

장비창(내가 장착한 아이템)

#장비창ID	캐릭터ID	아이템ID	타입	부위
1	1	1	1	1
2	1	6	0	2

퀘슬롯

#퀘슬롯	캐릭터ID	인벤토리ID	내가배운스킬ID	단축키슬롯
1	1	1	0	1
2	1	3	0	2
3	1	5	0	3
4	1	0	2 q	
5	1	0	1 w	
6	1	0	5 e	

몬스터

#몬스터ID	몬스터이름	공격력	방어력	체력	주는 경험치
1	고블린	10	10	100	10
2	골렘	100	5000	2000	800
3	빅드래곤	50000	50000	50000	1000000

NPC

#NPCID	이름	역할
1	제임스	상인(1)
2	마이크	퀘스트(2)

퀘스트

#퀘스트ID	NPCID	제목	내용	경험치보상	돈보상
1	2	움직여보라	움직이기	경험치10	10gold
2	2	공격해보라	공격하기	경험치20	20gold
3	2	보스를잡아라	보스잡기	경험치100	100gold

완료된 퀘스트

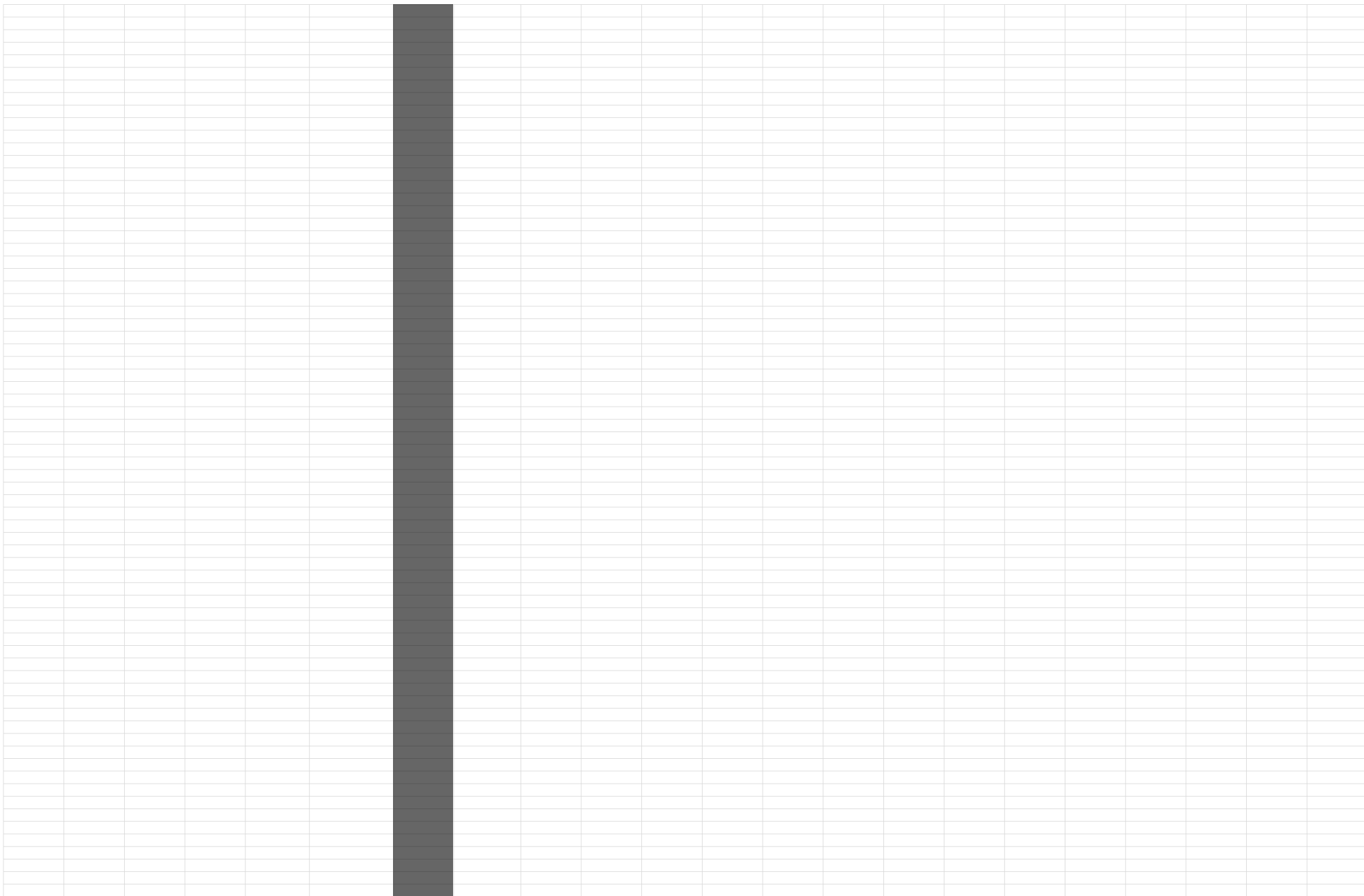
#완료된퀘스트ID	캐릭터ID	퀘스트ID(완료상태)
1	1	10
2	2	3
3	3	2
4	4	5

