

Nama : Deanissa Sherly Sabilla

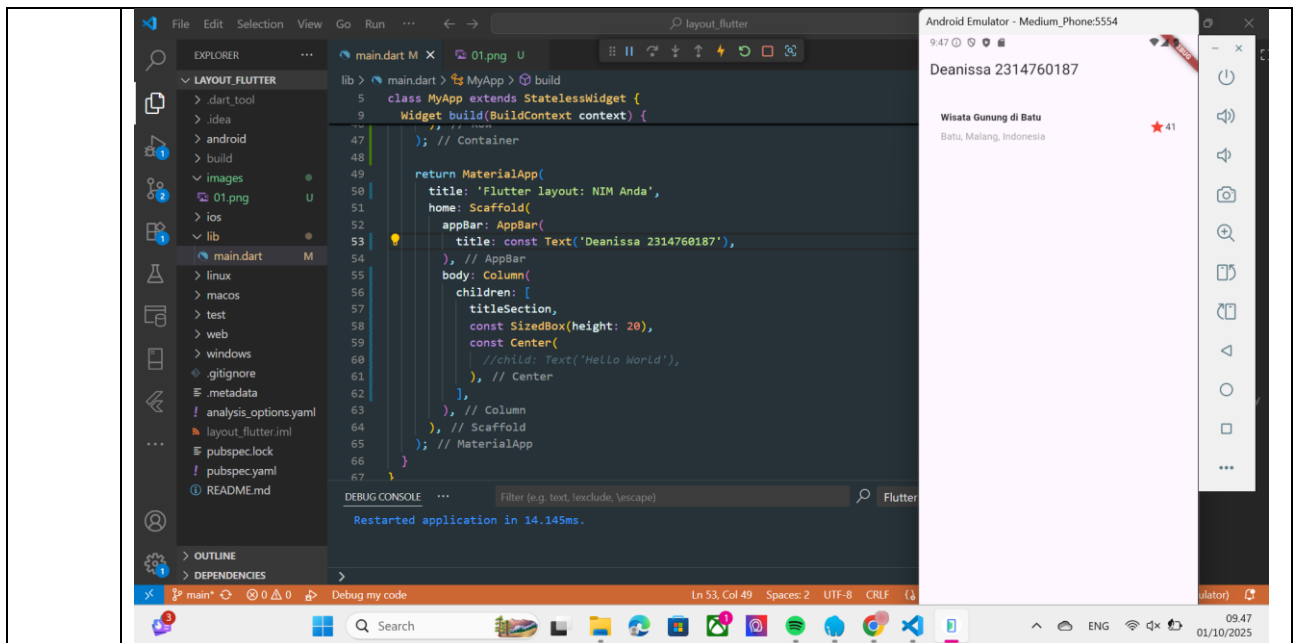
Kelas : SIB 3C

Mata Kuliah : Pemograman Mobile

Pertemuan : Flutter 02



	FLUTTER 02
1.	<div><div><b>Praktikum 1: Membangun Layout di Flutter</b></div><div><pre>lib &gt; main.dart &gt; MyApp &gt; build 1 import 'package:flutter/material.dart'; 2 Run   Debug   Profile 3 void main() =&gt; runApp(const MyApp()); 4 5 class MyApp extends StatelessWidget { 6   const MyApp({super.key}); 7 8   @override 9   Widget build(BuildContext context) { 10    // bagian title section (judul + lokasi + rating) 11    Widget titleSection = Container( 12      padding: const EdgeInsets.all(32), 13      child: Row( 14        children: [ 15          Expanded( 16            // soal 1 -&gt; kolom rata kiri 17            child: Column( 18              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, 19              children: [ 20                // soal 2 -&gt; judul dengan padding bawah 21                Container( 22                  padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8), 23                  child: const Text( 24                    'Wisata Gunung di Batu', 25                    style: TextStyle( 26                      fontWeight: FontWeight.bold, 27                    ), // TextStyle 28                  ), // Text 29                ], // Container</pre></div><div><pre>lib &gt; main.dart &gt; MyApp &gt; build 1 import 'package:flutter/material.dart'; 2 Run   Debug   Profile 3 void main() =&gt; runApp(const MyApp()); 4 5 class MyApp extends StatelessWidget { 6   const MyApp({super.key}); 7 8   @override 9   Widget build(BuildContext context) { 10    // bagian title section (judul + lokasi + rating) 11    Widget titleSection = Container( 12      padding: const EdgeInsets.all(32), 13      child: Row( 14        children: [ 15          Expanded( 16            // soal 1 -&gt; kolom rata kiri 17            child: Column( 18              crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start, 19              children: [ 20                // soal 2 -&gt; judul dengan padding bawah 21                Container( 22                  padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8), 23                  child: const Text( 24                    'Wisata Gunung di Batu', 25                    style: TextStyle( 26                      fontWeight: FontWeight.bold, 27                    ), // TextStyle 28                  ), // Text 29                ], // Container</pre></div></div>



Mengisi nama dan nim di text field, dan membuat layout diagram.

