengolahannya berada di server. Hal ini berarti PHP dapat bekerja dalam dokumen HTML yang menempatkan hasil permintaan scripting PHP. Dengan PHP, situs yang dibuat tidak berupa kumpulan halaman statik yang informasinya tidak sering diperbaharui. Keuntungan menggunakan PHP antara lain:

Kesederhanaan dari bahasa PHP dan mesin scripting. Siklus pengembangan yang lebih pendek karena pemudahan dalam pembuatan modul dan komponen-komponen yang dapat digunakan lagipada pengembangan berikutnya.

Memiliki konektivitas ke server basis data.Bersifat open source dan tidak bergantung pada platform manapun.

## 2.6. Pengertian Database Menurut Para Ahli

Database merupakan kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer yang secara sistematik agar dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer. Secara konsep Database berupa kompulan dari data-data yang membentuk file yang antara satu dan lainnya terhubung dengan tatacara tertentu untuk membentuk data baru. Selain pengertian diatas, berikut ini adalah pengertian database menurut para ahli

# 1. S. Atte

Pengertian database menurut S. Atte adalah sebuah koleksi data-data yang saling berinteraksi yang ada dalam suatu organisasi atau enerprise dengan macam-macam penggunaan.

## 2. Fabbri dan Schwab

Pengertian database menurut Fabbri dan Schwab adalah sebuah sistem berkas terpadu yang dirancang terutama untuk dapat meminimalkan pengulangan atau redundancy data.

#### Chou

Pengertian database menurut Chou adalah kumpulan informasi yang bermanfaat yang diorganisasikan dalam tatacara yang khusus sehingga dapat digunakan untuk berbagai kebutuhan suatu organisasi.

## 4. Toni Fabbri

Pengertian database menurut Toni Fabbri adalah sebuah sistem file-file dan data yang terintegrasi dimana file dan data tersebut yang mempunyai sebuah primary key untuk melakukan pengulangan data.

#### 5. C.J. Date

Pengertian database menurut C.J. Date adalah kolek data operasional yang sengaja di simpan dan juga dipakai oleh sistem aplikasi dari suatu organisasi.

# 6. Gordon C. Everest

Pengertian database menurut Gordon C. Everest adalah suatu koleksi atau kumpulan data yang bersifat mekanis, terbagi atau shared, terdefinisi secara formal dan juga terkontrol. Pengontrolan tersebut terpuasat pada suatu organisasi.

# 7. Jogiyanto

Pengertian database menurut Jogiyanto adalah kumpulan data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di simpanan luar komputer dan digunakan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasinya.

#### 8 Date

Pengertian database menurut Date adalah sebagai tempat sekumpulan berkas dan juga terkomputerisasi, jadi sistem database menurut Date pada dasarnya adalah sistem terkomputerisasi yang mempunyai tujuan utamanya untuk melakukan pemeliharaan terhadap informasi dan juga membuat informasi tersebut tersedia saat dibutuhkan.

# 2.7. JavaScript

JavaScript adalah bahasa yang digunakan untuk membuat program yang digunakan agar dokument HTML yang ditampilkan pada sebuah Browser menjadi lebih interaktif, tidak sekedar indah saja. JavaScript memberikan beberapa fungsionalitas ke dalam halaman web, sehingga dapat menjadi sebuah program yang disajikan dengan menggunakan antar muka web.

JavaScript merupakan bahasa script, yaitu bahasa yang tidak memerlukan kompiler untuk dapat menjalankanya, tetapi cukup dengan *Interpreter*. Tidak perlu ada proses kompilasi terlebih dahulu agar program dapat dijalankan. *Browser web Netscape Naviagtor* dan *Internet Exploler* adalah salah satu contoh dari salah banyak interpreter, karena kedua browser ini telah dilengkapi dengan Interpreter JavaScript. Tetapi tidak semua browser web dapar menjadi interpreter javascript karena belum tentu browser tersebut dilengkapi dengan interpreter JavaScript.

