Nama: Deanissa Sherly Sabilla

Kelas / Absen: 1B SIB / 06

-JOBSHEET 11-

-PERULANGAN 2-

1. Review Perulangan Yang Lalu

Input:

Output:

```
Masukkan Nilai N :5
****
```

Pertanyaan!

- 1. Jika pada perulangan for, inisialisasi i=1 diubah menjadi i=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian?
 - Misal, inisialisasi diubah i = 0, dan menginput nilai 5 maka output bintang yang keluar yaitu berjumlah 6 bintang, karena proses perulangan i = 0, perulangan akan dimulai dari 0
- 2. Jika pada perulangan for, kondisi i <= N diubah menjadi i > N, apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?
 - Output tidak keluar, karena dalam insialisasi i, nilai yang di inputkan harus lebih kecil dari i atau sama dengan.
- 3. Jika pada perulangan for, kondisi step i++ diubah menjadi i-- apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?
 - Output akan terus berjalan (perulangan tak terbatas), karena perulangan i <= N, dan nilai i terus berkurang, maka perulangan tidak akan berhenti, selama nilai N bukan 0.

2. Bintang Persegi

Input:

```
import java.util.Scanner;
public class BintangPersegi06 {

Run | Debug
public static void main(String[] args) {
    Scanner sc = new Scanner (System.in);
    System.out.print (s:"Masukkan Nilai N :");
    int N = sc.nextInt();

for (int iOuter = 1; iOuter <=N; iOuter++) {
    for (int i = 1; i <= N; i++) {
        System.out.print (s:"*");
    }
}

System.out.println();

System.out.println();

System.out.println();

**Printle of the println of the printle of the
```

Output:

```
Masukkan Nilai N :5
*****

*****

*****

*****

PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet11>
```

Pertanyaan!

- 1. Perhatikan perulangan luar. Jika pada sintaks for, inisialisasi iOuter=1 diubah menjadi iOuter=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian?
 - ➤ Misal, inisialisasi diubah iOuter = 0, dan menginput nilai 5 maka output yang keluar yaitu berjumlah 6 baris bintang, karena proses perulangan iOuter = 0, perulangan akan dimulai dari 0.

Contoh output:

```
Masukkan Nilai N :5
*****
*****
*****
*****
*****
```

- 2. Kembalikan program semula dimana inisialisasi iOuter=1. Kemudian perhatikan perulangan dalam, Jika pada sintaks for, inisialisasi i=1 diubah menjadi i=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian?
 - ➤ Misal, inisialisasi diubah i = 0, dan menginput nilai 5 maka output yang keluar yaitu berjumlah 6 kolom, setiap baris bintang, karena proses perulangan I = 0, perulangan akan dimulai dari 0.

```
Masukkan Nilai N :5
******

******

******

******
```

- 3. Jadi, apakah perbedaan kegunaan antara perulangan luar dengan perulangan yang berada didalamnya?
 - Menurut saya, perulangan luar yaitu perulangan yang dilakukan bagian **baris**, sedangkan bagian dalam yaitu perulangan yang dilakukan bagian **kolom.**
- 4. Mengapa perlu ditambahkan sintaks System.out.println(); di bawah perulangan dalam? Apa akibatnya jika sintaks tersebut dihilangkan?

➤ Kegunaannya sintaks System.out.println(); yaitu untuk menambah baris baru untuk perulangan luar, dan akibat jika sintaks tersebut dihilangkan maka akan output mencetak bintang menjadi satu baris.

3. Bintang Segitiga

Input:

Output:

```
Masukkan Nilai N :5

**************

PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet11>
```

Pertanyaan!

- 1. Perhatikan, apakah output yang dihasilkan dengan nilai N=5 sesuai dengan tampilan berikut?
 - Tidak sesuai, hasil output bintang menjadi sebaris.
- 2. Jika tidak sesuai, bagian mana saja yang harus diperbaiki/ditambahkan? Jelaskan setiap bagian yang perlu diperbaiki/ditambahkan.
 - Yang harus diperbaiki yaitu dengan manambah sintaks System.out.println(); pada perulangan luar agar perulangan pada baris bisa menambah baris baru, dan output bisa membentuk segitiga.

4. Kuis Tebak Angka

Input:

```
| Journal of the provided in t
```

Output:

```
Tebak angka (1-10): 6
Tebak angka (1-10): 7
Tebak angka (1-10): 9
Tebak angka (1-10): 9
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 4
Apakah anda ingin mengulang permainan (y/n)?y
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 4
Apakah anda ingin mengulang permainan (y/n)?n
PS C: Ulsers\TOSHIBA\jobsheet11>
```

Pertanyaan!

