

ylog 使用手册 for 测试

(工具组.天津)

ALL MATERIALS INCLUDED HEREIN ARE COPYRIGHTED AND CONFIDENTIAL UNLESS OTHERWISE INDICATED. The information is intended only for the person or entity to which it is addressed and may contain confidential and/or privileged material. Any review, retransmission, dissemination, or other use of or taking of any action in reliance upon this information by persons or entities other than the intended recipient is prohibited.

This document is subject to change without notice. Please verify that your company has the most recent specification. Copyright © 2016 Spreadtrum Communications Inc.

测试步骤	4
测试人员使用 vlog 注意事项	4



abbreviation	Description
ylog	your log



Revision	Author	Date	Brief
1.0	Yanli Chen	2016/04/30	Initial Draft
1.1	Luther ge	2016/05/10	测试步骤建议



测试步骤

希望如下步骤写入操作手册,作为测试的标准流程:

- 1. 进入工程模式, 打开此次测试需要的 ylog 开关
- 2. 进入工程模式,点击"删除"按钮将 ylog 清空释放磁盘空间(ylog 删除所有 ylog 之后 ylog 会重启自己)
- 3. 开始测试......
- 4. 使用 Log4Android2PCv2.3.7.zip 或以后版本将 ylog 从手机导出到 PC

最新版本 Log4Android2PC 链接

因为 ylog 为一般情景有一套默认磁盘配额算法,

针对不同的情景模式,ylog 提供命令行进行动态调整,以满足更多层面的 case

BT 情景, 调整磁盘配额的命令:

以 hcidump 为例, 比如 hcidump 的 log 配额占据磁盘的 80% adb shell ylog_cli ylog hcidump ydst quota 80

tcpdump 情景, 调整磁盘配额的命令:

以 tcpdump 为例, 比如 tcpdump 的 log 配额占据磁盘的 90% adb shell ylog_cli ylog tcpdump ydst quota 90

测试人员使用 ylog 注意事项

- 1. ylog 不支持通过文件管理器直接删除 ylog 文件夹, ylog 的生成和删除统一由工程模式控制
- 2. 进行 t 卡卸载或工程模式 LogManager 总开关开关操作时,当前 ylog 文件夹会移到 last_ylog 文件夹中
- 3. 进行 log 场景切换不会将 ylog 文件夹移到 last_ylog 文件夹中
- 4. ylog 不再支持 snap devices
- 5. userdebug 版本在不改变工程模式默认 log 开关状态的前提下,目录结构如下:



```
android
  -- 000
  -- analyzer.py
  -- outline
 hcidump
  -- 000
  -- analyzer.py
 kernel
  -- 000
  -- analyzer.py
  -- outline
 sgm
  -- cpu_memory
      -- 000
      -- analyzer.py
       -- outline
 snapshot
      -- 20120102-083635.402
          -- kmsg
          -- logcat
  -- phone.info
  -- screen
      `-- 20120102-084138.442.png
  -- ylog.conf
  -- ylog journal file
 sys info
  -- 000
  -- analyzer.py
  -- outline
tcpdump
  -- 000
  -- analyzer.py
 ylog debug
```