Diagram berisikan bagian Judul, memiliki 3 anak: kolom teks, ikon bintang, dan angka.

2.

## Praktikum 2: Implementasi button row

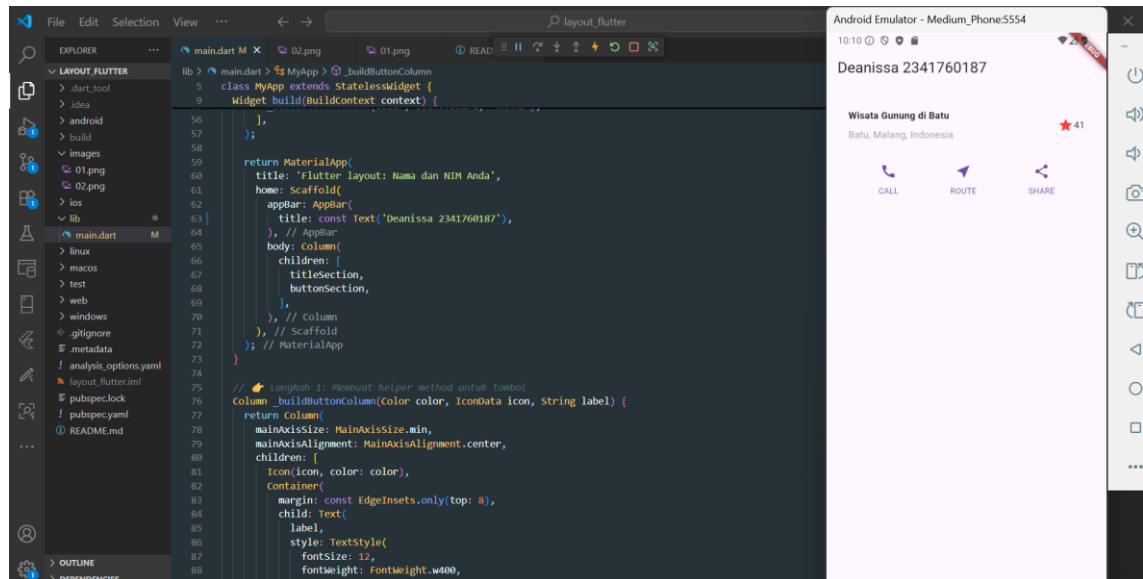
```

// Langkah 1: Membuat helper method untuk tombol
Column _buildButtonColumn(Color color, IconData icon, String label) {
  return Column(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
    children: [
      Icon(icon, color: color),
      Container(
        margin: const EdgeInsets.only(top: 8),
        child: Text(
          label,
          style: TextStyle(
            fontSize: 12,
            fontWeight: FontWeight.w400,
            color: color,
          ), // TextStyle
        ), // Text
      ), // Container
    ],
  ); // Column
}

```

```
// Bagian tombol (call, route, share)
Widget buttonSection = Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    _buildButtonColumn(color, Icons.call, 'CALL'),
    _buildButtonColumn(color, Icons.near_me, 'ROUTE'),
    _buildButtonColumn(color, Icons.share, 'SHARE'),
  ],
);

return MaterialApp(
  title: 'Flutter layout: Nama dan NIM Anda',
  home: Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Deanissa 2341760187'),
    ), // AppBar
    body: Column(
      children: [
        titleSection,
        buttonSection,
      ],
    ), // Column
  ), // Scaffold
); // MaterialApp
}
```



