

## 4FSCOWF004.1 PHP Custom CMS

Dea Hajrizi

WBPSF 0923

SAE Institute Genève

21 Juillet 2024

# CLARO.



## Table des matières

|  |          |
|--|----------|
| <b>1. Présentation du projet</b> .....               | <b>2</b> |
| <b>2. Fonctionnalités</b> .....                      | <b>2</b> |
| <b>3. Site Map Claro</b> .....                       | <b>3</b> |
| <b>4. Le PHP procédural</b> .....                    | <b>4</b> |
| <b>5. Base de données</b> .....                      | <b>5</b> |
| <b>6. Difficultés rencontrées et solutions</b> ..... | <b>6</b> |
| <b>7. Futur du projet et améliorations</b> .....     | <b>7</b> |
| <b>8. Remerciements</b> .....                        | <b>8</b> |

## Présentation du projet

“Claro” est un site web inspiré des cartes [“We’re Not Really Strangers”](#). Il contient plusieurs éditions de cartes ayant chacune une série de questions. Le sujet de ces éditions varie; l’amour envers soi-même, les amitiés, apprendre à mieux se connaître soi-même, etc. L’idée était de pouvoir avoir un espace en ligne pour qu’un utilisateur puisse prendre le temps de se remettre en question, d’apprendre à mieux se connaître et simplement prendre un petit moment pour soi. Le site encourage également le partage entre utilisateurs, leur permettant de partager leurs avis et réflexions.

Ce projet a été réalisé en HTML, CSS, SQL, PHP procédural et est développé uniquement pour les formats desktop.

## Fonctionnalités

Lorsqu’un utilisateur arrive sur le site web, il atterrit sur la page d’accueil avec 3 cartes (questions) différentes. Il peut visiter la page “Editions” pour voir un aperçu du contenu, mais il est encouragé à créer un compte ou à se connecter pour un accès complet.

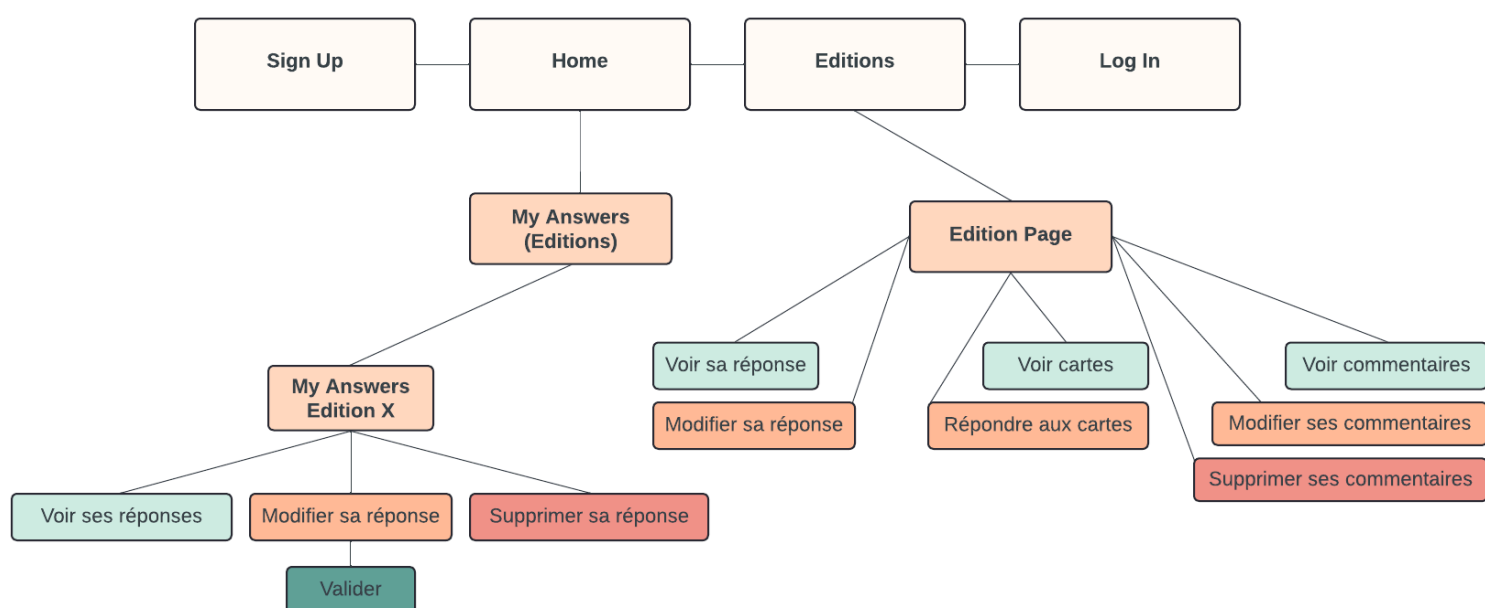
Une fois connecté, l'utilisateur retourne à la page d'accueil où une seule question est générée aléatoirement à chaque visite. Il peut répondre à cette question, et sa réponse est sauvegardée.

