

Ujian Akhir Semester

Object Oriented Programing

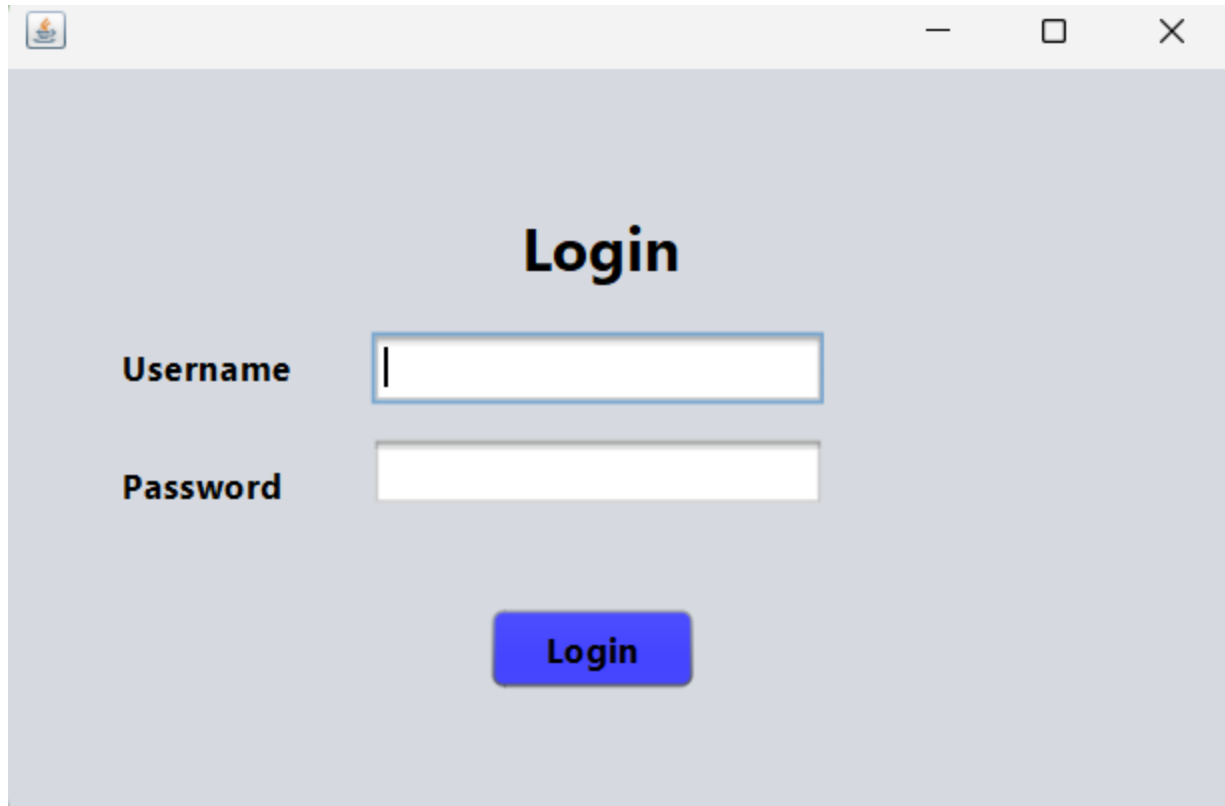


INSTIKI
INSTITUT BISNIS DAN
TEKNOLOGI INDONESIA

Oleh:

I Gede Andi Utama Giri (2201010101)

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM STUDI MANAGEMENT TEKNIK INFORMATIKA INSTITUT BISNIS
DAN TEKNOLOGI
INDONESIA
2024



The login screen features a light gray background. At the top center, the word "Login" is displayed in a large, bold, black font. Below this, there are two input fields: "Username" and "Password", both with white text and blue borders. A blue "Login" button is positioned below the password field. The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons.

