



Laporan PBL

IF2AK-03

Web CMS for Cake & Brownies "Manies.Cakery"

Disusun Oleh:

3312411001 – Dea Asnuari

3312411004 – Hamdan Azmi

3312411008 – Christian Marcelino

3312411031 – Fatra Syahreza

Progran Studi Teknik Informatika
Politeknik Negeri Batam
2025

IDENTITAS PROYEK

Nomor ID	:	IF2AK-03
Pengusul Proyek	:	Yeni Rokhayati, S.Si., M.Sc.
Manajer proyek	:	Agung Riyadi, S.Si., M.Kom.
Co Manpro	:	(jika ada)
Judul Proyek	:	Web CMS For Cake & Brownies”manies.cakery”
Luaran	:	Laporan, poster, video presentasi
Klien/Pelanggan	:	Agung Riyadi, S.Si., M.Kom.
Pengarah (Dosen & Laboran mata kuliah PBL)	:	<ol style="list-style-type: none">1 . Agung Riyadi, S.Si., M.Kom.– Pemrograman Web2 . Cahya Miranto, S.S.T., M.Tr.Kom. - Dasar Rekayasa Perangkat Lunak3 Dodi Prima Resda, S.Pd., M.Kom – Jaringan Komputer4 . Ahmad Hamim Thohari, S.S.T., M.T – Basis Data5 . Sartikha, S. ST., M.Pd - Pemrograman Berorientasi Objek6 . Uuf Brajawidagda, S.T., M.T., Ph.D – Bahasa Inggris
Anggota Tim Mahasiswa	:	<ol style="list-style-type: none">1 [3312411001] – [Dea Asnuari]2 [3312411004] – [Hamdan Azmi]3 [3312411008] – [Christian Marcelino]4 [3312411031] – [Fatra Syahreza]

DAFTAR ISI

IDENTITAS PROYEK	2
DAFTAR ISI.....	3
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	5
RIWAYAT DOKUMEN	6
SPESIFIKASI SISTEM.....	8
<i>A. Deskripsi Umum</i>	8
<i>B. Kebutuhan Fungsional dan NonFungsional</i>	9
<i>C. Pemodelan Sistem</i>	10
<i>D. Desain Basisdata</i>	12
<i>E. Desain Antarmuka</i>	13
HASIL IMPLEMENTASI	17
<i>A. Implementasi Antarmuka</i>	17
<i>B. Implementasi Basis Data</i>	24
<i>C. Pengujian Aplikasi dan Deployment</i>	24
PENUTUP	25
<i>A. Kesimpulan</i>	25
<i>B. Lesson Learned</i>	25
DAFTAR PUSTAKA.....	26
LAMPIRAN	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Usecase Diagram	10
Gambar 2. Class Diagram	11
Gambar 3. Desain Basis Data	12
Gambar 4. Folder Layout Laravel	13
Gambar 5. Implementasi Login	17
Gambar 6. Implementasi Register	17
Gambar 7. Implementasi Landing Page	18
Gambar 8. Implementasi Page Product	18
Gambar 9. Implementasi Detail Product	19
Gambar 10. Implementasi Ulasan	19
Gambar 11. Implementasi About Us	20
Gambar 12. Implementasi Profil	20
Gambar 13. Implementasi Landing Page Admin	21
Gambar 14. Implementasi Page Product Admin	21
Gambar 15. Implementasi Modal Tambah Catalog Admin	22
Gambar 16. Implementasi About Us Admin	22
Gambar 17. Implementasi Dashboard Admin	23
Gambar 18. Implementasi Dashboard User	23
Gambar 19. Implementasi Dashboard Product Admin	24
Gambar 20. Dokumentasi Pengerjaan	27

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook).....	6
Tabel 2. Kontribusi Anggota	7
Tabel 3. Kebutuhan Fungsional	9
Tabel 4. Kebutuhan Nonfungsional	9
Tabel 5. Penjelasan Diagram Usecase	10
Tabel 6. Design antarmuka customer	13
Tabel 7. Design antarmuka admin.....	15

RIWAYAT DOKUMEN

Tabel 1. Riwayat Pengerjaan (sesuai logbook)

Minggu ke-	Tahapan	Luaran yang dihasilkan	Anggota Tim yang Mengerjakan
1	Perencanaan	Menentukan judul dan juga pembagian kerja tim yang dilakukan secara kelompok dan juga pembuatan RPP	Semua anggota
2	Analisis	RPP deskripsi umum dan fungsional&nonfungsional	Dea asnuari & fatra syahreza
3	Desain	Membuat diagram usecase	Christian marcelino
4	Desain	Membuat desain antarmuka customer	Semua anggota
5	Desain	Membuat desain antarmuka admin	Semua anggota
6	Desain	Membuat Rancangan basis data ERD dan swimlane	Christian Marcelino &hamdan azmi
7	Implementasi	Implementasi bagian front-end customer	Semua anggota
8	Implementasi	implementasi bagian admin dan customer dan juga merapikan file laporan pbl	Semua anggota
9			
10			
11			
12			
13			
14			

Tabel 2. Kontribusi Anggota

Nama Anggota	Kontribusi
Dea asnuari - 3312411001	Membuat deskripsi umum, design antarmuka customer dan admin pada bagian about us dan juga produk detail,class diagram, implementasi front-end bagian login,register, dashboard user dan dashboard produk bagian admin.
Hamdan azmi - 3312411004	Membuat perancangan algoritma dan juga design antarmuka bagian customer pada bagian page produk, produk dashboard dan bagian admin pada bagian dashboard admin dan juga dashboard user. Implementasi front-end bagian page profil, landing page customer dan admin, dashboard admin.
Christian Marcelino - 3312411031	Membuat perancangan data dan juga membuat design antarmuka bagian customer dan admin pada bagian landing page dan juga login dan register. Membuat implementasi front-end bagian product page customer dan admin, detail produk customer dan admin.
Fatra syahreza - 3312411001	Membuat kebutuhan fungsional dan nonfungsional dan juga membuat perancangan desain antarmuka bagian customer dan admin pada bagian ulasan produk dan juga landing page. Implementasi bagian front end about us customer dan admin, ulasan produk.

