

## JOBSHEET 5

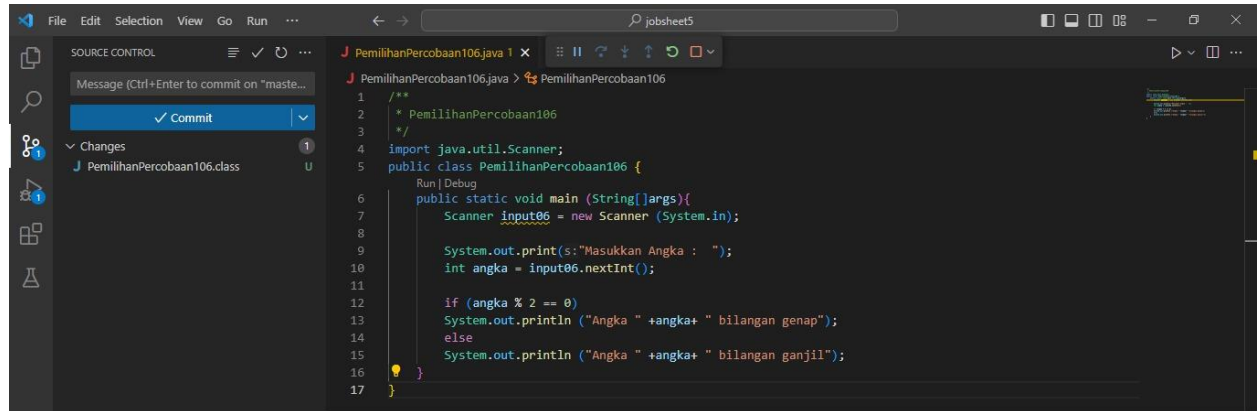
### PEMILIHAN 1

NAMA : DEANISSA SHERLY SABILLA

KELAS : 1B SIB (06)

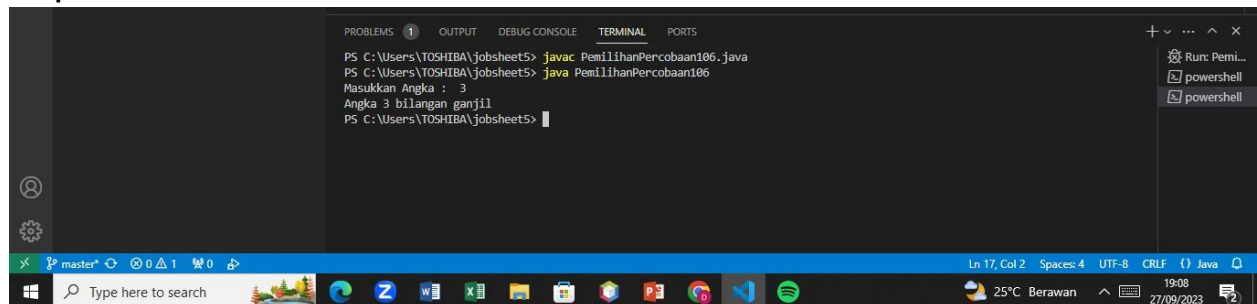
#### 1. PERCOBAAN 1

##### A. Input :



```
1  /**
2   * PemilihanPercobaan106
3   */
4  import java.util.Scanner;
5  public class PemilihanPercobaan106 {
6      public static void main (String[] args){
7          Scanner input06 = new Scanner (System.in);
8
9          System.out.print(s:"Masukkan Angka : ");
10         int angka = input06.nextInt();
11
12         if (angka % 2 == 0)
13             System.out.println ("Angka " +angka+ " bilangan genap");
14         else
15             System.out.println ("Angka " +angka+ " bilangan ganjil");
16     }
17 }
```

