Composants

- ✓ Projet webpack vide
- √ Squelette HTML
- √ Styles CSS structurels
- √ Icônes
- √ Routeur pour les pages web
- √ Client pour l'API JSON
- √ Lecteur audio

- √ Local storage pour les favoris
- ✓ Détection online/offline
- ✓ Manifest PWA
- √ Caching
- √ Service worker

Projet webpack

- Il est important de se rappeler que Webpack est un "packager" qui sert à grouper plusieurs fichiers ensemble
- Il permet également de résoudre des dépendances extérieurs (par exemple, installer un package pour l'utiliser dans l'application)
- Webpack fournit un serveur web de développement pour faciliter le développement

Projet webpack

- Deux commandes principales sont utilisées pour gérer le projet
- npm install Installe toutes les dépendances du projet. S'utilise typiquement à l'installation du projet ou lorsqu'une dépendance est mise à jour
- npm run start Démarre le serveur web de notre projet

- Il est important d'utiliser des tags sémantiques variés pour bien différencier les éléments de l'application (privilégier <main>, <section>, <article> à <div><div><div>)
- Pour le CSS, privilégier des classes de contrôles à appliquer à un élément, plutôt que de modifier son CSS à la main en javascript
 Par ex: la classe "active" que nous utilisons pour afficher les sections
- A noter que ces classes "active" sont manuellement définie dans le CSS que nous utilisons! Il ne s'agit pas d'une fonction du navigateur!

Rétrospective

• Exemple de classe de contrôle:

```
section {
    display: none;
}

section.active {
    display: flex;
}
```

```
<section id="ma-section">
   ...
</section>
```

```
const section = document.querySelector('#ma-section')
section.classList.add('active')
```

Rétrospective

 Pour rappel, la chaine de caractères passée à querySelector <u>est</u> une chaine de sélecteur CSS

```
section.active {
   display: flex;
}

section.active {
   document.querySelector('section.active')}
```

Rétrospective

• Rappel sur l'utilisation des sélecteurs CSS...

Rétrospective

Un espace entre deux sélecteurs veut dire "enfant de"

```
<section class="active">
section.active {
                                                   </section>
                                                   <section>
                                                     <... class="active">
section .active {
                                                     </...>
                                                   </section>
                                                   <section>
                                                     <div class="active">
section div.active {
                                                     </div>
                                                   </section>
```

```
section.active#section-songs {
section .active#section-songs {
section .active #section-songs {
```

```
<section class="active" id="section-songs">
</section>
<section>
  <... class="active" id="section-songs">
  </..>
</section>
<section>
  <div class="active">
    <div id="section-songs">
    </div>
  </div>
</section>
```

Rétrospective

Il est possible de cumuler les sélecteurs pour le même élément

```
section.active.en-bleu {
    ...
}

section.active .en-bleu {
    ...
}

section.active div.en-bleu {
    ...
}
```

```
<section class="active en-bleu">
</section>
<section class="active">
  <... class="en-bleu">
  </..>
</section>
<section class="active">
  <div class="en-bleu">
  </div>
</section>
```

Rétrospective

L'ordre des ids et classes n'a pas d'importance...

```
section.active.en-bleu {
                                                             </section>
section.en-bleu.active {
section#section-songs.active {
                                                            <section id="section-songs" class="active">
                                                             </section>
section.active#section-songs {
```

<section class="active en-bleu">

Markup HTML et styles CSS - Icônes

- Pour rappel, nous utilisons Google Material icons
- Intégré en mode CDN, via link rel="stylesheet" href="https://
 fonts.googleapis.com/css2?family=Material+Icons" />
- https://fonts.google.com/icons
- Exemple: face

Javascript - Fonctions

Rétrospective

• Rappel sur les fonctions...

```
// Déclaration d'une fonction
function maFonction() {
   ...
}

// Appel d'une fonction

maFonction()

// Référence à la fonction (mais pas appelée)

// Une référence a une fonction s'utilise typiquement pour être passée en paramètre maFonction
```

Javascript - Fonctions

```
// Déclaration d'une fonction
function maFonction() {
   ...
}

// Ici, on passe la référence de la fonction au listener, comme une manière de lui dire
// "quand l'événement se passe, il faut appeler la fonction "maFonction"
window.addEventListener('hashchange', maFonction)
```