SPESIFIKASI SISTEM

A. Deskripsi Umum

Aplikasi Web CMS for Cake & Brownies ini dirancang untuk memberikan solusi manajemen konten yang efisien bagi klien dalam memasarkan produk, memudahkan pengelolaan konten dan menampilkan katalog produk secara online. Aplikasi ini akan mencakup fitur-fitur seperti manajemen artikel, katalog produk yang memungkinkan pelanggan melihat daftar produk lengkap dengan deskripsi, gambar, dan harga, serta Sistem ini akan memungkinkan pemilik UMKM untuk mengelola konten website dengan mudah tanpa memerlukan pengetahuan teknis yang mendalam dan memiliki antarmuka pengguna yang user-friendly. Target pengguna aplikasi ini adalah pemilik bisnis kecil atau pengusaha UMKM serta pelanggan yang mencari informasi tentang produk. Terdapat 3 jenis pengguna yaitu:

1. Admin (Pemilik usaha):

- Bisa login, registrasi, logout ke dashboard admin.
- Bisa Mengelola produk (menambah, edit, hapus produk kue, brownies).
- Bisa mengelola data user (lihat, cari, hapus akun customer).
- Bisa menambahkan info media sosial bisnis.

2. Customer (Pelanggan yang daftar):

- Bisa register dan login ke website.
- Bisa lihat produk, beri rating, dan tulis ulasan.
- Bisa logout dari akun mereka.

3. Guest (Pengunjung biasa, belum login):

- Bisa lihat katalog produk dan info bisnis.
- Tidak bisa melakukan rating atau ulasan.

Alur kerja dari Cms Umkm Cake&Brownies yaitu:

1. Guest (Pengunjung tanpa login)

- Guest adalah orang yang baru pertama kali buka website.
- Guest tidak perlu login untuk sekadar melihat-lihat produk (misalnya foto kue, deskripsi, harga).
- Kalau guest mau melakukan aksi lebih lanjut, seperti: Memberi rating ke produk.
- Menulis ulasan (review)
 - o Maka Guest harus daftar akun (register) dulu

2. Customer (Pelanggan yang sudah daftar)

- Customer login menggunakan akun yang sudah dibuat sebelumnya (email & password).
- Setelah login, customer:
 - o Bisa mencari produk yang diinginkan.

- Bisa melihat detail produk lebih lengkap.
 - Bisa beri rating
 - Bisa memberi ulasan tentang pengalaman pengunjung
3. Admin (Pemilik usaha)
- Admin login menggunakan akun khusus admin.
 - Setelah login Masuk ke Dashboard Admin: semacam "ruangan kontrol" untuk kelola website. Di dashboard, admin bisa:
 - Tambah produk baru (upload foto kue, deskripsi, harga).
 - Edit produk kalau ada perubahan.
 - Hapus produk yang sudah tidak dijual.
 - Lihat data user (siapa aja yang register sebagai customer).
 - Hapus akun user kalau perlu (misal akun palsu).
 - Tambah informasi sosial media bisnis (Instagram, WA bisnis).
 - Setelah selesai kelola semuanya, Admin logout dari dashboard.

B. Kebutuhan Fungsional dan NonFungsional

Bagian ini Menjelaskan secara rinci apa yang dapat dilakukan sistem (*kebutuhan fungsional*) dan kualitas apa yang harus dimiliki sistem (*kebutuhan non-fungsional*). Untuk memenuhi harapan pengguna baik dari sisi fitur maupun performa.

Tabel 3. Kebutuhan Fungsional

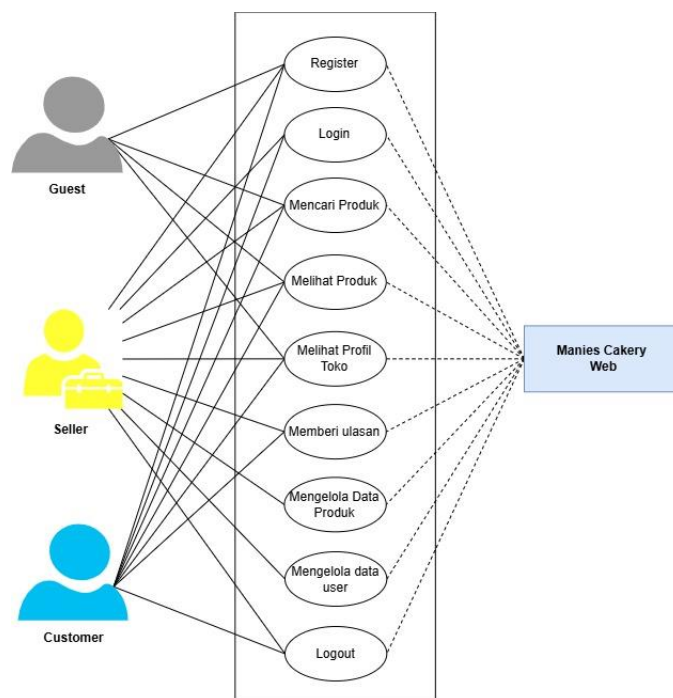
No	Kebutuhan Fungsional
F01	Guest, Seller, Customer dapat melakukan registrasi
F02	Seller, Customer dapat melakukan login
F03	Seller dapat mengelola data user
F04	Seller, Guest, Customer dapat melihat profil toko
F05	Seller, Customer dapat memberi ulasan
F06	Seller, Guest, Customer dapat mencari produk
F07	Seller, Guest, Customer dapat melihat produk
F08	Seller dapat mengelola data produk
F09	Seller, Customer dapat melakukan logout

Tabel 4. Kebutuhan Nonfungsional

No	Kebutuhan Nonfungsional
Nf01	Aplikasi mampu menangani sejumlah pengguna secara bersamaan
Nf02	Aplikasi melindungi data pengguna dan informasi sensitif milik pengguna, mendukung enkripsi dan autentikasi yang aman
Nf03	Aplikasi mudah digunakan dan dipahami oleh pengguna dengan antarmuka yang intuitif
Nf04	Aplikasi dapat berkembang seiring bertambahnya jumlah produk dan pengguna dengan arsitektur system yang modular agar dapat dikembangkan
Nf05	Aplikasi Kompatibel dengan browser modern (Chrome, FireFox, Safari)

C. Pemodelan Sistem

- Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara pengguna (aktor) dan sistem. Diagram ini menunjukkan fungsi-fungsi utama yang bisa dilakukan oleh Guest, Customer, dan Seller/Admin seperti login, melihat produk, memberi ulasan, hingga mengelola data produk dan user.