##### B. Output :

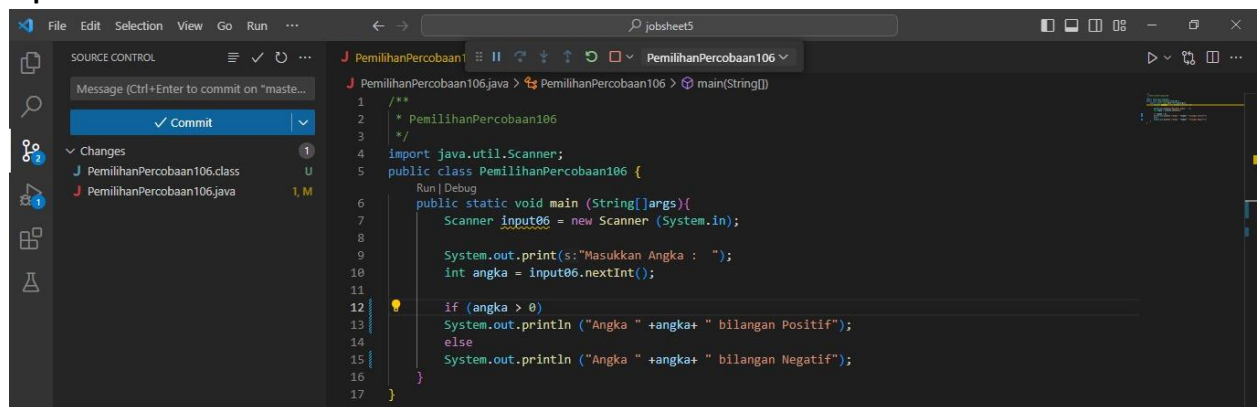


```
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet5> javac PemilihanPercobaan106.java
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet5> java PemilihanPercobaan106
Masukkan Angka : 3
Angka 3 bilangan ganjil
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet5>
```

##### C. Pertanyaan!

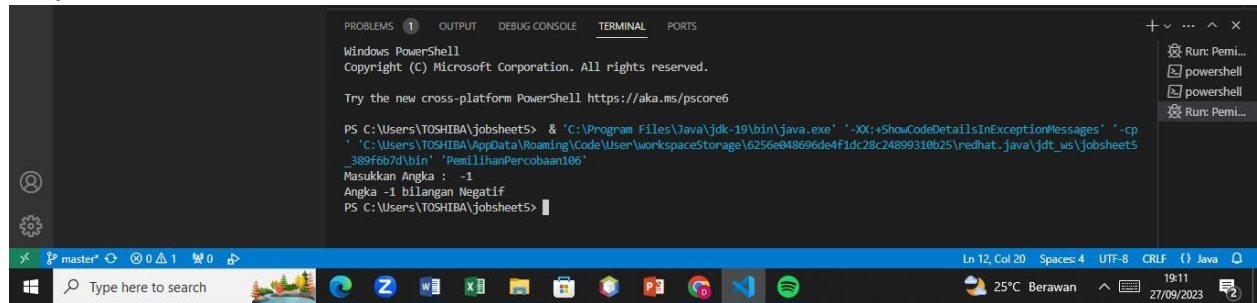
1. Modifikasi program diatas pada bagian struktur pemilihannya dengan memanfaatkan Ternary Operator!

##### ➤ Input :



```
1  /**
2   * PemilihanPercobaan106
3   */
4  import java.util.Scanner;
5  public class PemilihanPercobaan106 {
6      public static void main (String[] args){
7          Scanner input06 = new Scanner (System.in);
8
9          System.out.print(s:"Masukkan Angka : ");
10         int angka = input06.nextInt();
11
12         if (angka > 0)
13             System.out.println ("Angka " +angka+ " bilangan Positif");
14         else
15             System.out.println ("Angka " +angka+ " bilangan Negatif");
16     }
17 }
```