JavaScript adalah bahasa pemrograman yang ringan dan mudah untuk digunakan. Dengan adanya JavaScript ini, maka kini halaman web tidak sekedar menjadi halaman data dan informasi saja, tetapi juga menjadi suatu program aplikasi dengan antarmuka web. JavaScript merupakan bahasa pemrograman yang tidak membutuhkan lisensi untuk dapat menggunakanya. Jika browser web yang kita gunakan mendukung JavaScript, maka kita dapat langsung membuat aplikasi

berbasis web dengan menggunakan JavaScript. JavaScript muncul sebagai jawaban atas tantangan dari pengakses *web* yang mengharapkan halaman web yang ditampilakan dapat lebih dinamis, tidak statis. Dokumen atau halaman web, tidak sekedar digunakan untuk dapat berinteraksi dengan suatu sistem informasi . Karena pada awal perkembangan teknologi dan peneraopan web , halamanhalaman web lebih cenderung sebagai halaman-halaman yang statis, tidak ada suatu daya tarik lain. Selain hanya data dan informasi yang ditampilkan sehingga akan membuat pengunjung web menjadi cepat bosan dan memutuskan untuk beralih ke situs web lain.

## 3. METODE PENELITIAN

Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari Metode pengembangan sistem waterfall yang meliputi tahanpan berikut.

# a. Analisa Sistem

Setelah penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada dan juga batas-batasannya, penulis melakukan analisis terhadap kebutuhan sistem untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dan mengetahui apa saja yang dibutuhkan untuk sistem baru yang akan dibuat.

# b. Perancangan Aplikasi

Pada tahap ini proses perancangan aplikasi sistem pakar sesuai dengan kebutuhan user menggunakan bahasa pemrograman komputer dalam hal ini PHP.

## c. Uji Coba dan Evaluasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem aplikasi oleh *user* dan dilakukan evaluasi terhadap kebutuhan *user*. Tahap pengujian dilakukan untuk menentukan hasil dari perancangan berjalan baik atau tidak.

## d. Dokumentasi dan Penulisan Laporan

Setelah proses implementasi dilakukan, hal yang dilakukan adalah mengumpulkan dokumen dan pembuatan laporan dari tahap identifikasi masalah sampai kesimpulan dari pengujian. Agar dapat di tarik kesimpulan terhadap kegiatan penulisan yang telah dilalui. Kesimpulan yang dibuat untuk menjawab pertanyaan yang terhadap permasalahan sebelumnya.

Sedangkan untuk teknik pengumpulan data dilakukan dengan beberapa cara sebagai berikut:

#### a. Observasi

Observasi yaitu suatu teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan secara langsung, cermat dan sistematis atas gejala yang sedang diteliti. Observasi yang dilakukan penulis yaitu dengan melakukan kunjungan ke SMK Nusa Putra Kota Tangerang guna mendapatkan data yang terkait dangan penelitan dan perancangan system informasi seperti pengamatan belajar dan data administrasi.

#### **b.** Wawancara

Dalam tahapan ini, penulis melakukan wawancara langsung dengan Kepala sekolah, bagian tata usaha, guru dan siswa mengenai kendala apa yang dialami sekolah seputar perkembangan teknologi dan keterkaitan turut aktif untuk bersama membangun sebuah sistem informasi akademik meliputi, pengeloahan data nilai siswa, jadwal pelajaran dan kehadiran guru sampai menjadi sebuah sistem informasi yang dapat diaskses melalui *internet*.

#### **c.** Studi Pustaka

Dalam penelitian ini, penulis juga mencari informasi dan mengumpulkan data yang terkait dengan sistem informasi akademik sekolah melalui jurnal – jurnal yang sesuai judul, melalui buku – buku atau artikel serta situs –situs *internet*.