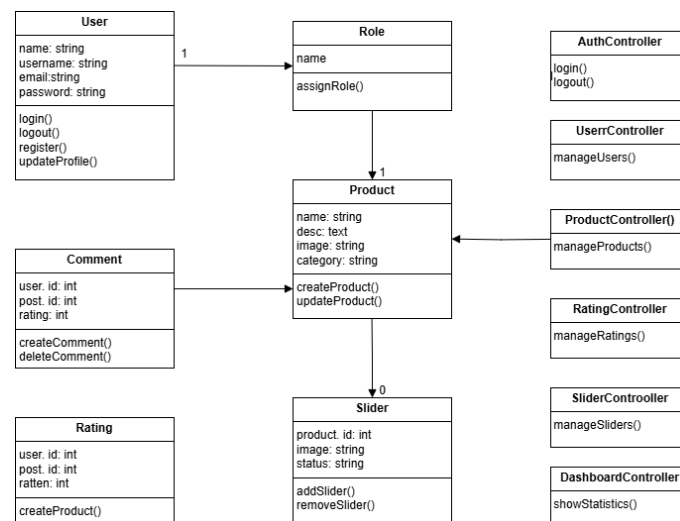
Gambar 1. Usecase Diagram

Tabel 5. Penjelasan Diagram Usecase

Use case	Deskripsi	Actor
Melakukan Registrasi	<i>Use case</i> ini menggambarkan aktivitas melakukan registrasi	Guest, customer, seller
Melakukan <i>login</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan aktivitas melakukan <i>login</i>	Customer, seller
Mencari daftar produk	<i>Use Case</i> ini menggambarkan aktivitas mencari daftar produk	Guest, Customer, Seller
Melihat Daftar produk	<i>Use Case</i> ini menggambarkan aktivitas melihat daftar produk	Guest, Customer, seller
Melihat profil toko	<i>Use Case</i> ini menggambarkan aktivitas melihat profil produk	Guest, Customer, Seller
Memberi ulasan	<i>Use Case</i> ini menggambarkan aktivitas memberi ulasan	Customer, Seller
Mengelola data produk	<i>Use Case</i> ini menggambarkan aktivitas mengelola data produk	Seller
Mengelola data user	<i>Use Case</i> ini menggambarkan aktivitas mengelola data user	Seller
Melakukan <i>logout</i>	<i>Use case</i> ini menggambarkan aktivitas melakukan <i>logout</i>	Customer, Seller

b. Class diagram

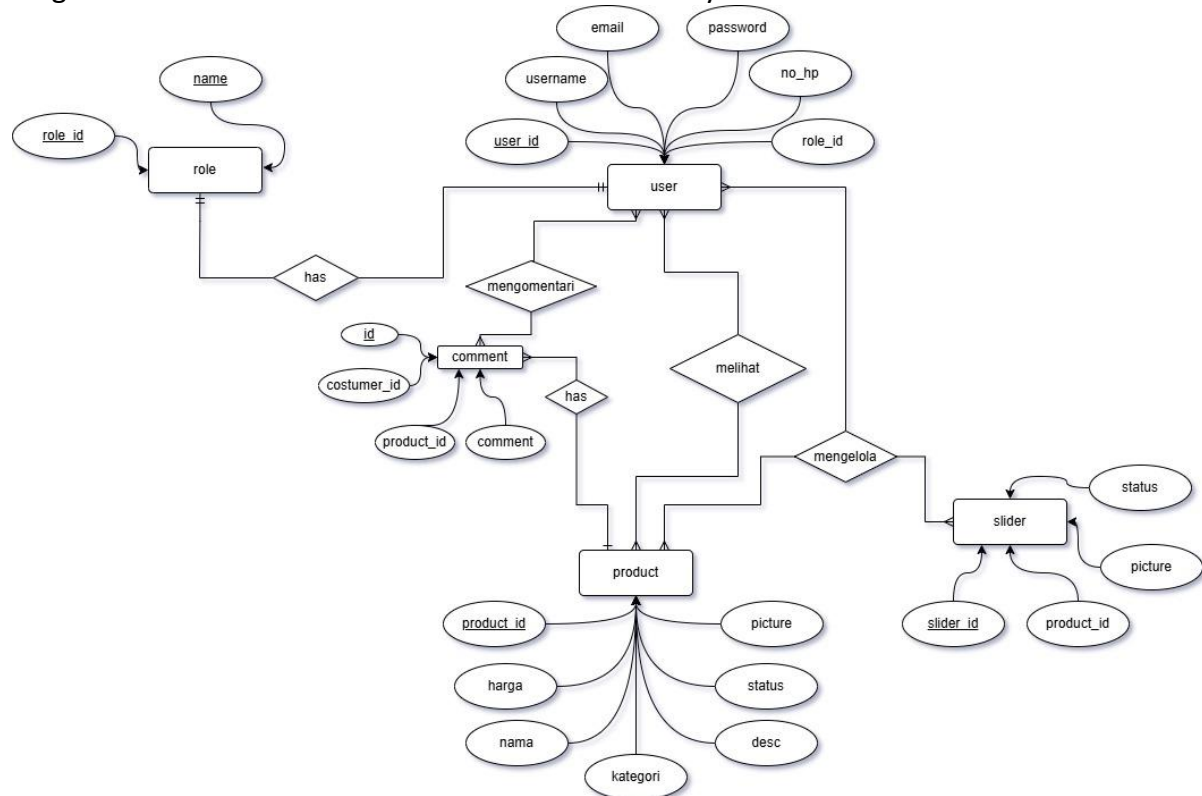
Class diagram memberikan penjabaran dari masing-masing use case dalam diagram.



