

# **UNIVERSITAS GUNADARMA**



## **GRAFIK KOMPUTER 2**

**“Membuat Toilet Kampus E dengan Blender”**

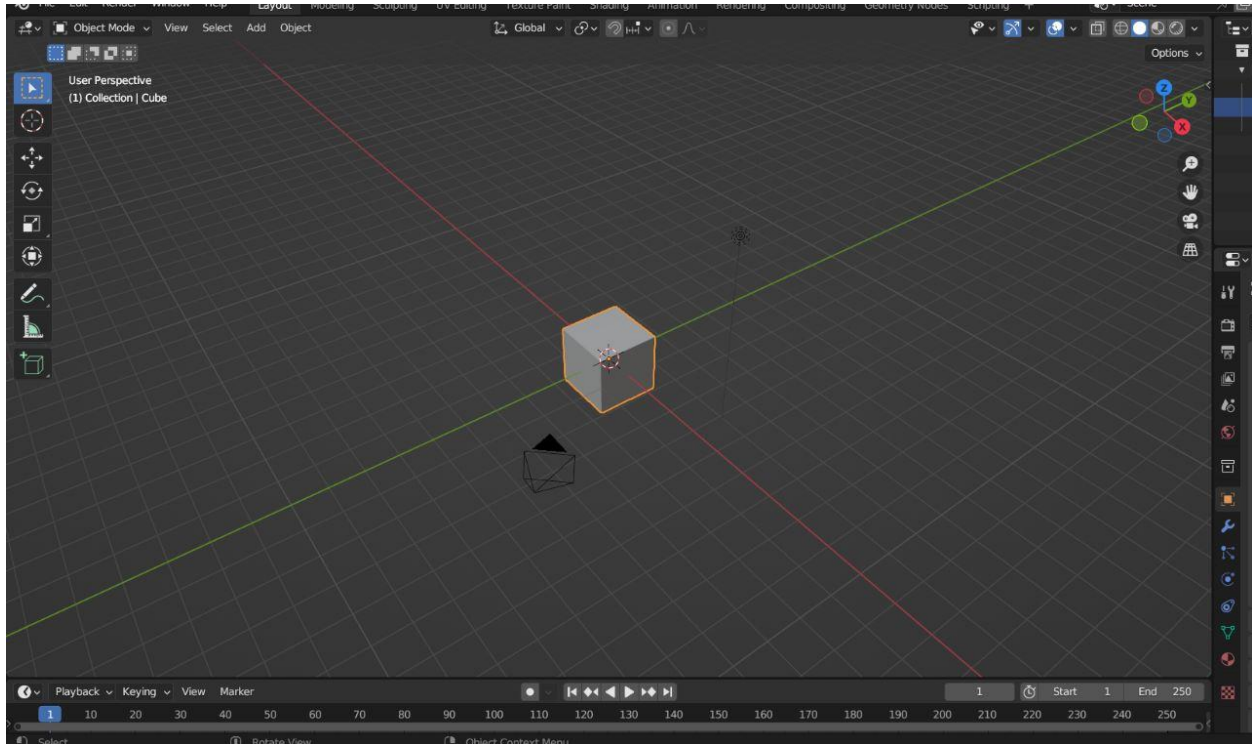
### **KELOMPOK 3**

**Disusun oleh:**

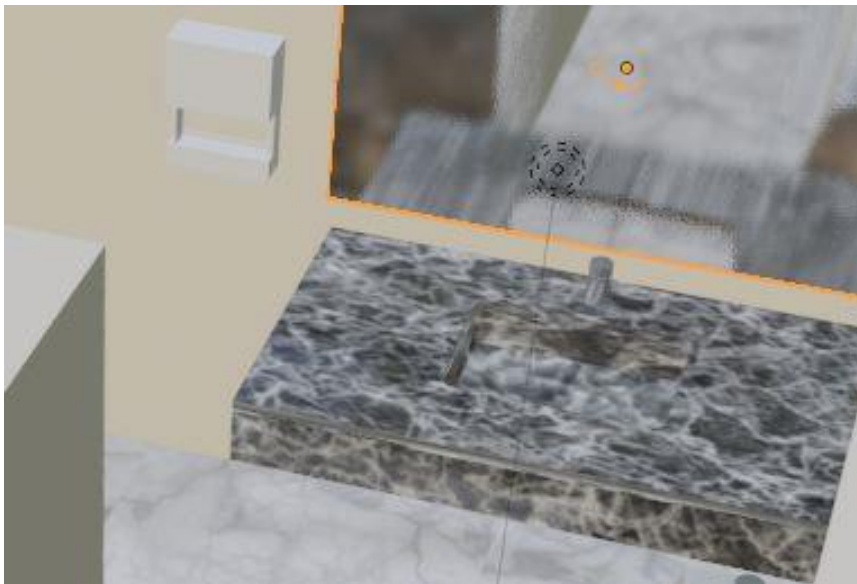
- Ilham Musyaffa (50420576)
- Muhammad Dean Fahreza (50420812)
- Syaddad Fatih Al Muqtadi (51420217)

