**Programme : hexToDec**

**Rôle :** Convertir l’affichage hexadécimal en décimal.

**Glossaire :**

Données :

E4 Nbr, variable contenant le nombre de départ.

Résultat :

F3 res, variable contenant le nombre transformé.

Var de travail :

E5 x, variable qui s’incrémente jusqu’à ce la condition soit faite.

E6 gX, variable contenant le résultat de 10\*x.

E7 u, variable contenant le nbr-gX.

**Algorithme :**

Jeux d’essais : X

Principe : Je prends le nombre fournit.

S’il est inférieur à 1010 (x/10 = 0) alors je l’affiche.

Sinon, je le divise par 10x10 et fait –x au résultat.

Si le résultat est égal à 0 alors je prends x16 et jelui additionne le nombre-10x10.

Je peux alors le stocker en F3 pour qu’il s’affiche sur l’afficheur.

Sinon je fais x + 1

Diagramme d’activité :

**x <- 1**

**gX <- 10\*x**

Nbr < 10

ELSE

**Afficher nbr**

**b <- nbr/gX**

**res <- b-x**

**res <- RAMx + u**

**Afficher res**

**res <- nbr**

res == 0

ELSE

**x <- x+1**

**Afficher nbr**

**u <- b - gX**