Gambar 2. Class Diagram

D. Desain Basisdata

Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan struktur logis basis data yang akan digunakan. ERD menunjukkan entitas (seperti user, produk, ulasan) dan hubungan antar entitas, sebagai acuan dalam pembuatan tabel dan relasi di database. Berikut merupakan diagram ERD dari Cms Cake&Brownies "manies.cakery"



Gambar 3. Desain Basis Data

E. Desain Antarmuka

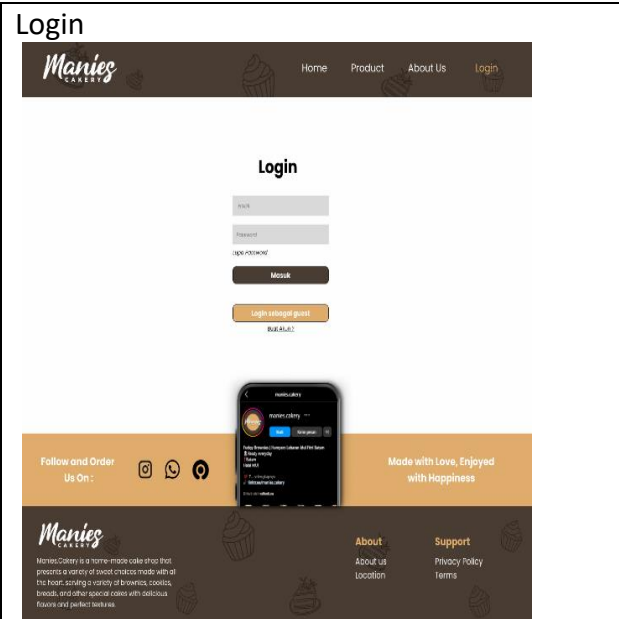
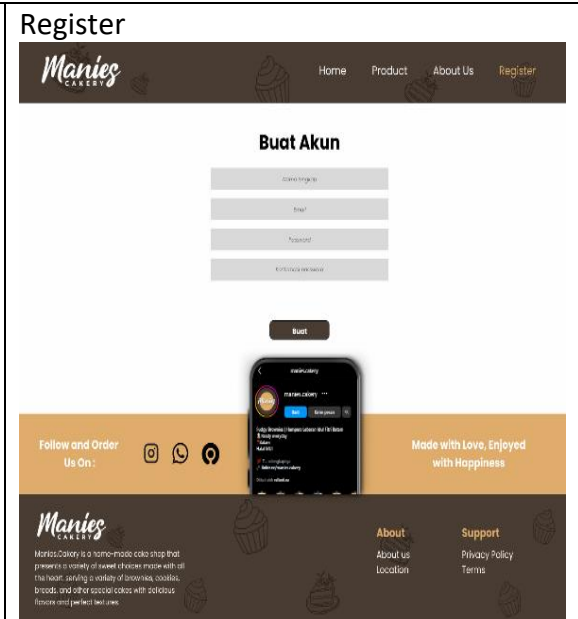
Berikut merupakan gambaran lengkap dari struktur dasar proyek Laravel Pada struktur ini, masing-masing folder dan file memiliki fungsi penting dalam pengelolaan aplikasi.

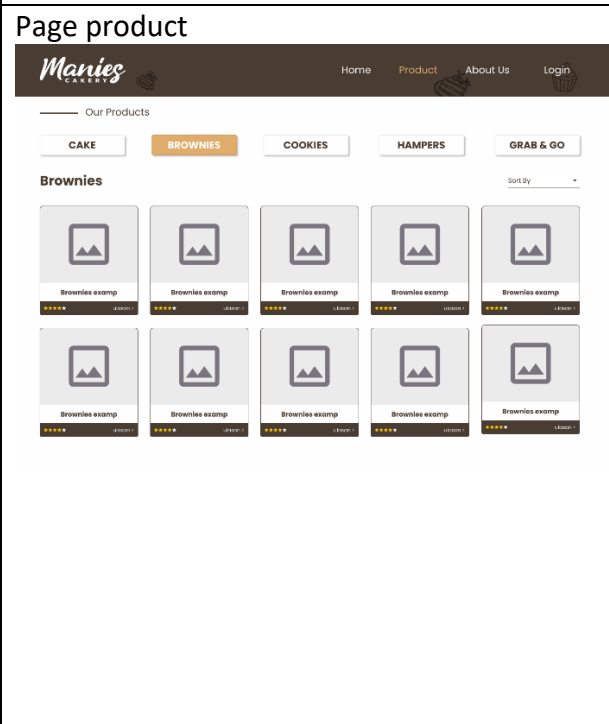
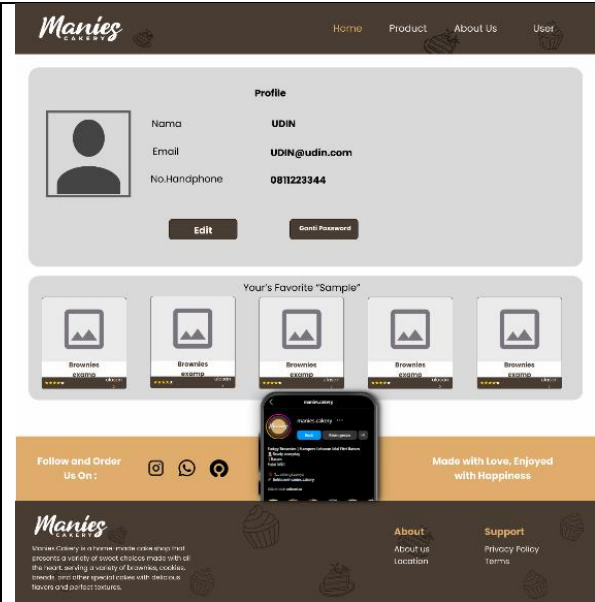
```
PS D:\laravel\maniescakeryPBL2> tree resources\views /F /A
Folder PATH listing for volume YUZU
Volume serial number is 00000036 12DF:34CC
D:\LARAVEL\MANIESCAKERYPBL2\RESOURCES\VIEWS
|
|   index.blade.php
|
+--- components
|   |
|   |   catalogcard.blade.php
|   |   confirmpopup.blade.php
|   |   user-row.blade.php
|   |
+--- layouts
|   |
|   |   app.blade.php
|   |   dashboard.blade.php
|   |
+--- pages
|   |
|   |   about_us.blade.php
|   |   about_us_admin.blade.php
|   |   landingadmin.blade.php
|   |   login.blade.php
|   |   productpage.blade.php
|   |   profil.blade.php
|   |   register.blade.php
|   |   ulasanproduk.blade.php
|   |
+--- dashboard
|   |
|   |   index.blade.php
|   |   products.blade.php
|   |   users.blade.php
```

Gambar 4. Folder Layout Laravel

Setiap tampilan menggambarkan bagaimana antarmuka sistem akan disajikan ke pengguna akhir. Desain UI dibuat dengan mempertimbangkan kemudahan penggunaan dan aksesibilitas, terutama untuk pengguna UMKM. Berikut merupakan tampilan gambar dari design Cms Cake&Brownies”manies.cakery”.

