# **.**

# **회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **소 속** | 인디덕 | **성 명** | 김진동 |
| 비고 | 정규회의 | **작성일** | 2020.02.24 |
| **회의 일자** | 2020.02.24 | **회의 장소** | 집,(병주형은 회사 ㅋㅋㅋ) |
| **회의 참석자** | 권병주, 김진동, 박준혁 | | |
| **주요 안건 및 내용** | 1. 2차설계여부   -설계한 부분이 부족했다고 느낀다  어떤부분을 해야할지 이야기해야할 듯  진동) 설계를 벌써 넘어서 잡업했기 때문에 완성하고 피드백  마무리보고서에 역기획을 해보자   1. 타일배치에따른 사거리조절문제   준혁)   1. 이미지 어떤거?   병주형) 심플 도형  진동) 레트로몬스터   1. 타일 변화   터렛 업그레이드할 때 터렛리소스 활용방안   1. 다음에 해야할꺼? | | |
| **주요 안건 및 내용 검토 결과** | 1. 2차설계여부   -역기획으로 보강하기 완료ㅎ후   1. 타일배치에따른 사거리조절문제   -사거리 문제없는걸로   1. 이미지 어떤거?   -이미지 심플로가고 효과 추가할것   1. 터렛 안건 준혁 전담 2. 다음에 해야할꺼?   -병주) 임의의 타일 스킬사용  -진동) 충돌처리 bullet0  -준혁) 터렛업그레이드 개발 공격력증가  다음회의는 일요일 | | |