

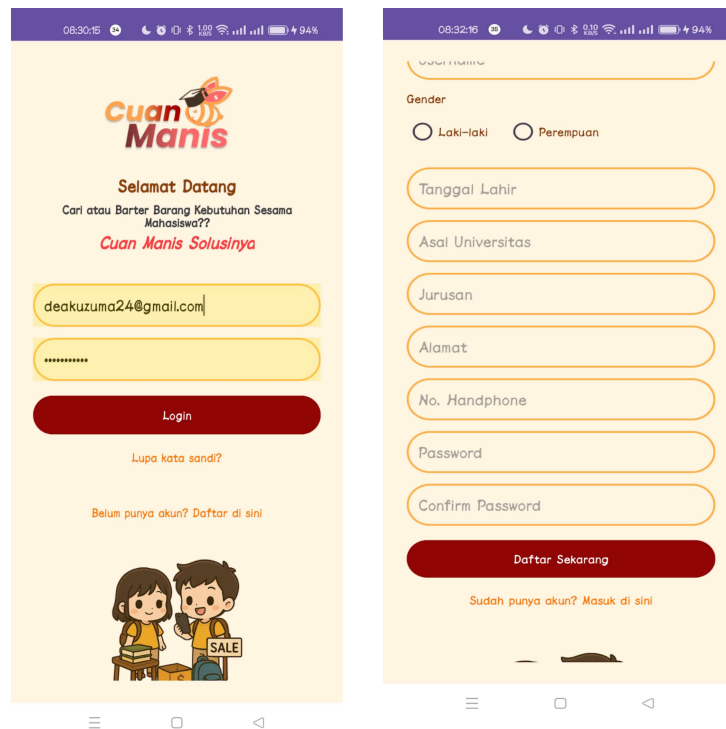
## Kelompok 10

Dengan implementasi CRUD ini, aplikasi CUAN MANIS memberikan pengalaman pengguna yang lengkap dan mudah diakses untuk mengelola data secara mandiri dan efisien.

### 2.4. Alur Navigasi

Aplikasi *Cuan Manis* dirancang dengan alur navigasi yang intuitif menggunakan BottomNavigationView untuk mempermudah perpindahan antar halaman utama. Berikut adalah halaman-halaman utama dan alur navigasinya:

#### 2.4.1. Login/Register



The image displays two screenshots of the Cuan Manis mobile application interface. The left screenshot shows the login screen with the app's logo, a welcome message, a login button, and a link to the registration page. The right screenshot shows the registration screen with fields for gender, date of birth, university, faculty, address, phone number, password, and confirm password, along with a registration button and a link to the login page.

**Login Screen:**

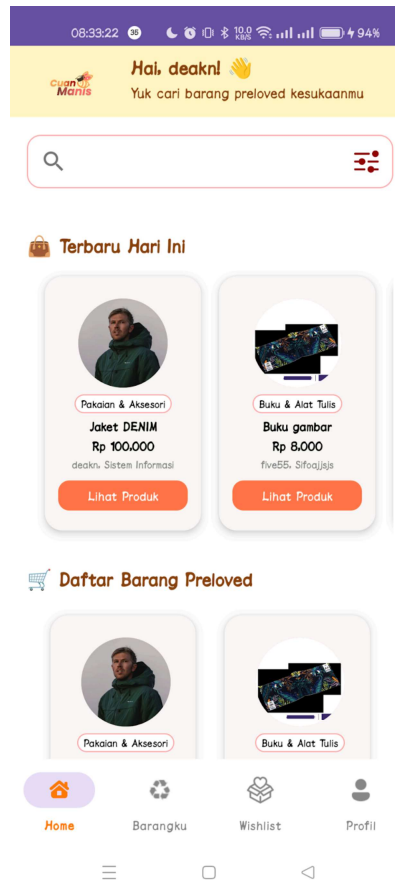
- Header: Selamat Datang
- Sub-header: Cari atau Barter Barang Kebutuhan Sesama Mahasiswa??
- Text: Cuan Manis Solusinya
- Input field: deakuzuma24@gmail.com
- Input field: Password
- Button: Login
- Link: Lupa kata sandi?
- Text: Belum punya akun? Daftar di sini
- Illustration: Two cartoon characters, one holding a sign that says SALE.