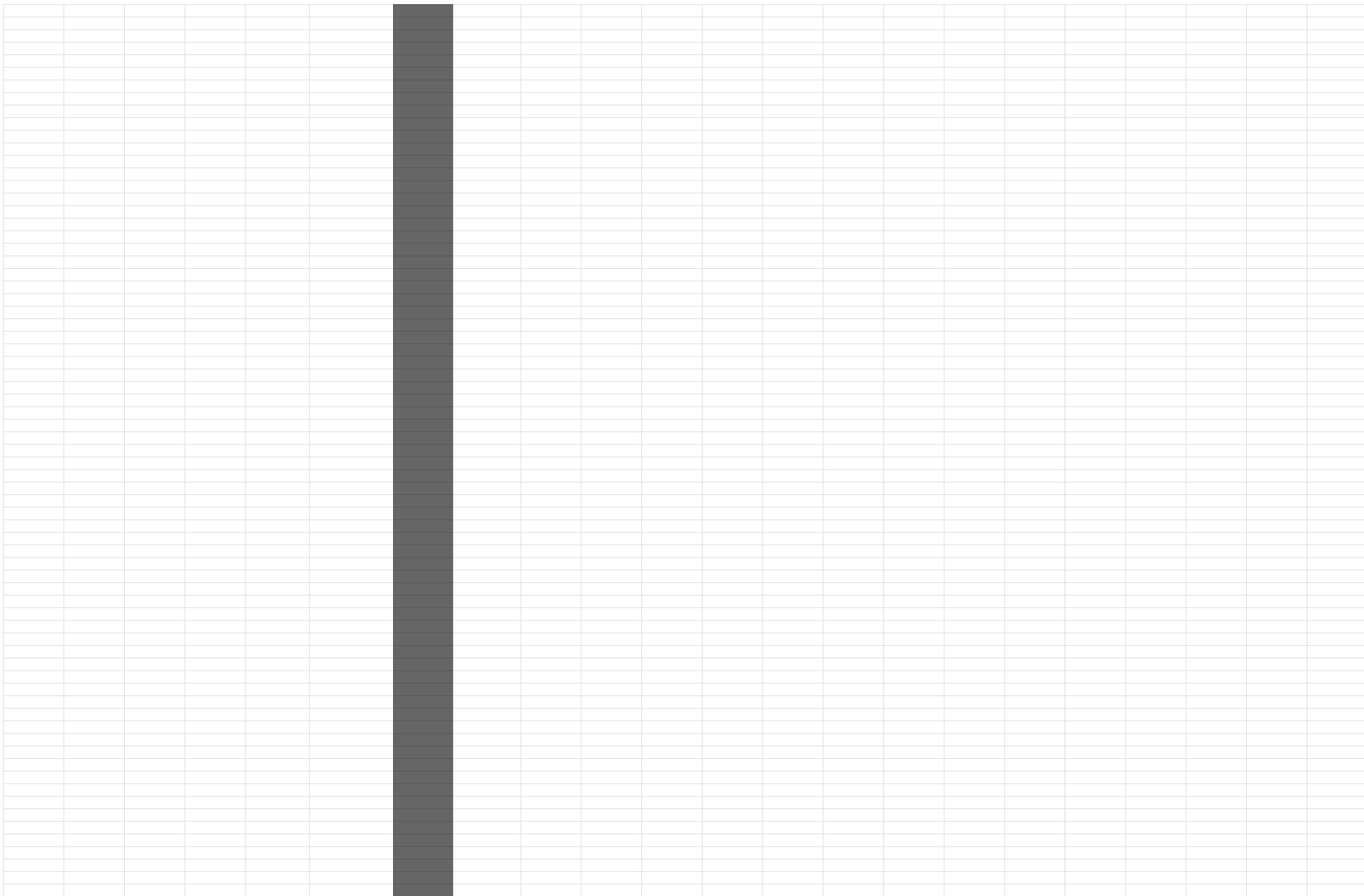
스테이지

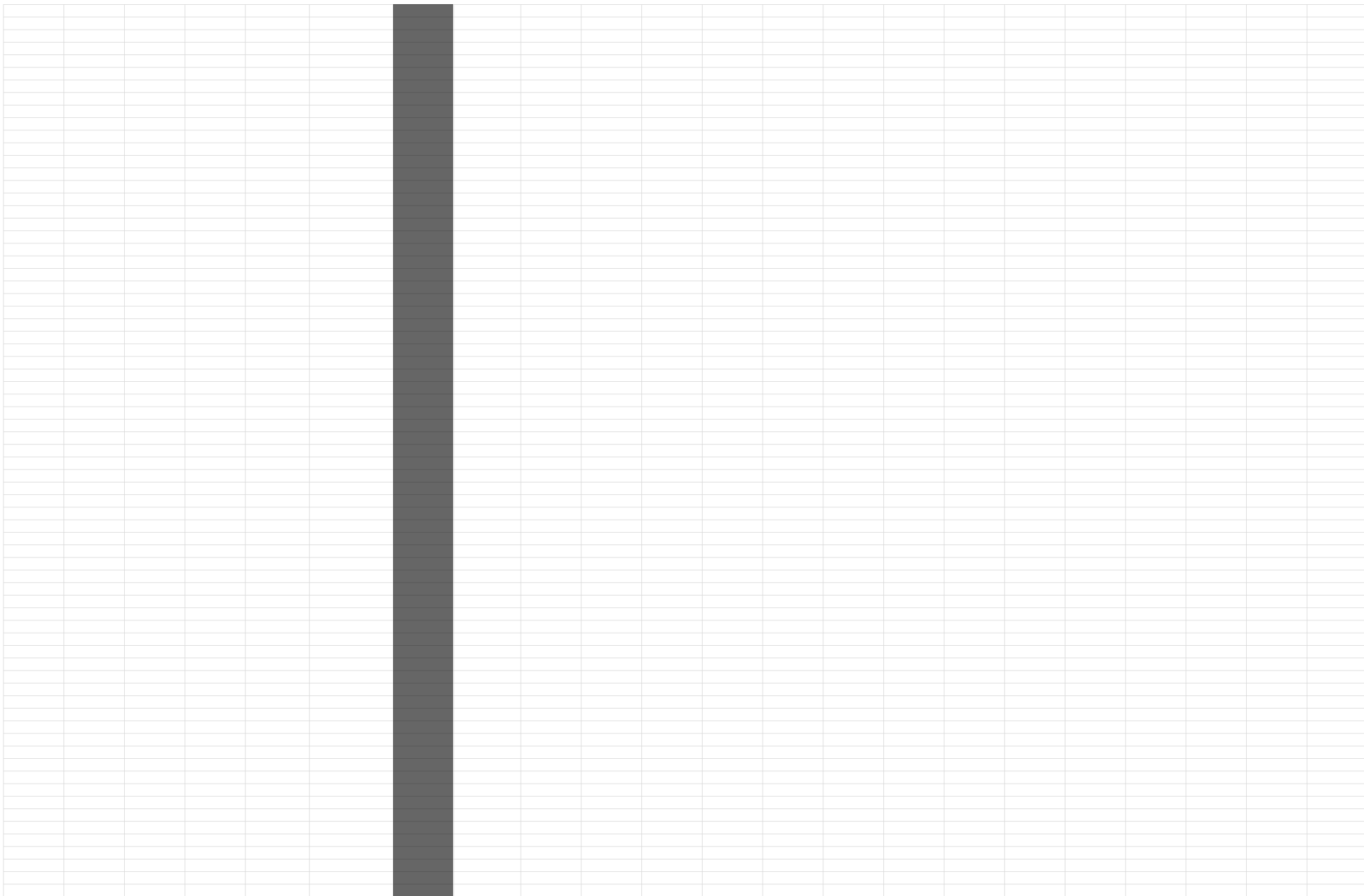
#스테이지ID	이름	트러거좌표값
1	마을	100, 100
2	초원	100, 240
3	보스동굴	100, 100