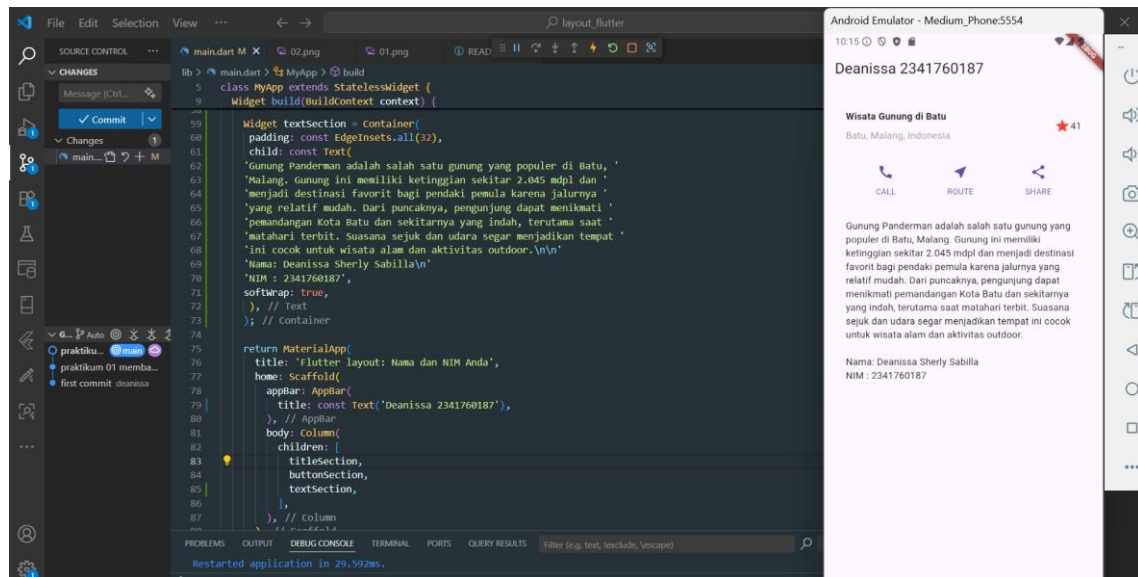
Membuat baris yang berisi kolom-kolom ini dengan memanggil set warna, icon, dan teks khusus melalui parameter ke kolom tersebut.

### 3. **Praktikum 3: Implementasi text section**

```

59 widget textSection = Container(
60   padding: const EdgeInsets.all(32),
61   child: const Text(
62     'Gunung Panderman adalah salah satu gunung yang populer di Batu, '
63     'Malang. Gunung ini memiliki ketinggian sekitar 2.045 mdpl dan '
64     'menjadi destinasi favorit bagi pendaki pemula karena jalurnya '
65     'yang relatif mudah. Dari puncaknya, pengunjung dapat menikmati '
66     'pemandangan Kota Batu dan sekitarnya yang indah, terutama saat '
67     'matahari terbit. Suasana sejuk dan udara segar menjadikan tempat '
68     'ini cocok untuk wisata alam dan aktivitas outdoor.\n\n'
69     'Nama: Deanissa Sherly Sabilla\n'
70     'NIM : 2341760187',
71   ),
72   // Text
73 ); // Container
74
75 return MaterialApp(
76   title: 'Flutter layout: Nama dan NIM Anda',
77   home: Scaffold(
78     appBar: AppBar(
79       title: const Text('Deanissa 2341760187'),
80     ), // AppBar
81     body: Column(
82       children: [
83         titleSection,
84         buttonSection,
85         textSection,
86       ],

```



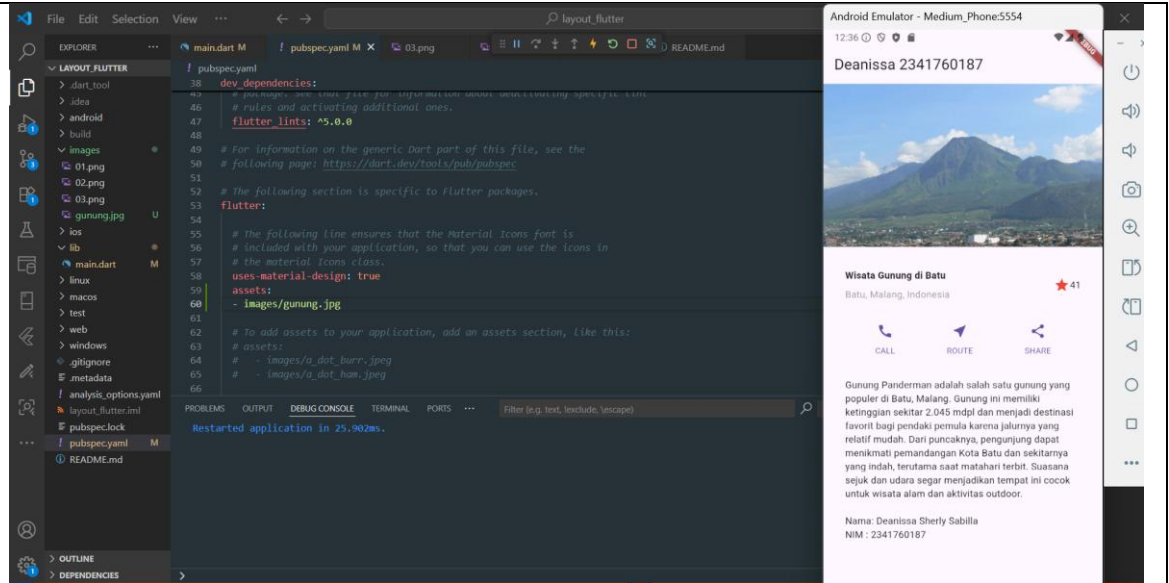
*Memasukkan teks ke dalam Container dan tambahkan padding di sepanjang setiap tepinya.*