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

## 4.1. Tahapan Analisis

Dalam Sistem informasi akademik SMK Nusa Putra Kota Tangerang yang berbasis web dan dapat diakses kapanpun dan dimana saja dengan terkoneksi ke internet. Berikut kebutuhan spesifikasi kebutuhan sistem dari sistem infrormasi Akademik Bebasis Web SMK Nusa Putra Kota Tangerang.

#### Halaman siswa:

- A.1. Siswa dapat login menggunakan username dan password siswa
- A.2. Siswa dapat melihat nilai siswa
- A.3. Siswa dapat melihat jadwal pelajaran
- A.4. Siswa dapat melihat kehadiran guru.

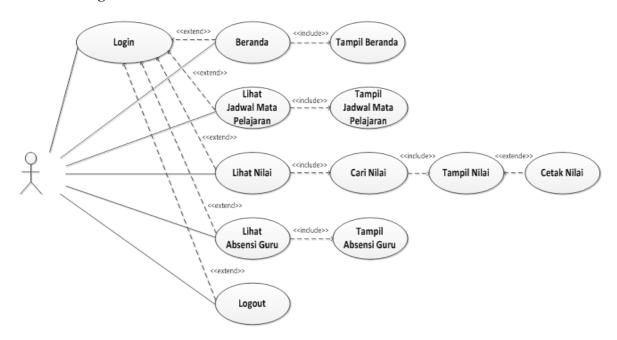
#### Halaman Guru

- B.1. Guru dapat login menggunakan username dan password guru
- B.2. Guru dapat Melihat, menambahkan dan mengubah nilai siswa
- B.3. Guru dapat melihat jadwal mata pelajaran
- B.4. Guru dapat melihat dapat hadir guru

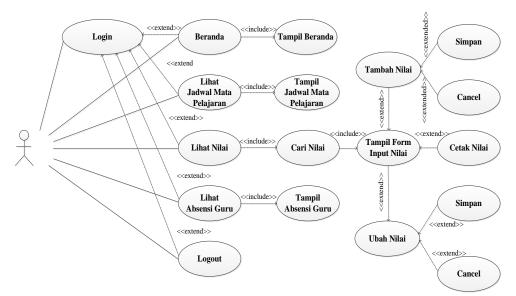
## Halaman Admin:

- C.1. Admin masuk kedalam sistem
- C.2. Admin mengelola data user
- C.3. Admin mengelola data guru
- C.4. Admin mengelola data siswa
- C.5. Admin mengelola data tahun ajaran
- C.6. Admin mengelola data mata pelajaran
- C.7. Admin mengelola data kelas
- C.8. Admin mengelola data kehadiran guru
- C.9. Admin mengelola data jadwal pelejaran
- C.10.Admin mengelola data nilai siswa
- C.11.Admin mengelola laporan data siswa
- C.12.Admin mengelola laporan data guru

