

# 盛迪葳

TEL: 234-263-0793    [ds5725@nyu.edu](mailto:ds5725@nyu.edu)    <https://github.com/deansmile>

---

## 教育

大学: 纽约大学  
专业: 计算机  
高中: 西储学院

2018 年 8 月至今

2014 年 7 月 至 2018 年 5 月

## 工作经历

实习, 达闼科技  
研发部实习生

2019 年 6 月 – 2019 年 8 月

- 研究能生成深度图的实时端到端卷积神经网络 (CNN) StereoNet. 分析该网络并完成[报告](#)。
- 研究并完成一篇[论文](#)关于比较三种估计光流的 CNN: FlowNet2, PWC-Net, GeoNet.
- 优化以上的三种 CNN, 目标是能在 Jetson TX2 上以 20-30 FPS 的速度生成光流图。完成了[阶段报告](#)。

实习, 棕榈大道教育集团  
网站设计师

2016 年 6 月 – 2016 年 8 月

- 参与设计一个网站使用 HTML 和 JavaScript 来建立一个网上教育平台: [palmdrive.cn](http://palmdrive.cn).

## 夏校:

National High School Game Academy, 卡耐基梅隆大学  
游戏制作人

2017 年 6 月 – 2017 年 8 月

- 领导一个团队在一周内制作一款名为 Serpent 的游戏, 且使用 MilkyTracker 和 Audacity 为游戏制作音乐。
- 在三周内作为美工开发了另一款游戏名为 Aere: <https://youtu.be/XIEjQTYfeig>.

Bluestamp Engineering  
工程师

2016 年 6 月 - 2016 年 8 月

- 制作了一个电子表; 在 VR 眼镜上编程。
- 在 Google Cardboard 和 Particle Photon 上用 Unity 编程.
- 用一个手柄在 VR 眼镜上控制一个 3D 的光剑: <http://bluestampengineering.com/student-projects/bluestamp-2016/>.

## 课外活动

Design for America  
JAZET 团队成员

2018 年 9 月至今

- 制作了一个以 S.S. Columbia 项目为背景面向学生科普科学技术的[游戏](#)。

NYU Tandon Vertically Integrated Projects  
混合现实实验室成员

2019 年 2 月至今

- 使用器械和虚拟现实眼镜模拟实验室实验, 使用混合现实技术: HoloLens 和 Leap Motion.

NYU Polytech Programming Team  
团队成员

2019 年 2 月至今

- 练习编程题和准备 ACM 编程竞赛。
- 代表纽约大学工学院于 2019 年 10 月 27 日参加 ACM 大纽约地区竞赛。在 65 支队中取得了 23 名。

## **技能**

- 熟练使用 Java, Python, C 和 C++编程。
- 熟练网站设计的前端和后端。
- 有使用 Unity 进行游戏设计和开发的经验。
- 熟悉人性化设计的概念和过程。
- 熟悉虚拟现实及其应用。
- 参与过多项编程竞赛并取得靠前的名次。
- 有运行及优化卷积神经网络的经验。