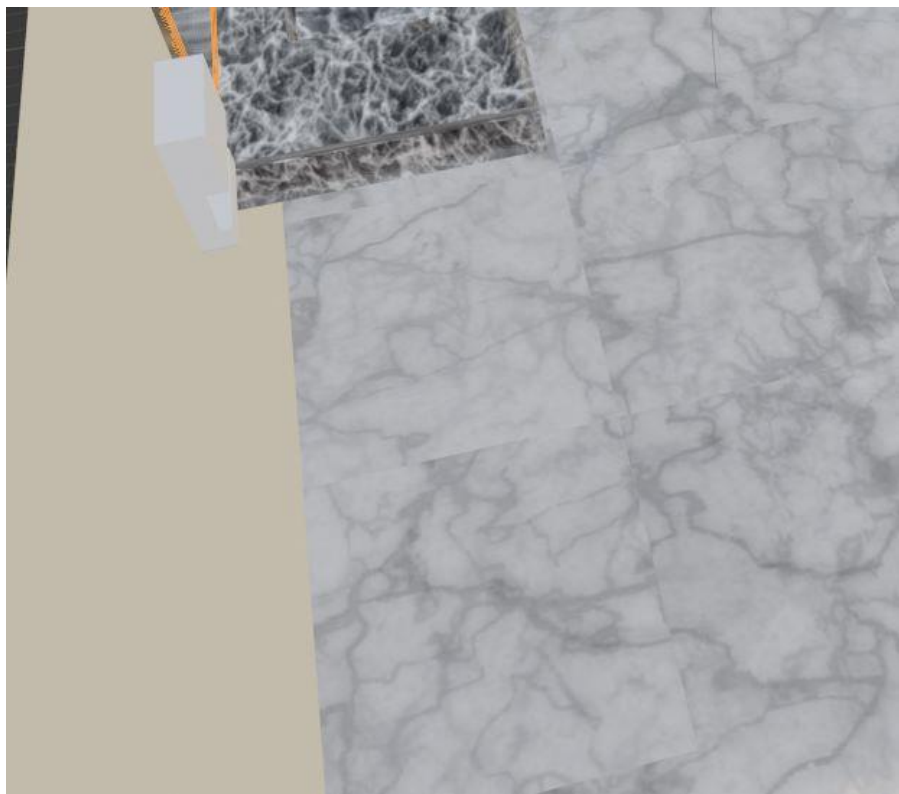
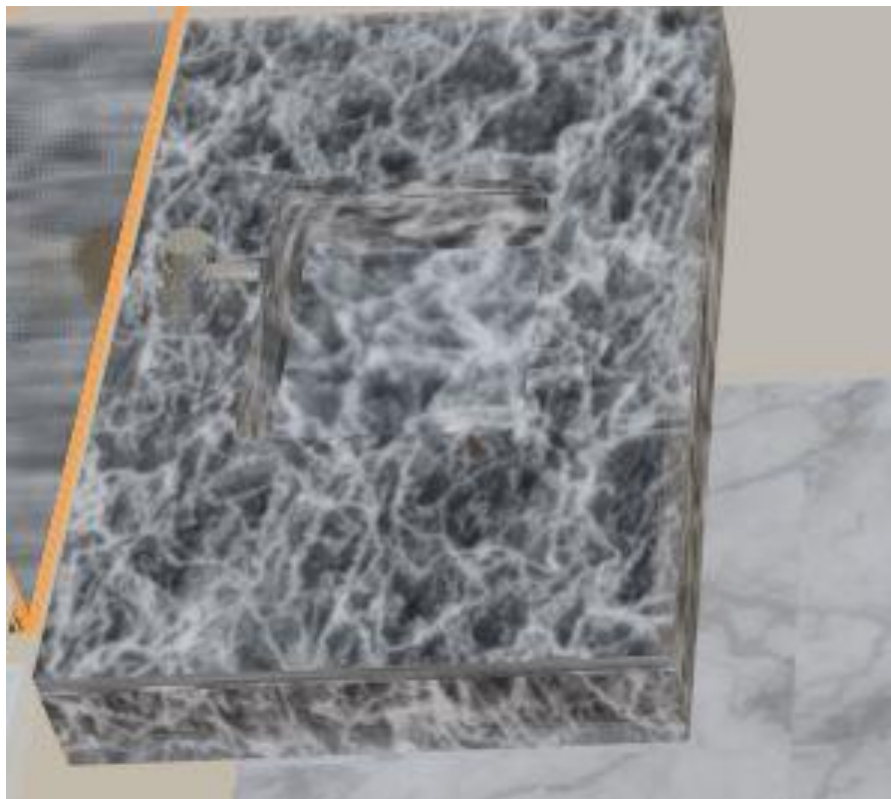
**Universitas Gunadarma 2023**

