

LAB 2

- uz upute profesora smo stvorili virtualno okruženje u Pythonu te instalirali biblioteku potrebnu za realizaciju crypto challenge-a

```
python -m venv name
```

```
pip install cryptography
```

- Plaintext koji smo trebali otkriti enkriptiran je korištenjem high-level sustava za simetričnu enkripciju - Fernet
- Na lokalnom serveru postavljeni su različiti file-ovi i trebali smo dekripcijom otkriti koji je namijenjen nama

```
from cryptography.hazmat.primitives import hashes
```

```
def hash(input):
```

```
    if not isinstance(input, bytes):
```

```
        input = input.encode()
```

```
        digest = hashes.Hash(hashes.SHA256())
```

```
        digest.update(input)
```

```
        hash = digest.finalize()
```

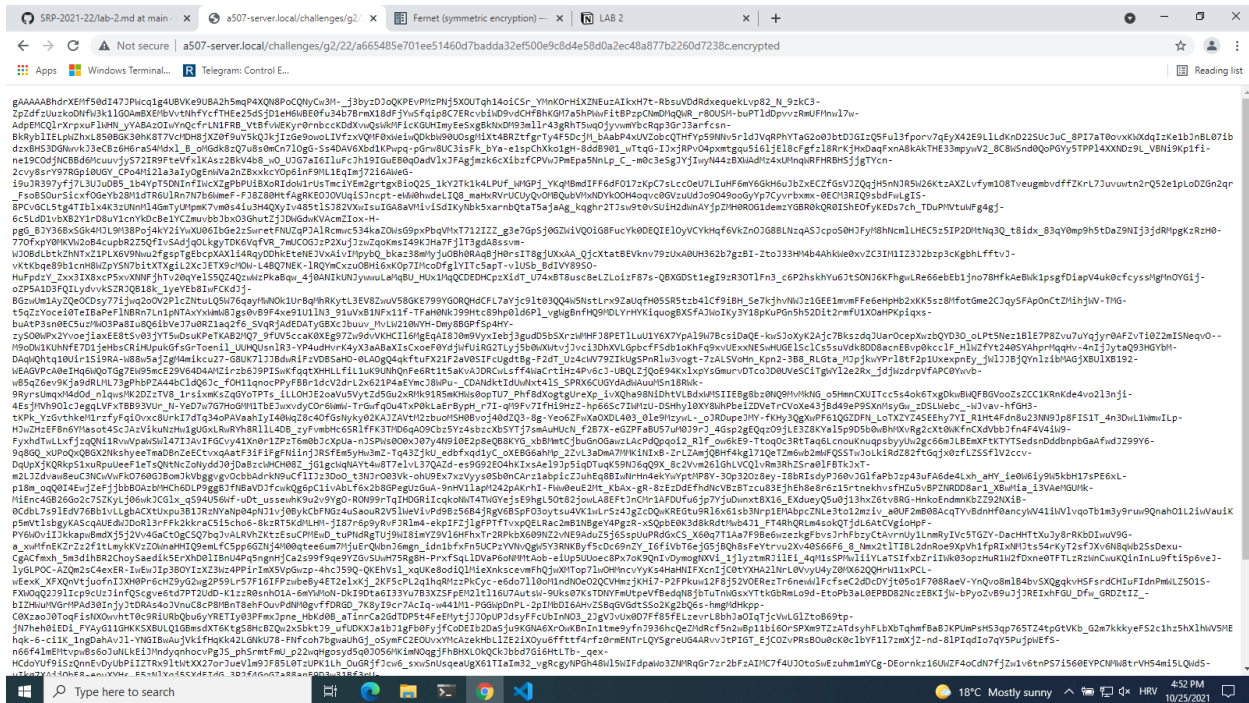
```
        return hash.hex()
```

```
if __name__ == "__main__":
```

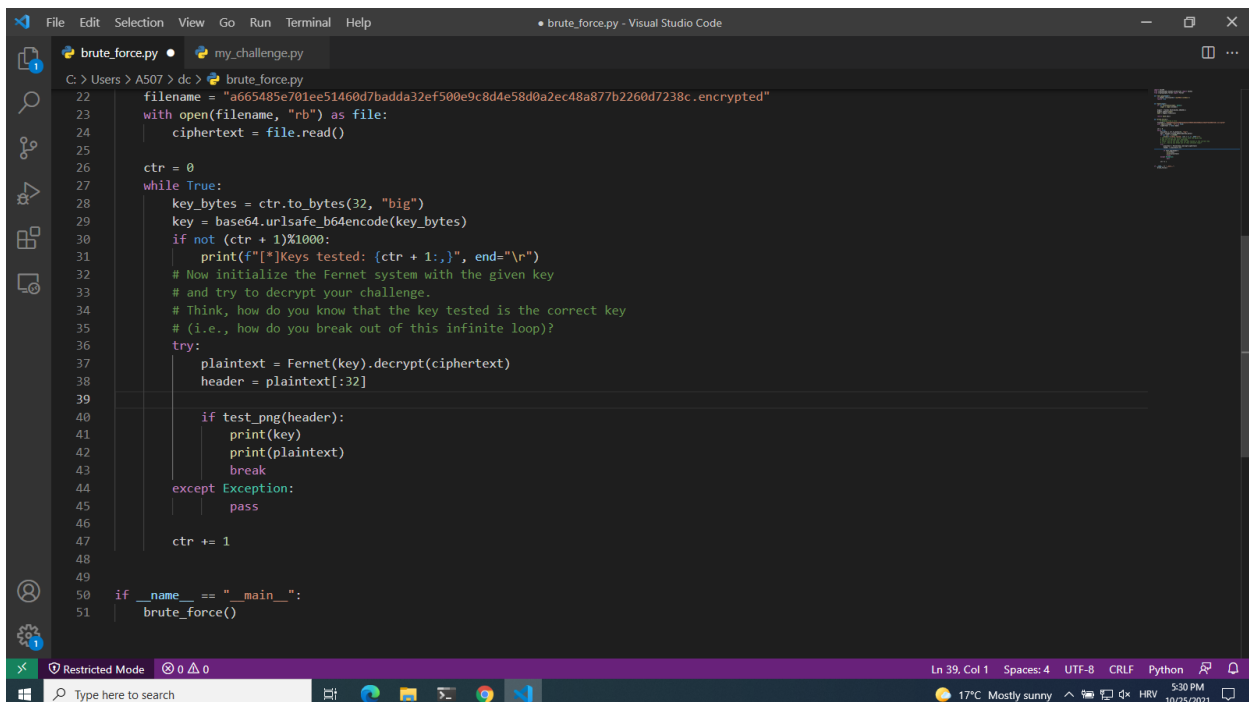
```
    h = hash('celan_dea')
```

```
    print(h)
```

- dekripcijom nam se otkrije ime file-a koji izgleda ovako:



- sada trebamo brute force algoritom otkriti ključ kojim ćemo od ciphertexta doći do plaintexta te tako riješiti crypto izazov



- najveći problem nam je stvorila if petlja i problem kada izaći iz loop-a. To smo riješili saznanjem da je naš plaintext slika .png formata koji ima određeni header te smo stvorili funkciju koja testira je li prvi dio(32b) plaintexta zapravo traženi format:

```
def test_png(header):  
    if header.startswith(b'\211PNG\r\n\032\n');  
        return True
```

- nadalje, spremimo traženi plaintext u file

```
if test_png(header)  
    print(f'[+] KEY FOUND: {key}')  
    with open("BINGO.png", "wb") as file:  
        file.write(plaintext)  
    break
```

- program generira ključ te otvorimo BINGO.png u našem direktoriju

