

I Game

→ Select Menu :

home page / menu
select characters + choose pseudo
select zone
select room

→ Rooms :

Classical Room
Background ; Display Interface ; Timer
"Nap"?

→ Components (+ eux) :

objets interactifs → Iso si potion
sur pote est
voir cmt ?
faire
pièges
ennemies
chromo
succès

→ Characters : name, hp, damages

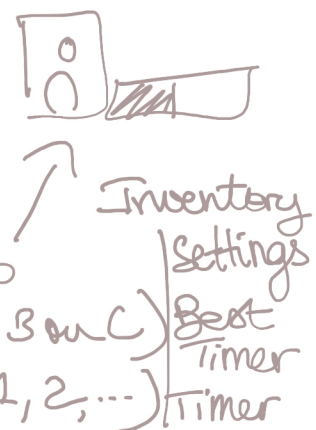
→ Player : mouvements

→ Mobs : patterns

→ Boss :

→ Items : diff pot°

→ Interface : affichage : Stat perso
Zone (A, B ou C)
Rooms (1, 2, ...)



→ In Room : same

maybe

Om Menu Interface? → In final room + stat Boss

juste settings sinon on peut directement mettre par default sur les menus