Tabel 6. Design antarmuka customer

	
<p>Profil</p>	<p>Landing page</p>






Tabel 7. Design antarmuka admin



Dashboard admin



Home

User

Product

Home


Welcome Fatra Simanjuntak
-Manies Cakery Web Administrator

Total our Products
103

Total our Costumers
205

[Back to catalog page](#)

Dashboard user













Home

User

Product


User Dashboard

🔍 SORT BY

Name	Email	Telephone	Username	Action
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 

[Back to catalog page](#)

Dashboard data product admin













Home

User

Product

Product Dashboard

🔍 SORT BY

Name Produk	Desc	Gambar	kategori	Action
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 
Jhon doe	Jhon.doe@gmail.com	0844555877	Jhon798	 

[Back to catalog page](#)

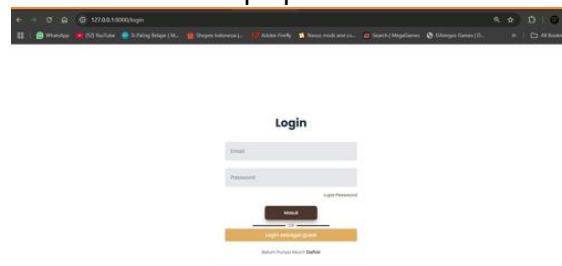
HASIL IMPLEMENTASI

A. Implementasi Antarmuka

Bagian Customer&Guest

a. Login

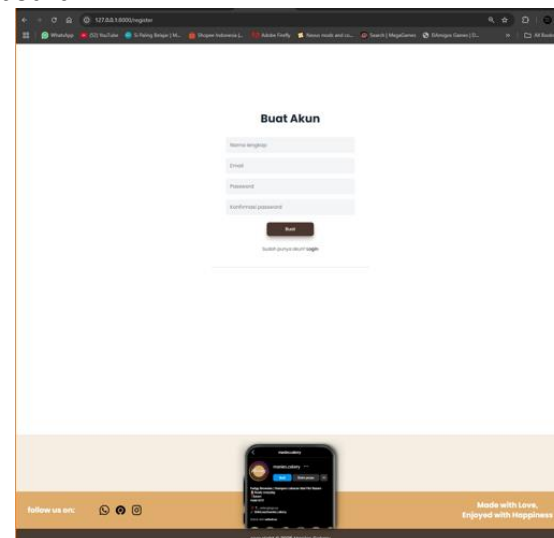
Halaman login ini digunakan oleh pengguna untuk masuk ke sistem dengan memasukkan email/username dan password. Tersedia juga opsi "Login sebagai Guest" bagi pengunjung yang ingin menjelajah tanpa akun, memungkinkan pengunjung untuk mengakses sebagian fitur aplikasi (seperti melihat katalog produk) tanpa harus membuat akun terlebih dahulu. serta tautan untuk daftar akun baru dan lupa password.



Gambar 5. Implementasi Login

b. Register

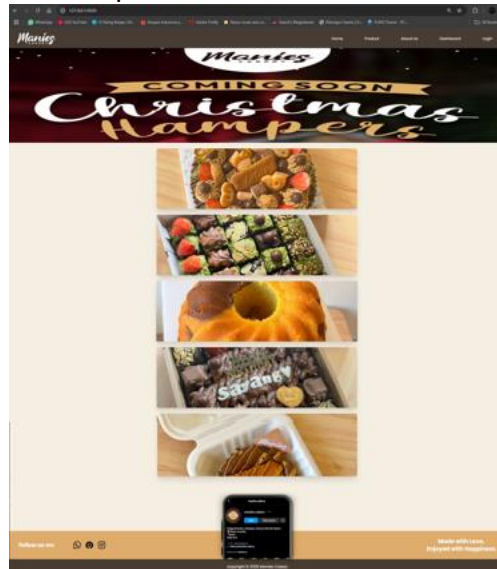
Halaman Register memungkinkan pengguna baru untuk membuat akun dengan mengisi formulir pendaftaran, seperti nama lengkap, email, password, dan konfirmasi password. Fitur ini penting agar hanya pengguna terdaftar yang bisa mengakses fitur-fitur tertentu seperti ulasan dan dashboard.



Gambar 6. Implementasi Register

c. Landing page

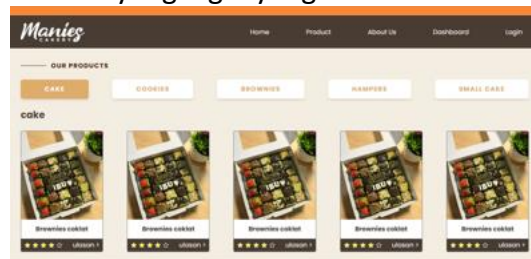
Halaman awal atau Landing Page adalah tampilan pertama yang dilihat oleh pengunjung (guest). Halaman ini menyajikan informasi umum tentang toko kue dan brownies. Landing page juga menjadi pusat navigasi menuju halaman-halaman penting lainnya, serta menampilkan daya tarik visual dari produk melalui banner atau slideshow.