Javascript - Fonctions

```
// HERE BE DRAGONS
// Ici, on ne passe pas la référence à la fonction, mais on l'appelle et c'est le résultat de
// maFonction() qui sera passé comme argument au listener...
window.addEventListener('hashchange', maFonction())

// Le code ci-dessus est sémantiquement équivalent à cela:
const temp = maFonction()
window.addEventListener('hashchange', temp)
```

Javascript - Fonctions fléchées Rétrospective

- Pour simplifier, une fonction fléchée est une fonction anonyme. En gros, une fonction qui n'a pas de nom...
- Elles sont typiquement utilisées pour être passées en argument quelque part.
 Par exemple, lorsque l'on a pas besoin de la réutiliser, mais qu'on est obligé de passer une fonction
- Création "on the fly" en gros...

Javascript - Fonctions fléchées Rétrospective

```
// Dans ce cas, on peut utiliser une fonction fléchée. On n'aura certainement jamais besoin de rappeler
// cette fonction, mais nous n'avons pas le choix d'en passer une, car addEventListner nous l'impose
window.addEventListener('hashchange', () => {
   console.log('hello')
})
```

Javascript - Fonctions fléchées Rétrospective

```
// HERE BE DRAGONS
// Cf. Exemple précédent sur les appels, ceci ne marche pas ! On se retrouve à nouveau dans le cas
// précédent où console.log sera directement appelé et c'est son résultat qui sera utilisé comme
// paramètre. De l'intérêt de le mettre dans une fonction fléchée
window.addEventListener('hashchange', console.log('hello'))
```

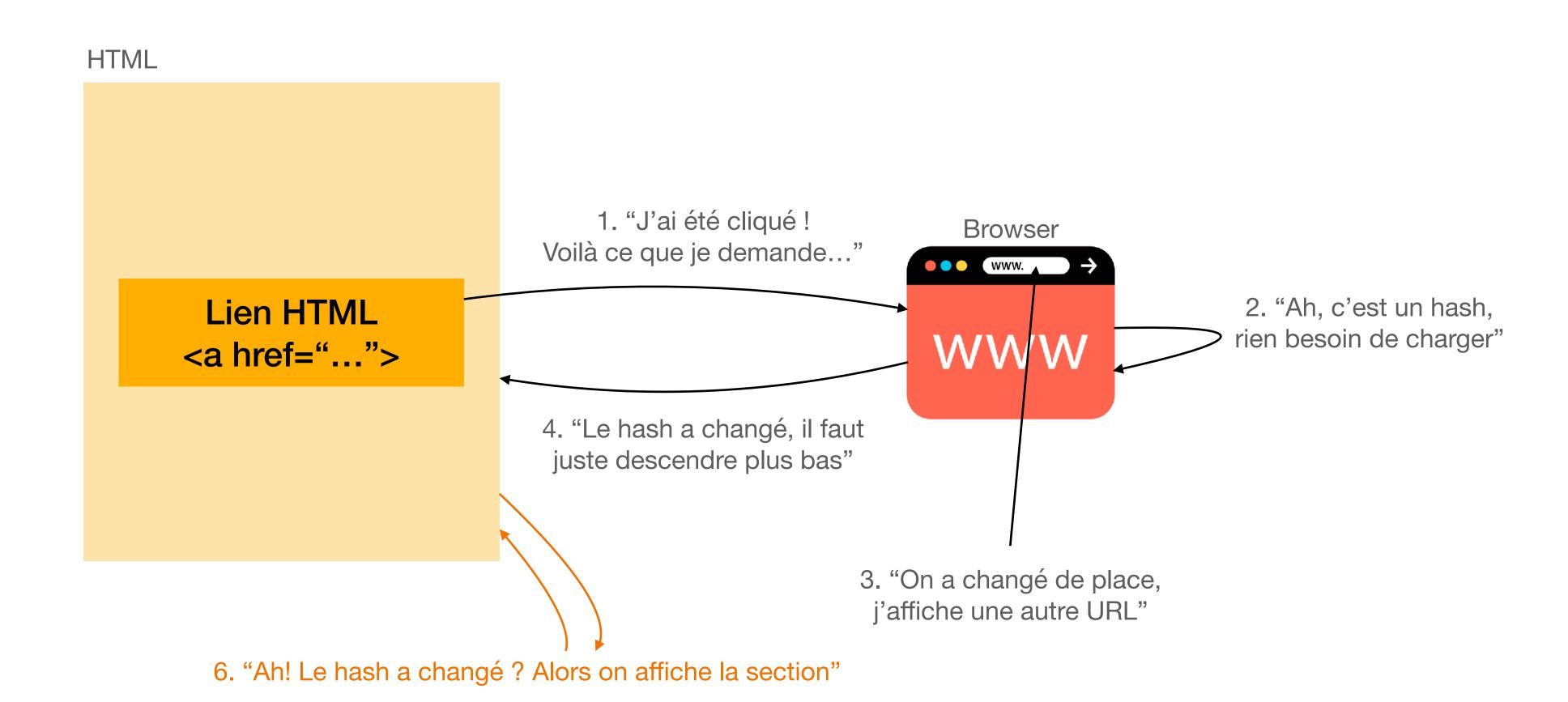
- Le premier problème que nous avons rencontré est celui de la gestion des différentes sections Comment les afficher au bon moment?
- Deux grandes écoles :
 - Mettre des "eventListener" sur des boutons et cacher/afficher ("v1")
 - Détecter les changements d'URL et réagir en fonction ("v2")

