ДОКЛАД

1. **Основни понятия и интернет протокол**
2. **Internet Protocol** (IP)

IP e протокол за комуникация, който стои в основата на интернет.

Предназначението на протокола е да позволи адресация на информацията, която се изпраща по мрежата. На всеки хост в мрежата се дава уникален адрес (наречен IP адрес). Когато се изпраща информация през мрежата, тя се разделя на малки пакети, наречени IP пакети. Към всеки пакет се прикрепя т. нар. хедър, който съдържа IP адреса на подателя и получателя и други служебни данни. С помощта на тези адреси компютрите, през които минава пакетът, решават какво да правят с него.

Протоколът не гарантира сигурното пристигане на информацията и няма корекция на грешки. IP се използва от транспортни протоколи като TCP и UDP.

[*https://bg.wikipedia.org/wiki/Internet\_Protocol*](https://bg.wikipedia.org/wiki/Internet_Protocol)

* + **http** (

IP e протокол за комуникация, който стои в основата на интернет.

* + **https**

IP e протокол за комуникация, който стои в основата на интернет.

* + **Internet Protocol** (IP)

IP e протокол за комуникация, който стои в основата на интернет.

* + **Internet Protocol** (IP)

IP e протокол за комуникация, който стои в основата на интернет.

1. **Server**

**Сървър** e термин, който има две тясно свързани значения:

Сървърът е компютърна програма, която предоставя услуги на други програми, наречени в този контекст клиентски софтуер (Client). Сървърът стартира като услуга, която обслужва заявки на други програми („клиенти“), които могат, а могат и да не бъдат стартирани на същия компютър.

Сървърът е също така компютър, стартиращ сървърен софтуер и предоставящ една или повече услуги (като например хост на други компютри в същата мрежа В повечето случаи хардуерните изисквания към този компютър са по-високи от изискванията към хардуера на стандартния настолен компютър, който не функционира като сървър. В допълнение, може да има специални изисквания за архивиране. и др.

[*https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%8A%D1%80%D0%B2%D1%8A%D1%80*](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D1%8A%D1%80%D0%B2%D1%8A%D1%80)

1. Client
2. **HTTP basics / Основи на HTPP**
   1. HTPP

**Протокол за пренос на хипертекст** е [мрежов протокол](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%9C%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%BE%D0%B2_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BB), от приложния слой на [OSI модела](https://bg.wikipedia.org/wiki/OSI_%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D0%B5%D0%BB), за пренос на информация в [компютърни мрежи](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8E%D1%82%D1%8A%D1%80%D0%BD%D0%B0_%D0%BC%D1%80%D0%B5%D0%B6%D0%B0). Създаден като средство за публикуване на [HTML](https://bg.wikipedia.org/wiki/HTML) страници, протоколът довежда до формирането на [Световната мрежа](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%A3%D0%B5%D0%B1). Разработването на протокола е дело на [Уеб консорциума](https://bg.wikipedia.org/wiki/W3C) (на [английски](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8_%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D0%BA): *World Wide Web Consortium*) и IETF (на [английски](https://bg.wikipedia.org/wiki/%D0%90%D0%BD%D0%B3%D0%BB%D0%B8%D0%B9%D1%81%D0%BA%D0%B8_%D0%B5%D0%B7%D0%B8%D0%BA): *Internet Engineering Task Force*)

* 1. **HTTP request**

<https://bg.wikipedia.org/wiki/HTTP>

1. HTTP RESPONSE

HTTP отговор се прави от сървър към клиент. Целта на отговора е да предостави на клиента искания ресурс или да информира клиента, че исканото от него действие е извършено; или в противен случай да информира клиента, че е възникнала грешка при обработката на неговата заявка.

1. Два основни типа MIME са важни за ролята на типове по подразбиране:

text/plainе стойността по подразбиране за текстови файлове.

application/octet-streamе стойността по подразбиране за всички останали случаи.

f) URL

Единен **локатор на ресурси** ( **URL** ), разговорно наричан **уеб адрес** , [[1]](https://en.wikipedia.org/wiki/URL#cite_note-FOOTNOTEW3C2009-1) е препратка към [уеб ресурс](https://en.wikipedia.org/wiki/Web_resource) , който указва местоположението му в [компютърна мрежа](https://en.wikipedia.org/wiki/Computer_network) и механизъм за извличането му