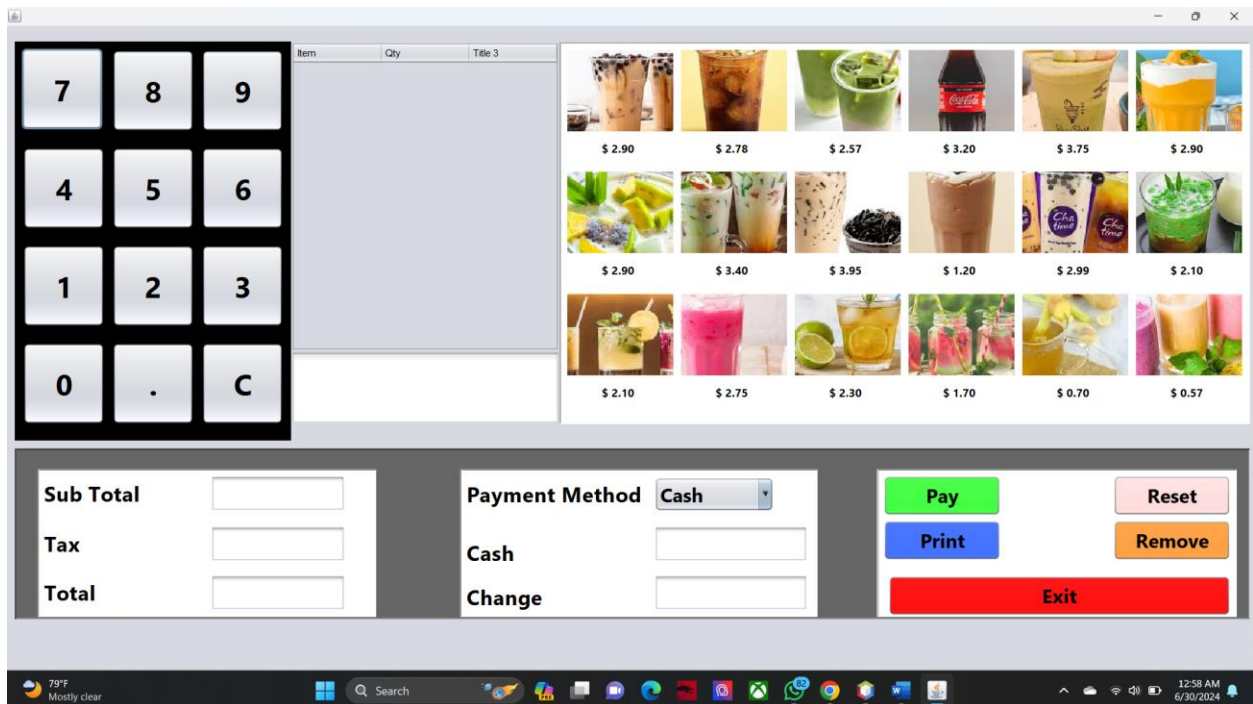
Login

Username

Password

Login

Berikut merupakan tampilan login saat memulai aplikasi kasir minuman



The main interface is divided into several sections. On the left is a numeric keypad with buttons for digits 0-9, a decimal point, and a 'C' (clear) button. In the center is a table with columns for 'Item', 'Qty', and 'Title 3'. To the right is a grid of 18 beverage items, each with a photo and a price. At the bottom, there are sections for 'Sub Total', 'Tax', 'Total', 'Payment Method' (set to 'Cash'), 'Cash', 'Change', and buttons for 'Pay', 'Print', 'Reset', 'Remove', and 'Exit'. The window is titled 'Item Qty Title 3'.

