S2013 IIO12300 .NET-Ohjelmointi

Readme

Markus Mikkola, G2415 Topias Paasonen, G2776

5.12.2013

Ohjelmistotekniikan koulutusohjelma



SISÄLTÖ

1Asennus	3
2Tietoa ohjelmasta	3
3Kuvakaappaukset käyttöliittymistä	4
4Mitä tulee mukana	6
5Ongelmat	
6Mitä opimme	7
7Tekijät	

1 ASENNUS

Ohjelmamme asennetaan tavallisen asp.net ohjelman mukaisesti, viedään verkkosivu kansio IIS-palvelimelle ja siirretään se wwwroot kansioon, joka sijaitsee C:\intepub\ kansiossa. Jonka jälkeen pitää käynnistää intemgr RUN:illa, kun intemgr on käynnistynyt, niin ohjelman kansion pitäisi näkyä "Sites" kansiossa, klikkaa sitä hiiren oikealla näppäimellä ja paina "Convert to Application".

Toimiakseen ohjelmamme tarvitsee MySql.Data.dll kirjason joka löytyy ohjelmamme \Bin kansiosta.

Käyttöönottaessasi sovellustamme sinun täytyy vaihtaa web.config-tiedostoon oikea tietokantapalvelin, ohjelmamme mukana tulee .sql tiedosto jolla voit konfiguroida tietokantapalvelimenne oikein.

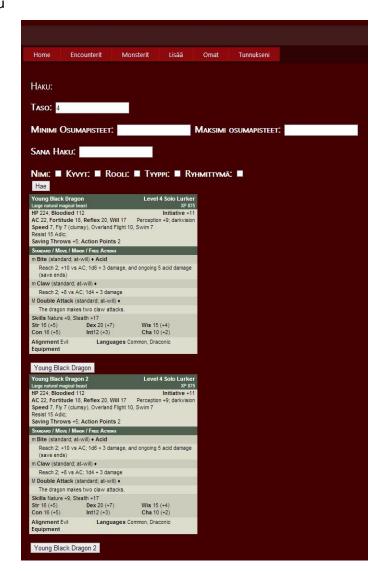
2 TIETOA OHJELMASTA

Ohjelma on tarkoitettu Dungeons and Dragons roolipelin luolastomestareille. Ohjelma sisältää tarvittavia ominaisuuksia jotka helpottavat luolastomestarin elämää. Luolastomestari voi ohjelmalla lisätä encounttereita ja monstereita ennen peliä jotta peli sujuisi nopeammin. Ohjelmalla voi myös etsiä muiden tekemiä encounttereita tai monstereita ja käyttää niitä.

3 KUVAKAAPPAUKSET KÄYTTÖLIITTYMISTÄ

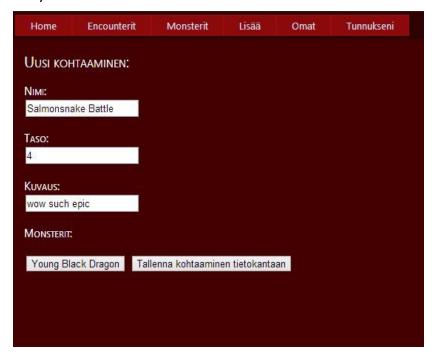
Eka käydään Monsterit haussa hakemassa haluttu monsteri. Nappia kuvauksen alapuolella painamalla saadaan lisättyä monsteri "koriin".

Monsterit haku

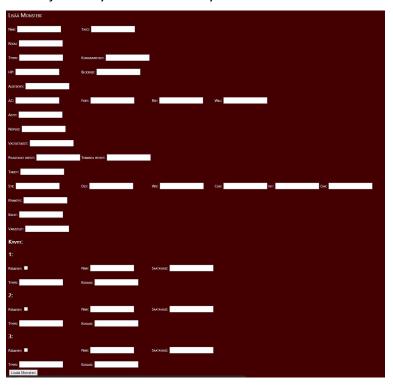


Jonka jälkeen mennään Encountteri lisäykseen jossa voi katsoa vielä monstereita tai sitten lisätä Encountterin.

Encountterin lisäys



Monstereita voi lisätä jos ei löydä itseään miellyttäviä monstereita.



Encountterit hausta löytyy kaikenlaisia encounttereita.

Наки:	
Kohtaamisen taso: 4	
MINIMI KOKEMUSPISTEET:	Maksimi Kokemuspisteet:
Sana Haku:	
ENCOUNTTERI:	
Nimi: ■ Kuvaus: ■ Hae	
ENCOUNTTERIT:	
EBIN TAISTELU	
Tason 4 kohtaaminen	
LOHIKĀRMES HWAITING	
HURJA TAPPELU	
TASON 4 KOHTAAMINEN	
:<	
Uusi kohtaaminen	
TASON 4 KOHTAAMINEN	
ASDASD	
SALMONSNAKE BATTLE	
TASON 4 KOHTAAMINEN	
WOW SUCH EPIC	

4 MITÄ TULEE MUKANA

Lisää Tietokanta kaavio

Luonti Scripti

Sql paketissamme tulee mukana tarvittavat tiedot ja testidatat.

5 ONGELMAT

Ei tarpeeksi monstereita ja encountereita alkuun.

6 MITÄ OPIMME

Opimme käyttämää Xml:lää, MySql:lää, asp.net:iä ja HTML:lää.

7 TEKIJÄT

Markus Mikkola ja Topias Paasonen

Markus: Suurin osa Ui:sta 8h, käyttäjähallinta 8h, uutiset.xml käyttö 3h, dokumentointi 2h

Topias: Encounter hallinta 10h, monstereiden hallinta 8h, tietokanta 1h, loppu viilaukset 3h

Yhteistä: Suunnitelma 2h, Suunnittelu keskustelua 1h