L'utilisateur connecté peut explorer toutes les éditions et accéder à toutes les cartes, répondre aux questions, voir ses réponses précédentes, et commenter chaque carte pour interagir avec d'autres utilisateurs.

Enfin, il peut accéder à toutes ses réponses sur la page “My Answers”, où il peut modifier et supprimer ses réponses existantes.

## Site Map Claro

Vous trouverez ici un schéma du Site Map de ce projet. Toutes les pages, sous-pages et fonctionnalités sont présentées ci-dessous:



## Le PHP procédural

Le PHP procédural est une méthode de programmation qui suit une séquence logique d'étapes pour exécuter des tâches :

1. **Initialisation**

Configure les paramètres nécessaires (connexion à la base de données, variables globales, etc.).

2. **Récupération des données**

Obtient les données nécessaires (depuis un formulaire, une base de données, etc.).

3. **Traitement des données**

Traite les données récupérées selon les besoins du script.

4. **Appel de fonctions**

Utilise des fonctions spécifiques pour des tâches récurrentes ou complexes.

5. **Génération de la sortie**

Crée la sortie finale (HTML pour une page web, données pour une API, etc.).

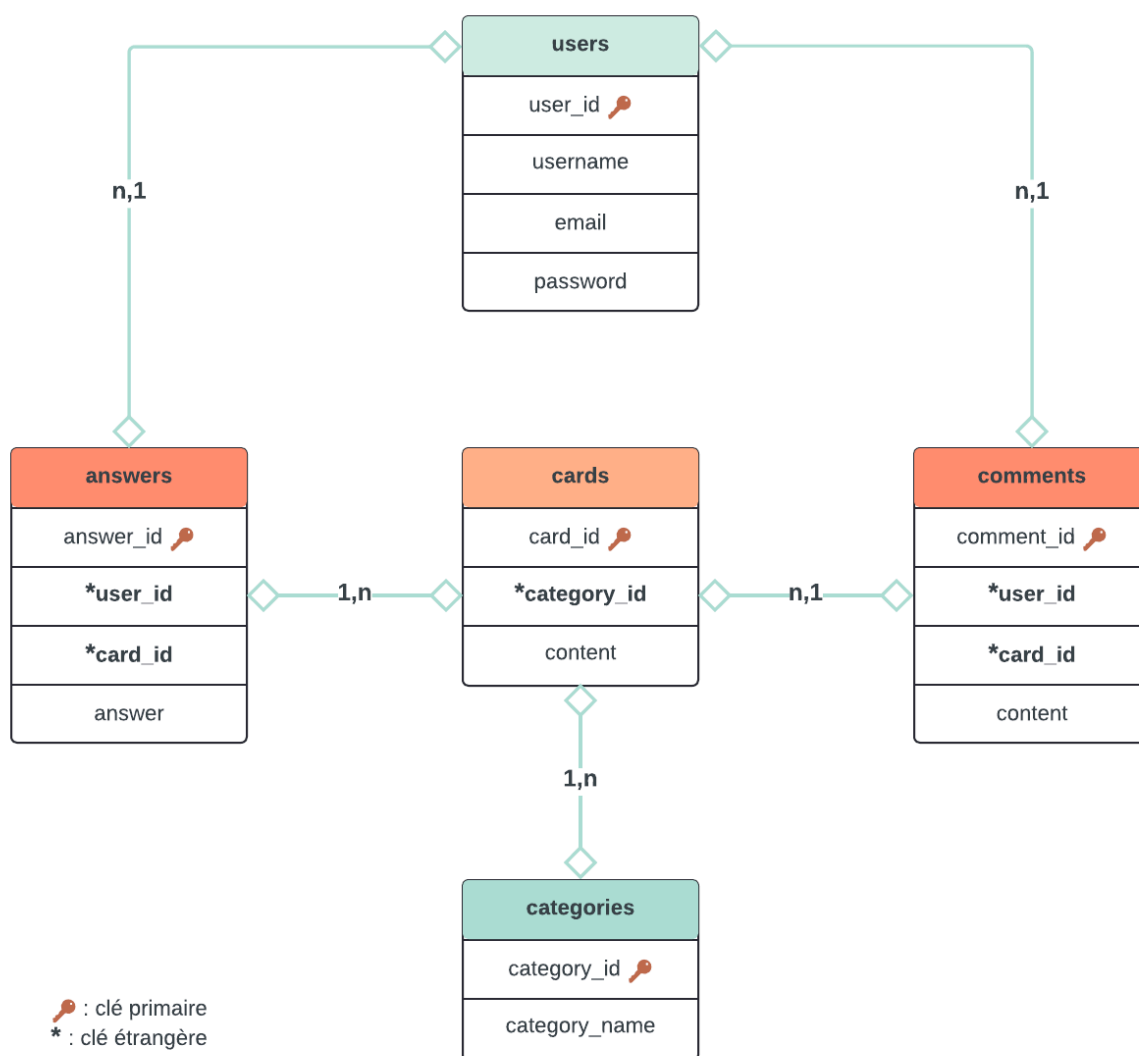
6. **Nettoyage et fermeture**

Nettoie les ressources utilisées et termine le script.

Le PHP procédural suit une séquence linéaire et directe, facilitant la lecture et la maintenance du code pour des projets simples.

## Base de données

La base de données utilisée pour ce projet a été créée sur [phpMyAdmin](https://www.phpmyadmin.net/). Elle contient 5 tables avec des relations différentes entre elles. Ci-dessous, vous trouverez schéma de celle-ci:



