盛迪葳

TEL: 234-263-0793 [ds5725@nyu.edu](mailto:ds5725@nyu.edu) <https://github.com/deansmile>

**教育**

大学：纽约大学 2018年8月至今

专业：计算机

高中：西储学院 2014年7月 至2018年5月

**工作经历**

**实习，达闼科技** 2019年6月 – 2019年8月

***研发部实习生***

* 研究能生成深度图的实时端到端卷积神经网络 (CNN) StereoNet. 分析该网络并完成[报告](https://github.com/deansmile/CloudmindsSummerIntern/blob/master/%E5%AE%9E%E6%97%B6%E7%AB%AF%E5%88%B0%E7%AB%AF%E5%8F%8C%E7%9B%AE%E7%B3%BB%E7%BB%9F%E6%B7%B1%E5%BA%A6%E5%AD%A6%E4%B9%A0%E7%BD%91%E7%BB%9CStereoNet%E5%AD%A6%E4%B9%A0%E6%8A%A5%E5%91%8A.pdf)。
* 研究并完成一篇[论文](https://github.com/deansmile/CloudmindsSummerIntern/blob/master/A%20Comparison%20Between%20Three%20Optical%20Flow%20Estimate%20MethodFlowNet2%20PWC-Net%20GeoNet.pdf)关于比较三种估计光流的 CNN: FlowNet2, PWC-Net, GeoNet.
* 优化以上的三种CNN ，目标是能在Jetson TX2 上以20-30 FPS的速度生成光流图。完成了[阶段报告](https://github.com/deansmile/CloudmindsSummerIntern/blob/master/%E9%98%B6%E6%AE%B5%E6%8A%A5%E5%91%8A.pdf)。

**实习, 棕榈大道教育集团** 2016年6月 – 2016年8月

***网站设计师***

* 参与设计一个网站使用HTML和JavaScript来建立一个网上教育平台： palmdrive.cn.

**夏校：**

**National High School Game Academy, 卡耐基梅隆大学** 2017年6月 – 2017年8月 ***游戏制作人***

* 领导一个团队在一周内制作一款名为Serpent的游戏，且使用MilkyTracker和Audacity为游戏制作音乐。
* 在三周内作为美工开发了另一款游戏名为*Aere* ：<https://youtu.be/XlEjQTYfeig>.

**Bluestamp Engineering** 2016年6月 - 2016年8月 ***工程师***

* 制作了一个电子表；在VR眼镜上编程。
* 在Google Cardboard和Particle Photon上用Unity编程.
* 用一个手柄在VR眼镜上控制一个3D的光剑： <http://bluestampengineering.com/student-projects/bluestamp-2016/>.

**课外活动**

**Design for America** 2018年9月至今

***JAZET团队成员***

* 制作了一个以S.S. Columbia项目为背景面向学生科普科学技术的 [游戏](https://github.com/deansmile/SSColumbiaGame)。

**NYU Tandon Vertically Integrated Projects**  2019年2月至今

***混合现实实验室成员***

* 使用器械和虚拟现实眼镜模拟实验室实验，使用混合现实技术：HoloLens和Leap Motion.

**NYU Polytech Programming Team**  2019年2月至今

***团队成员***

* 练习编程题和准备ACM编程竞赛。
* 代表纽约大学工学院于2019年10月27日参加ACM大纽约地区竞赛。在65支队中取得了23名。

**技能**

* 熟练使用Java, Python, C和C++编程。
* 熟练网站设计的前端和后端。
* 有使用Unity进行游戏设计和开发的经验。
* 熟悉人性化设计的概念和过程。
* 熟悉虚拟现实及其应用。
* 参与过多项编程竞赛并取得靠前的名次。
* 有运行及优化卷积神经网络的经验。