Gambar 7. Implementasi Landing Page

d. Product page

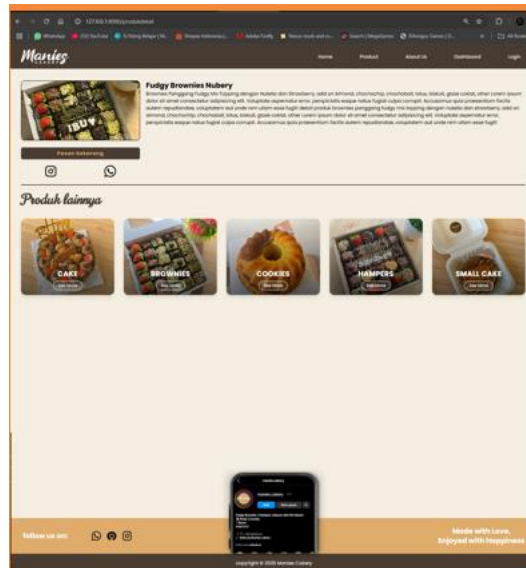
Halaman Daftar Produk menampilkan seluruh produk yang ditawarkan oleh toko, seperti kue dan brownies, dalam bentuk kartu produk. Setiap kartu mencakup gambar produk, nama, harga, dan tombol untuk melihat detail. Halaman ini mendukung fitur pencarian dan filter, sehingga memudahkan pengguna menemukan produk yang diinginkan. Pengguna dapat melakukan pencarian produk melalui fitur search. Guest dan customer bisa mengakses halaman ini, tapi hanya customer yang login yang bisa memberikan ulasan.



Gambar 8.Impelementasi Page Product

e. Detail produk

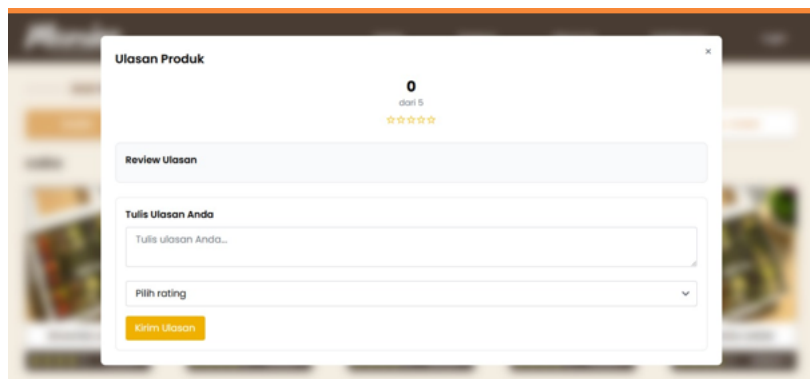
Halaman Detail Produk memberikan informasi lengkap mengenai satu produk tertentu. Pengguna bisa melihat foto produk, deskripsi lengkap, harga, serta ulasan dari pelanggan lain. Di halaman ini, Customer yang sudah login juga bisa memberikan rating dan menulis ulasan berdasarkan pengalaman mereka.



Gambar 9.Impelementasi Detail Product

f. Ulasan produk

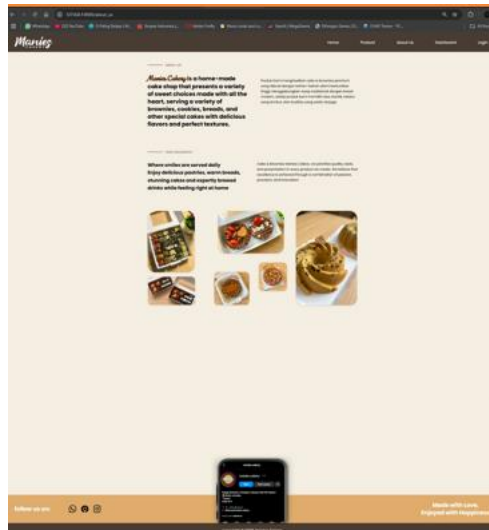
Halaman ini menampilkan daftar ulasan yang diberikan oleh customer terhadap produk tertentu. Ulasan terdiri dari nama pengguna, komentar, dan rating (misalnya bintang 1–5). Fitur ini membantu pembeli lain dalam mengambil keputusan dan memberikan kepercayaan terhadap kualitas produk. Admin dapat memoderasi ulasan jika diperlukan.



Gambar 10. Implementasi Ulasan

g. About us

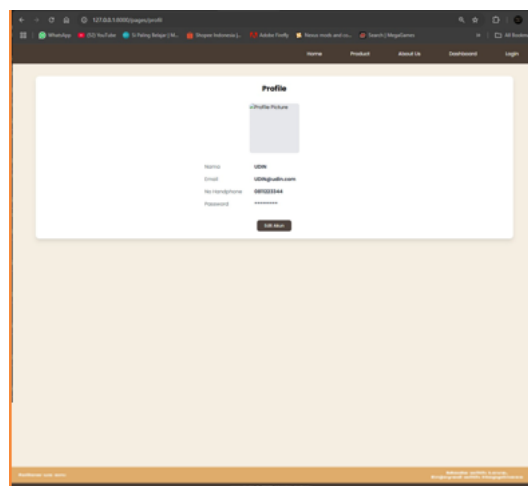
Halaman ini memperkenalkan identitas dan filosofi dari Manies.Cakery kepada pengunjung. Disampaikan bahwa Manies.Cakery adalah toko kue rumahan yang menyajikan aneka kue manis, seperti brownies, cookies, dan roti spesial, yang dibuat dengan sepenuh hati dan bahan berkualitas.