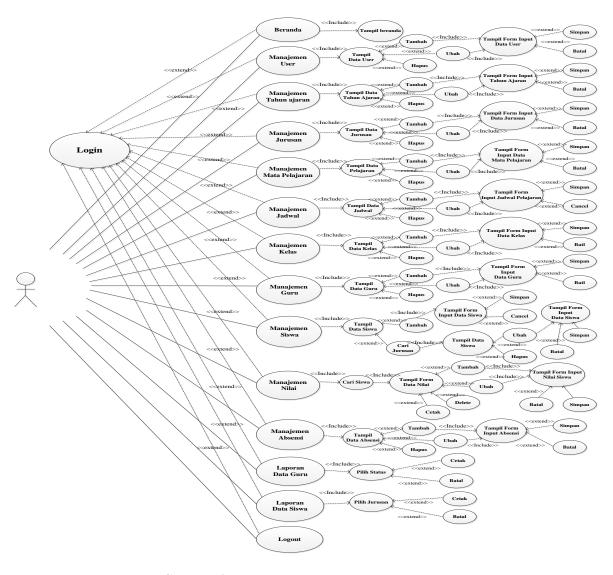
## **Use Case Diagram**



Gambar 1 Use case Diagram Halaman Siswa

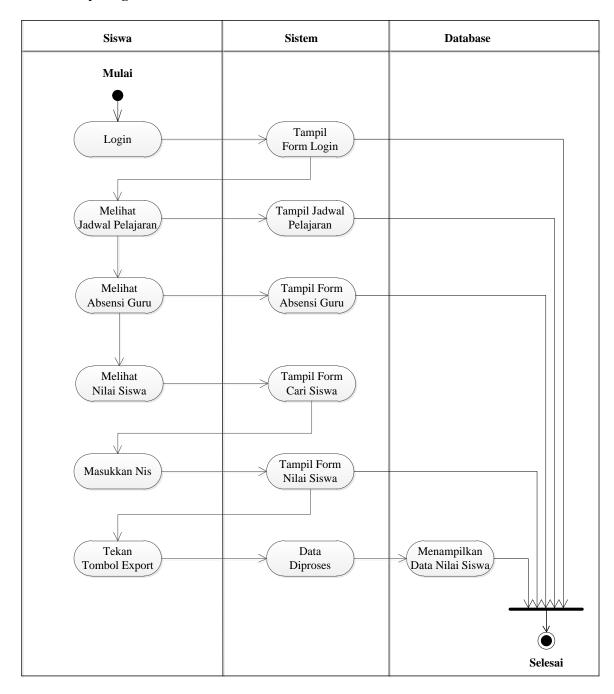


Gambar 2 Use Case Diagram Halaman Guru

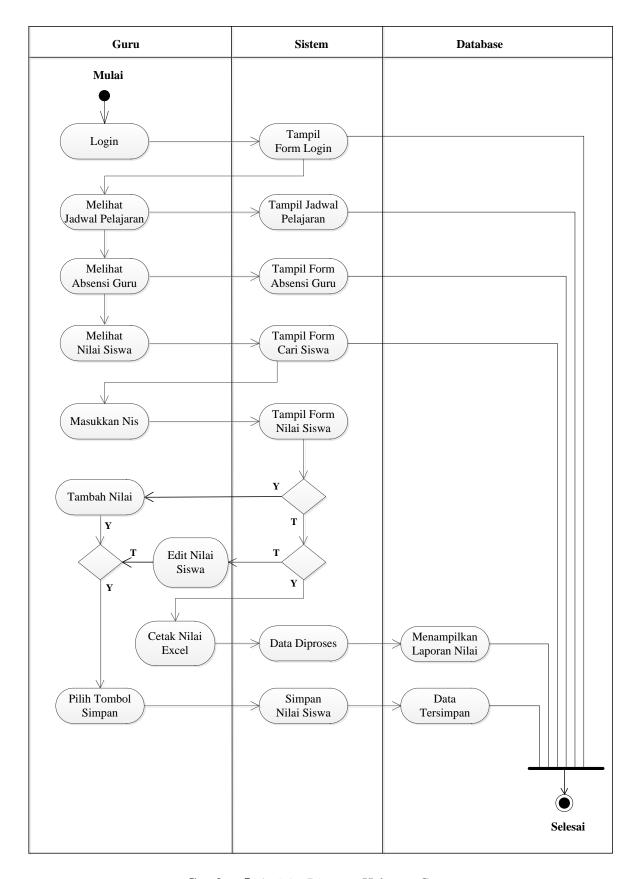


Gambar 3. Use Case Diagram Halaman Admin

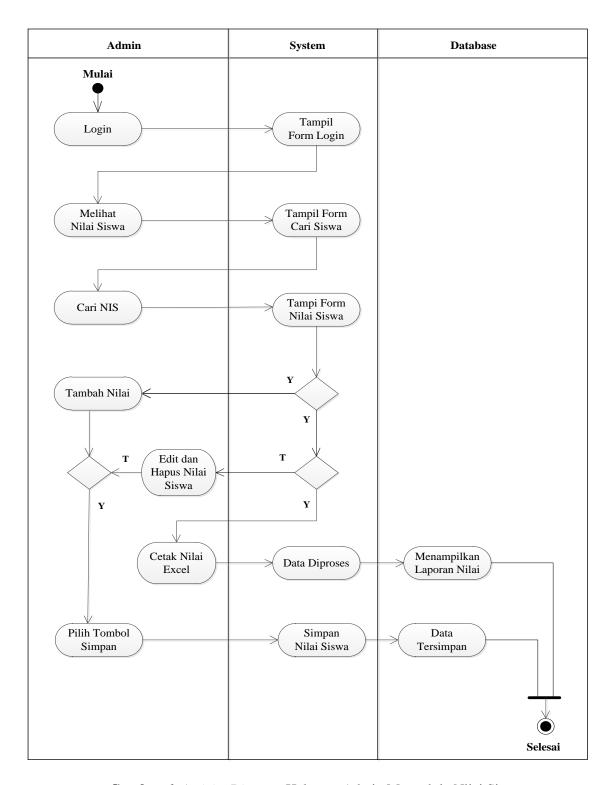
# 4.2. Activity Diagram



Gambar 4. Activity Diagram Halaman Siswa

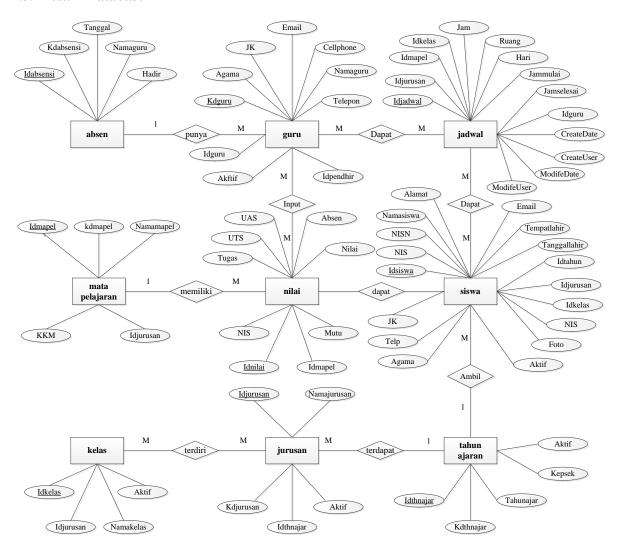


Gambar 5. Activity Diagram Halaman Guru

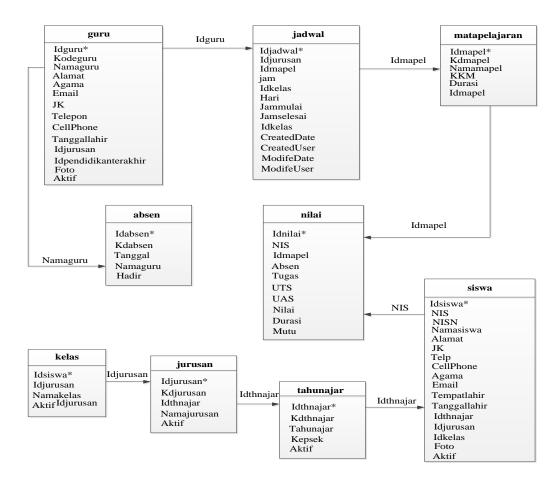


Gambar 6. Activity Diagram Halaman Admin Mengelola Nilai Siswa

# 4.3. Desain Database

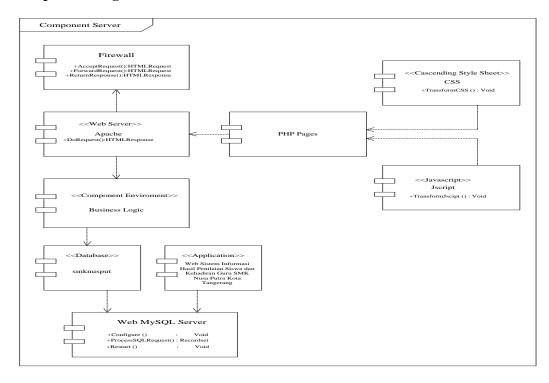


Gambar 7. Entity Relationship Diagram



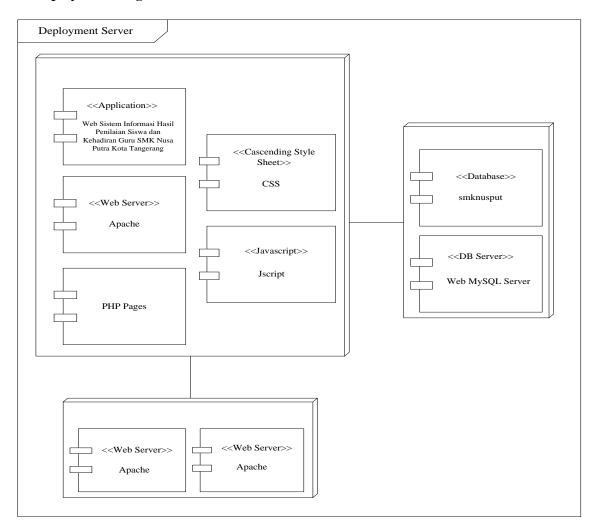
Gambar 8. Logical Record Structure

## 4.4. Component Diagram



Gambar 9 Component Diagram

# 4.5. Deployment Diagram



Gambar 10. Deployment Diagram

# 4.6. User Interface



Gambar 11. Tampilan Form Login



Gambar 12. Tampilan Form Menu Admin



Gambar 13. Tampilan Form Menu Data Siswa



Gambar 14. Tampilan Form Menu Data Guru



