Доклад

Разработка на Софтуер

Трислоен модел. MVC

1.Трислоен модел. MVC. Концепции

-Трислоен концептуален модел (известен също като модел на системна архитектура) е моделна структура, използвана за представяне и обработка на информация в изкуствения интелект. Състои се от три слоя: входящ слой, междинен

2. Принципите за правилно разделяне на компонентите на приложението по слоеве

- При разделянето на едно приложение на слоеве, разработчиците имат възможността да добавят или променят отделен слой, вместо да преработват цялото приложение.

3.Слой за данни

-Този слой се състои от сървър база данни. Тук информацията се съхранява и чете. В слоя за бази данни информацията се съхранява независима от бизнес логиката или сървърът за приложения. Когато данните се съхраняват в отделен слой се увеличава мащабируемостта и се подобрява производителността.

4.Слой за услуги

-**Сервизният слой дефинира границата на приложението [Cockburn PloP] и неговия набор от налични операции от гледна точка на интерфейсните клиентски слоеве. Той капсулира бизнес логиката на приложението, като контролира транзакциите и координира отговорите при изпълнението на неговите операции.**

5.Слой за потребителски интерфеис

- Слоят на потребителския интерфейс (UI) се намира над слоя Logic. Има два компонента, които могат да се използват за създаване на потребителския интерфейс. Компонентът Builder предоставя прост интерфейс за плъзгане и пускане, който позволява прости манипулации на потребителския интерфейс по подразбиране, като например промяна на оформлението на дисплея по подразбиране.

# https://openai.com/blog/chatgpt(ALL)