# Приложение «Видеоплеер» Презентация о проектной работе по курсу «Основы информатики и программирования»

#### Ермолаев Максим Владимирович

Петрозаводский государственный университет Кафедра информатики и математического обеспечения

Научный руководитель: ст. преп., А. В. Бородин

## Актуальность

Проигрывание фильмов всегда было одной из основных задач персонального компьютера, особенно это стало актуально после забвения кассет и дисковых DVD плееров. Компьютер стал необходим не только для работы, но и для проведения досуга. Но, как и любая цифровая система, он не може работать без специального программного обеспечения - видеоплеера.

## Цель и задачи

### Цель работы

Создание видеоплеера В Qt Creator.

### Задачи

- Разработать мультимедиа-поигрыватель;
- Создать удобный пользовательский интерфейс;
- Создать базовые функции управления воспроизведением;

## Этапы разработки приложения

- 1. Создание функции для кнопки "пауза".
- 2. Создание функции для кнопки "продолжить просмотр".
- 3. Создание функции для "полоски времени"
- 4. Создание функции для перемотки
- 5. Разработка графического интерфейса пользователя.

on\_actionOpen\_triggered()

Функция, позволяющая открыть нужный пользователю видеофайл с расширениями avi, mpg, mp4.

on\_actionPlay\_triggered()

Функция, позволяющая начать просмотр видео.

 $on\_actionPause\_triggered()$ 

Функция, позволяющая приостановить просмотр видео.

positionChanged()

Функция для перемещения по полосе времени.

init()

Функция для отображения времени (прошедшее и общее).

init()

Функция для времени (прошедшего и общего).

## initLatout()

Функция для вывода времени (прошедшего и общего).

## updateDurationInfo()

Функция для расчёта и обновления обновления времени (прошедшего и общего).

#### Заключение

#### Реализованные функции:

- ▶ Кнопки паузы и возобновления просмотра.
- Полоса времени.
- ▶ Открытие нужного видеофайла.

#### Заключение

В результате проекта был разработан видеоплеер с помощью которого можно просматривать видео трёх форматов, ставить его на паузу и перематывать с помощью полосы времени.

## Спасибо за внимание!