➤ Output :



```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/powershell

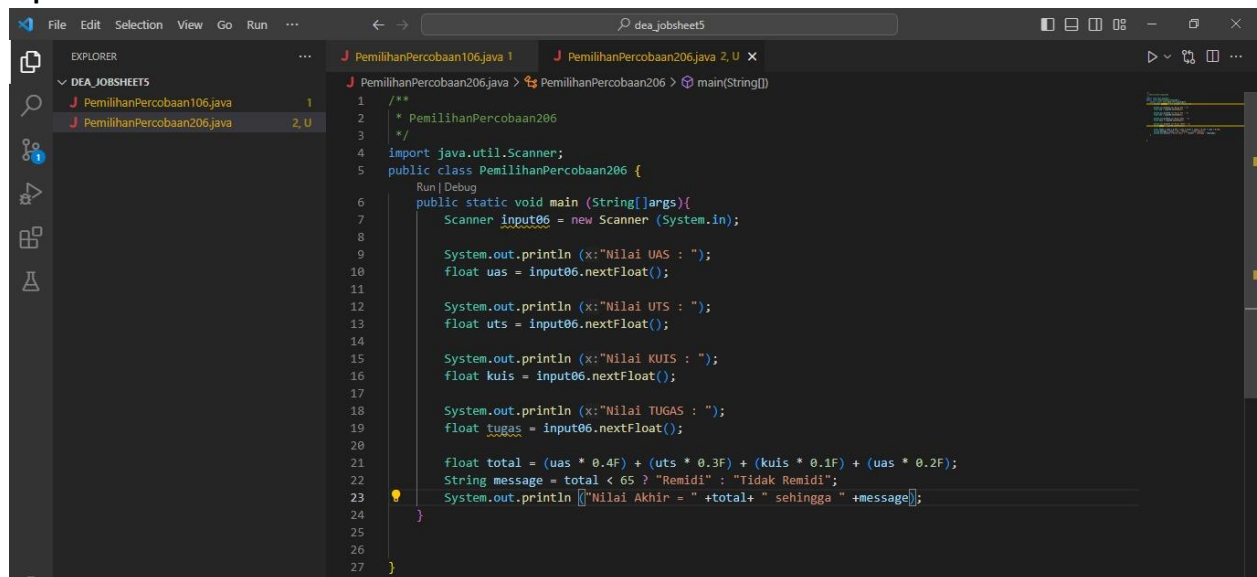
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet5> & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\TOSHIBA\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\6256e4869de4f1dc28c24899310b25\redhat_java\jdt_ws\jobsheet5_389f6b7d\bin' 'PemilihanPercobaan106'
Masukkan Angka : -1
Angka -1 bilangan Negatif
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet5>
```

2. Jelaskan mengapa output program yang dimodifikasi sama dengan output program sebelum dimodifikasi!

- Disini saya memodifikasi dari **bilangan genap / ganjil** ke ternary operator yaitu **bilangan negatif / positif**, perbedaan dari kedua kode tersebut jika untuk bilangan genap / ganjil menggunakan  $\% 2 == 0$ , sedangkan untuk bilangan negatif / positif menggunakan  $angka > 0$

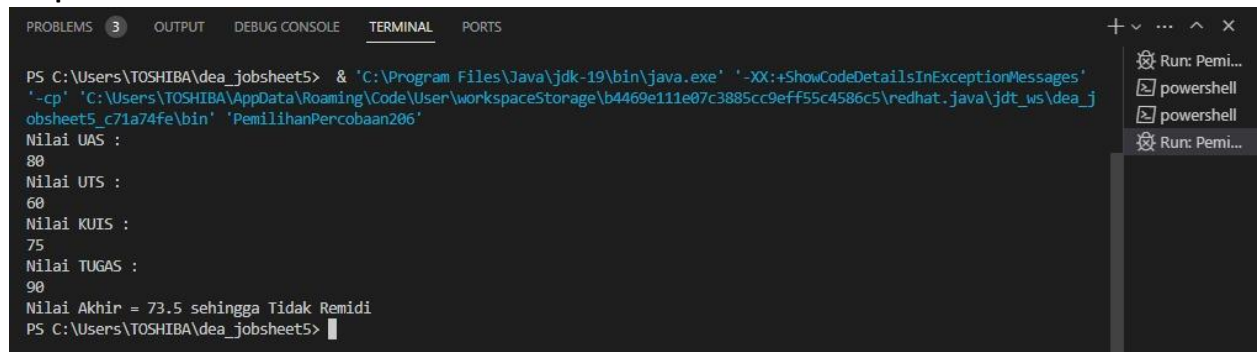
## 2. PERCOBAAN 2

### A. Input :



```
1  /**
2  * PemilihanPercobaan206
3  */
4  import java.util.Scanner;
5  public class PemilihanPercobaan206 {
6      public static void main (String[] args){
7          Scanner input06 = new Scanner (System.in);
8
9          System.out.println (x:"Nilai UAS : ");
10         float uas = input06.nextFloat();
11
12         System.out.println (x:"Nilai UTS : ");
13         float uts = input06.nextFloat();
14
15         System.out.println (x:"Nilai KUIS : ");
16         float kuis = input06.nextFloat();
17
18         System.out.println (x:"Nilai TUGAS : ");
19         float tugas = input06.nextFloat();
20
21         float total = (uas * 0.4F) + (uts * 0.3F) + (kuis * 0.1F) + (uas * 0.2F);
22         String message = total < 65 ? "Remidi" : "Tidak Remidi";
23         System.out.println ("Nilai Akhir = " +total+ " sehingga " +message);
24     }
25
26 }
27 }
```