Gambar 11.Impelementasi About Us

h. Profil

Bagian ini untuk melihat profil dari customers

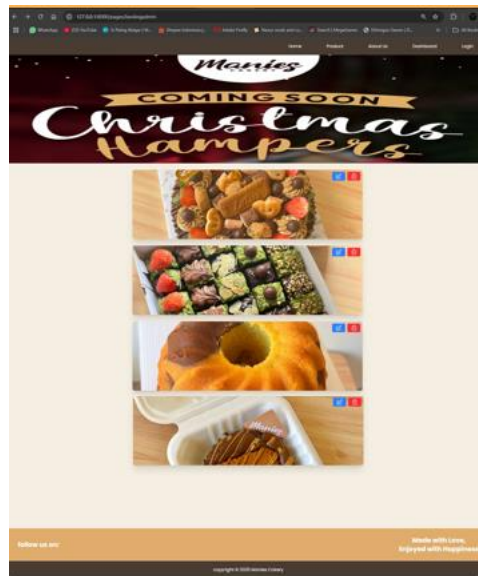


Gambar 12.Impelementasi Profil

Bagian admin

a. Landing page admin

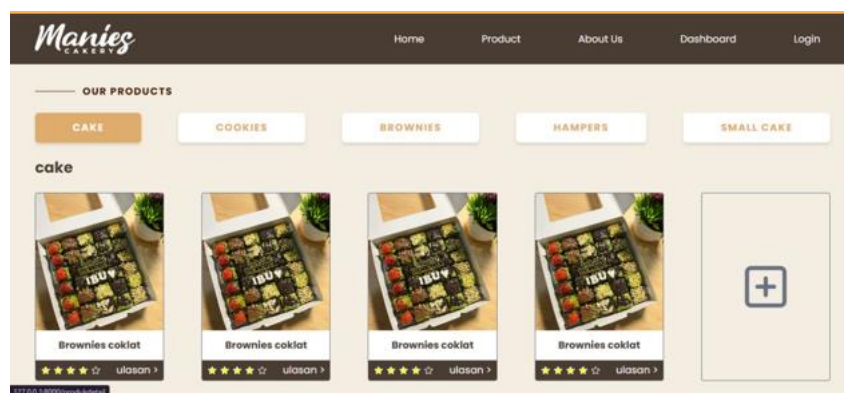
halaman admin toko kue online yang menampilkan kategori produk, fitur edit/hapus, dan tombol tambah kategori baru.



Gambar 13.Impelementasi Landing Page Admin

b. Halaman Produk (Admin View)

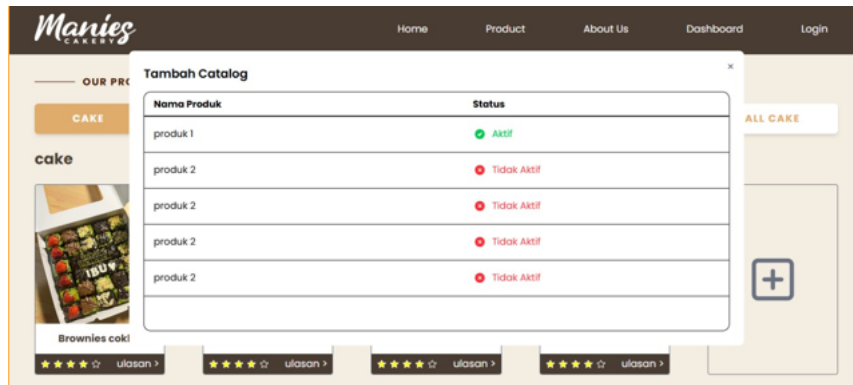
Menampilkan seluruh produk dalam bentuk kartu produk dengan gambar, nama, rating, dan tautan ulasan. Admin dapat menambahkan produk baru menggunakan tombol tambah (“+”), atau mengedit dan menghapus produk langsung dari tampilan ini.



Gambar 14.Impelementasi Page Product Admin

c. Modal Tambah Catalog

Menampilkan informasi untuk menampilkan catalog.



Gambar 15.Impelementasi Modal Tambah Catalog Admin

d. About Us (Halaman Admin)

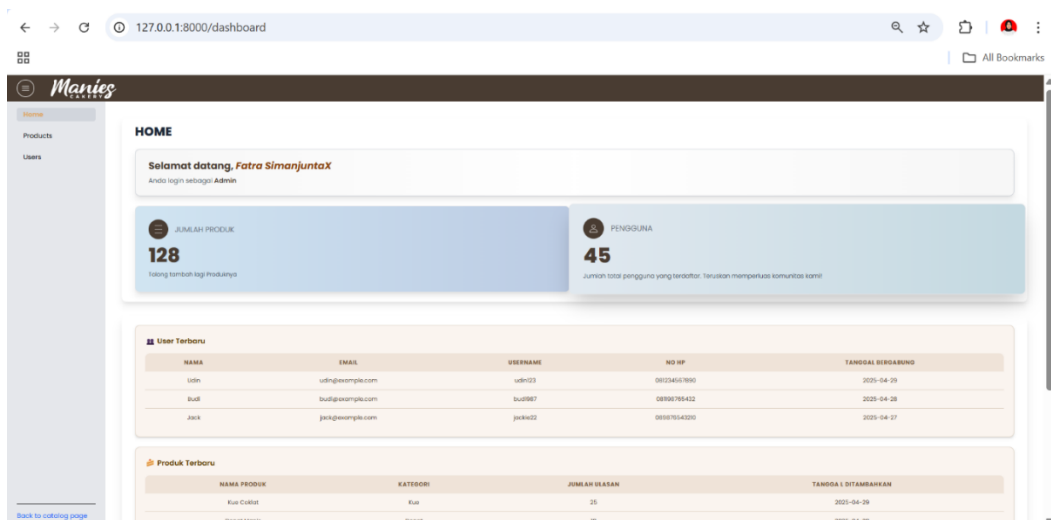
Halaman ini memungkinkan admin untuk mengelola konten profil usaha, seperti deskripsi usaha, filosofi toko, dan keunggulan produk. Terdapat ikon edit dan hapus di setiap blok konten sehingga admin dapat memperbarui informasi dengan mudah sesuai perkembangan bisnis.



Gambar 16.Impelementasi About Us Admin

e. Dashboard Admin (Home Admin)

