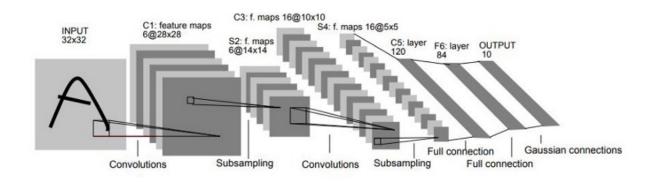
# lab2

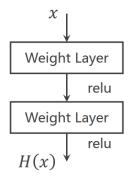
## 网络架构

常规的识别手写数字的网络ResNet由两个卷积层和末尾的全连接层构成,如下图所示

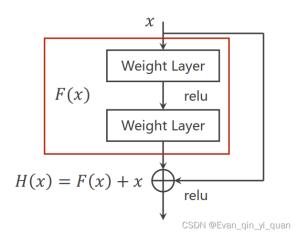


ResNet主要用于解决梯度消失问题 ,H(x)=F(x)+x,F表示残差部分,残差部分与上一层的输出相加就构成了下一层的输入,这整体结构也就被称为残差块(Residual Block)。





#### Residual net



```
class ResidualBlock(nn.Module):
    def __init__(self, channels):
        super(ResidualBlock, self).__init__()
        self.channels = channels
        self.conv1 = nn.Conv2d(channels, channels,
```

```
kernel_size=3, padding=1)
self.conv2 = nn.Conv2d(channels, channels,
kernel_size=3, padding=1)
def forward(self, x):
    y = F.relu(self.conv1(x))
    y = self.conv2(y)
    return F.relu(x + y) #两次卷积后的输出y,加上两次卷积前的输
```

我尝试在网络中加入了两个dropout层来减轻网络的过拟合,加强网络的泛化能力

```
class Net(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Net, self).__init__()
        self.conv1 = nn.Conv2d(1, 10, kernel_size=5)
        self.conv2 = nn.Conv2d(10, 20, kernel_size=5)
        self.conv2 drop = nn.Dropout2d()
        self.rblock1 = ResidualBlock(10)
        self.rblock2 = ResidualBlock(20)
        self.fc1 = nn.Linear(320, 50)
        self.fc2 = nn.Linear(50, 10)
    def forward(self, x):
        x = F.relu(F.max_pool2d(self.conv1(x), 2))
        x = self.rblock1(x)
        x = F.relu(F.max_pool2d(self.conv2_drop(self.conv2(x)))
        x = self.rblock2(x)
        x = x.view(x.size(0), -1)
        x = F.relu(self.fc1(x))
        x = F.dropout(x, training=self.training)
        x = self.fc2(x)
        return F.softmax(x, dim=1)
network = Net()
```

损失函数使用交叉熵,优化器采用SGD

```
#梯度优化方式采用SGD,带有momentum
optimizer = optim.SGD(network.parameters(), lr=learning_rate,
```

## 数据集

采用torch自带的minist数据集合,导入方法如下

## 训练

采用标准的训练方式,代码如下,测试代码与训练相似

```
#训练模型的函数
def train(epoch):
   loop = tqdm(train_loader, leave=True)
   loss all = 0
   network.train() #表示进入了测试模式
   for batch_idx, (data, target) in enumerate(loop):
       optimizer.zero_grad() #旧的梯度清零
       output = network(data) #正向传播
       loss = loss_f(output, target) #计算损失
                       #计算梯度
       loss.backward()
       optimizer.step()
                       #梯度下降
       loss all += loss #计算dataset的总loss
       loop.set_postfix(loss=loss.item()) #画图相关
       #每隔一段时间记录下当前的loss以便画图
       if batch_idx % log_interval == 0:
```

```
train_losses.append(loss.item())
           train_counter.append((batch_idx * 64) + ((epoch -
#测试模型的函数
def test(epoch):
   network.eval() #表明进入测试模式
   test loss = 0 #测试的总损失
   correct = 0
                     #测试的总正确数量
   with torch.no_grad(): #在测试的时候需要取消模型的梯度
       for data, target in test_loader:
           output = network(data)
           test_loss += loss_f(output, target)
           pred = output.data.max(1, keepdim=True)[1]
           correct += pred.eq(target.data.view_as(pred)).sum
   test loss /= (len(test loader.dataset)/batch size)
   test_losses.append(test_loss.item())
   print('Epoch: {},Test set: Avg. loss: {:.4f}, Accuracy: {
       test_loss, correct, len(test_loader.dataset),
       100. * correct / len(test_loader.dataset)))
```