### B. Output :



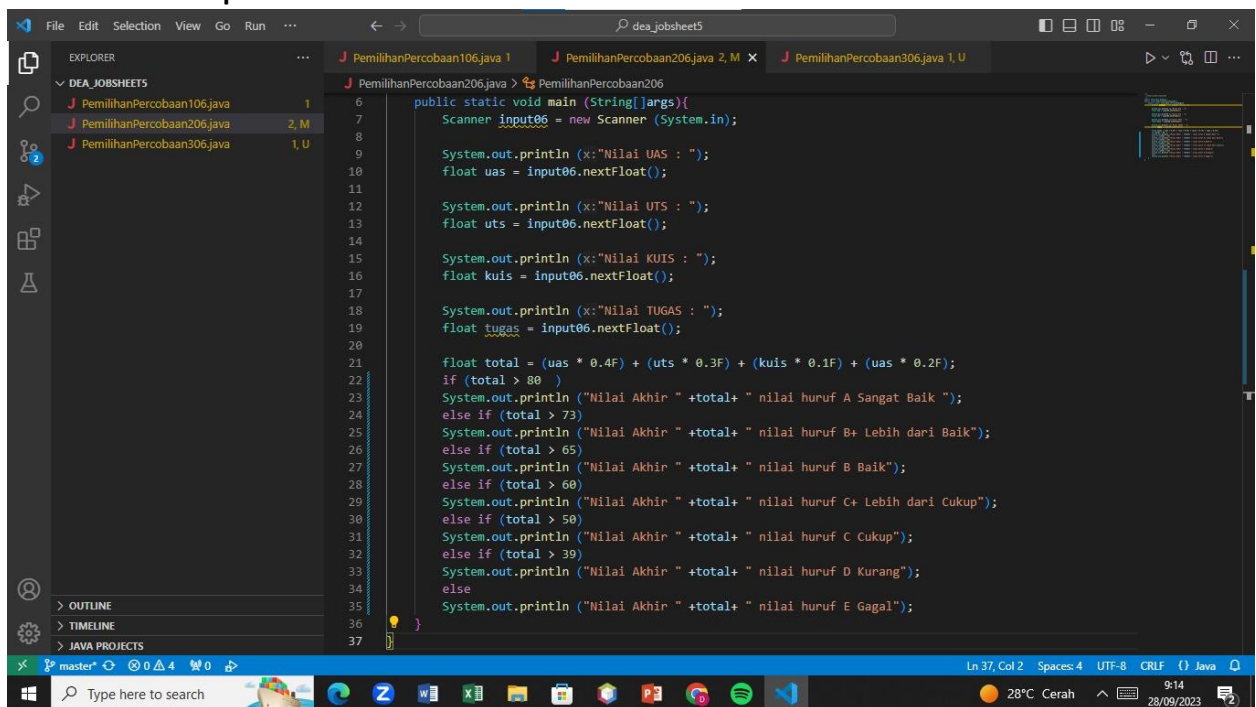
```
PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5> & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\TOSHIBA\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\b4469e111e07c3885cc9eff55c4586c5\redhat_java\jdt_ws\dea_jobsheet5_c71a74fe\bin' 'PemilihanPercobaan206'
Nilai UAS :
80
Nilai UTS :
60
Nilai KUIS :
75
Nilai TUGAS :
90
Nilai Akhir = 73.5 sehingga Tidak Remidi
PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5>
```

### C. Pertanyaan!

1. Modifikasi program diatas sehingga dapat menampilkan nilai huruf sesuai aturan berikut ini! Push dan commit hasil modifikasi anda ke repository

Nilai Angka	Nilai Mutu		
	Nilai Huruf	Nilai Setara	Kualifikasi
$80 < N \leq 100$	A	4	Sangat Baik
$73 < N \leq 80$	B+	3,5	Lebih dari Baik
$65 < N \leq 73$	B	3	Baik
$60 < N \leq 65$	C+	2,5	Lebih dari Cukup
$50 < N \leq 60$	C	2	Cukup
$39 < N \leq 50$	D	1	Kurang
$N \leq 39$	E	0	Gagal