캐릭터스테이지

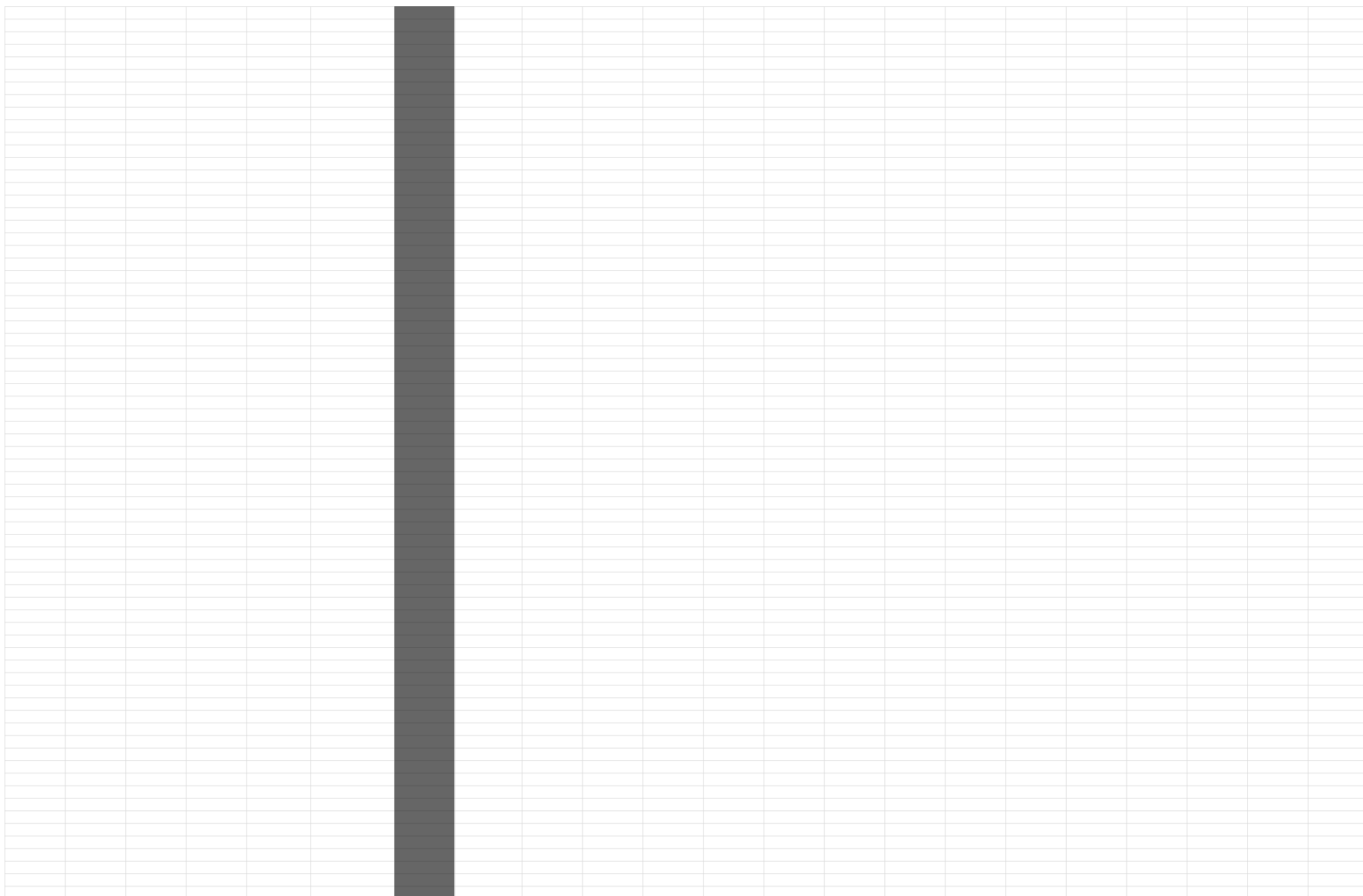
#캐릭터스테이지ID	캐릭터ID	스테이지ID	플레이어 좌표값
1	1	1	95, 95
2	2	1	105, 105
3	3	2	100, 120