Routeur pour les pages web (changement de section) V1

j'affiche une autre URL"

Rétrospective

0. On intercepte avec un listener 'click' et on remplace l'action par défaut, par l'affichage de la section HTML 1. "J'ai été cliqué! Voilà ce que je demande... Browser www. 2. "Ah, c'est un hash, Lien HTML rien besoin de charger" WWW 4. "Le hash a changé, il faut juste descendre plus bas" 3. "On a changé de place,



- Nous nous sommes concentrés sur la v2 pourquoi ?
 - Le code est moins invasif. Avec un seul eventListener, on peut gérer tous les cas, plutôt que de devoir linker indépendamment chaque élément du menu
 - Cela permet d'obtenir facilement des URLs différentes par section -> Parfait pour les PWA,
 c'est SEO compliant
 - On laisse la fonctionnalité des liens par défaut... Un clique droite "Ouvrir dans un nouvel onglet" fonctionne. Ce n'est pas le cas avec un click listener.

- Comment récupérer l'info?
- A chaque changement d'URL, le browser émet un événement. Soit "popstate" pour <u>tout</u> changement d'URL, soit "hashchange" pour un changement dans le <u>hash uniquement</u>
- Comme nous travaillons uniquement avec des hash pour des raisons pratique, "hashchange" fait l'affaire

Routeur pour les pages web (changement de section)

```
function displaySection() {
    ...
}
window.addEventListener('hashchange', displaySection)

Ou aussi....

window.addEventListener('hashchange', () => { ... })
```

• NB: hashchange n'est dispatché que quand l'URL change. Arriver sur une page web avec une URL n'est pas un changement. C'est l'état de base.

• L'idée est donc d'appeler une fois cette fonction au chargement pour que logique s'applique correctement à l'url en cours

```
function displaySection() {
    ...
}

// On link la fonction "displaySection" à l'événement hashchange pour
être averti d'un changement de hash dans l'url
window.addEventListener('hashchange', displaySection)

// Affichage au chargement pour traiter l'url en cours (exemple: on
ouvre un lien dans un nouvel onglet)
displaySection()
```

 Nous somme maintenant informé d'un changement de hash, c'est à dire lorsque l'utilisateur va cliquer sur un lien du type:

```
<a href="#home">
...
</a>
```

• Reste à trouver la section en cours d'affichage, s'il y en a une, et la cacher

• Il faut ensuite trouver la section à afficher et l'afficher

• Pour des raisons pratiques, nous avons essayer d'utiliser des id de section qui correspondent aux hash.