Gambar 15. Tampilan Form Menu Data Nilai Siswa



Gambar 16. Tampilan Form Menu Data Absen Guru

# 4.7. Spesifikasi Hardware dan Software

Tabel 1. Spesifikasi Hardware dan Software

Kebutuhan	Keterangan
Operasi System	: Windows 7
Processor	: intel(R) Celeron (R) CPU N2840
RAM	: 2.00 GB
Harddisk	: 500 GB
CD-ROM	: DVD Write Samsung SE-208AB
Monitor	: SVGA 14"
Keyboard	: 85 Key
Printer	: Hp Deskjet 1050
Mouse	: Standard
Browser	: Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer
Software	: Dreamweaver, Adobe Photoshop, Mysql

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

## 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai sistem informasi evaluasi siswa dan kehadiran guru, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Dengan adanya website ini, dapat mempermudah siswa dan orang tua siswa untuk melihat hasil raport atau penilaian siswa.
- b. Siswa dan guru dapat melihat jadwal mata pelajaran dan kehadiran guru secara online.
- c. Sistem penilaiaan berbasis *web* dapat menghasilkan informasi yang cepat karena dapat di akses secara online dimanapun dan kapan pun.
- d. Dapat meningkatkan citra dalam memberikan layanannya terhadap guru, siswa.

#### 5.2. Saran-saran

Saran guna lebih meningkatkan kinerja dari sistem hasil penilaian dan kehadiran berbasis *web* ini penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan, yaitu:

- a. Kedepannya diharapkan dapat dilakukan suatu pengembangan sistem informasi penilaian dan kehadiran yang lebih kompleks lagi dengan menambahkan fitur-fitur tentang seputar pendidikan di sekolah.
- b. Antar muka atau *layout program* dapat dibuat lebih menarik untuk kedepannya sehingga dapat membuat sistem lebih indah.
- c. Dapat ditambahkan fasilitas komentar pada sistem ini agar *user* dapat dengan langsung melakukan tanya jawab seputar mata pelajaran yang diajarkan dan kehadiran guru.
- d. Untuk menjaga program ini berjalan secara optimal makan diperlukan perawatan yang berkala terhdapat perangkat lunak yang digunakan maupun perangkat keras demi kelancaaran penggunaan web ini.
- e. Dilakukan backup data untuk untuk mencegah terjadinya kehilangan data.