**Registration Screen:**

- Header: MARIKUN BERBARAT
- Form fields: Gender (Laki-laki, Perempuan), Tanggal Lahir, Asal Universitas, Jurusan, Alamat, No. Handphone, Password, Confirm Password
- Button: Daftar Sekarang
- Text: Sudah punya akun? Masuk di sini

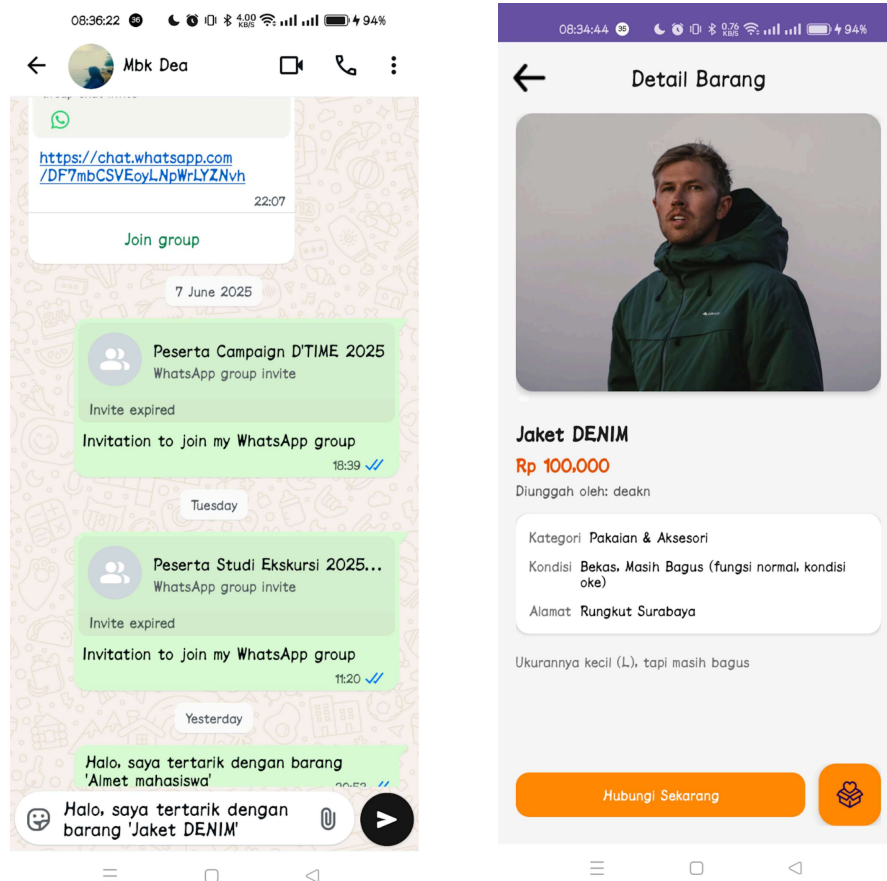
Halaman awal untuk autentikasi, yang mengarahkan pengguna ke Beranda setelah login berhasil.

### 2.4.2. Beranda (Home Page)



Menampilkan daftar barang dari koleksi Barang dengan opsi pencarian (ikon kaca pembesar) dan filter (ikon filter). Pengguna dapat mengklik barang untuk masuk ke halaman Detail Barang.