➤ Input :



```
File Edit Selection View Go Run ...
dea_jobsheet5

EXPLORER
DEA_JOBSHEETS
  J PemilhanPercobaan106.java 1
  J PemilhanPercobaan206.java 2, M
  J PemilhanPercobaan306.java 1, U

J PemilhanPercobaan206.java
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37

public static void main (String[] args){
    Scanner input06 = new Scanner (System.in);

    System.out.println (x:"Nilai UAS : ");
    float uas = input06.nextFloat();

    System.out.println (x:"Nilai UTS : ");
    float uts = input06.nextFloat();

    System.out.println (x:"Nilai KUIS : ");
    float kuis = input06.nextFloat();

    System.out.println (x:"Nilai TUGAS : ");
    float tugas = input06.nextFloat();

    float total = (uas * 0.4F) + (uts * 0.3F) + (kuis * 0.1F) + (uas * 0.2F);
    if (total > 80 )
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf A Sangat Baik ");
    else if (total > 73)
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf B+ Lebih dari Baik");
    else if (total > 65)
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf B Baik");
    else if (total > 60)
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf C+ Lebih dari Cukup");
    else if (total > 50)
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf C Cukup");
    else if (total > 39)
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf D Kurang");
    else
    System.out.println ("Nilai Akhir " +total+ " nilai huruf E Gagal");
}
```

➤ **Output :**

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5> & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\TOSHIBA\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\b4469e111e07c3885cc9eff55c4586c5\redhat.java\jdt_ws\dea_jobsheet5_c71a74fe\bin' 'PemilihanPercobaan206'
Nilai UAS :
66
Nilai UTS :
56
Nilai KUIS :
45
Nilai TUGAS :
77
Nilai Akhir 60.9 nilai huruf C+ Lebih dari Cukup
PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5> c:: cd 'c:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\TOSHIBA\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\b4469e111e07c3885cc9eff55c4586c5\redhat.java\jdt_ws\dea_jobsheet5_c71a74fe\bin' 'PemilihanPercobaan206'
Nilai UAS :
77
Nilai UTS :
67
Nilai KUIS :
65
Nilai TUGAS :
70
Nilai Akhir 72.8 nilai huruf B Baik
PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5> |
```

2. Setelah penambahan kode program pada pertanyaan nomor 1, berapakah jumlah kondisi yang ada serta jelaskan jenis operator yang digunakan!
- Jumlah kondisi yang ada yaitu berjumlah 7 kondisi, dan 3 macam kondisi yaitu if, if else & else.
  - Jenis operator yang digunakan yaitu (>), jika dalam program menjadi *else if (total > 73)* ,jadi outputnya jika total nilai lebih besar dari 73 maka nilai huruf B+.

### 3. PERCOBAAN 3

#### A. Input :

#### B. Output :

#### C. Pertanyaan!

1. Jelaskan fungsi dari break dan default pada percobaan 4 diatas!
  - Fungsi dari **break** yaitu digunakan ketika suatu kondisi dalam blok "switch" terpenuhi dan "break" dieksekusi, program akan keluar dari blok "switch" dan melanjutkan eksekusi di luar blok "switch".
  - Fungsi dari **default** yaitu digunakan dalam blok "switch" sebagai pilihan terakhir jika tidak ada kasus yang cocok dengan nilai yang dievaluasi, jika tidak ada kasus dalam blok "switch" yang cocok dengan nilai yang dievaluasi, maka pernyataan dalam blok "default" akan dieksekusi.
2. Modifikasi kode program diatas, hapus break pertama. Kemudian jalankan program. Tampilkan hasilnya dan jelaskan hasilnya!



- Output jika break dihapus :

```

50.0*5.0=250.0
PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5> c:: cd 'c:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5'; & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDe
tailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\TOSHIBA\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\b4469e111e87c3885cc9eff55c4586c5\redhat_java\j
dt_ws\dea_jobsheet5_c71a74fe\bin' 'PemilihanPercobaan306'
Masukkan Angka pertama : 3
Masukkan Kedua : 5
Masukkan Operator ( + - * / ) : +
3.0*5.0=8.0
3.0*5.0=2.0
PS C:\Users\TOSHIBA\dea_jobsheet5>

```

maka program akan melanjutkan dan menjalankan pernyataan-pertanyaan di bawahnya, terlepas dari apakah kondisi tersebut cocok atau tidak.

3. Jelaskan fungsi perintah kode program dibawah ini pada percobaan 4!

