

컴플라이언스 시뮬레이터 설치 가이드

다운로드한 파일 설치하기

1단계: 파일 압축 해제

1. 다운로드한 `compliance-simulator-complete.zip` 파일을 원하는 폴더에 압축 해제
2. 압축 해제 후 `compliance-adventure-enhanced` 폴더가 생성됨

2단계: 개발 환경 설정

필수 요구사항:

- Node.js 18 이상 (nodejs.org에서 다운로드)
- pnpm (권장) 또는 npm

pnpm 설치 (권장):

Bash

```
npm install -g pnpm
```

3단계: 프로젝트 설정

터미널/명령 프롬프트에서 다음 명령어 실행:

Bash

```
# 프로젝트 폴더로 이동
cd compliance-adventure-enhanced

# 의존성 설치
pnpm install

# 개발 서버 실행
pnpm dev
```

4단계: 브라우저에서 확인

- 브라우저에서 `http://localhost:5173` 접속
- 컴플라이언스 시뮬레이터 게임 실행 확인

프로덕션 빌드

로컬에서 빌드하기:

Bash

```
# 프로덕션 빌드
pnpm build

# 빌드 결과 미리보기
pnpm preview
```

빌드된 파일은 `dist` 폴더에 생성됩니다.

포함된 파일들

핵심 파일:

- `src/data/gameData.js` - 모든 게임 시나리오와 캐릭터 데이터
- `src/components/GameScreen.jsx` - 메인 게임 화면 컴포넌트
- `src/assets/` - 모든 캐릭터 및 배경 이미지
- `package.json` - 프로젝트 설정 및 의존성

설정 파일:

- `vite.config.js` - Vite 빌드 설정
- `.github/workflows/deploy.yml` - GitHub Pages 자동 배포 설정
- `README.md` - 프로젝트 문서
- `.gitignore` - Git 무시 파일 설정

문제 해결

Node.js 버전 확인:

Bash

```
node --version
# v18.0.0 이상이어야 함
```

의존성 설치 오류:

Bash

```
# npm 캐시 정리  
npm cache clean --force  
  
# node_modules 삭제 후 재설치  
rm -rf node_modules  
pnpm install
```

포트 충돌:

Bash

```
# 다른 포트로 실행  
pnpm dev --port 3000
```



게임 데이터 수정

시나리오 수정:

src/data/gameData.js 파일에서:

- 캐릭터 이름 변경
- 대화 내용 수정
- 선택지 추가/삭제
- 점수 조정

이미지 교체:

src/assets/ 폴더에서:

- 캐릭터 이미지 교체
- 배경 이미지 변경
- 새 이미지 추가



배포 옵션

1. GitHub Pages (무료)

1. GitHub에 저장소 생성
2. 코드 업로드
3. Settings → Pages → GitHub Actions 선택
4. 자동 배포 완료

2. Netlify (무료)

1. netlify.com 가입
2. `dist` 폴더 드래그 앤 드롭
3. 즉시 배포 완료

3. Vercel (무료)

1. vercel.com 가입
2. GitHub 저장소 연결
3. 자동 배포 설정

지원

문제가 발생하면:

1. 터미널 오류 메시지 확인
2. 브라우저 개발자 도구 (F12) 확인
3. Node.js 및 pnpm 버전 확인

모든 파일이 포함되어 있어 즉시 실행 가능합니다!