Правительство Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии

Отчет к домашнему заданию По дисциплине «Архитектура вычислительных систем»

Работу выполнил:

Студент группы БПИ-196 Мосолков Е.Н.

Задача

16		Разработать	программу	определения
	Мосолков Евгений	количества	чисел	Каллена, не
	Николаевич	превышающего	величины	беззнакового
		двойного машинного слова		

Решение

Считаем количество чисел Каллена (числа вида $n * (2^n) + 1$) с точностью до двойного машинного слова (UINT $- 2^3$ 2 бит - 4294967296)

Для подсчета числа каллена храним счетчик і в памяти (по формуле выше i- это n). Возводим это число в степень командой shl и храним степень двойки в памяти (за это отвечает переменная power), затем умножаем командой mul степень двойки на i, затем командой add добавляем 1 и получаем число Каллена (текущее).

Команда mul ebx записывает в регистр eax произведение регистров eax и ebx

Команда shl eax, 1 – делаем побитовый сдвиг влево на 1, т.е. возводим на каждой итерации 2 в степень большую чем на предыдущей итерации

Команда add eax, 1 – добавляет единицу к регистру eax

Далее на каждой итерации мы сохраняем предыдущее число Каллена, для того, чтобы проверить переполнение регистра, если предыдущее число Каллена меньше текущего, то мы выводим количество чисел в консоль. Если же условие не выполнено то мы переходим к следующей итерации.

Отсчет ведется с i=0, значит при выводе следует добавить 1, т.к. 1 – тоже считается числом Каллена (0 * 2^0 + 1).

Изначально предыдущее число Каллена равно 1, т.к. запоминаем мы это число только в конце.

Инкремент переменной і, происходит в начале подпрограммы, значит текущее число Каллена – всегда больше 1.

Подпрограмма CountCullenNumbers – считает количество чисел каллена до 2^32 и записывает ответ в переменную і

Подпрограмма Output – выводит сообщение о выводе и количество чисел Каллена не превышающих двойного машинного слова.

Тестирование

Посчитаем количество чисел Каллена не превышающих 2³² на высокоуровневом языке Python. Получаем число 28.

Рисунок 1.

```
Count of CullenNumbers: 28_
```

Рисунок 2.

При запуске программы cullen_numbers.exe (скомпилированный файл cullen_numbers.asm) получаем число 28, что являеся корректным ответом.

Текст программы

```
format PE console
entry start
include 'win32a.inc'
;-----
section '.data' data readable writable
     strCullenNumberCount db 'Count of CullenNumbers: %d', 0
     cullenNumber dd 0
     prevCullen dd 1
     i
                  dd 0
                 dd 1
     power
;-----
section '.code' code readable executable
start:
     jmp Count
finish:
     call [getch]
     push 0
     call [ExitProcess]
;-----
Output:
     ; because we count cullen numbers from i = 0, we adds 1 extra number
     mov eax, [i]
     inc eax
     mov [i], eax
     ; now we do output in console
     push [i]
     push strCullenNumberCount
     call [printf]
     add esp, 8
     jmp finish
```

```
Count:
       ; i++
       mov eax, [i]
       inc eax
       mov [i], eax
       ; increse calculate 2<sup>i</sup>
       mov ebx, [power]
       shl ebx, 1
       mov [power], ebx
       ; calculate current cullen number: i*(2^i) + 1
       mul ebx
       add eax, 1
       ; save last cullen number to check if number is greater than double dword
       cmp eax, [prevCullen]
       jl Output
       mov [prevCullen], eax
       jmp Count
;-----third act - including HeapApi------
section '.idata' import data readable
   library kernel, 'kernel32.dll',\
          msvcrt, 'msvcrt.dll',\
          user32, 'USER32.DLL'
include 'api\user32.inc'
include 'api\kernel32.inc'
   import kernel,\
         ExitProcess, 'ExitProcess',\
         HeapCreate, 'HeapCreate', \
         HeapAlloc, 'HeapAlloc'
 include 'api\kernel32.inc'
   import msvcrt,\
         printf, 'printf',\
         scanf, 'scanf',\
         getch, '_getch'
```

Список используемых источников

- Википедия (2020) «Число Каллена»
 https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%BE_%D0%A4%D0%B5%D1%80%D0%BC%D0%B0
- 2. SoftCraft «Программирование на языке ассемблера. Микропроект. Требования к оформлению. 2020-2021 уч.г.» http://softcraft.ru/edu/comparch/tasks/mp01/
- 3. Лекции и семинары курса 3 семестра программной инженерии «Архитектуры вычислительных систем»