 On trouve la section avec la classe "active" et on lui enlève cette classe, pour la cacher

 On trouve la section qui correspond à l'url et on y ajoute la classe active pour l'afficher

• Exemple simplifié

```
function displaySection() {
  const section = window.location.hash

  document.querySelector('section.active')?.classList.remove('active')
  document.querySelector(`${section}-section`)?.classList.add('active')
}
```

Le "?" veut dire "si ce qu'il y a avant retourne quelque chose, on fait ce qu'il y a après"

 Cela fonctionne bien pour afficher/masquer les sections, mais que faire quand il y a une logique particulière sur une section ? Par exemple, charger des informations

• On peut rajouter une condition, selon la valeur de l'URL

• Exemple simplifié

```
function displaySection() {
  const section = window.location.hash

  document.querySelector('section.active')?.classList.remove('active')
  document.querySelector(`${section}-section`)?.classList.add('active')

  if(section == '#artists') {
    faireQuelqueChose()
  }
}
```

• Exemple simplifié, s'il y en a plusieurs, un switch est plus propre...

```
function displaySection() {
  const section = window.location.hash

  document.querySelector('section.active')?.classList.remove('active')
  document.querySelector(`${section}-section`)?.classList.add('active')

  switch(section) {
    case '#artists':
        faireQuelqueChose()
    break;
    case '#player':
        faireAutreChose()
    break;
}
```

• Cela fonctionne bien, mais que faire quand nous avons besoin d'une info présente dans l'URL ? Par exemple l'id d'un artiste ?

• On structure généralement les URLs en mode REST:

artists —> Liste d'artistes

artists/12 —> Infos de l'artiste numéro 12

 Comme nous utilisons des hashs, nous pouvons remplacer les / par des tirets, par exemple:

#artists —> Liste d'artistes

#artists-12 —> Infos de l'artiste numéro 12

Routeur pour les pages web (changement de section) Rétrospective

• On peut alors découper l'url en utilisant la fonction split()

• Cela nous donne un tableau qui est structurellement équivalent à notre URL

```
'#artists-12'.split('-') ==> ['#artists', '12']
'#artists'.split('-') ==> ['#artists']
```

Routeur pour les pages web (changement de section) Rétrospective

• Exemple simplifié

```
function displaySection() {
  const sectionSplit = window.location.hash.split('-')
  document.querySelector('section.active')?.classList.remove('active')
  document.querySelector(`${section}-section`)?.classList.add('active')
  switch(sectionSplit[0]) {
    case '#artists':
      if(sectionSplit[1]) // S'il y a un deuxième élément, comme un id
        faireQuelqueChoseAvec(sectionSplit[1])
      else
        faireQuelqueChose()
    break;
    case '#player':
      faireAutreChose()
    break;
```

Routeur pour les pages web (changement de section) Rétrospective

• On sait maintenant géré des URLs simples et des URLs complexes, avec des paramètres, par exemple

• Plus qu'à rendre cela interactif...!

Client pour l'API Json

Rétrospective

 Notre prochain problème: Charger des données distantes et les transformer en quelque chose d'utilisable en javascript

• Il faut pour cela se référer à l'API Spotlified (voir slides)

• C'est une API JSON. Le contenu doit donc être chargé, puis converti

Client pour l'API Json

Rétrospective

Problem solved!

```
function loadJson(url) {
  const response = await fetch(url)
  const parsedJson = await response.json()
  return parsedJson
}
```

Rétrospective

 Prochain problème: Il nous faut maintenant un moyen de représenter les données chargées dans une liste

 Chaque liste a un markup différent. La liste des artistes n'a pas le même que la liste des chansons

Rétrospective

• L'idée est donc de garder une copie d'un élément de la liste vide, pour pouvoir le copier, remplir les informations et le coller dans la liste

 Pour cela, nous utilisons un tag HTML <template> qui est spécialement prévu pour ce usecase

• La section "Templating" page 207 couvre assez bien ce sujet

Afficher les données Rétrospective

• Attention particulière à la slide 213

```
const newArtist = artistListItemTemplate.content.cloneNode(true) // true pour cloner également les enfants du node
newArtist.querySelector('a').href = '#artists-' + artiste.id
newArtist.querySelector('img').src = artiste.image_url
newArtist.querySelector('.artist-list-item-title').innerText = artiste.name
```

Nous sommes ici dans la partie qui copie l'élément vide et le rempli. Notion très importante : Nous appelons ici querySelector non pas sur tout le document, mais uniquement sur la copie que l'on vient de créer. Cela va viser ainsi les éléments qu'il contient uniquement et nous permettre de remplacer leur contenu