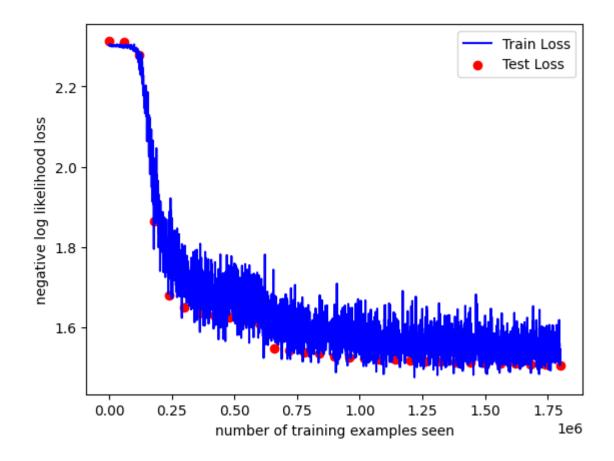
#### 实验

实验环境为MacOS Apple Silicon M1 Pro, Python版本3.9, Pytorch版本2.0.0(MacOS版)

相关实验 setting 如下

```
#相关参数
n_epochs = 30 #训练的轮次
batch_size = 64 #batch_size
learning_rate = 0.01 #学习率
momentum = 0.5 #momentum梯度下降时的超参数
log_interval = 10 #画图的记录点
```

根据代码中的绘图函数,我画出了梯度下降过程中的损失和准确率变化。



实验部分采用tqdm做了一个简单的进度条,刚开始的时候模型准确率为10%,跟乱猜 没啥区别

大约在23个epoch左右的时候模型收敛,准确率为97%

```
| 938/938 [00:15<00:00, 62.19it/s, loss=1.61]
Epoch: 17, Test set: Avg. loss: 1.5223, Accuracy: 9472/10000 (95%)
         938/938 [00:15<00:00, 58.92it/s, loss=1.64]
Epoch: 18, Test set: Avg. loss: 1.5187, Accuracy: 9498/10000 (95%)
       938/938 [00:15<00:00, 62.44it/s, loss=1.54]
Epoch: 19, Test set: Avg. loss: 1.5185, Accuracy: 9510/10000 (95%)
100% | 938/938 [00:14<00:00, 63.22it/s, loss=1.56]
Epoch: 20, Test set: Avg. loss: 1.5160, Accuracy: 9524/10000 (95%)
       | 938/938 [00:14<00:00, 63.39it/s, loss=1.5]
Epoch: 21, Test set: Avg. loss: 1.5142, Accuracy: 9559/10000 (96%)
100% | 938/938 [00:14<00:00, 63.26it/s, loss=1.55]
Epoch: 22, Test set: Avg. loss: 1.5139, Accuracy: 9555/10000 (96%)
         | 938/938 [00:15<00:00, 60.45it/s, loss=1.55]
Epoch: 23, Test set: Avg. loss: 1.5129, Accuracy: 9555/10000 (96%)
100% | 938/938 [00:15<00:00, 60.51it/s, loss=1.63]
Epoch: 24, Test set: Avg. loss: 1.5112, Accuracy: 9572/10000 (96%)
```

老师上课时候要求打印出每一个数字的准确率,如下图所示

# 探究dropout的作用

在机器学习的模型中,如果模型的参数太多,而训练样本又太少,训练出来的模型很容易产生过拟合的现象。在训练神经网络的时候经常会遇到过拟合的问题,过拟合具体表现在:模型在训练数据上损失函数较小,预测准确率较高;但是在测试数据上损失函数比较大,预测准确率较低。

过拟合是很多机器学习的通病。如果模型过拟合,那么得到的模型几乎不能用。为了解决过拟合问题,一般会采用模型集成的方法,即训练多个模型进行组合。此时,训练模型费时就成为一个很大的问题,不仅训练多个模型费时,测试多个模型也是很费时。