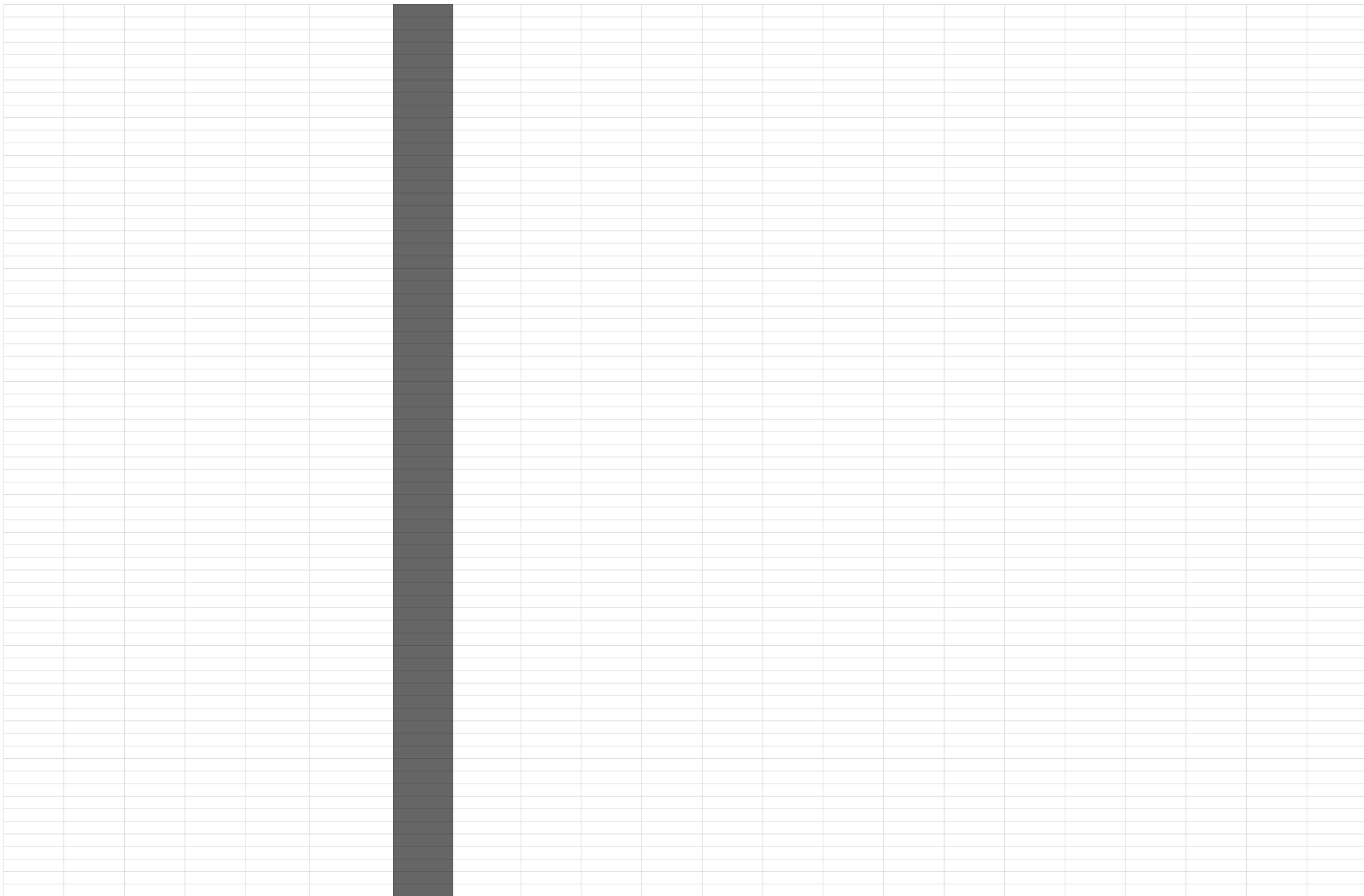


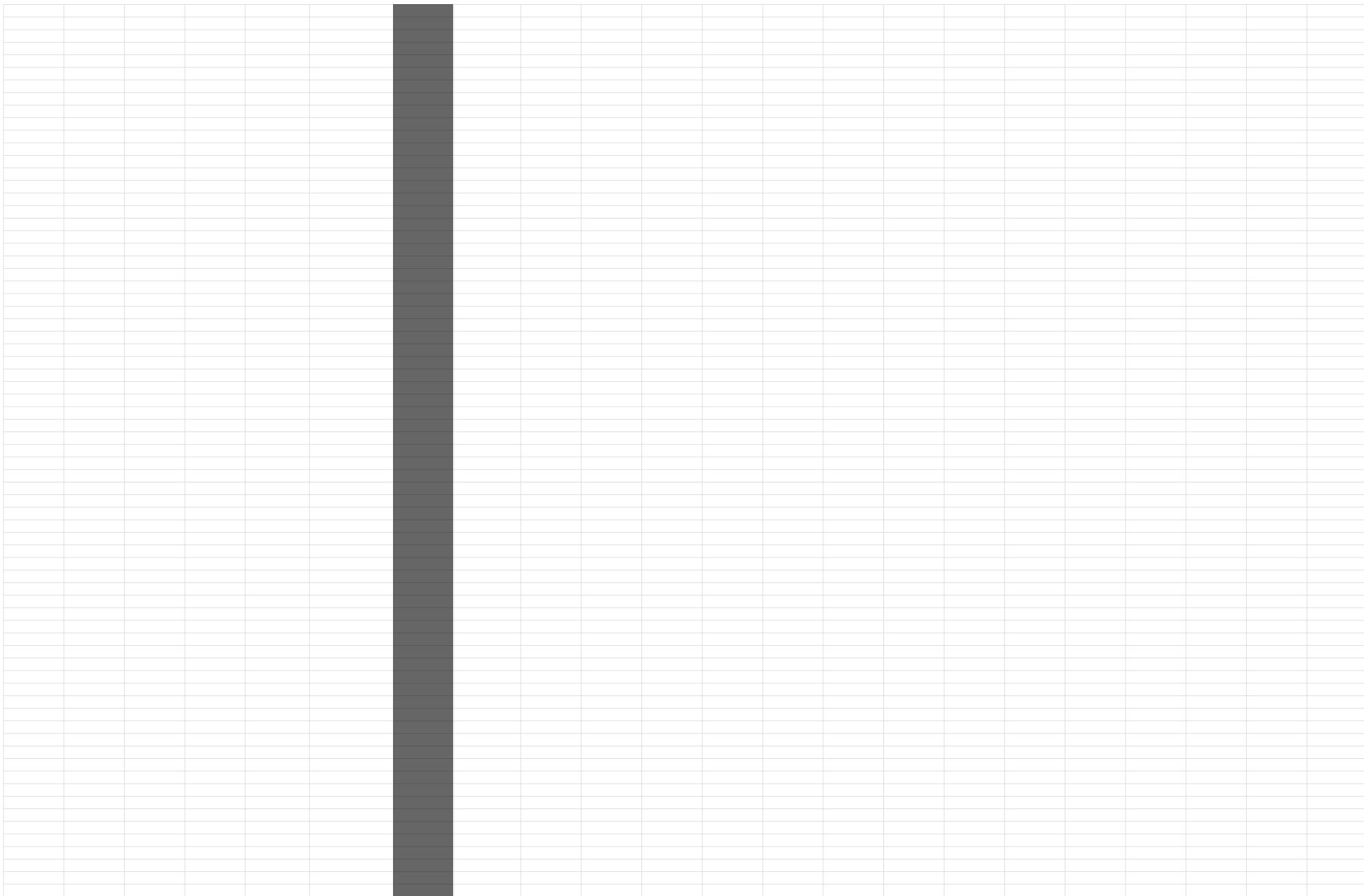