### 2.4.2.1. Detail Barang



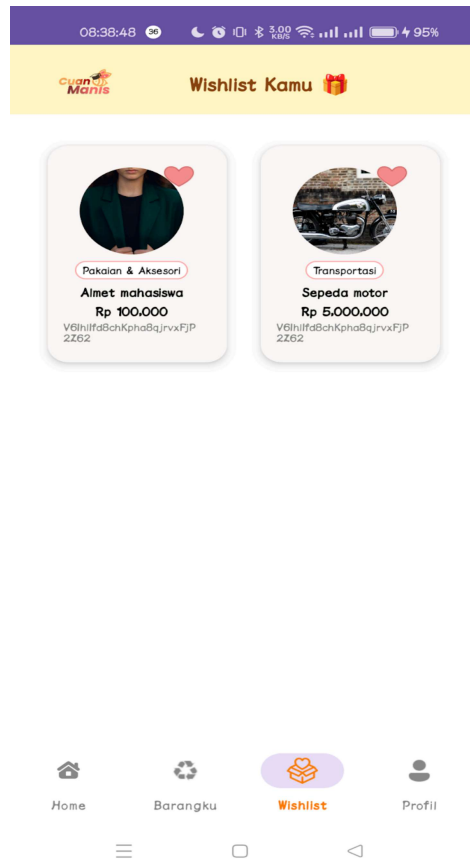
Menampilkan informasi lengkap barang, termasuk gambar, harga, dan deskripsi, dengan tombol untuk menambahkan ke wishlist atau menghubungi penjual.

### 2.4.3. Pencarian

Halaman khusus untuk memasukkan kata kunci pencarian, menampilkan hasil dari query Firestore. Pengguna dapat kembali ke Beranda atau masuk ke Detail Barang dari hasil pencarian.

#### 2.4.4. **Wishlist**

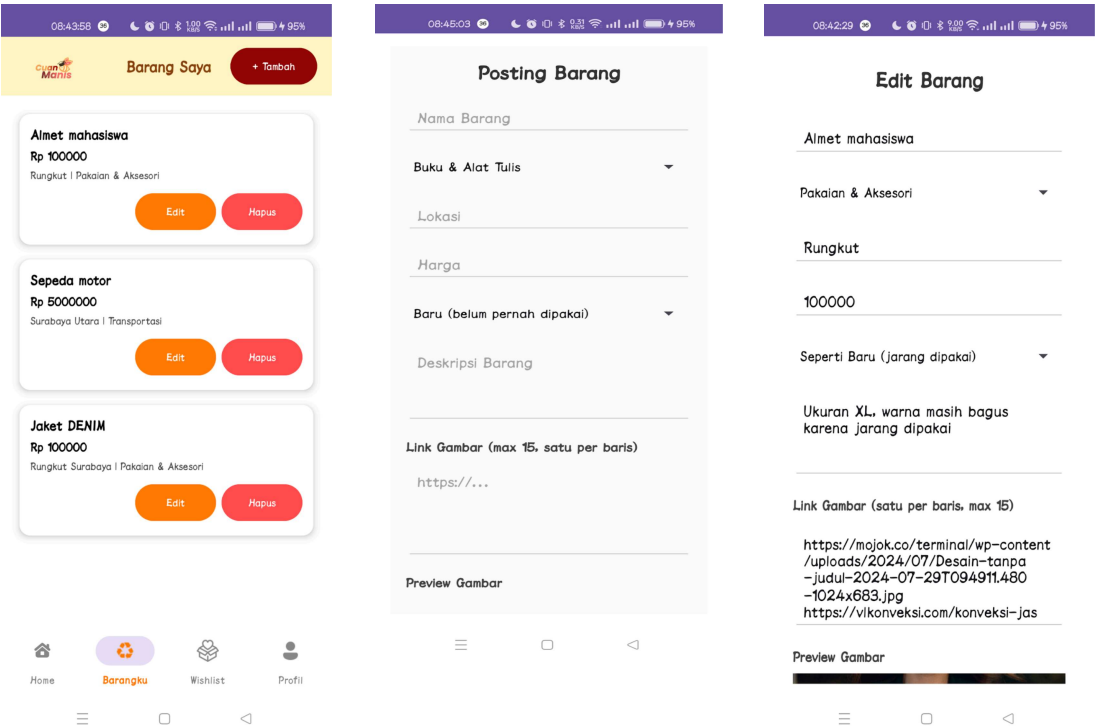
Menampilkan daftar barang yang di-wishlist oleh pengguna, diambil dari koleksi Wishlist. Pengguna dapat mengklik barang untuk melihat Detail Barang atau menghapusnya dari wishlist



