GitHub Pages 배포 가이드

🚀 컴플라이언스 어드벤처 게임을 GitHub Pages로 배포하기

1단계: GitHub 저장소 생성

- 1. **GitHub에 로그인** 후 새 저장소 생성
 - 저장소 이름: compliance-adventure
 - 공개(Public) 설정 (GitHub Pages는 무료 계정에서 공개 저장소만 지원)
 - README 파일 생성하지 않음 (이미 준비됨)

2단계: 로컬 코드를 GitHub에 푸시

```
Bash

# 원격 저장소 추가 (YOUR_USERNAME을 실제 GitHub 사용자명으로 변경)
git remote add origin https://github.com/YOUR_USERNAME/compliance-
adventure.git

# 기본 브랜치를 main으로 변경
git branch -M main

# 코드 푸시
git push -u origin main
```

3단계: GitHub Pages 설정

- 1. GitHub 저장소 페이지에서 Settings 탭 클릭
- 2. 왼쪽 메뉴에서 Pages 클릭
- 3. Source 섹션에서:
 - Deploy from a branch 선택
 - Branch: gh-pages 선택 (GitHub Actions가 자동으로 생성)
 - Folder: /(root) 선택
- 4. Save 버튼 클릭

4단계: 자동 배포 확인

- 코드를 푸시하면 GitHub Actions가 자동으로 실행됩니다
- Actions 탭에서 배포 진행 상황을 확인할 수 있습니다

• 배포 완료 후 https://YOUR_USERNAME.github.io/compliance-adventure 에서 게임에 접근 가능합니다

📁 준비된 파일들

핵심 설정 파일들

- 🔽 vite.config.js GitHub Pages 배포를 위한 base path 설정
- 🔽 .github/workflows/deploy.yml 자동 배포 워크플로우
- 🔽 package.json 프로젝트 의존성 및 스크립트
- **V** README.md 프로젝트 문서
- 🔽 .gitignore Git 무시 파일 목록

게임 파일들

- **v** src/ React 소스 코드
- **☑** public/ 정적 파일들
- 🗸 src/assets/ 게임 이미지들
- 🔽 src/data/gameData.js 게임 시나리오 데이터

₹ 커스터마이징

저장소 이름 변경 시

vite.config.js 에서 base path 수정:

```
JavaScript

export default defineConfig({
   base: '/YOUR_REPOSITORY_NAME/',
   // ...
})
```

도메인 변경 시

package.json 에서 homepage 수정:

```
JSON

{
    "homepage": "https://YOUR_USERNAME.github.io/YOUR_REPOSITORY_NAME"
```

◎ 배포 후 확인사항

- 1. 게임 시작 인트로 화면이 정상적으로 로드되는지 확인
- 2. 이미지 로딩 캐릭터와 배경 이미지가 표시되는지 확인
- 3. 게임 진행 선택지 클릭과 챕터 진행이 정상 작동하는지 확인
- 4. 반응형 디자인 모바일과 데스크톱에서 모두 정상 작동하는지 확인
- 5. 점수 시스템 선택에 따른 점수 변화가 정상적인지 확인

🔄 업데이트 방법

게임 내용을 수정하고 싶을 때:

- 1. 로컬에서 파일 수정
- 2. Git 커밋 및 푸시:
- 3. GitHub Actions가 자동으로 새 버전 배포

505 문제 해결

배포 실패 시

- Actions 탭에서 오류 로그 확인
- package.json 의 의존성 확인
- vite.config.js 의 base path 확인

이미지 로딩 실패 시

- 이미지 파일 경로 확인
- src/data/gameData.js 의 import 경로 확인

404 오류 시

- GitHub Pages 설정에서 올바른 브랜치 선택 확인
- vite.config.js 의 base path가 저장소 이름과 일치하는지 확인

【 지원

문제가 발생하면 GitHub Issues를 통해 문의하거나, 이 가이드를 참조하여 해결해보세요.

🎉 축하합니다! 이제 안정적인 GitHub Pages에서 컴플라이언스 어드벤처 게임을 호스팅할 수 있습니다.