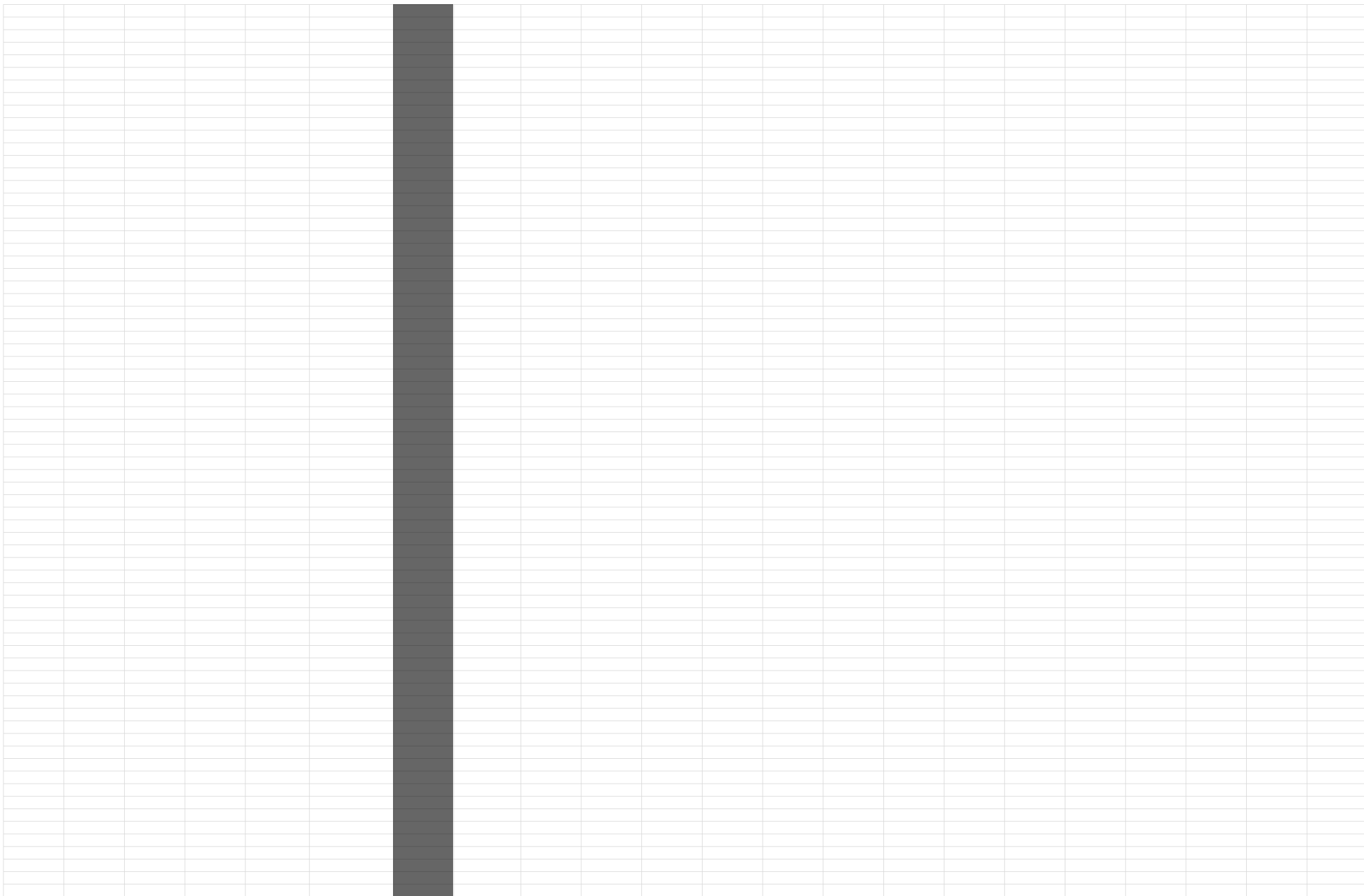


