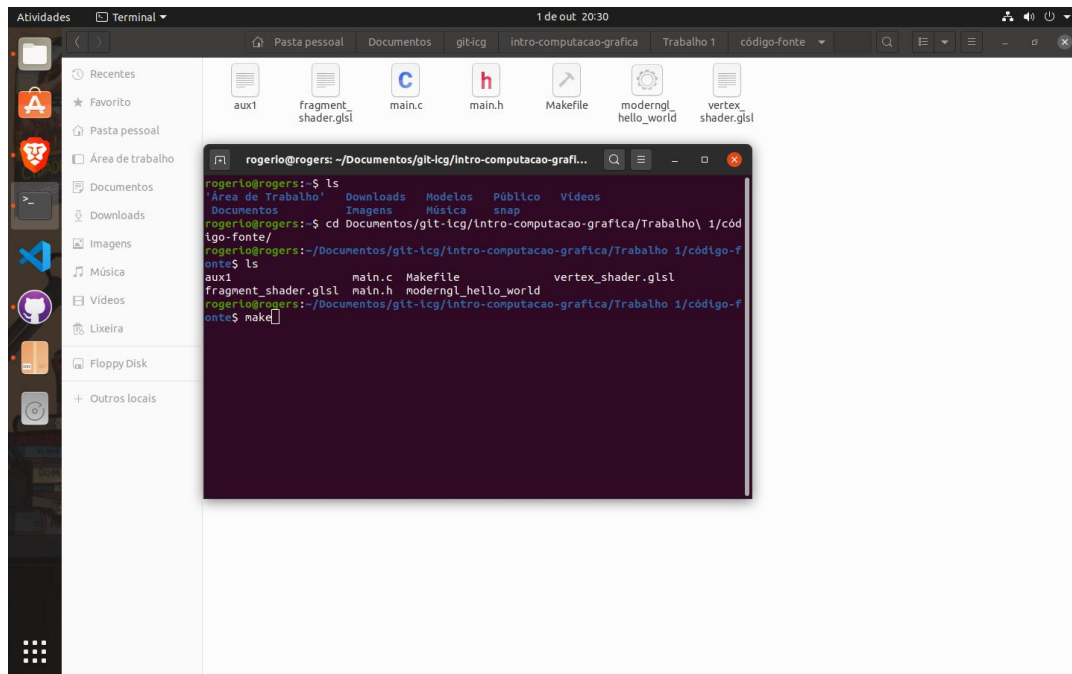


ATIVIDADE PRÁTICA 1 - COMPILANDO E EXECUTANDO UM PROGRAMA EM OPENGL MODERNO

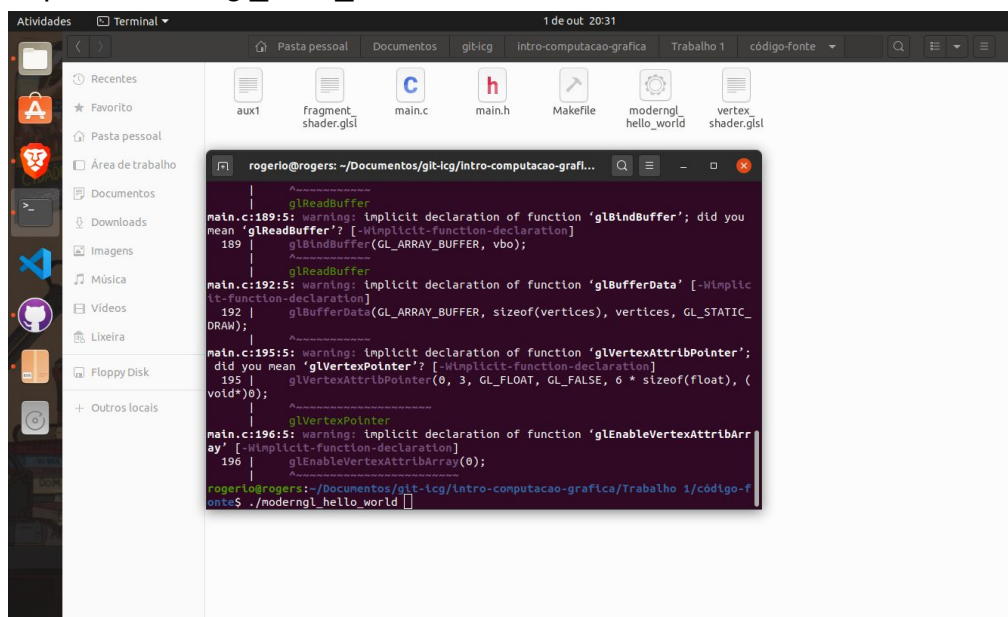
Aluno: Rogério Lucas Marinho da Silva

Este trabalho tem como fim saber se o OpenGL está funcionando corretamente. Primeiramente, iremos entrar na pasta onde está o código-fonte e depois usaremos o comando *make* para executar o script de compilação.



```
rogerio@rogers: ~/Documentos/git-icg/intro-computacao-grafica/Trabalho 1/código-fonte
rogerio@rogers:~$ ls
'Área de Trabalho'  Downloads  Modelos  Público  Vídeos
rogerio@rogers:~$ cd Documentos/git-icg/intro-computacao-grafica/Trabalho 1/código-fonte/
rogerio@rogers:~/Documentos/git-icg/intro-computacao-grafica/Trabalho 1/código-fonte$ ls
aux1      fragment_shader.glsl  main.c  Makefile  moderngl_hello_world  vertex_shader.glsl
rogerio@rogers:~/Documentos/git-icg/intro-computacao-grafica/Trabalho 1/código-fonte$ make
```

Houve alguns *warnings*, como avisado pelo professor. Depois, executamos o arquivo *moderngl_hello_world*.



```
main.c:189:5: warning: implicit declaration of function 'glBindBuffer'; did you mean 'glReadBuffer'? [-Wimplicit-function-declaration]
189 | glBindBuffer(GL_ARRAY_BUFFER, vbo);
    |
    | glBindBuffer
main.c:192:5: warning: implicit declaration of function 'glBufferData' [-Wimplicit-function-declaration]
192 | glBufferData(GL_ARRAY_BUFFER, sizeof(vertices), vertices, GL_STATIC_DRAW);
    |
    | glBufferData
main.c:195:5: warning: implicit declaration of function 'glVertexAttribPointer'; did you mean 'glVertexPointer'? [-Wimplicit-function-declaration]
195 | glVertexAttribPointer(0, 3, GL_FLOAT, GL_FALSE, 6 * sizeof(float), (void*)0);
    |
    | glVertexAttribPointer
main.c:196:5: warning: implicit declaration of function 'glEnableVertexAttribArray' [-Wimplicit-function-declaration]
196 | glEnableVertexAttribArray(0);
    |
    | glEnableVertexAttribArray
rogerio@rogers:~/Documentos/git-icg/intro-computacao-grafica/Trabalho 1/código-fonte$ ./moderngl_hello_world
```

Mas ao final, o programa rodou perfeitamente.

