## Formattage du temps

#### Player

- Par défaut, les valeurs transmises par le tag audio sont en secondes
- Le but est de les afficher proprement, sous forme "MM:SS" (ex: 03:24)
- Vous pouvez utiliser le code suivant:

https://github.com/lgavillet/webmobui-22/blob/master/Ressources/formatTimestamp.js

## Formattage du temps

#### Player

```
import formatTimestamp from './lib/formatTimestamp' // ou autre chemin que vous aurez choisi
...
console.log(formatTimestamp(duréeEnSecondes))
```

## Recherche

## Recherche



Comment intégrer la fonction de recherche?

#### Recherche

- Créer un listener 'change' sur le champ de recherche
- Quand il change, il faut prendre sa valeur et la passer à l'endpoint de recherche

- La valeur se passe dans l'URL: /api/songs/search/:query
- Exemple: /api/songs/search/dynoro

#### Recherche

 Cela fonctionne bien pour de petites chaines, mais comment passer des caractères complexes?

encodeURIComponent(laChaine)

• Il faudrait donc faire:

• fetch("https:.../api/songs/search/" + encodeURIComponent(laChaine))

#### Recherche

 L'API de recherche vous renvoie la même structure que l'endpoint des chansons d'un artiste

 Vous pouvez donc réutilisez une bonne partie de votre code pour afficher résultat!

 Une fois le résultat obtenu, il vous suffira d'afficher la section correspondante pour la liste des résultats (de l'intérêt de bouger la logique d'affichage dans des petites méthodes d'aide :) )

## Playlists

## Concept Playlists

• Le but est de gérer les playlists localement

• En opposition à l'API qui gère les chansons de manière centralisée sur le serveur, nous utiliserons une des API Web pour les stocker dans le browser

Plusieurs API disponibles...

## Les API de stockage

### **Playlists**

#### APIs de stockage:

- IndexedDB Une vrai database, disponible dans le browser
- Web Storage Stockage de clés/valeurs (genre de cookies sous stéroïdes)

Nous allons nous focuser sur la deuxième...

#### **Playlists**

Web Storage est séparée en 2 sous-API :

#### sessionStorage

Les données ne sont stockées que pendant la <u>durée de la session</u>. Lorsque le browser se ferme, les data sont effacées

#### localStorage

Les données sont <u>persistées</u> entre les sessions et sont présentent après un restart

Ces deux APIs s'utilisent de la même manière, c'est uniquement la persistance des données qui change

#### **Playlists**

#### Méthodes principales :

- setItem(clé, valeur) Défini un élément "clé" avec comme valeur "valeur"
- getItem(clé) Lis l'élément "clé"
- removeItem(clé) Supprime l'élément "clé"
- clear() Vide la totalité du localStorage

### **Playlists**

```
Exemple:
const uneValeur = 12345

localStorage.setItem('uneCléAChoix', uneValeur)

console.log(localStorage.getItem('uneCléAChoix'))
==> "12345"
```

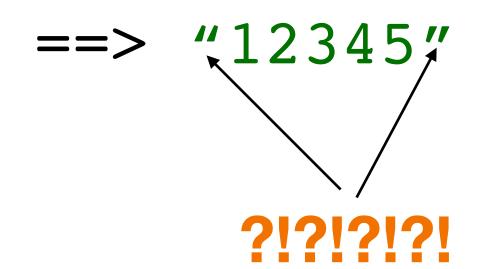
### **Playlists**

```
Exemple:
```

```
const uneValeur = 12345
```

localStorage.setItem('uneCléAChoix', uneValeur)

console.log(localStorage.getItem('uneCléAChoix'))



localStorage ne stock que des chaînes de caractères...

#### **Playlists**

- Est-ce un problème ?
- Oui et non... nous connaissons... JSON!
- Il est donc possible de créer deux petites fonctions d'aide

```
function setJsonItem(clé, valeur) {
  return localStorage.setItem(clé, JSON.stringify(valeur))
}

function getJsonItem(clé) {
  return JSON.parse(localStorage.getItem(clé))
}
```

### **Playlists**

- Cela fonctionne pour les structures standards, mais dès qu'il y a de grosses structures, cela devient complexe à gérer
- Il faudrait donc améliorer notre API custom pour gérer des cas plus complexe
- Exemple: Plusieurs playlists...

```
setJsonItem('playlist_1', [...])
setJsonItem('playlist_2', [...])
```

#### **Playlists**

 M. Chabloz vous a préparé une API plus complexe qui permet de gérer facilement ces grosses structures

https://github.com/lgavillet/webmobui-22/blob/master/Ressources/JsonStorage.js

#### **Playlists**

• Comment importer et instancier l'API JsonStorage :

```
import JsonStorage from './lib/jsonStorage' // ou autre chemin que vous aurez choisi
...
const playlistStorage = new JsonStorage({ name: 'playlists'})
```

### **Playlists**

#### Les méthodes importantes :

- addItem(valeur) Pour ajouter un élément, comme un tableau (cela va aussi générer un id aléatoire comme clé)
- setItem(id, valeur) Modifier un élément
- removeItem(id) Supprimer un élément
- forEach (fonction (valeur, id)) Itérer sur les éléments

### **Playlists**

Utilisation de base et ajout d'une playlist

```
import JsonStorage from './lib/jsonStorage' // ou autre chemin que vous aurez choisi
...
const playlistStorage = new JsonStorage({ name: 'playlists'})
...
playlistStorage.addItem({ name: 'Ma playlist', songs: [...]})
```

# L'API Custom JsonStorage Playlists

#### Modifier une playlist

```
const maPlaylist = playlistStorage.getItem(idDeLaPlaylist)

maPlaylist.name = 'Un nouveau nom'

maPlaylist.songs = maPlaylist.songs.slice(1) // on enlève la première, par exemple..

playlistStorage.setItem(idDeLaPlaylist, maPlaylist)
```

# L'API Custom JsonStorage Playlists

#### Supprimer une playlist

•••

playlistStorage.removeItem(idDeLaPlaylist)

# L'API Custom JsonStorage Playlists

#### Afficher les playlists

```
playlistStorage.forEach((valeur, id) => {
  console.log("l'id est :", id)
  console.log("le nom est :", valeur.name)
  console.log("les chansons:", valeur.songs)
  afficherPlaylist(valeur)
})
```