```
operator = sc.next().charAt(0);
```

- digunakan untuk membaca input dari pengguna, dan mengambil karakter pertama dari variabel tersebut. Hasilnya adalah sebuah karakter yang mewakili karakter pertama dari input yang diberikan oleh pengguna.

## TUGAS KELOMPOK

Buatlah kode program berdasarkan flowchart yang telah dibuat pada Tugas pertemuan 5 Matakuliah Dasar Pemrograman! Push dan commit hasil kode program anda ke repository project Anda!

### A. Input :

```

File Edit Selection View Go Run ... Ekspedisi-Program
EXPLORER
  EKSPEDISI-PROGRAM
    pengiriman.class
    pengiriman.java
    README.md
  README.md

J pengiriman.java > pengiriman main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class pengiriman {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
6
7
8         // Proses login
9         System.out.print(s:"Masukkan nama pengguna: ");
10        String username = scanner.nextLine();
11        System.out.print(s:"Masukkan kata sandi: ");
12        String password = scanner.nextLine();
13
14
15        if (username.equals(anObject:"purnama") && password.equals(anObject:"saya bos")) {
16            System.out.println(x:"Login berhasil!");
17
18            // Menampilkan pilihan setelah login
19            System.out.println(x:"Pilih tindakan:");
20            System.out.println(x:"1. Mengirim paket");
21            System.out.println(x:"2. Melacak paket");
22            System.out.println(x:"3. Riwayat pembelian");
23            System.out.print(s:"Pilihan Anda: ");
24            int choice = scanner.nextInt();
25
26            switch (choice) {
27                case 1:
28                    // Pilihan 1: Mengirim paket
29                    Scanner sc = new Scanner(System.in);
30
31                    // Input data pengirim
32                    System.out.print(s:"Masukkan nama pengirim: ");

```

```
File Edit Selection View Go Run ... Ekspedisi-Program
EXPLORER ... README.md J pengiriman.java 1 x
  EKSPEDISI-PROGRAM
  J pengiriman.class
  J pengiriman.java 1
  README.md

30
31 // Input data pengirim
32 System.out.print(s:"Masukkan nama pengirim: ");
33 String namaPengirim = sc.nextLine();
34 System.out.print(s:"Masukkan nama penerima: ");
35 String namaPenerima = sc.nextLine();
36 System.out.print(s:"Masukkan alamat pengirim: ");
37 String alamatPengirim = sc.nextLine();
38 System.out.print(s:"Masukkan alamat penerima: ");
39 String alamatPenerima = sc.nextLine();
40
41 // Proses penghitungan biaya pengiriman
42 double beratPaket;
43 System.out.println(x:"Berat paket (gram): ");
44 beratPaket = sc.nextDouble();
45 double jarakPengiriman;
46 System.out.println(x:"Jarak Pengiriman (km): ");
47 jarakPengiriman = sc.nextDouble();
48 double panjang, lebar, tinggi;
49 System.out.println(x:"Panjang (cm): ");
50 panjang = sc.nextDouble();
51 System.out.println(x:"Lebar (cm): ");
52 lebar = sc.nextDouble();
53 System.out.println(x:"Tinggi (cm): ");
54 tinggi = sc.nextDouble();
55 double biayaPengiriman = beratPaket * 10 + jarakPengiriman * 5 + panjang * 5 + lebar * 5 + tinggi * 5;
56
57 // Output hasil pengiriman
58 System.out.println("Nama pengirim: " + namaPengirim);
59 System.out.println("Nama penerima: " + namaPenerima);
60 System.out.println("Alamat pengirim: " + alamatPengirim);
61 System.out.println("Alamat penerima: " + alamatPenerima);
62 System.out.println("Biaya pengiriman: " + biayaPengiriman);
63
Ln 51, Col 56 Spaces: 4 UTF-8 LF ( ) Java
Type here to search 24°C Berawan 19:28 01/10/2023
```

```
File Edit Selection View Go Run ... Ekspedisi-Program
EXPLORER ... README.md J pengiriman.java 1 x
  EKSPEDISI-PROGRAM
  J pengiriman.class
  J pengiriman.java 1
  README.md