## 1. membuka blender

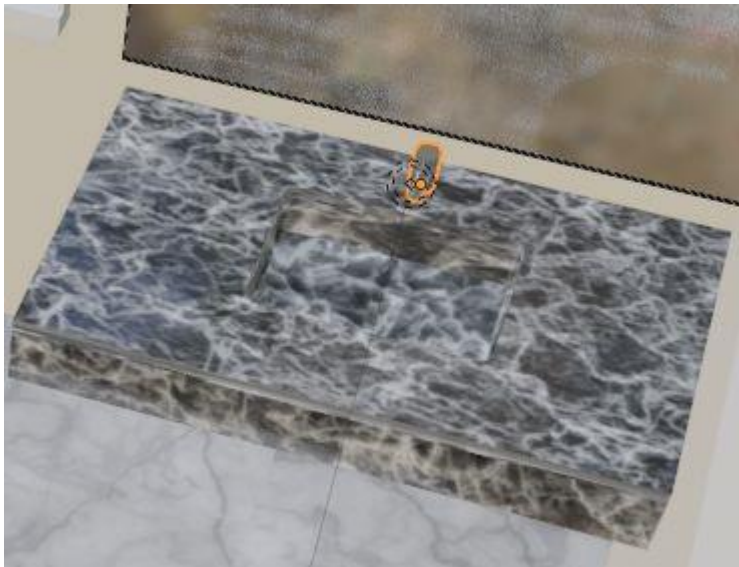


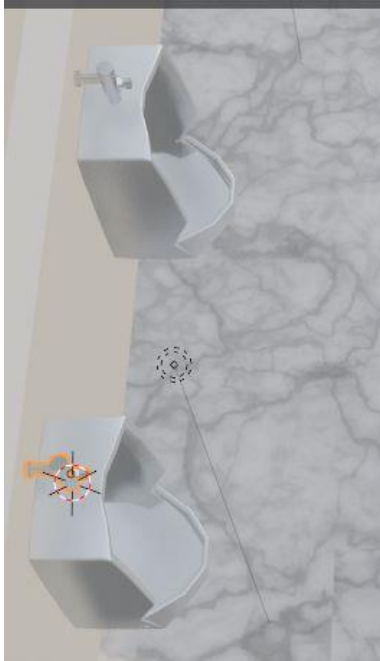
## 2. berikutnya kita membuat sebuah objek berupa wastafel, hand dryer, dinding dan lantai toilet