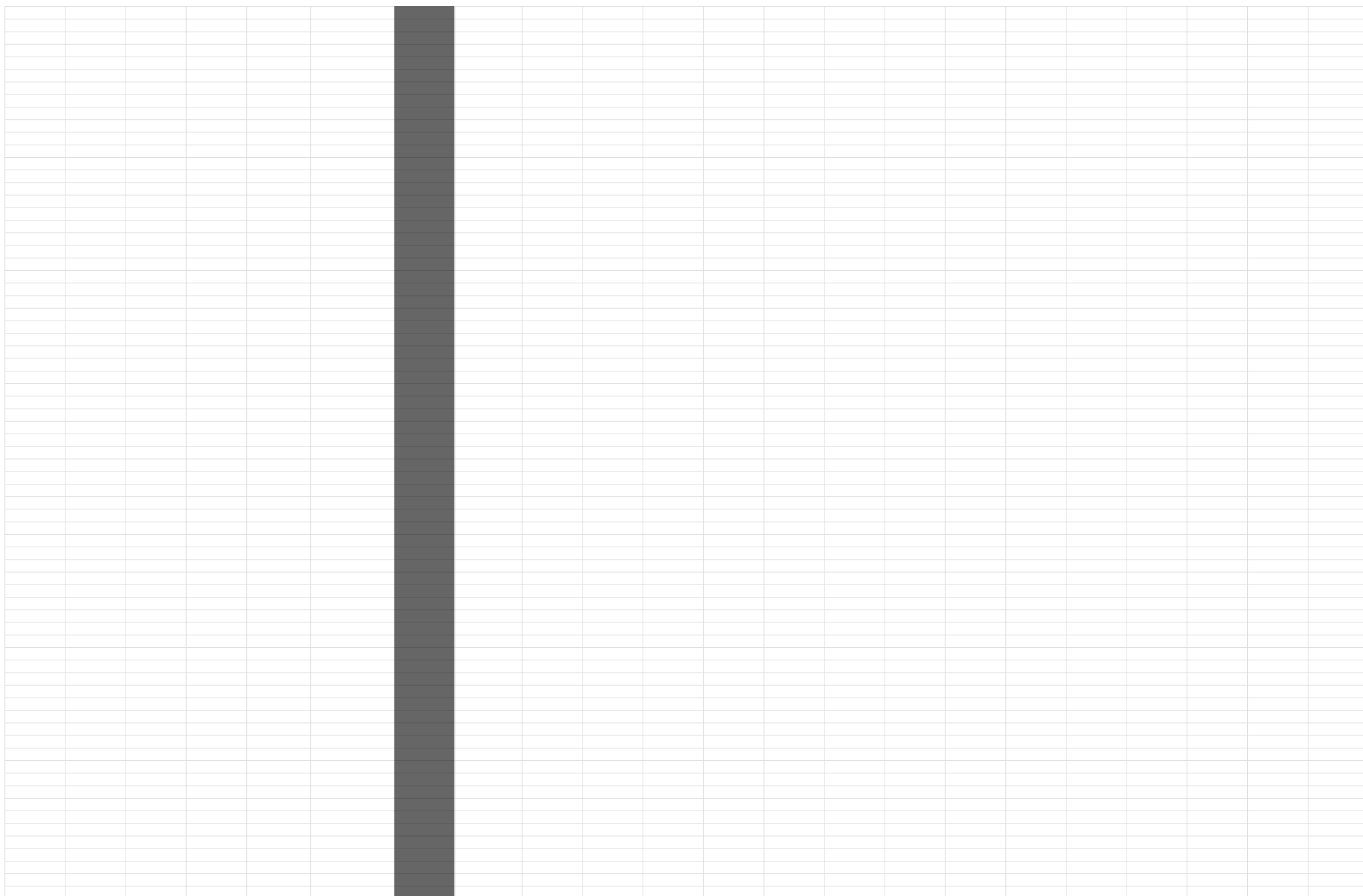


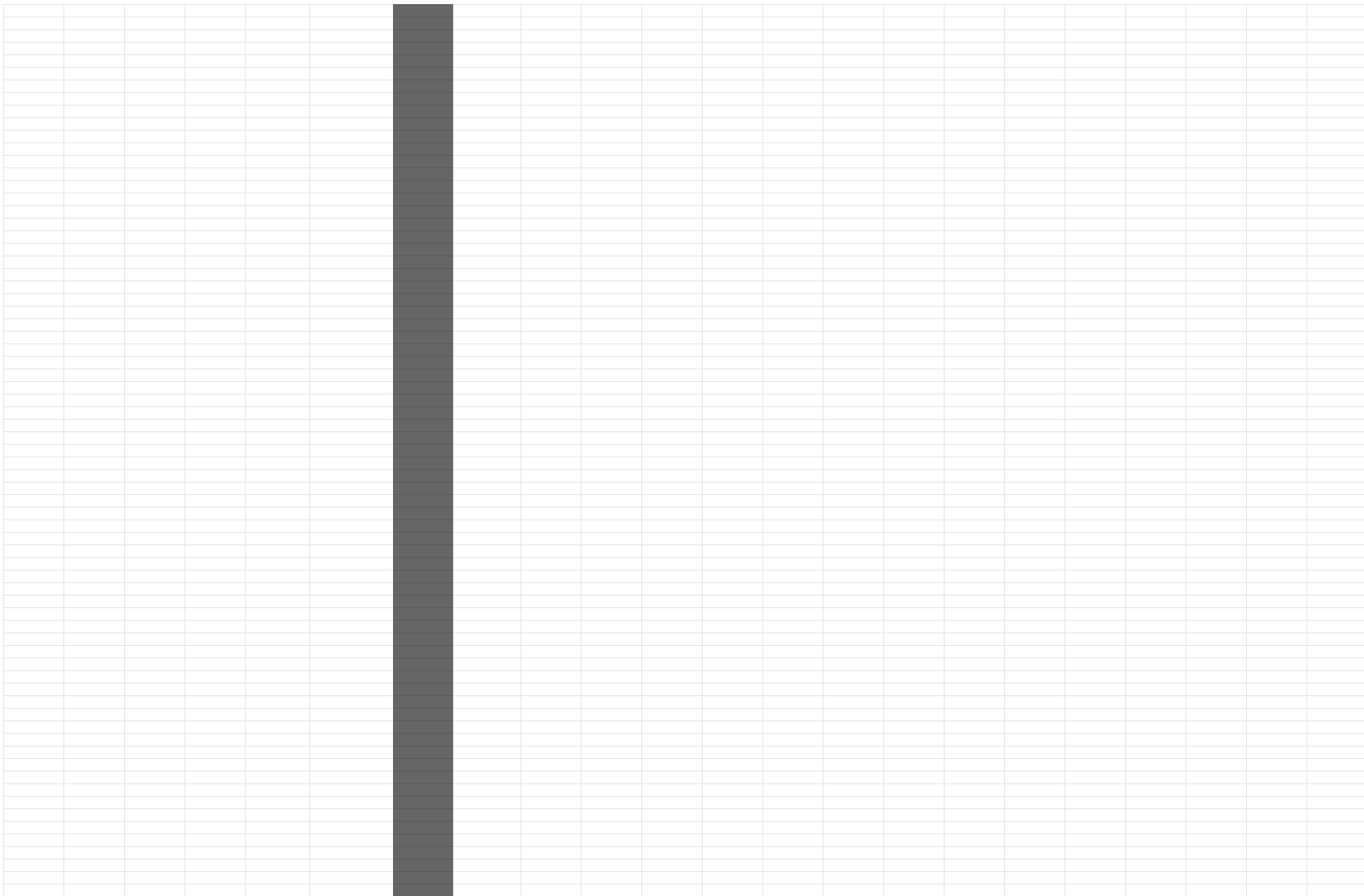