## Difficultés rencontrées et solutions

### 1. Focalisation sur le design

**Difficulté :** Trop de temps consacré au design malgré le fait qu'il n'était pas évalué.

**Solution :** Prioriser les fonctionnalités essentielles et simplifier le design pour concentrer les efforts sur le développement fonctionnel.

### 2. Gestion des clés étrangères et des requêtes SQL

**Difficulté :** Assurer l'intégrité référentielle et gérer les jointures complexes entre les tables différentes.

**Solution :** Créer des schémas de base de données détaillés et utiliser des requêtes préparées pour éviter les erreurs et les injections SQL.

### 3. Affichage complexe des éditions

**Difficulté :** Difficulté à gérer et afficher efficacement de nombreuses informations sur les pages des éditions, entraînant des confusions et complexités dans le code.

**Solution :** Structurer le code en sections claires et utiliser des boucles et des fonctions pour organiser et afficher les informations de manière ordonnée.

### 4. Simplification et optimisation du code

**Difficulté :** Code initial redondant, difficile à maintenir.

**Solution :** Refactoriser le code en créant des fonctions réutilisables et adopter une approche modulaire pour une meilleure gestion du code.

## Futur du projet et améliorations

Ce projet a été réalisé dans un cadre scolaire, ce qui a limité le temps et les fonctionnalités disponibles. Cependant, plusieurs améliorations futures sont envisagées pour enrichir l'expérience utilisateur et étendre les capacités du site.

Il est prévu d'ajouter une fonctionnalité permettant aux utilisateurs de modifier leur profil, incluant la possibilité de changer leur photo de profil et leur nom d'utilisateur afin de rajouter une option de personnalisation pour améliorer l'expérience de celui-ci.

Une autre amélioration majeure serait l'ajout d'une fonctionnalité permettant aux utilisateurs de créer leurs propres éditions de cartes avec leurs propres questions, ce qui ajouterait une dimension interactive et créative au site. Ces éditions seraient également accessibles à tous les autres utilisateurs.