#### 4. **Praktikum 4: Implementasi image section**

```

body: ListView(
  children: [
    Image.asset(
      'images/gunung.jpg',
      width: 600,
      height: 240,
      fit: BoxFit.cover,
    ), // Image.asset

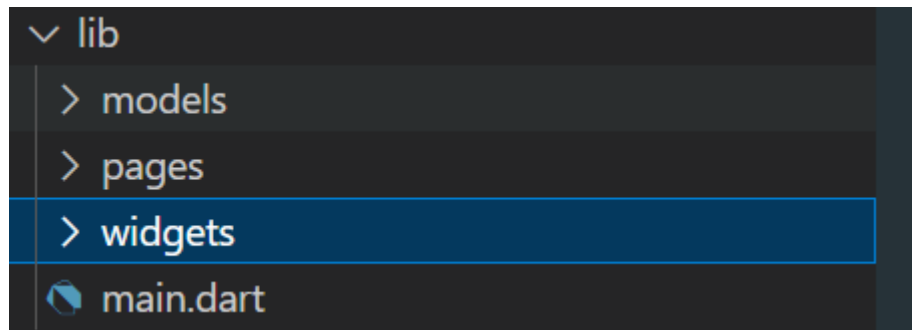
```



*Menambahkan gambar pada layout diagram.*

5.

## Praktikum 5: Membangun Navigasi di Flutter



*Membuat folder pages, widgets, dan models*

*Membuat file home\_page.dart & item\_page.dart*

```

lib > pages > home_page.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class HomePage extends StatelessWidget {
4    const HomePage({super.key});
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return Scaffold(
9        appBar: AppBar(title: const Text("Home Page")),
10       body: Center(
11         child: ElevatedButton(
12           onPressed: () {
13             // Navigasi ke ItemPage
14             Navigator.pushNamed(context, '/item');
15           },
16           child: const Text("Go to Item Page"),
17         ), // ElevatedButton
18       ), // Center
19     ); // Scaffold
20   }
21 }

```

```

lib > pages > item_page.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class ItemPage extends StatelessWidget {
4    const ItemPage({super.key});
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return Scaffold(
9        appBar: AppBar(title: const Text("Item Page")),
10       body: Center(
11         child: ElevatedButton(
12           onPressed: () {
13             // Kembali ke halaman sebelumnya
14             Navigator.pop(context);
15           },
16           child: const Text("Back to Home"),
17         ), // ElevatedButton
18       ), // Center
19     ); // Scaffold
20   }
21 }

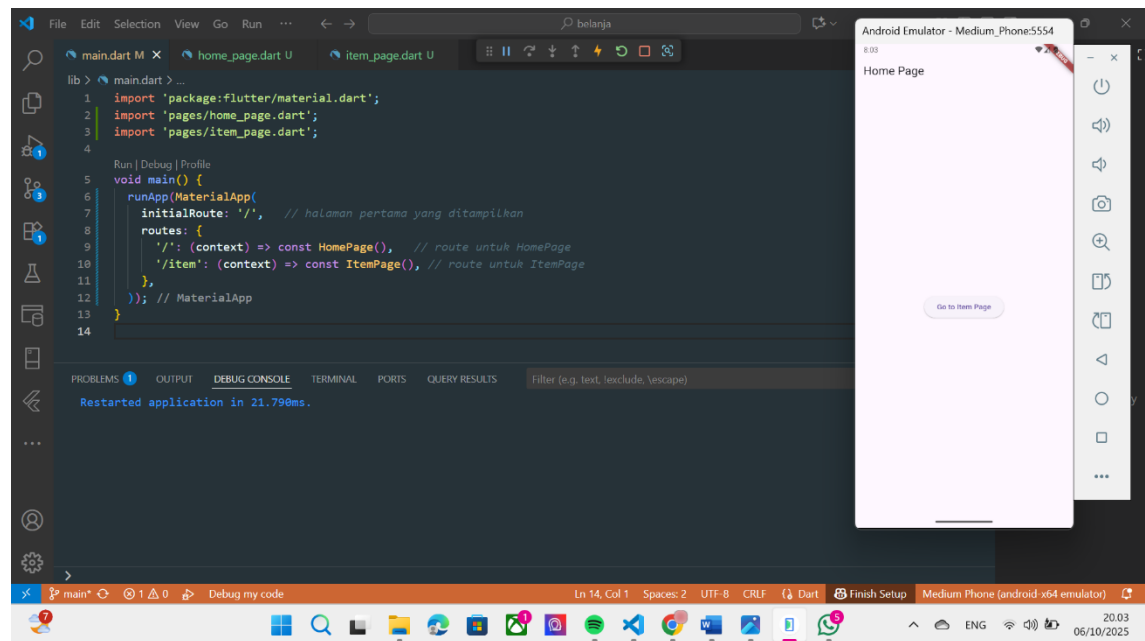
```