56
57 // Output hasil pengiriman
58 System.out.println("Nama pengirim: " + namaPengirim);
59 System.out.println("Nama penerima: " + namaPenerima);
60 System.out.println("Alamat pengirim: " + alamatPengirim);
61 System.out.println("Alamat penerima: " + alamatPenerima);
62 System.out.println("Biaya pengiriman: " + biayaPengiriman);
63
64 //Layanan Pengiriman
65 System.out.println(x:"Pilih layanan yang mau digunakan");
66 System.out.println(x:"1. Regular");
67 System.out.println(x:"2. Express");
68 System.out.println(x:"Pilih dengan memasukan angka sesuai pilihan");
69 int layanan = scanner.nextInt();
70 if (layanan==1){
71 System.out.println("Nama pengirim: " + namaPengirim);
72 System.out.println("Nama penerima: " + namaPenerima);
73 System.out.println("Alamat penerima: " + alamatPenerima);
74 System.out.println("Biaya pengiriman: " + biayaPengiriman);
75 System.out.println("No Resi : RGL01"+jarakPengiriman+beratPaket );
76 } else {
77 System.out.println("Nama pengirim: " + namaPengirim);
78 System.out.println("Nama penerima: " + namaPenerima);
79 System.out.println("Alamat penerima: " + alamatPenerima);
80 double biayaPengiriman1= biayaPengiriman + biayaPengiriman * 50/100;
81 System.out.println("Biaya pengiriman: " + biayaPengiriman1);
82 System.out.println("No Resi : EXR02"+jarakPengiriman+beratPaket );
83 }
84
85 System.out.println(x:"Apakah anda ingin melanjutkan pengiriman? \n 1. Iya \n 2.Tidak");
86 int lanjut = scanner.nextInt();
87
88 if (lanjut==1) {
89 System.out.println(x:"Transaksi sudah berhasil");
90
Ln 51, Col 56 Spaces: 4 UTF-8 LF ( ) Java
Type here to search 24°C Berawan 19:29 01/10/2023
```

The image consists of two screenshots of an IDE, likely Visual Studio Code, showing the development and execution of a Java program.

**Top Screenshot:** The IDE window displays the file explorer on the left with the project structure: `EKSPEDISI-PROGRAM` containing `pengiriman.class`, `pengiriman.java`, and `README.md`. The main editor shows the `pengiriman.java` file with the following code:

```
86
87
88     if (lanjut==1) {
89         System.out.println(x:"Transaksi sudah berhasil ");
90     } else {
91         System.out.println(x:"Transaksi gagal");
92     }
93     break;
94     case 2:
95         // Pilihan 2: Melacak paket
96         break;
97     case 3:
98         // Pilihan 3: Riwayat pembelian
99         break;
100
101     default:
102         System.out.println(x:"Pilihan tidak valid.");
103         break;
104 }
105 } else {
106     System.out.println(x:"Login gagal. Nama pengguna atau kata sandi salah.");
107 }
108 }
109 }
```

The status bar at the bottom indicates the cursor is at line 51, column 56, with 4 spaces, in UTF-8 encoding, editing a Java file.

**Bottom Screenshot:** The IDE window shows the same project structure, but the `TERMINAL` tab is active. It displays the output of running the program:

```
PS C:\Users\TOSHIBA\Downloads\Ekspedisi-Program> & 'C:\Program Files\Java\jdk-19\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\TOSHIBA\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\475d891bd385f9646fcd774e9472ba40\redhat.java\jdt_ws\Ekspedisi-Program_2186845a\bin' 'pengiriman'
Masukkan nama pengguna: purnama
Masukkan kata sandi: saya bos
Login berhasil!
Pilih tindakan:
1. Mengirim paket
2. Melacak paket
3. Riwayat pembelian
Pilihan Anda: 1
Masukkan nama pengirim: dea
Masukkan nama penerima: intan
Masukkan alamat pengirim: watugede
Masukkan alamat penerima: lowokwaru
Berat paket (gram):
1
Jarak Pengiriman (km):
2
Panjang (cm):
1
Lebar (cm):
1
Tinggi (cm):
1
Nama pengirim: dea
Nama penerima: intan
Alamat pengirim: watugede
Alamat penerima: lowokwaru
Biaya pengiriman: 35.0
Pilih layanan yang mau digunakan
1. Reguler
2. Express
Pilih dengan memasukan angka sesuai pilihan
2
Nama pengirim: dea
Nama penerima: intan
```

The status bar at the bottom indicates the cursor is at line 19, column 51, with 4 spaces, in UTF-8 encoding, editing a Java file.

## B. Output :



```

Masukkan nama pengguna: purnama
Masukkan kata sandi: saya bos
Login berhasil!
Pilih tindakan:
1. Mengirim paket
2. Melacak paket
3. Riwayat pembelian
Pilihan Anda: 1
Masukkan nama pengirim: dea
Masukkan nama penerima: intan
Masukkan alamat pengirim: watugede
Masukkan alamat penerima: lowokwaru
Berat paket (gram):
1
Jarak Pengiriman (km):
2
Panjang (cm):
1
Lebar (cm):
1
Tinggi (cm):
1
Nama pengirim: dea
Nama penerima: intan
Alamat pengirim: watugede
Alamat penerima: lowokwaru
Biaya pengiriman: 35.0
Pilih layanan yang mau digunakan
1. Regular
2. Express