Dropout可以比较有效的缓解过拟合的发生,在一定程度上达到正则化的效果。具体如 下

- 1. 取平均的作用: 先回到标准的模型即没有dropout,我们用相同的训练数据去训练5个不同的神经网络,一般会得到5个不同的结果,此时我们可以采用 "5个结果取均值"或者"多数取胜的投票策略"去决定最终结果。例如3个网络判断结果为数字9,那么很有可能真正的结果就是数字9,其它两个网络给出了错误结果。这种"综合起来取平均"的策略通常可以有效防止过拟合问题。因为不同的网络可能产生不同的过拟合,取平均则有可能让一些"相反的"拟合互相抵消。dropout掉不同的隐藏神经元就类似在训练不同的网络,随机删掉一半隐藏神经元导致网络结构已经不同,整个dropout过程就相当于对很多个不同的神经网络取平均。而不同的网络产生不同的过拟合,一些互为"反向"的拟合相互抵消就可以达到整体上减少过拟合。
- 2. 减少神经元之间复杂的共适应关系: 因为dropout程序导致两个神经元不一定每次都在一个dropout网络中出现。这样权值的更新不再依赖于有固定关系的隐含节点的共同作用,阻止了某些特征仅仅在其它特定特征下才有效果的情况。迫使网络去学习更加鲁棒的特征,这些特征在其它的神经元的随机子集中也存在。换句话说假如我们的神经网络是在做出某种预测,它不应该对一些特定的线索片段太过敏感,即使丢失特定的线索,它也应该可以从众多其它线索中学习一些共同的特征。从这个角度看dropout就有点像L1,L2正则,减少权重使得网络对丢失特定神经元连接的鲁棒性提高。

#### 我设置了一个没有dropout的网络

```
class Net2(nn.Module):
    def __init__(self):
        super(Net2, self).__init__()
        self.conv1 = nn.Conv2d(1, 10, kernel_size=5)
        self.conv2 = nn.Conv2d(10, 20, kernel_size=5)
        self.rblock1 = ResidualBlock(10)
        self.rblock2 = ResidualBlock(20)
        self.fc1 = nn.Linear(320, 50)
        self.fc2 = nn.Linear(50, 10)

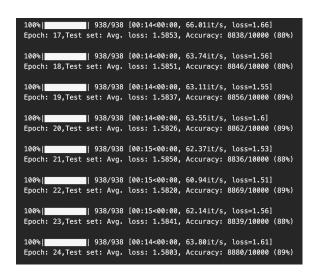
def forward(self, x):
        x = F.relu(F.max_pool2d(self.conv1(x), 2))
        x = self.rblock1(x)
        x = F.relu(F.max_pool2d(self.conv2(x), 2))
        x = self.rblock2(x)
        x = x.view(x.size(0), -1)
```

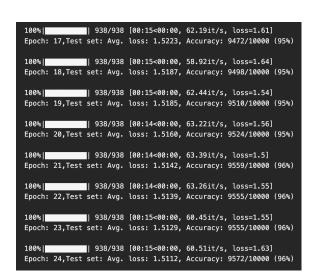
```
x = F.relu(self.fc1(x))
x = self.fc2(x)
return F.softmax(x, dim=1)

# network = Net2()
```

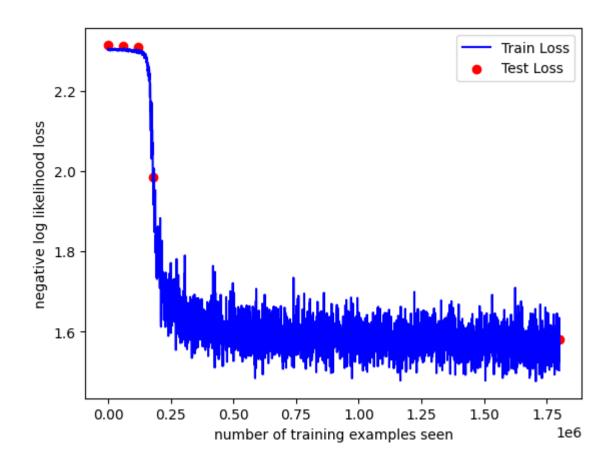
#### 参数与上文一致,训练结果如下

在相同epoch时,(左图为无dropout,右图为有dropout)





总体loss下降图,最后的准确率为90%



可以看到,训练loss的下降速度和精度都与使用了dropout有较大的区别,在测试集的 表现不如加了dropout的版本