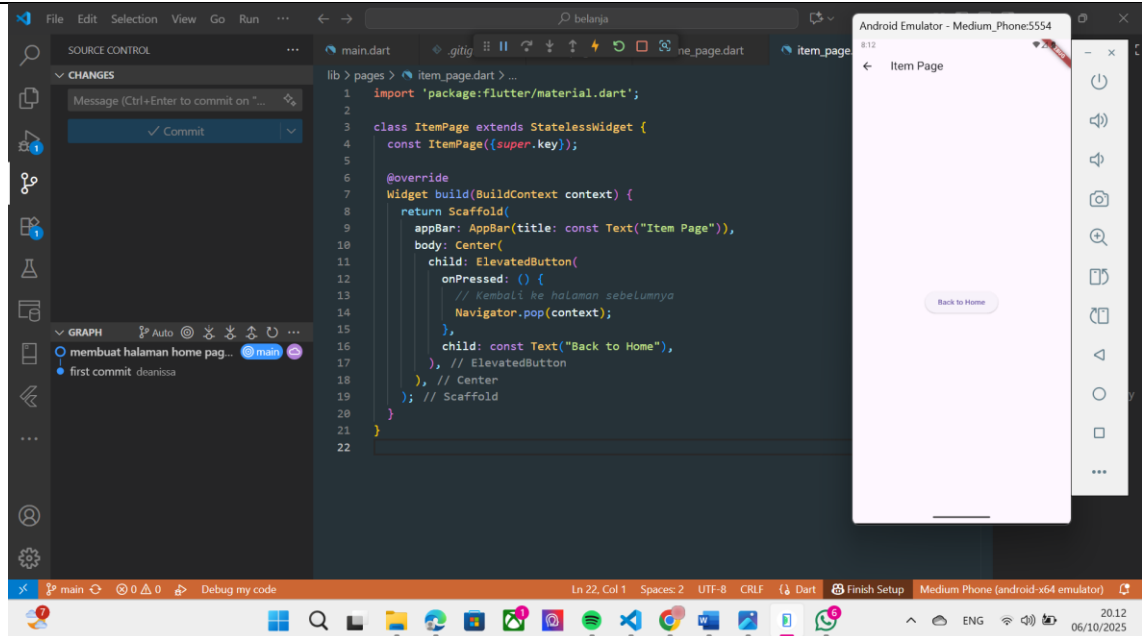
```

lib > main.dart > MyApp
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'pages/home_page.dart';
3  import 'pages/item_page.dart';
4
5  Run | Debug | Profile
6  void main() {
7    runApp(const MyApp());
8  }
9
10 class MyApp extends StatelessWidget {
11   const MyApp({super.key});
12
13   @override
14   Widget build(BuildContext context) {
15     return MaterialApp(
16       title: 'Flutter Routing Demo',
17       theme: ThemeData(primarySwatch: Colors.blue),
18       initialRoute: '/',
19       routes: {
20         '/': (context) => const HomePage(),
21         '/item': (context) => const ItemPage(),
22       },
23     ); // MaterialApp
24   }
25

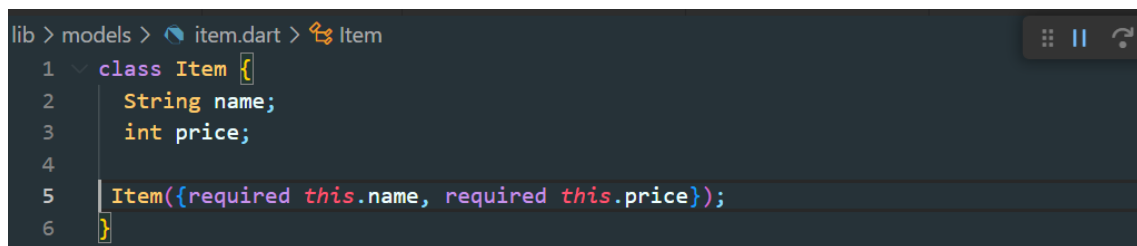
```

mendefinisikan *route* untuk kedua halaman home dan item.