Rétrospective

 Reste ensuite à appliquer ce que nous venons de voir pour chaque élément à afficher

 Typiquement, parcourir le tableau grâce à un foreach et appeler ce code pour chacun de ces éléments

Rétrospective

Nous savons maintenant:

Charger des données

Les afficher

• Appeler une logique particulière, basée sur une URL

Rétrospective

• Prochain problème: interagir avec les données affichées

 Nous savons afficher des données et générer des liens HTML pour afficher d'autres données

 Qu'en est-il de l'interaction ? Par exemple, lire une chanson. Nous avons besoin de plus d'infos que cette simple chanson. Les passer par url semble donc compliqué

Interagir avec les données affichées

Rétrospective

• Chaque élément d'une liste, par exemple, doit pouvoir effectuer une action particulière

 Nous savons que lorsque nous remplissons les informations d'un élément, nous avons accès à tous ses tags HTML

Nous pouvons nous en servir pour lier des event listener

Interagir avec les données affichées Rétrospective

• On peut alors rajouter des events listener

```
const newSong = songListItemTemplate.content.cloneNode(true)
newSong.querySelector('.list-item-title').innerText = song.title
newSong.querySelector('.play-button').addEventListener('click', () => {
    fairequelquechose()
})
```

On sait maintenant interagir avec!

Utiliser le player

Rétrospective

• Prochain problème: Lire une chanson

• Il y a pour ça plusieurs slides sur le player. Section "player", slide 230

• Cela va surtout consister en des ajouts d'event listeners sur des éléments...

• Il faudra passer les informations de l'élément cliqué, grâce au listener vu au slide précédent

Rétrospective

• Prochain problème: Rechercher des chansons

• D'un point de vue abstrait, rechercher des chansons est sensiblement équivalent à charger les chansons d'un artiste:

On aimerait une liste de chansons

• Il y a un critère discriminant - Des chansons qui correspondent au numéro de l'artiste ou qui correspondent à un texte arbitraire

Rétrospective

• Le code devrait donc être sensiblement équivalent...

 On sait maintenant passer des informations dans les URLs et appliquer une méthode particulière, selon ces infos

• Pourquoi ne pas créer une url de recherche '#search' et y passer en paramètre le texte recherché ? '#search-marecherche'

Rétrospective

• Il faut alors utiliser le bon endpoint de l'api pour charger des chansons selon un texte et non un id

Un moyen de récupérer ces informations sous forme de tableau de chansons,
 car... nous savons afficher un tableau de chanson!

• Ne reste plus qu'à trouver un moyen de rediriger vers cette url de recherche...

Rétrospective

• L'idée est alors d'écouter les changement sur le champ de recherche et à chaque modification de la valeur, rediriger sur l'url '#search-lavaleur'

```
const searchInput = document.querySelector('#search-input')
searchInput.addEventListener('input', () => {
   window.location.hash = `#search-${encodeURIComponent(searchInput.value)}`
})
```

• Plus qu'à rajouter une condition dans notre hashchange et charger les bonnes chansons

Rétrospective

- Prochain problème: Gérer les favoris
- Les favoris ne sont pas gérés par le serveur, mais en local
- Il nous faut donc un genre de tableau, dans lequel stocker des chansons choisies et pouvoir afficher ce tableau

• Egalement un moyen d'ajouter/supprimer des éléments dans ce tableau et vérifier si un élément donné y est présent

Rétrospective

- Bonne nouvelle, on sait gérer:
 - Afficher un tableau de chansons

- Interagir avec les éléments d'une liste
- Afficher une section, avec une logique particulière
- Reste juste à trouver un tableau que l'on peut éditer et enregistrer...

Rétrospective

On peut pour cela utiliser JsonStorage

• Il nous faut alors une instance centralisée de celui-ci pour le lire et l'éditer

• JsonStorage requiert un id pour chaque élément du tableau. Le plus simple est donc d'utiliser l'id de la chanson à ajouter... celui-ci étant unique

Rétrospective

 Ajouter un listener pour le clique sur le bouton "Favori" d'un élément de la liste. Il va ajouter la chanson au tableau des favoris ou l'enlever, selon son état

• Réutiliser l'affichage des chansons, en ne changeant que leur provenance

• Voir solution dans le projet corrigé, ainsi que les slides "Favoris", p. 266