**Programme : hexToDec**

**Rôle :** Convertir l’affichage hexadécimal en décimal.

**Glossaire :**

Données :

Résultat :

Var de travail :

**Algorithme :**

Jeux d’essais : X

Principe : Je prends le nombre fournit.

S’il est inférieur à 1010 alors je l’affiche.

Sinon, je le divise par 10x10 et fait –x au résultat.

Si le résultat est égal à 0 alors je prends x16 et jelui additionne le nombre-x10.

Je peux alors le stocker en F3 pour qu’il s’affiche sur l’afficheur.

Sinon je fais x + 1

Diagramme d’activité :

**x <- 1**

ELSE

**gX <- 10\*x**

**Afficher nbr**

**b <- nbr/gX**

**res <- b-x**

**Afficher res**

**res <- nbr**

res == 0

**res <- b + RAMx**

ELSE

**x <- x+1**

**Afficher nbr**

**b <- b - gX**