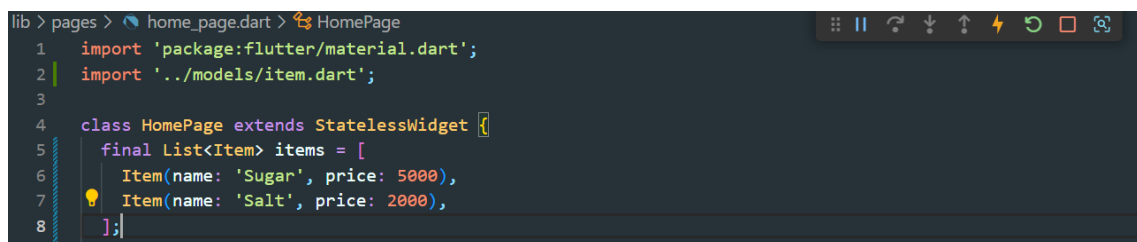




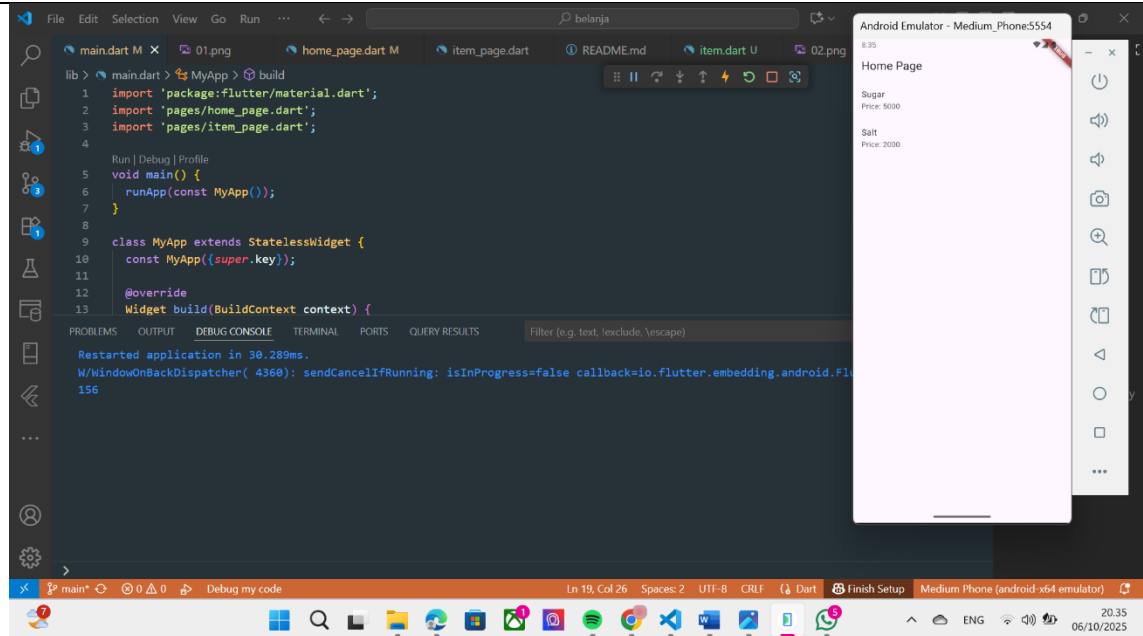
Membuat file item.dart dan meletakan di folder models.



Membuat ListView widget dengan menambahkan list item.

