Sem vložte zadání Vaší práce.



Bakalářská práce

# Webový nástroj pro kolaborativní editaci textů

Jiří Šimeček

Katedra softwarového inženýrství Vedoucí práce: Ing. Petr Špaček, Ph.D.

4. března 2018

# Poděkování Doplňte, máte-li komu a za co děkovat. V opačném případě úplně odstraňte tento příkaz.

### Prohlášení

Prohlašuji, že jsem předloženou práci vypracoval(a) samostatně a že jsem uvedl(a) veškeré použité informační zdroje v souladu s Metodickým pokynem o etické přípravě vysokoškolských závěrečných prací.

Beru na vědomí, že se na moji práci vztahují práva a povinnosti vyplývající ze zákona č. 121/2000 Sb., autorského zákona, ve znění pozdějších předpisů. V souladu s ust. § 46 odst. 6 tohoto zákona tímto uděluji nevýhradní oprávnění (licenci) k užití této mojí práce, a to včetně všech počítačových programů, jež jsou její součástí či přílohou, a veškeré jejich dokumentace (dále souhrnně jen "Dílo"), a to všem osobám, které si přejí Dílo užít. Tyto osoby jsou oprávněny Dílo užít jakýmkoli způsobem, který nesnižuje hodnotu Díla, a za jakýmkoli účelem (včetně užití k výdělečným účelům). Toto oprávnění je časově, teritoriálně i množstevně neomezené. Každá osoba, která využije výše uvedenou licenci, se však zavazuje udělit ke každému dílu, které vznikne (byť jen zčásti) na základě Díla, úpravou Díla, spojením Díla s jiným dílem, zařazením Díla do díla souborného či zpracováním Díla (včetně překladu), licenci alespoň ve výše uvedeném rozsahu a zároveň zpřístupnit zdrojový kód takového díla alespoň srovnatelným způsobem a ve srovnatelném rozsahu, jako je zpřístupněn zdrojový kód Díla.

České vysoké učení technické v Praze Fakulta informačních technologií

© 2018 Jiří Šimeček. Všechna práva vyhrazena.

Tato práce vznikla jako školní dílo na Českém vysokém učení technickém v Praze, Fakultě informačních technologií. Práce je chráněna právními předpisy a mezinárodními úmluvami o právu autorském a právech souvisejících s právem autorským. K jejímu užití, s výjimkou bezúplatných zákonných licencí a nad rámec oprávnění uvedených v Prohlášení na předchozí straně, je nezbytný souhlas autora.

### Odkaz na tuto práci

Šimeček, Jiří. Webový nástroj pro kolaborativní editaci textů. Bakalářská práce. Praha: České vysoké učení technické v Praze, Fakulta informačních technologií, 2018.

### **Abstrakt**

V několika větách shrňte obsah a přínos této práce v češtině. Po přečtení abstraktu by se čtenář měl mít čtenář dost informací pro rozhodnutí, zda chce Vaši práci číst.

**Klíčová slova** Nahraďte seznamem klíčových slov v češtině oddělených čárkou.

### **Abstract**

Sem doplňte ekvivalent abstraktu Vaší práce v angličtině.

**Keywords** Nahraďte seznamem klíčových slov v angličtině oddělených čárkou.

# Obsah

Ú۶	vod	1
1	Analýza	3
<b>2</b>	Návrh	5
3	Realizace	7
4	Testování	9
Zá	věr	11
$\mathbf{A}$	Seznam použitých zkratek	13
В	Obsah přiloženého CD	15

# Seznam obrázků

### Úvod

Webové aplikace, které komunikují s uživatelem v reálném čase dnes rostou v oblibě. Uživatel již běžně očekává, že se mu na webových stránkách zobrazují nejrůznější upozornění, či se dokonce aktualizují celé části webové stránky. Nově se začínají objevovat webové nástroje pro kolaborativní spolupráci nad texty (případně nad jinými multimédii), které kombinují myšlenku tvorby obsahu webu uživateli a právě odezvu aplikace v reálném čase.

Výstupem této práce je všeobecně znovu použitelná komponenta, která bude použita jako jedna z komponent projektu webového IDE s pracovním názvem Laplace-IDE. Dále také je také určena pro potřeby vývojářů, kteří chtějí vytvořit kolaborativní webový nástroj a nechtějí ho vytvářet od nuly.

Toto téma jsem si zvolil, jelikož většina doposud existujících kolaborativních textových nástojů je postavena na proprietárním kódu nebo na knihovnách, jejichž vývoj byl ukončen. Neexistují tak nástroje, či knihovny, které by bylo možné bez větších problémů použít pro vlastní projekty.

V této práci se zabývám analýzou problému kolaborativní spolupráce, porovnáním a výběrem vhodných existujících algoritmů a technologií, návrhem znovupoužitelné komponenty a implementací prototypu včetně navržené komponenty.

Tato práce dále pokračuje v následující struktuře: Nejprve se v části 1 zabývám analýzou a výběrem algoritmů, z které pak přecházím k návrhu komponenty a prototypu v části 2. Navržený prototyp dále v části 3 implementuji a na konec nad výslednou implementací v bodě 4 provádím uživatelské testování.

# Analýza

Analýza

# Návrh

Návrh

## Realizace

Realizace

# Testování

Testování

## Závěr

Závěr

PŘÍLOHA **A** 

# Seznam použitých zkratek

 ${\bf GUI}$  Graphical user interface

 $\mathbf{XML}$  Extensible markup language

# PŘÍLOHA **B**

# Obsah přiloženého CD

readme.txtstručný popis obsahu CD
exe adresář se spustitelnou formou implementace
src
implzdrojové kódy implementace
implzdrojové kódy implementace thesiszdrojová forma práce ve formátu I₄TEX
_texttext práce
thesis.pdftext práce ve formátu PDF
thesis.pstext práce ve formátu PS