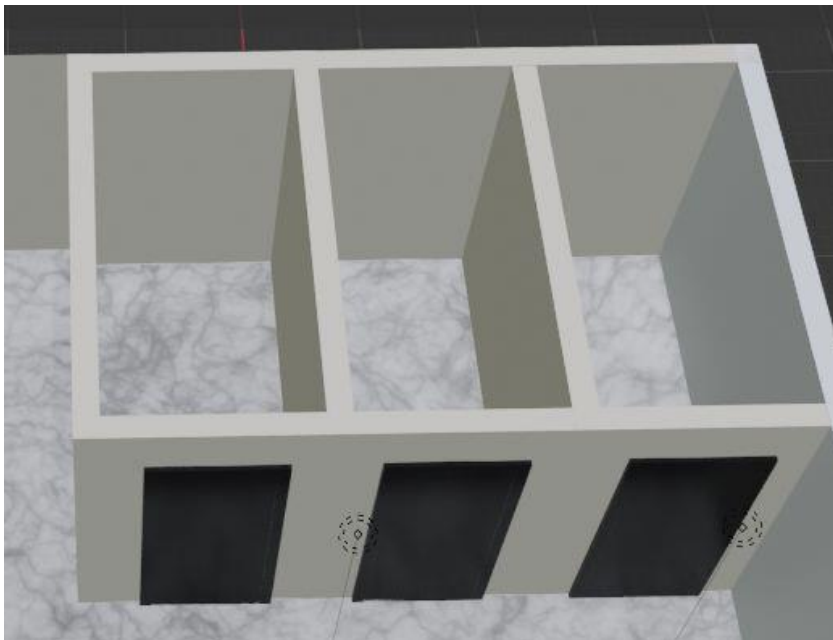


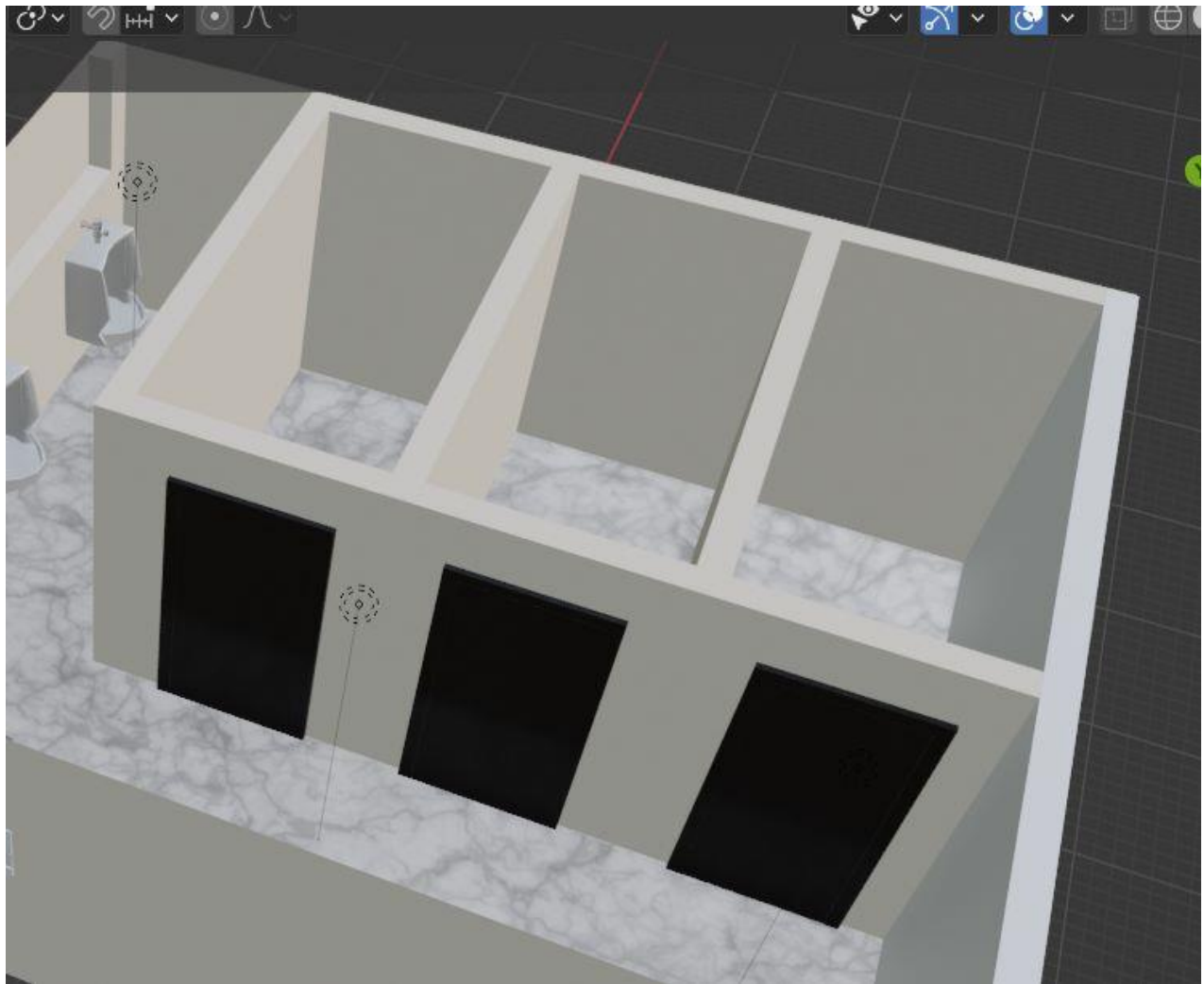
3. berikutnya kita menambahkan objek berupa kubus tambahan dan lingkaran untuk membuat objek toilet berdiri dan wastafel





