ארכיטקטורה של מחשבים

מטלה 2

אופטימיזציה של כפל

מועד אחרון להגשה: 31.5.2025

מטרות התרגיל: כפל באמצעות הזזה, אסמבלי

בתרגיל נכתוב תכנית בשפת Java שיוצרת קובץ שמכיל פונקציה בשפת אסמבלי.

שם הקובץ הוא kefel.s ושם הפונקציה הוא

הפונקציה מבצעת כפל באמצעות הזזה עבור כופל מסוים.

הוראות לפתרון המטלה:

- .Kefel.java לכתוב את התכנית ולשמור בקובץ בשם
 - לקמפל
- . אפין. kefel.s ולבדוק שמתקבל קובץ (java Kefel 14) הריץ עבור כופל מסוים
 - .test.c להוריד מאתר מודל את הקובץ
 - gcc test.c kefel.s לקמפל
 - להריץ ולבדוק שמתקבל פלט תקין.
 - Kefel.java : להגיש רק את הקובץ

אפשר לבצע את הבדיקות בכל מחשב יוניקס 64 ביט.

הוראות מפורטות:

כפי שראינו בהרצאה, כאשר תכנית רוצה לכפול במספר קבוע, הקומפיילר ינסה להחליף את פעולת הכפל היקרה בפעולות הזזה.

.Kefel.java יש לכתוב קובץ בשם

הקובץ יכיל פונקציה ()main שמקבלת באמצעות []argv ארגומנט אחד.

הארגומנט שהינו מחרוזת תווים יומר ל- int , ה- int שנקרא לו k הוא הקבוע שבו רוצים לכפול.

.kefel.s ייצור קובץ אסמבלי בשם Kefel.java הקובץ

.k יכיל פונקציה kefel שמקבלת פרמטר מסוג kefel יכיל פונקציה kefel.s

לדוגמה:

אם הפונקציה (main) שבקובץ Kefel.java קבלה כפרמטר את המספר 14 היא תוכל ליצור את kefel.s הבא kefel.s

```
.section .text
.globl
        kefel
kefel: movq
             %rdi,%rax
       shlq
              $3,%rax
            %rdi,%rcx
      movq
       shlq
              $2,%rcx
       addq
             %rcx,%rax
             %rdi,%rcx
      movq
              $1,%rcx
       shlq
             %rcx,%rax
       addq
       ret
```

פונקצית האסמבלי kefel שבדוגמה, מקבלת פרמטר באוגר krdi, ומחזירה את תוצאת הכפל באוגר rai.

השורות המסומנות באדום חייבות להופיע בכל קובץ kefel.s.

אין חובה לשים רווחים בתחילת כל שורה, אפשר להצמיד לשמאל.

כדי לבדוק שהפונקציה kefel אכן כופלת ב- 14, יש להשתמש בקובץ test.c כדי לבדוק שהפונקציה test.c אכן כופלת ב- 14. אכן כופלת ב- 14. אכן כופלת ב- 14. הפונקציה main שבקובץ test.c הפונקציה האסמבלי

: kefel.s יחד עם test.c

gcc test.c kefel.s -o test

נריץ את test ונבדוק שמתקבלת תוצאה שווה לתוצאת כפל רגיל.

כללים להחלפת פעולת הכפל

- .1 אם k מכיל ביט אחד של אחד, להחליף על ידי הזזה אחת.
- . אם k מכיל 2 ביטים רצופים של אחדות, להחליף על ידי חיבור של שתי הזזות.
- .. אם k הוא רצף של k ביטים או יותר של אחדות, להחליף על ידי חיסור של שתי הזזות.
 - 4. מספר השורות בקובץ kefel.s צריך להיות מינימלי.
 - 5. הדוגמה לקובץ kefel.s שהובאה קודם, לא מקיימת את כללים 3 ו- 4.

בהצלחה