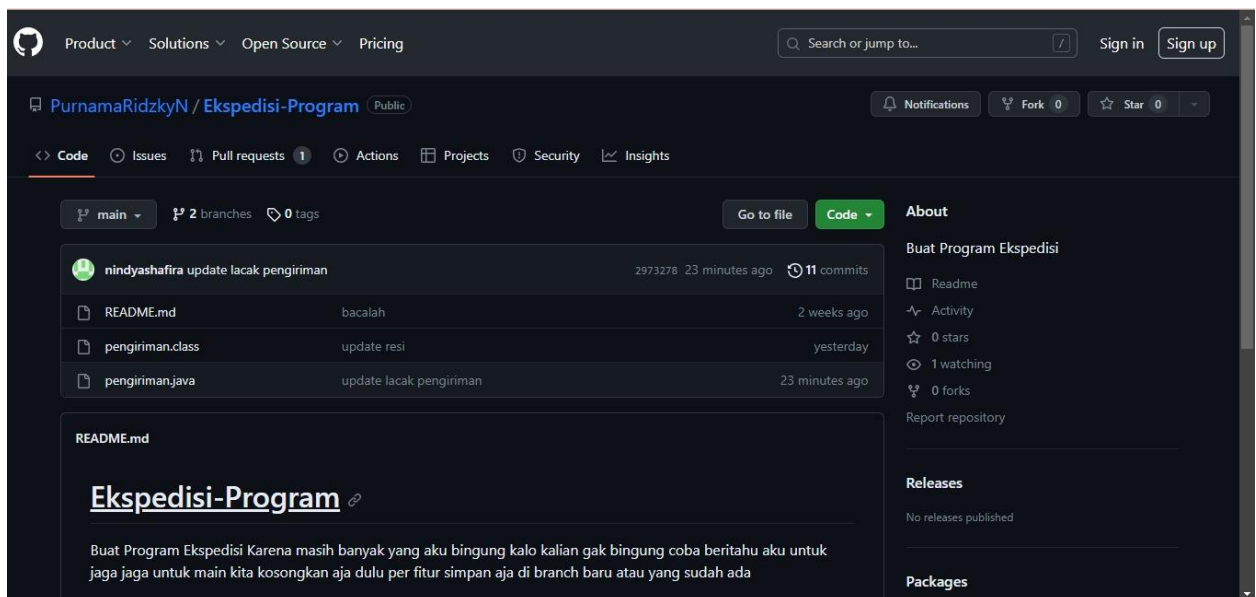
```

```

Pilih layanan yang mau digunakan
1. Regular
2. Express
Pilih dengan memasukkan angka sesuai pilihan
2
Nama pengirim: dea
Nama penerima: intan
Alamat penerima: lowokwaru
Biaya pengiriman: 52.5
No Resi : EXR022.01.0
Apakah anda ingin melanjutkan pengiriman?
1. Iya
2. Tidak
1
Transaksi sudah berhasil
PS C:\Users\TOSHIBA\Downloads\Ekspedisi-Program>

```

### C. Hasil commit :



Product Solutions Open Source Pricing

Search or jump to... Sign in Sign up

PurnamaRidzkyN / Ekspedisi-Program Public

Notifications Fork 0 Star 0

Code Issues Pull requests 1 Actions Projects Security Insights

main 2 branches 0 tags Go to file Code

Commit	Author	Message	Time
nindyashafira update lacak pengiriman	nindyashafira	update lacak pengiriman	23 minutes ago
README.md	nindyashafira	bacalah	2 weeks ago
pengiriman.class	nindyashafira	update resi	yesterday
pengiriman.java	nindyashafira	update lacak pengiriman	23 minutes ago

**README.md**

## Ekspedisi-Program

Buat Program Ekspedisi Karena masih banyak yang aku bingung kalo kalian gak bingung coba beritahu aku untuk jaga jaga untuk main kita kosongkan aja dulu per fitur simpan aja di branch baru atau yang sudah ada

**About**

Buat Program Ekspedisi

Readme

Activity

0 stars

1 watching

0 forks

Report repository

**Releases**

No releases published

**Packages**