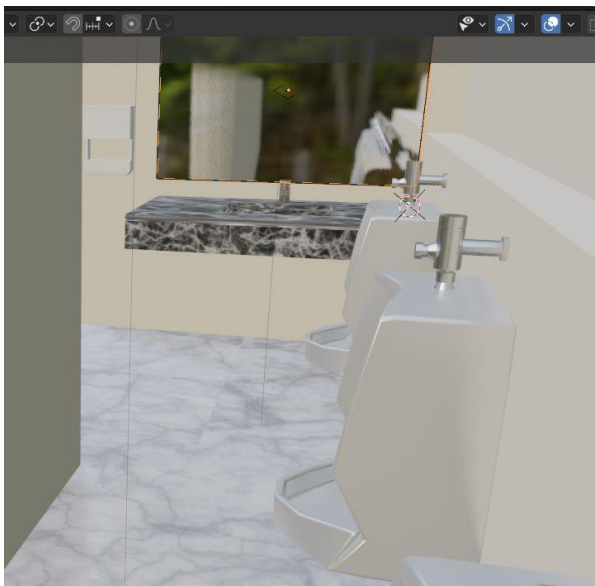
4. berikutnya kita menambahkan kubus untuk membuat kamar kecil di dalam objek toilet



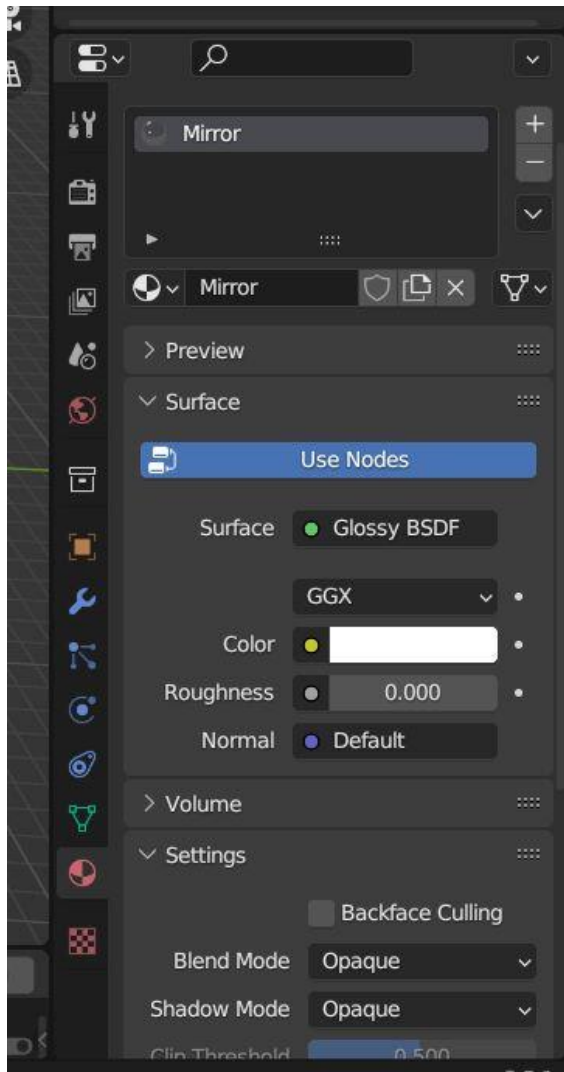




5. berikutnya kita membuat objek berupa cermin dengan menambahkan kubus baru untuk cermin toilet



6. berikutnya kita menambahkan efek pada cermin agar cerminnya terlihat nyata dengan metode ReflectionPlane dengan properties berikut





## 7. tampilan akhir