Il sera aussi essentiel de corriger les bugs liés au design pour rendre l'expérience utilisateur plus fluide et agréable.

Enfin, une refonte du projet en utilisant le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur) au lieu du PHP procédural est envisagée pour améliorer l'organisation du code, faciliter la maintenance et permettre une meilleure extensibilité pour de futures fonctionnalités.



## Remerciements

Ce projet a été à la fois une aventure captivante et un défi significatif, me permettant de découvrir de nouvelles compétences en développement web et d'approfondir ma compréhension du domaine.

Je remercie mes enseignants de la SAE Institute Genève pour leur guidance et disponibilités.

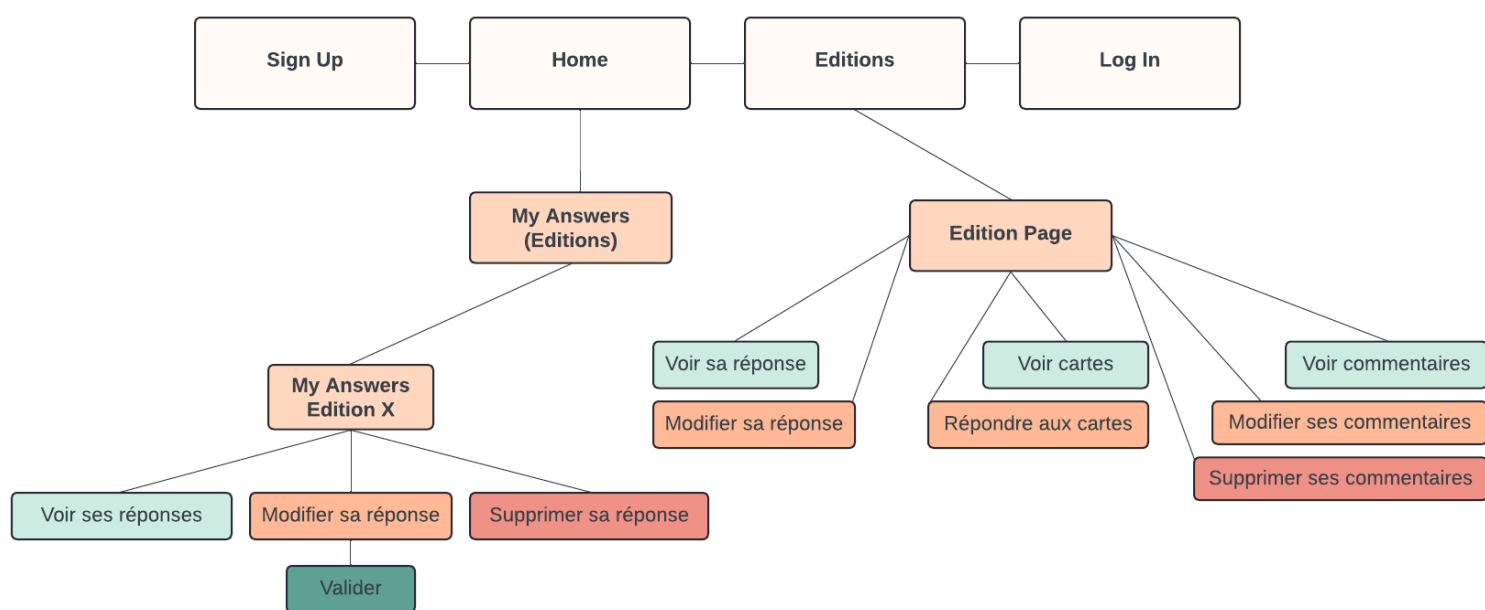
Je tiens également à remercier les experts et les utilisateurs qui ont partagé leurs précieux conseils et retours, contribuant ainsi à l'enrichissement du projet.

Enfin, je souhaite exprimer ma gratitude à ceux qui ont pris le temps d'examiner ce travail.

**Lien poste Behance:** <https://www.behance.net/gallery/203701683/Claro>

## Annexes

### Site Map Claro



## Base de données