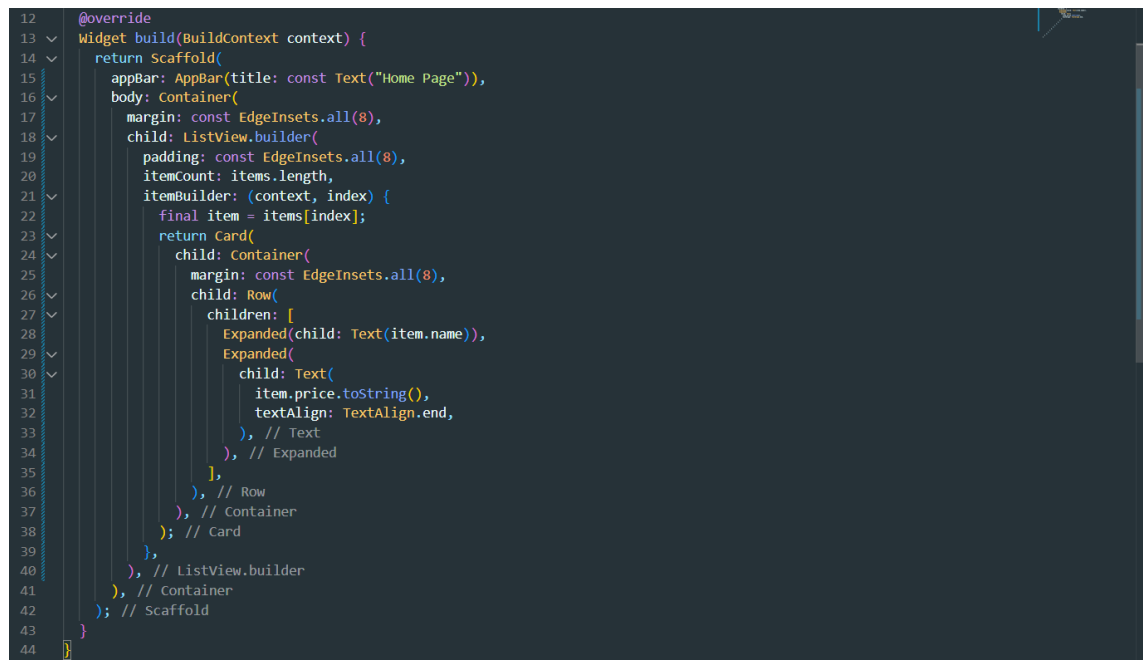


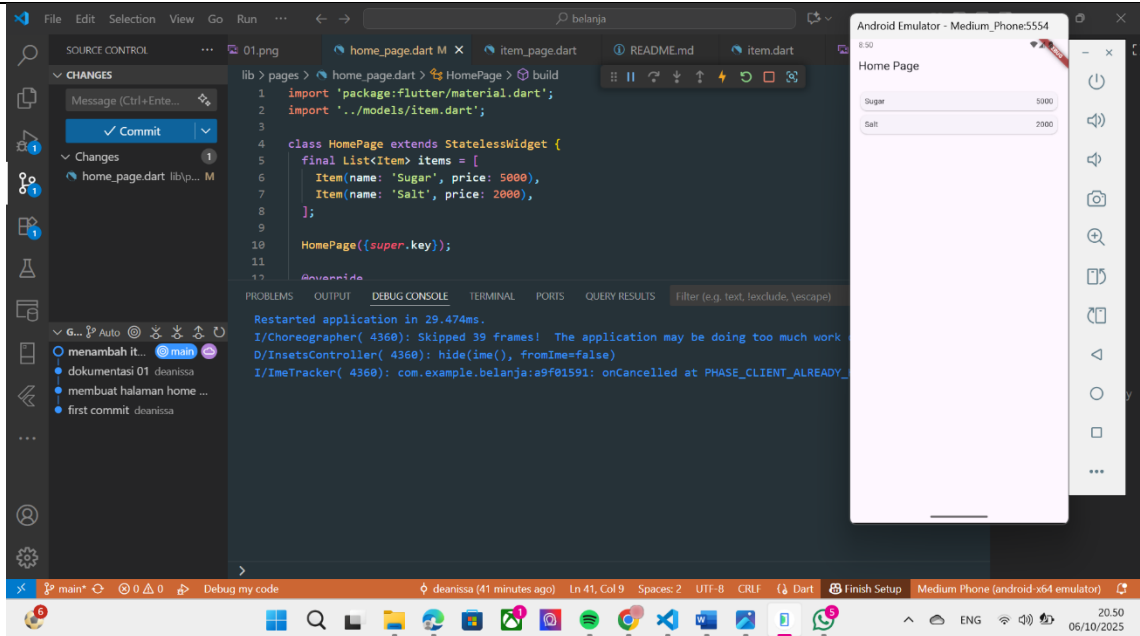




*Pada halaman home page, menampilkan item.*

*Membuat ListView pada praktikum, digunakan itemBuilder.*



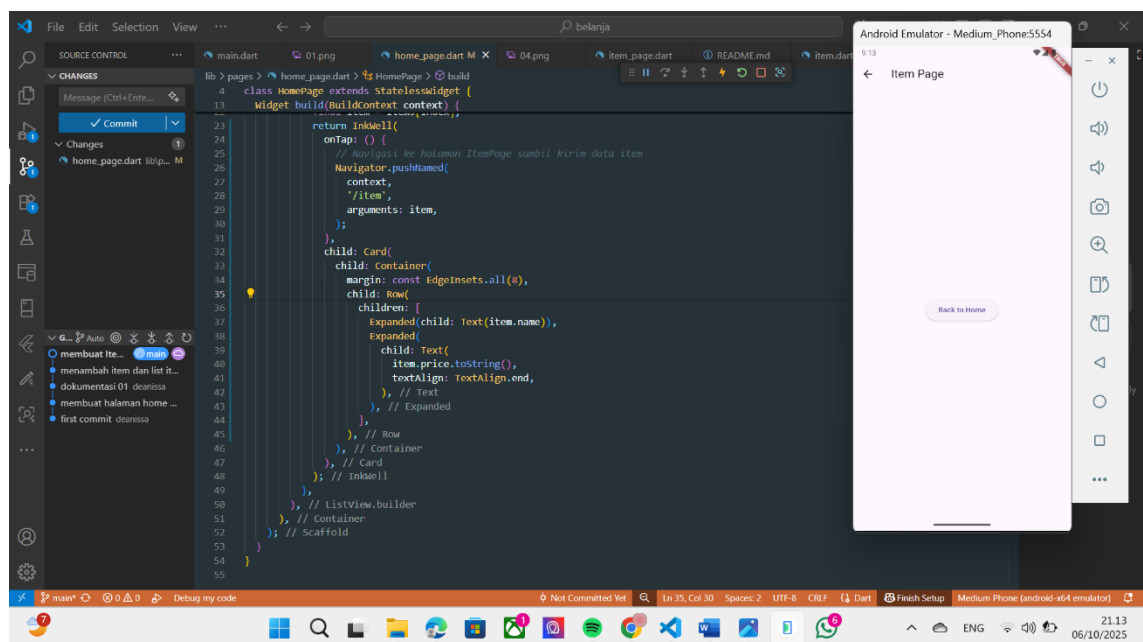
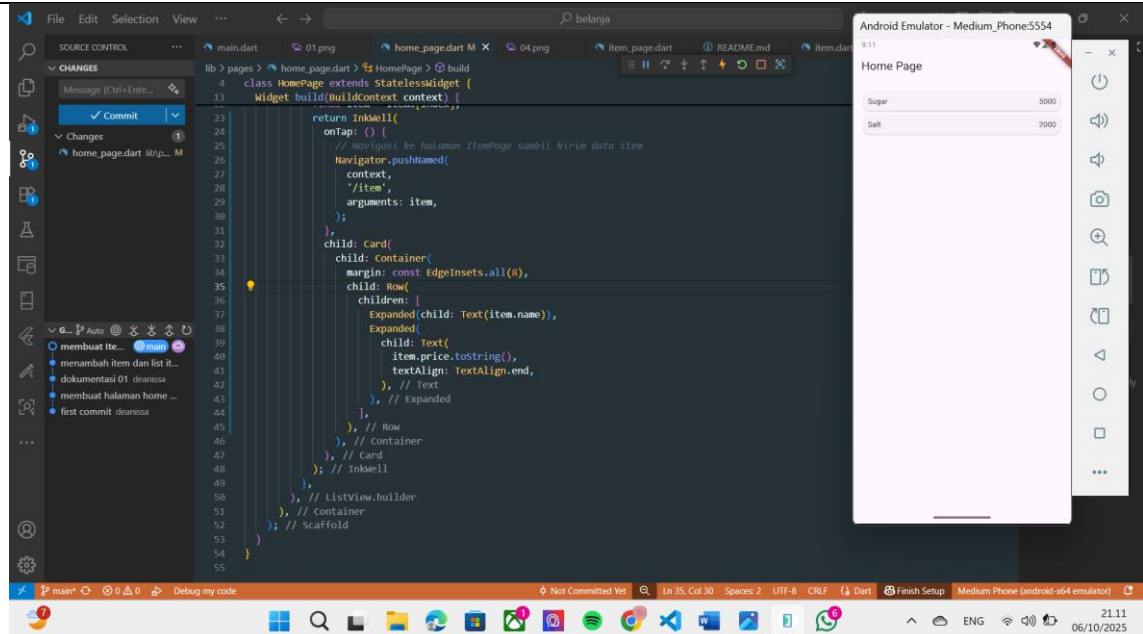


*Menampilkan halaman itemBuilder dan listView.*

*Menambahkan aksi pada ListView.*

*menambahkan aksi pada ListView dapat digunakan widget InkWell atau GestureDetector.*





Pada halaman home page, jika salah satu Item di klik, maka akan beralih ke halaman Item.

Github (layout widgets): [https://github.com/deanissa/layout\\_flutter](https://github.com/deanissa/layout_flutter)

Github (belanja): <https://github.com/deanissa/belanja>