2.1 sistem pengoperasian (OS)

1. DEFINISI

Operating System (OS adalah set program yang mengandungi arahan yangmengkoordinasi semua aktiviti sumber perkakasan komputer.

1. TUJUAN SISTEM PENGOPERASIAN
2. アアアアアアアアアアアアアアアアア
3. .
4. .
5. FUNGSI UTAMA OS
6. **Pengurusan Memori**

OS menguruskan kawasan memorinya dikenali sebagai

buffers. Buffers adalah tempat di mana data dan maklumat disimpan sementara menunggudilaksanakan.

1. **Pengurusan Cetakan**

OS menghantar print jobs pada kadar yang lebih cepat daripada yangmampu dicetak, OS menggunakan teknik spooling untuk meningkatkankeefisienan pencetak. Dengan ini ,print jobs diletakkan di buffer dan akandicetak satu persatu mengikut barisan.

1. **Pengurusan Peranti**

OS berinteraksi dengan pemacu peranti untuk menguruskan peranti.Pemacu peranti adalah program kecil yang menerima arahan daripadaprogram lain dan menukar arahan tersebut kepada arahan yang difahamiperanti. Setiap peranti di komputer mempunyai pemacu masing-masing.Tanpanya peranti tidakakan berfungsi.

1. **Pemantauan Prestasi Sistem**

OS mengandungi Pemantau Operasi iaitu program yang menilai danmelaporkan maklumat tentang pelbagai sumber sistem dan peranti

1. **Pentadbiran keselamatan**

OS berbilang pengguna membenarkan pengguna log on iaitu denganmemasukkan nama pengguna (user name - ID) dan kata laluan. ID adalahkombinasi unik huruf yang menerangkan seorang pengguna tertentu. Katalaluan pula adalah kombinasi huruf berkaitan dengan ID bagi membolehkancapaian kepada sumber tertentu.

1. JENIS OS
2. **MacOS**

Adalah OS yang menyerupai UNIX tetapi menyediakan GUI. Berbentuk perisianyang mempunyai sumber terbuka di mana kodnya adalah bebas kepada awam.Membolehkan pengguna menggunakannya untuk memenuhi keperluan danpengguna boleh berkongsi pencapaian tersebut dengan pengguna lain.

1. **LINUX**

Adalah OS yang menyerupai UNIX tetapi menyediakan GUI. Berbentuk perisianyang mempunyai sumber terbuka di mana kodnya adalah bebas kepada awam.Membolehkan pengguna menggunakannya untuk memenuhi keperluan danpengguna boleh berkongsi pencapaian tersebut dengan pengguna lain.

1. PERBEZAAN OS A vs B

|  |  |
| --- | --- |
| MacOS | LINUX |
|  |  |

2.2 pengenalan kepada perisian aplikasi

1. .
2. .
3. .
4. .
5. .

2.3 jenis pemacu computer (terangkan)

1. pemacu cakera keras (HDD)

Pemacu Cakera Keras (HDD) adalah salah satu komponen yang paling biasa digunakan dalam komputer hari ini. HDD ialah peranti storan data yang menyimpan dan mendapatkan semula maklumat digital menggunakan cakera berputar pantas (pinggan) yang disalut dengan bahan magnet. Cakera dipasang pada gelendong dan menggunakan kepala baca/tulis untuk membaca dan menulis data ke permukaan cakera.

1. pemacu keadaan pepejal (SSD).

Pemacu keadaan pepejal atau SSD (singkatan untuk solid-state drive) adalah sebuah peranti storan data yang menggunakan ingatan keadaan pepejal untuk menyimpan data kekal. Sebuah SSD meniru antara muka cakera keras lantas mudah menggantikannya dalam banyak aplikasi. SSD menggunakan SRAM dan DRAM (daripada menggunakan ingatan flash) sering dipanggil pemacu RAM, jangan dikelirukan dengan cakera RAM.