- 1. Jelaskan alur program di atas!
 - Maksud dari alur program diatas yaitu Tebak Angka secara random, disini saya menginput Angka dari 1-10, Jika tebak angka 1-10 salah maka, pertanyaan akan terus berlanjut, tetapi jika tebak angka sudah benar maka pertanyaan tebak angka angka berhenti dan keluar statement "Apakah anda ingin mengulang permainan (y/n)?".
- 2. Apa yang harus dilakukan untuk tidak melanjutkan (tidak mengulangi) permainan tersebut?
 - Saat statement "Apakah anda ingin mengulang permainan (y/n)?", disini kita mengisi inputan selain huruf (y/Y), maka permainan tidak dapat dilanjutkan.

Contoh:

```
Tebak angka (1-10): 1
Tebak angka (1-10): 2
Tebak angka (1-10): 3
Tebak angka (1-10): 4
Tebak angka (1-10): 5
Tebak angka (1-10): 6
Tebak angka (1-10): 7
Tebak angka (1-10): 8
Tebak angka (1-10): 9
Apakah anda ingin mengulang permainan (y/n)?t
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet11>
```

- 3. Modifikasi program di atas, sehingga bisa menampilkan informasi mengenai : input nilai tebakan yang dimasukan oleh user apakah lebih kecil atau lebih besar dari jawaban/number yang di random!
 - > Input:

```
| Description |
```

Output :

```
Tebak angka (1-10): 6
Tebakan Angka Anda Terlalu Besar
Tebak angka (1-10): 3
Tebakan Anda benar
Apakah anda ingin mengulang permainan (y/n)?n
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet11>
```

5. Mengisi dan menampilkan array

Input:

Output:

```
Hari ke-3:3
Hari ke-4:3
Hari ke-5:3
Hari ke-6:3
Hari ke-6:3
Hari ke-7:3

Kota ke-3
Hari ke-1:4
Hari ke-1:4
Hari ke-2:4
Hari ke-3:4
Hari ke-4:4
Hari ke-4:4
Hari ke-6:5
Hari ke-7:4

Kota ke-4
Hari ke-7:4

Kota ke-4
Hari ke-5:5
Hari ke-2:5
Hari ke-3:5
Hari ke-5:5
Hari ke-6:5
Hari ke-6:5
Hari ke-6:5
Hari ke-7:5

Kota ke-1: 1.01.01.01.01.01.01.0
Kota ke-2: 2.02.02.02.02.02.02.0
Kota ke-3: 3.03.03.03.03.03.0
Kota ke-4: 4.04.04.04.04.04.0
Kota ke-5: 5.05.05.05.05.05.05.0
PS C:\Users\TOSHIBA\jobsheet11>
```

Pertanyaam!

- 1. Jelaskan alur program di atas!
 - Maksud dari program tersebut yaitu disini kita dapat menginput jenis 5 kota, dengan masing masing kota berjumlah 7 hari untuk inputan suhu. Setelah meng-input suhu setiap masing masing kota, akan ditampilkan suhu setiap kota.

2. Silahkan modifikasi program di atas pada bagian untuk menampilkan array menggunakan foreach!

3. Modifikasi program di atas sehingga bisa menampilkan nilai rata-rata masing-masing kota!

> Input:

> Output:

```
Hari ke-3:25
Hari ke-4:20
Hari ke-5:28
Hari ke-6:25
Hari ke-7:22

Kota ke-4
Hari ke-1:29
Hari ke-1:29
Hari ke-1:29
Hari ke-2:26
Hari ke-2:36
Hari ke-3:30
Hari ke-3:30
Hari ke-3:34
Hari ke-3:34
Hari ke-6:35
Hari ke-7:31

Kota ke-1: Hari ke-1:20.0 Hari ke-2:30.0 Hari ke-3:20.0 Hari ke-4:34.0 Hari ke-5:23.0 Hari ke-6:34.0 Hari ke-7: 25.0 Rata Rata Suhu Kota-0: 37.2

Kota ke-2: Hari ke-1:23.0 Hari ke-2:23.0 Hari ke-3:24.0 Hari ke-4:25.0 Hari ke-5:31.0 Hari ke-6:22.0 Hari ke-7: 28.0 Rata Rata Suhu Kota-1: 36.4

Kota ke-3: Hari ke-1:23.0 Hari ke-2:34.0 Hari ke-3:22.0 Hari ke-4:30.0 Hari ke-5:24.0 Hari ke-6:26.0 Hari ke-7: 28.0 Rata Rata Suhu Kota-2: 37.4

Kota ke-4: Hari ke-1:27.0 Hari ke-2:28.0 Hari ke-3:25.0 Hari ke-4:20.0 Hari ke-5:28.0 Hari ke-6:25.0 Hari ke-7: 22.0 Rata Rata Suhu Kota-3: 35.0

Kota ke-5: Hari ke-1:29.0 Hari ke-2:26.0 Hari ke-3:3.0 Hari ke-4:30.0 Hari ke-5:34.0 Hari ke-6:35.0 Hari ke-7: 22.0 Rata Rata Suhu Kota-4: 37.6
```

Hasil Commit & Push di GitHub



Link: https://github.com/deanissa/jobsheet11/commits/master