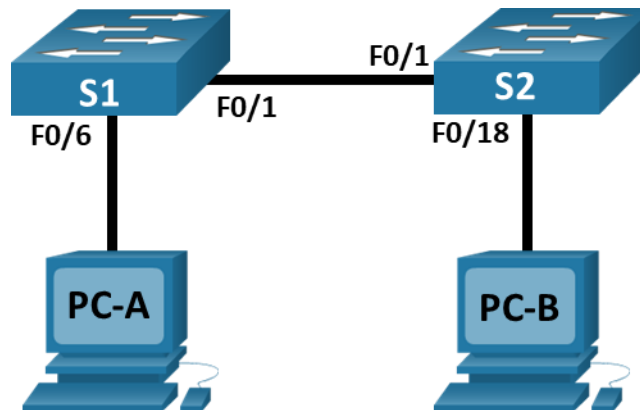


## Lab-Configuración básica de switches y terminales

### Topología



### Tabla de asignación de direcciones

Dispositivo	Interfaz	Dirección IP	Máscara de subred
S1	VLAN 1	192.168.1.1	255.255.255.0
S2	VLAN 1	192.168.1.2	255.255.255.0
PC-A	NIC	192.168.1.10	255.255.255.0
PC-B	NIC	192.168.1.11	255.255.255.0

### Objetivos

- Configurar la topología de red
- Configurar hosts de PC
- Configurar y verificar los parámetros básicos del switch

### Antecedentes/Escenario

En esta práctica de laboratorio, armará una red simple con dos hosts y dos switches. También configurará parámetros básicos, incluidos nombres de host, contraseñas locales y aviso de inicio de sesión. Utilice los comandos **show** para mostrar la configuración en ejecución, la versión del IOS y el estado de la interfaz. Utilice el comando **copy** para guardar las configuraciones de dispositivos.

Aplicará la asignación de direcciones IP a las PC para habilitar la comunicación entre estos dos dispositivos. Use la prueba de **ping** para verificar la conectividad.

**Nota:** Los switches que se usan son Cisco Catalyst 2960 con Cisco IOS Release 15.0(2) (imagen lanbasek9). Se pueden utilizar otros switches y otras versiones de Cisco IOS. Según el modelo y la versión de IOS de Cisco, los comandos disponibles y los resultados que se obtienen pueden diferir de los que se muestran en las prácticas de laboratorio.

**Nota:** Asegúrese de que los interruptores se hayan borrado y no tengan configuraciones de inicio. Consulte el Apéndice A para conocer el procedimiento de inicialización y recarga de un switch.

### Recursos necesarios

- 2 Switches (Cisco 2960 con Cisco IOS versión 15.0(2), imagen lanbasek9 o comparable)
- 2 PC (Windows con un programa de emulación de terminal, como Tera Term)
- Cables de consola para configurar los dispositivos con Cisco IOS mediante los puertos de consola
- Cables Ethernet, como se muestra en la topología

### Instrucciones

#### Parte 1: Configurar la topología de red

En la parte 1, realizará el cableado para conectar los dispositivos según la topología de la red.

- Encienda los dispositivos.
- Conecte los dos switches.
- Conecte las PC a sus respectivos switches.
- Inspeccione visualmente las conexiones de la red.

#### Parte 2: Configurar hosts en las PC

- Configure la información de dirección IP estática en las PC de acuerdo con la tabla de direccionamiento.
- Verifique la configuración y la conectividad de la PC.

#### Parte 3: Configurar y verificar los parámetros básicos del switch

- Acceda al switch mediante el puerto de consola. Ingrese al modo de configuración global.
- Configure el nombre del switch según la tabla de direccionamiento.
- Evite las búsquedas de DNS no deseadas.
- Introduzca contraseñas locales. Utilice **cisco** como contraseña de EXEC del usuario y **class** como contraseña de EXEC privilegiado.
- Configure y habilite el SVI de acuerdo con la Tabla de direcciones.
- Introduzca un banner MOTD de inicio de sesión para advertir sobre el acceso no autorizado.
- Guarde la configuración.
- Muestre la configuración actual.
- Muestre la versión del IOS y otra información útil del switch.
- Muestre el estado de las interfaces conectadas en el switch.
- Configure el switch S2.
- Registre el estado de interfaz para las interfaces siguientes.

Interfaz	S1 Status	S1 Protocol	S2 Status	S2 Protocol
F0/1	Up	Up	Up	Up
F0/6	Up	Up	Down	Down
F0/18	Down	Down	Up	Up
VLAN 1	Up	Up	Up	Up

- m. Desde un PC, ping S1 y S2. Los pings deberían ser correctos.
- n. Desde un conmutador, ping **PC-A** y **PC-B**. Los pings deberían ser correctos.

### Pregunta de reflexión

¿Por qué algunos puertos FastEthernet en los switches están activos y otros inactivos?

**R: Los puertos FastEthernet están activos cuando se conectan cables a los puertos, a menos que los administradores los hayan apagado manualmente. De lo contrario, los puertos no estarían activos.**

¿Qué podría evitar que se envíe un ping entre las PC?

**R: Dirección IP incorrecta, dispositivo desconectado, switch apagado o puertos administrativamente inactivos, firewall.**