#### DAFTAR PUSTAKA

- 1. Arief, M. Rudyanto. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MYSQL. Yogyakarta: Andi Publisher,ISBN:978-979-29-2759-7.
- 2. Darmawan, Deni. 2013. Sistem Informasi Manajemen. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya Offset, ISBN: 978-979-692-1416.
- 3. Fatta, Hanif Al. 2007. Analisa dan Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: CV.Andi Offset, ISBN: 978-979-29-0216-7.
- 4. Hutahaean, Jeperson. 2014. Konsep Sistem Informasi. Yogyakarta: Depbulish, ISBN: 9786022803683.
- 5. Kadir, Abdul. 2013. JavaScript & JQuery. Yogyakarta: CV.Andi Offset, ISBN: 978-979-29-3987-3.
- 6. Kadir, Abdul. 2009. From Zero To A Pro: Membuat Aplikasi Web Dengan PHP dan Database MySQL. Yogyakarta: ANDI, ISBN: 978-979-29-0872-5.
- 7. Kurnia, Tedi, Dini Destiani dan Asep Deddy Suprianti. 2012. Perancangan Sistem Informasi Akademik Nilai Siswa Berbasis Web (Studi kasus: SMK Ciledug Al-Musaddiyah Garut). ISSN:2302-7339.
  - Garut: Jurnal Algoritma Vol.09, No17 2012. Diambil dari: <a href="http://jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algoritma/article/view/18/19">http://jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algoritma/article/view/18/19</a>. (September 2013)
- 8. Sadeli, Muhammad 2013. 7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver CS5 untuk Orang Awam. Palembang: Maxikom, ISBN: 978-979-13-9948-7.
- 9. Saleh, Ahmar Ansari. 2012. Panduan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis *Web*. Yogyakarta: Lokomedia, ISBN: 978-979-1758-84-0.

- 10. Saraswati, Ela. 2013. Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Pringkulu. ISSN:2302-5700. IJSN Volume 2 No.4 Oktober 2013: 34-39. Diambil dari: http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/200/195. (15 Oktober 2013).
- 11. Sibero, Alexander F.K. 2013. Web Programming Power Pack. Yogyakarta: MediaKom, ISBN: 978-979-77-3501.
- 12. Simarmata, Jenner. 2007. Perancangan Basis Data. Yogyakarta : CV.Andi Offset, ISBN: 978-979-29-0104-7.
- 13. Sulistyawan, et al. 2008. Modifikasi Blog Multiplay Dengan CSS. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, ISBN: 6020-4286-605.
- 14. Soeherman, Bonnie, Steven Ariyanto, dan Maria Vanessa Yuliani. 2010. Membangun Sistem Informasi UMKK Jasa dengan MS Access. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, ISBN: 978=979-27-8191-5.
- 15. Sugiarti, Yuni. 2013. Analisa dan Perancangan UML (*Unifed Modeling Language*). Yogyakarta: Graha Ilmu, ISBN: 978-979-756-966-2.
- 16. Sutanta, Edhy. 2011. Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual. Yogyakarta: CV.Andi Offset, ISBN: 978-979-2497.
- 17. Wardani, Susy Kusuma. 2013. Sistem Informasi Pengelolaan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Pertama (SMA) Muhammdiyah Pacitan. ISSN:2302-5700. Pacitan: IJSN Volume 2 No.2 April 2013. Diambil dari <a href="http://www.ijns.org/journal/index.php/ijns/article/viewFile/188/183">http://www.ijns.org/journal/index.php/ijns/article/viewFile/188/183</a>. (28 September 2013).
- 18. Ladjamudin, Al-Bahra. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu, ISBN: 979-756-038-8.