



Maxwell Tejada R.

INFORMATICO - DISEÑADOR

CONTACTO

- WhatsApp +1 8492102599
+1 8297580412
- Email Tejadarosadomaxwellmax@gmail.com
- Instagram @max_zai
- Discord @deadmasacre48

SOBRE MÍ

- Profesional proactivo y creativo, motivado por el aprendizaje continuo y el desarrollo multidisciplinario. Comprometido con la excelencia y el crecimiento personal.

COMPETENCIAS

- Desarrollo ágil de software
- Resolución creativa de problemas
- Trabajo en equipo y liderazgo
- Gestión de proyectos
- Aprendizaje rápido y adaptabilidad
- Pensamiento analítico
- Comunicación efectiva

IDIOMAS

- Español: Nativo
- Inglés: Intermedio (B2)
- Japonés: Básico (A1)

REFERENCIAS

- Ing. Jhon Rosado :
 - +1 8094493841
- Celeste Jiménez :
 - +1 8296641465
- Mirna Feliz :
 - +1 8492590554
- Edwin Rafael Contreras :
 - +1 8094015905

FORMACIÓN Y EDUCACIÓN

- Universidad Tecnológica de Santiago (UTESA)**
 - Psicología General (En curso - 6to cuatrimestre)
 - 2023 - Presente
- INFOTEP**
 - Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Móviles
 - Certificado, 2023
- Politécnico Virgen de la Altagracia**
 - Técnico en Marketing
 - Graduado, 2022

PERFIL PROFESIONAL

- Desarrollador de software y diseñador digital con experiencia en desarrollo de videojuegos y aplicaciones móviles. Destaco por combinar habilidades técnicas de programación con capacidades creativas en diseño gráfico. Autodidacta apasionado por el aprendizaje continuo y la innovación tecnológica.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Desarrollo de Software**
 - Lenguajes de Programación:
 - Java (Avanzado)
 - C++ (Intermedio)
 - Dart (Inicial)
 - GDScript (Avanzado)
 - Desarrollo Móvil:
 - Flutter
 - Android Studio
 - Control de Versiones:
 - Git
 - GitHub
 - Bases de Datos:
 - SQL
 - SQL-Lite

HABILIDADES TÉCNICAS

• Diseño Digital

- Adobe Creative Suite:
 - Illustrator (Avanzado)
 - Photoshop
 - After Effects
 - LightRoom
- Diseño UI/UX:
 - Figma
 - Diagramas
 - Coral
- Arte Digital:
 - Aseprite (Pixel Art)
 - Blender
 - Magica Voxel
 - Trenchbroom
- Edición de Video:
 - Filmora
 - DaVinci Resolve

EXPERIENCIA LABORAL

• Desarrollador de Software - Freelance (2023)

- Desarrollé una aplicación de gestión de inventario para una tienda local utilizando Java y SQL, reduciendo los errores de stock en un 40%
- Implementé un sistema de pedidos en línea para un restaurante familiar usando Flutter, incrementando las ventas digitales en un 25%
- Colaboré con 3 pequeñas empresas en la creación de sus aplicaciones móviles personalizadas
- Mantención y actualización regular de bases de datos para clientes

DESCRIPCIONES EXTRAS

• Editor de videos

- Filmora es mi programa ideal a la hora de editar video y con el comencé proyectos de nuevos para canales de YouTube, haciendo cursos del mismo por cuenta propia y practicándolo desde el 2019 me di cuenta que se me hacía fácil la creación de contenido en este campo, me apasione por un tiempo sobre la edición por culpa del tiempo libre que tenía me hice videos y canales de YouTube dando al público mis creaciones propias, aprendí a usar efectos, renderizado y muchas funciones entre filtro, soy bueno en ello y rápido.

• Comercio y Mercadeo

- Mi título de carrera técnica y por donde comenzó es en esta área, aquí me especialice para obtener resultados de ventas, métodos de promoción y formas de vender e innovar en el mercado, el área de ventas es una que domino, análisis de artículos y embalajes son cosas con las que cuento.

• Paquete office

- Domino en su mayoría el paquete de Office, la herramienta que más me destaco es en Power Point, también tengo conocimientos de Excel y Word, aunque no suelo usarlo mucho para trabajos o labores creativas.

• Programador

- Dominio avanzado de Java, con especialización en desarrollo de aplicaciones móviles usando Android Studio. Desde inicios de 2023, he desarrollado múltiples aplicaciones nativas para Android, implementando patrones de diseño modernos y mejores prácticas de desarrollo.
- Experiencia práctica con GDScript en el desarrollo de videojuegos usando Godot Engine. La comprensión profunda de Java facilitó el dominio de este lenguaje específico para videojuegos, permitiéndome desarrollar mecánicas de juego complejas y sistemas interactivos.
- Lideré el desarrollo de un videojuego metroidvania multiplataforma utilizando Godot Engine y C++. Como parte del equipo principal.
 - Implementamos el patrón de diseño Factory para una arquitectura escalable
 - Desarrollamos arte en estilo pixel art para una estética retro distintiva
 - Creamos un mundo explorable con múltiples características y mecánicas
 - Gestioné equipos de diseño y programación, mejorando la eficiencia del desarrollo

EXPERIENCIA LABORAL

• Desarrollador de Videojuegos - Proyecto Indie (2023-2024) "Strunggle Zombie" - Juego 3D Multiplataforma

- Lideré el desarrollo de un juego de aventura y acción 3D voxel usando Godot y C++
- Logros y responsabilidades:
 - Diseñé e implementé el sistema de combate en primera persona
 - Desarrollé la IA de enemigos usando máquina de estados
 - Optimicé el rendimiento para funcionar en dispositivos Android de gama media
 - Implementé sistema de guardado
 - Gestioné un equipo de 2 desarrolladores y 1 artista 3D incluyéndome en ambos
- Resultados técnicos:
 - 60 FPS estables en PC
 - 40 FPS en dispositivos Android objetivos
 - Tamaño de instalación optimizado a 200MB
- Métricas iniciales:
 - 2,000+ descargas combinadas entre PC y Android
 - 200+ jugadores activos en su primer mes
 - 4.0 estrellas en Play Store

• Desarrollador Full-Stack - Proyecto Personal (2024) "Luna- Aplicación de Seguimiento del Ciclo Menstrual"

- Desarrollé una aplicación móvil completa utilizando Flutter y Firebase para el backend junto a un equipo
- Características principales implementadas:
 - Sistema de seguimiento personalizado del ciclo menstrual
 - Alertas y notificaciones configurables
 - Registro de síntomas y estado de ánimo
 - Dashboard con visualización de datos y patrones
 - Sincronización con calendario del dispositivo
- Implementé medidas de seguridad para proteger datos sensibles de usuarias
- Alcanzó 500+ descargas orgánicas en Play Store
- Mantuve una calificación de 4.3 estrellas con feedback activo de usuarias

• Proyecto Educativo - Desarrollo Web (2023)

- Creé un sitio web informativo para una escuela local usando HTML/CSS
- Implementé un sistema básico de registro para eventos escolares
- El sitio recibió 500+ visitas en su primer mes
- Mantuve y actualicé el contenido durante 6 meses

• Diseñador Digital - Freelance (2020 - 2023)

- Diseñé logotipos e identidad de marca para 10+ pequeños negocios locales
- Creé materiales promocionales para redes sociales alcanzando un promedio de 2,000 interacciones
- Desarrollé ilustraciones personalizadas para una serie de libros infantiles locales
- Producción de contenido visual para 3 eventos comunitarios importantes