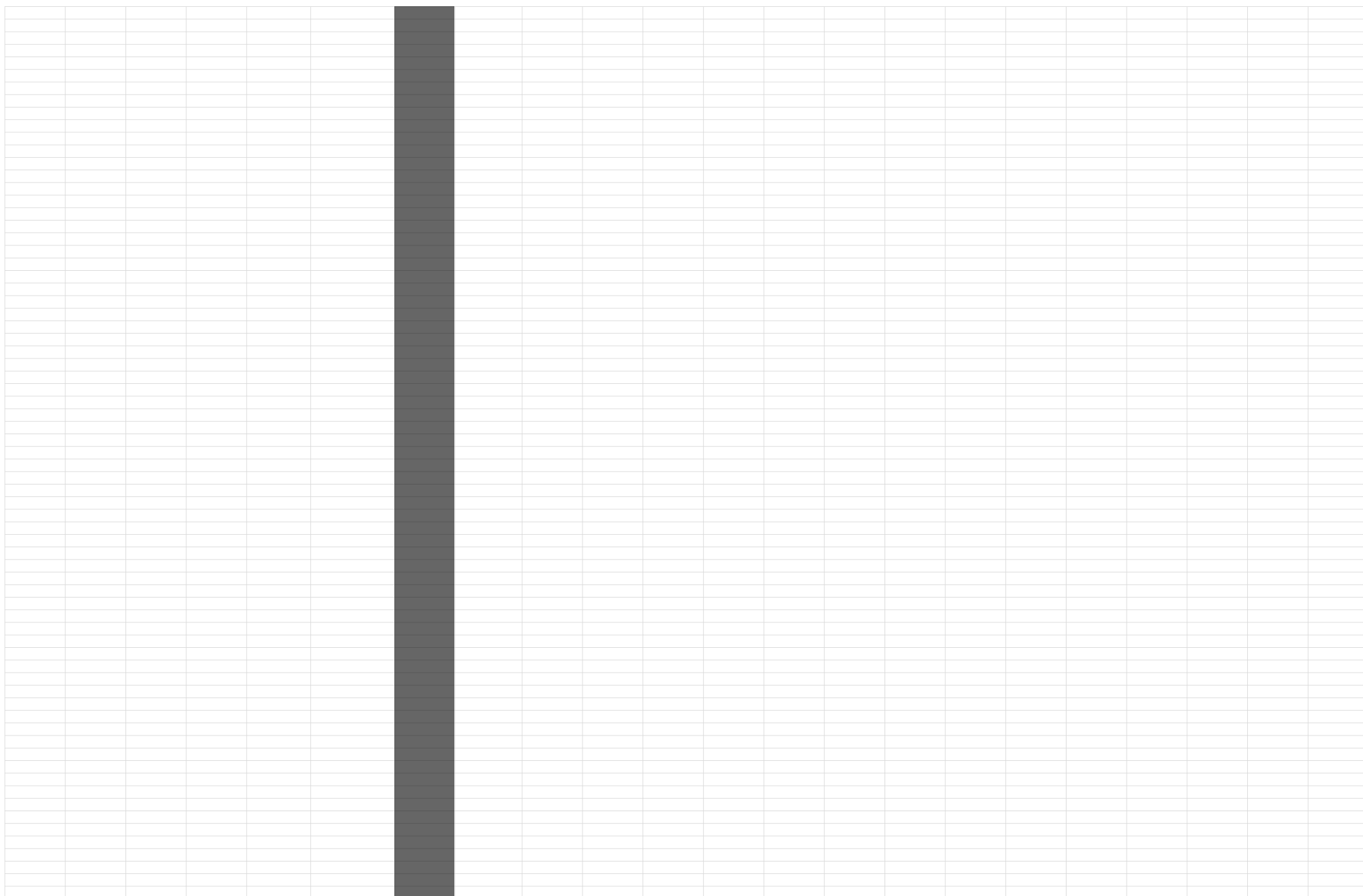