Item	Qty	Title 3
------	-----	---------

Sub Total

Tax

Total

Payment Method: Cash

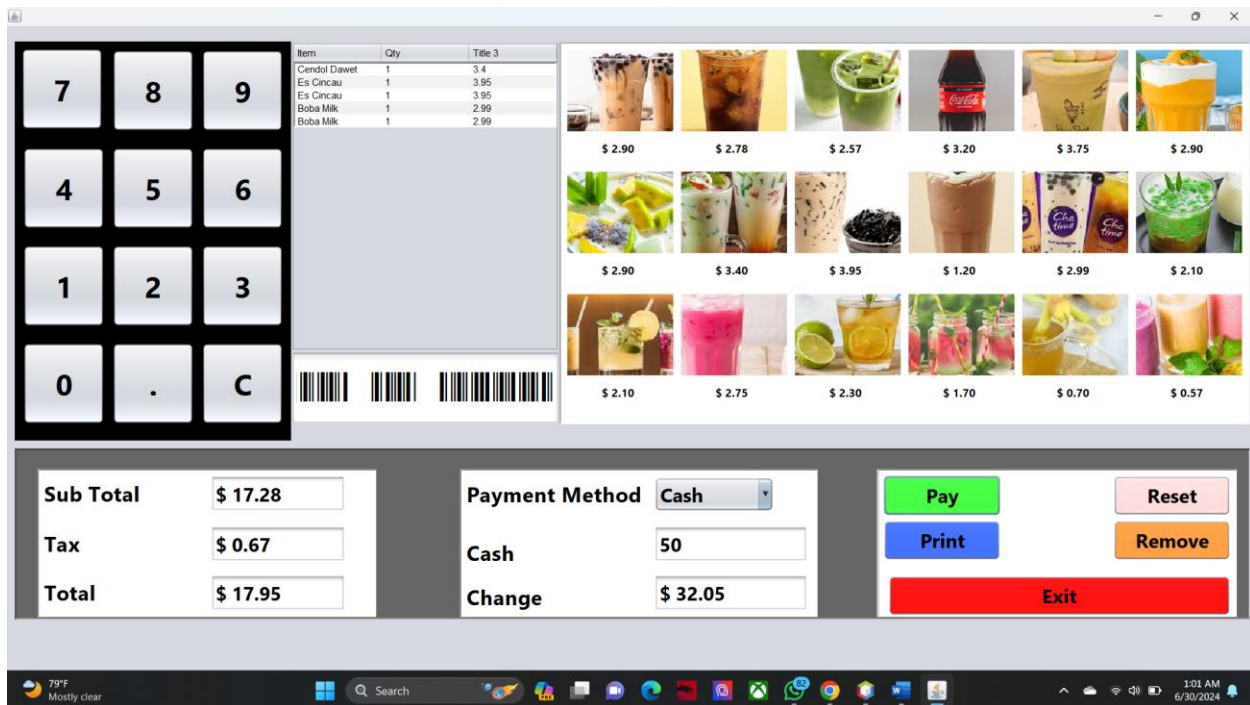
Cash

Change

Pay Print Reset Remove Exit

Jika sudah berhasil login maka tampilan selatjutnya akan di tampilkan seperti ini

Jika pembeli ingin melakukan pembelian maka kasir akan mengeklik menu yang ingin di beli oleh pembeli



Sepeti gambar di atas kasir sudah memasukkan data yang ingin di beli oleh pembeli

Di bagian payment method itu kita dapat merubahnya dengan visa card dan lainnya

Untuk di menu change itu merupakan kembalian kepada pembeli

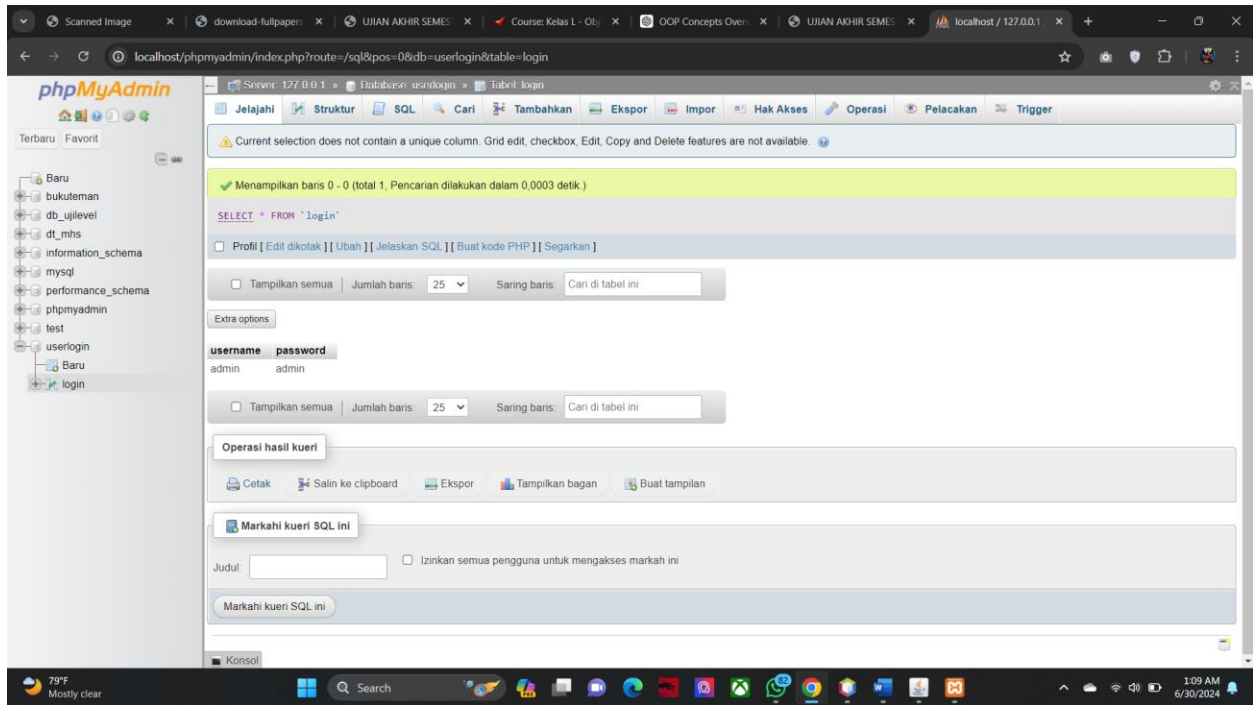
Pada button pay di mana kasir jika sudah memasukkan di menu cash tekan button pay maka akan muncul kembaliannya pada menu change

Untuk button reset dimana pesanan pembeli akan di hapus semuanya

Untuk di button print maka data yang di beli akan di print supaya pembeli bisa mengetahui apa saja yang di beli

Untuk di button remove di mana kasir bisa meremove data pembeli yang iingin di batalkan oleh pembeli

Dan untuk button exit kita bakalan keluar dari aplikasi ini



Tampilan data base login