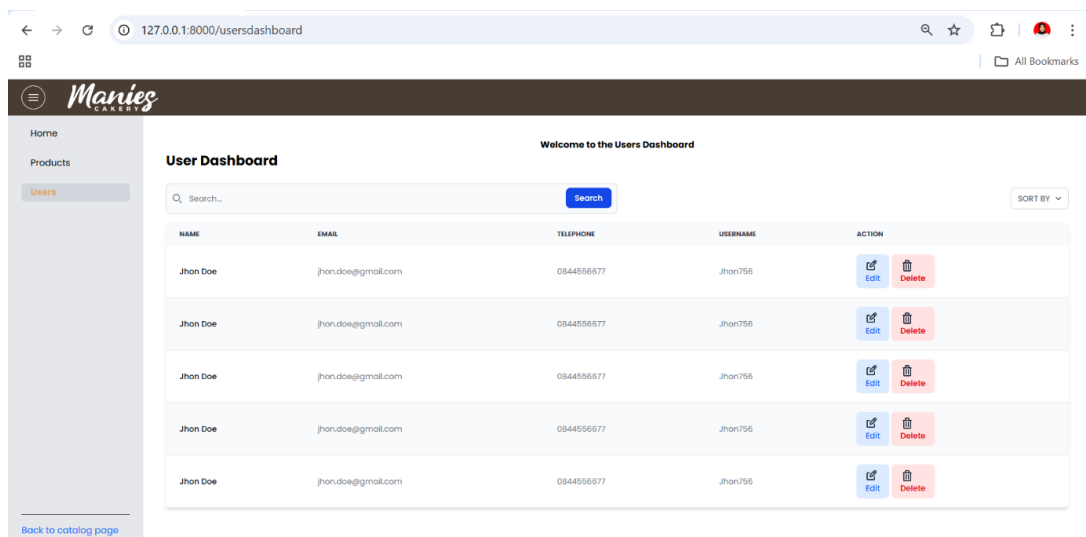
Halaman utama untuk admin setelah login. Menampilkan ringkasan data penting seperti jumlah total produk dan jumlah pelanggan. Ini membantu admin memantau perkembangan bisnis secara cepat dan efisien.



Gambar 17. Implementasi Dashboard Admin

f. Dashboard User (Manajemen Akun Customer)

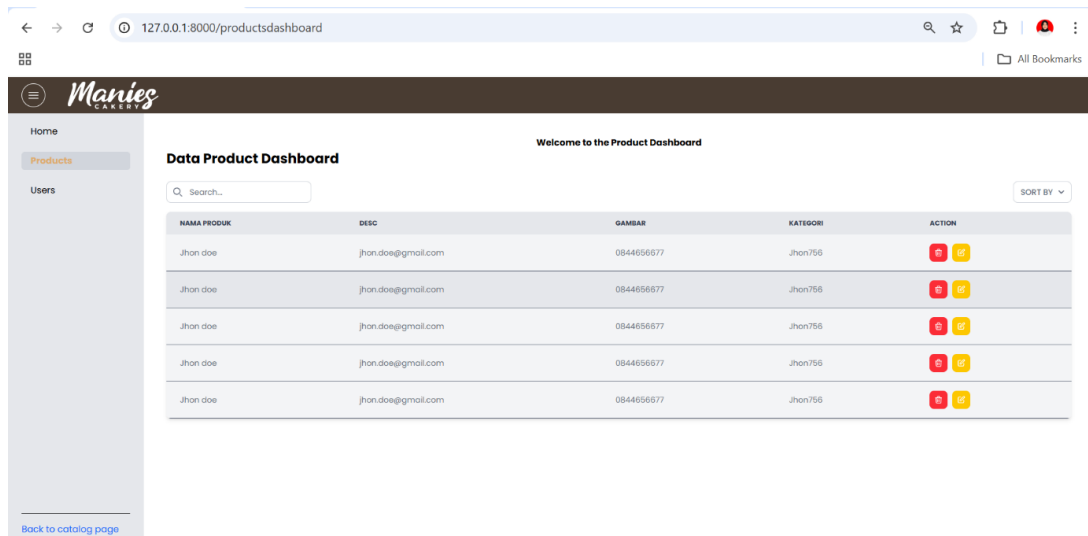
Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat dan mengelola data user/customer. Terdapat fitur pencarian, serta tombol edit dan hapus pada setiap baris data. Admin bisa memperbarui informasi user atau menghapus akun yang tidak valid.



Gambar 18. Implementasi Dashboard User

g. Dashboard Produk

Berisi daftar semua produk yang telah ditambahkan ke sistem. Admin bisa melihat nama produk, deskripsi, kategori, dan gambar. Disediakan tombol edit dan hapus pada masing-masing produk untuk memudahkan pengelolaan katalog.



Gambar 19.Implementasi Dashboard Product Admin

B. Implementasi Basis Data

Jelaskan implementasi basis data, DBMS yang digunakan, tabel yang dibuat, data yang diisikan, contoh query, sertakan screenshot dengan penjelasan.

C. Pengujian Aplikasi dan Deployment

Jabarkan secara detail proses pengujian aplikasi yang dibuat. Jenis pengujian yang wajib dilakukan ditetapkan pada mata kuliah Dasar Rekayasa Perangkat Lunak.

PENUTUP

A. Kesimpulan

Tuliskan kesimpulan dari proses pengerjaan PBL, meliputi:

- Apakah proyek berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan?
- Fitur yang berhasil dikembangkan.
- Evaluasi terhadap hasil proyek (misalnya, apakah sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna atau masih perlu penyempurnaan).

B. Lesson Learned

Pembelajaran yang didapat dari keseluruhan proses pelaksanaan PBL selama satu semester untuk semua anggota kelompok, apa yang kurang dan apa yang perlu diperbaiki kedepannya.

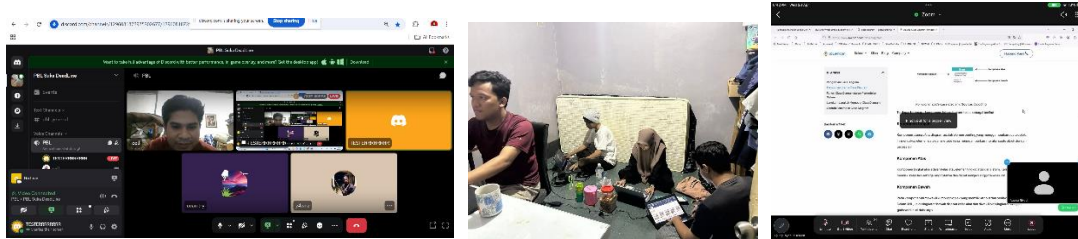
DAFTAR PUSTAKA

Tuliskan daftar referensi yang digunakan dalam mengerjakan PBL, dari jurnal, buku maupun sumber lainnya dengan format sitasi IEEE.

There are no sources in the current document.

LAMPIRAN

Sertakan dokumentasi pengerjaan PBL, diskusi kelompok, atau diskusi dengan manpro/klien.



Gambar 20. Dokumentasi Pengerjaan