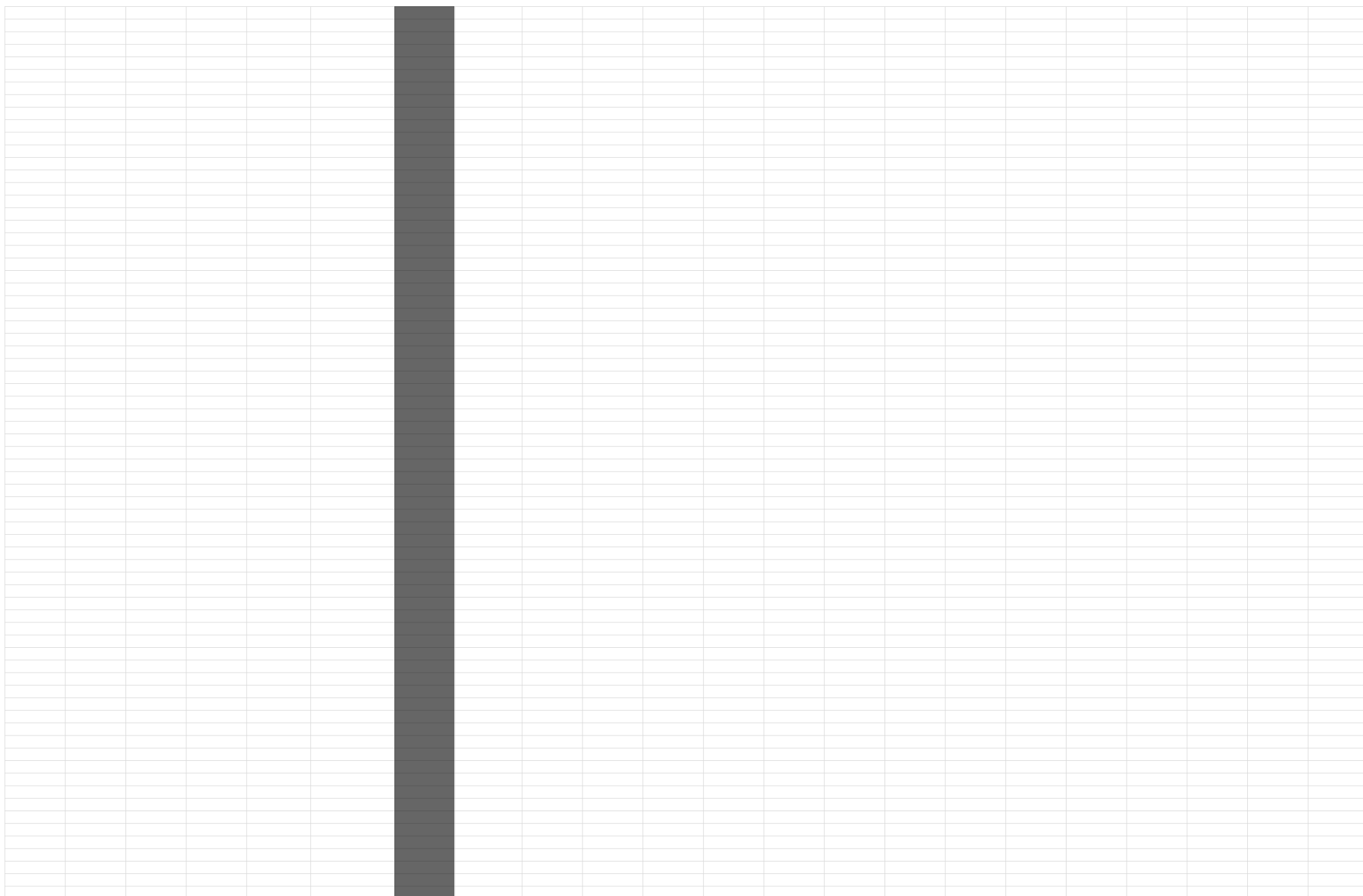












[illegible]