#### 2.4.5. **Mangement Barang**

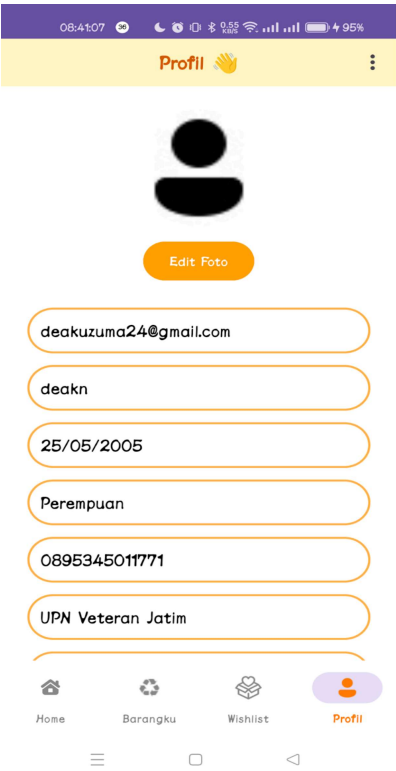
Formulir untuk membuat atau mengedit postingan barang maupun menghapus barang. Setelah submit atau edit, pengguna bisa mengecek di fitur home apakah barang berhasil dihapus atau diedit.

Kelompok 10



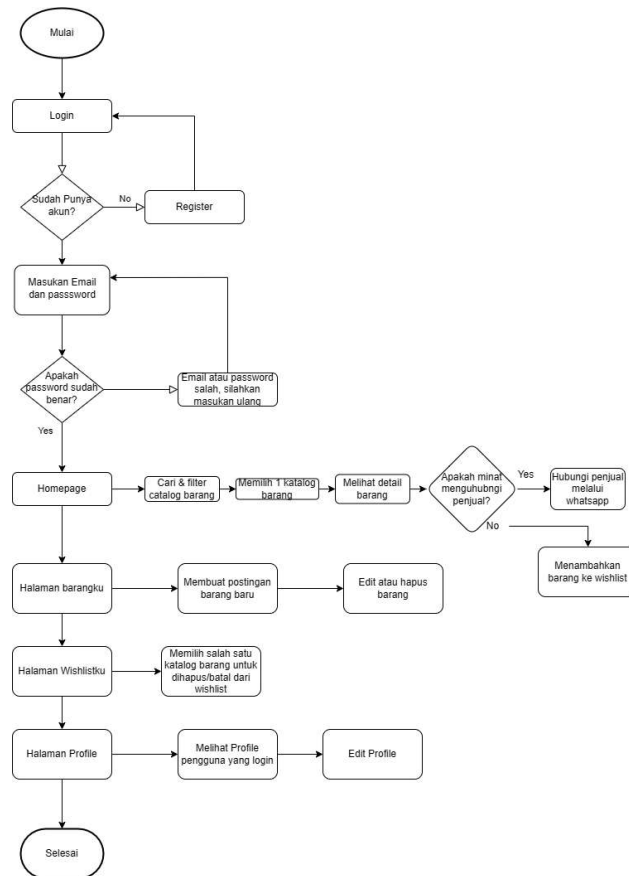
2.4.6. Profile

Menampilkan informasi pengguna (nama, email, foto profil) dan daftar barang yang diposting. Pengguna dapat mengakses halaman Edit Profil melalui menu navbar profil. Formulir untuk memperbarui



informasi pengguna, dengan opsi kembali ke halaman Profil setelah submit

## 2.5. Diagram Navigasi



Gambar 2. Diagram Cuan Manis

### 1) Mulai – Login/Registrasi

- a) **Mulai:** Titik awal aplikasi
- b) User ditanya "**Sudah punya akun?**"
  - i) **Jika belum** → diarahkan ke **Register**
  - ii) **Jika sudah** → langsung ke **Login**
- c) Setelah login:
  - i) Masukkan **email dan password**
  - ii) Jika salah → tampilkan pesan error → ulangi