7. Java调试案例讲解

1. 什么是调试?

当我们发现程序中存在的问题的时候,我们去**查找和改正错误的过程称为调试(debugging**)。 **调试的一般途径**是采用各种方法逐步<mark>缩小</mark> bug 所在的范围,最终**定位bug**的准确位置。

2. 常见的调试方式

2.1 阅读代码跟踪程序问题

- 适用于代码量短小
- 常见的方式是逐行阅读代码和插入一些打印语句观察代码的问题

2.2 使用工具

- 适用于复杂程序
- 使用集成开发工具中集成的调试器

3. 使用IDEA调试Java程序

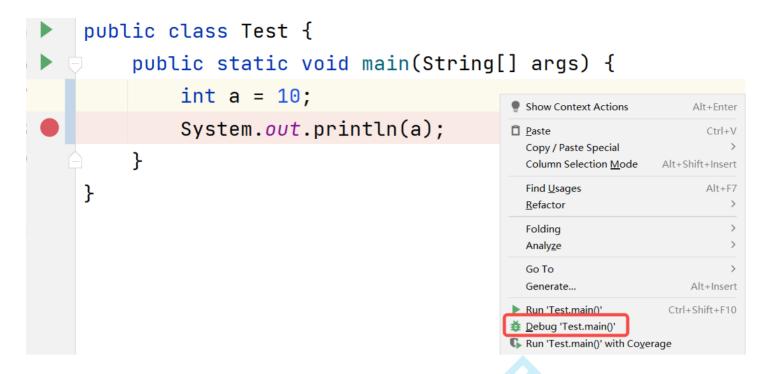
3.1 如何打断点

点击鼠标左键,出现红色按钮

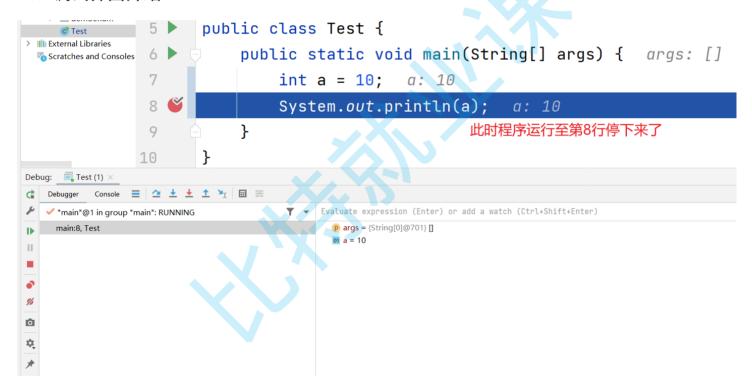
```
public class Test {
public static void main(String[] args) {
   int a = 10;
   System.out.println(a);
}
```

3.2 如何启动调试

鼠标右键,点击Debug...



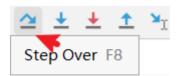
3.3 调试界面介绍



3.4 逐过程

逐行执行,不进入方法内部

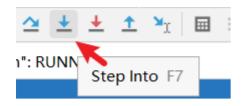
快捷键: Step Over (F8)



3.5 逐语句

进入方法内部执行

快捷键: Step Into (F7)



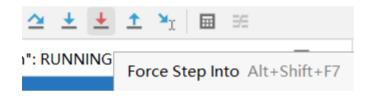
3.6 强制步入功能

Force Step Into 是一种强制步入功能,它允许调试器进入任何方法,包括那些通常会被 Step Into 功能 跳过的方法。

与普通 Step Into 的区别:

- 普通 Step Into (F7) 通常会跳过库方法、无源代码的方法等。
- Force Step Into 会进入任何方法,包括那些通常被跳过的方法。

快捷键: Alt + Shift + F7



3.7 跳出功能

跳出当前方法,它让程序执行完当前方法的剩余部分,然后返回到调用该方法的位置。快速完成当前方法的执行。

快捷键: Step Out (Shift + F8)



假设进入了一个方法,此时需要跳出,不执行后续方法。

```
public static void main(String[] args) {
                   10
> Illi External Libraries
  Scratches and Consoles
                  11
                                    int a = 10:
                  12
                                    int b = 20;
                  13
                                    int ret = add(a,b);
                                    System.out.println(ret);
                  14
                               }
                  15
                                public static int add(int x,int y) { x: 10
                  16
                                                                                      y: 20
                                    System.out.println("测试..");
                  17
                  18
                                    return x + y;
                                                                   执行到这里, 执行跳出
                  19
                               }
                  20
                  21
Debug: Test (1) ×
                 Debugger Console

✓ "main"@1 in group "main": RUNNING

                                             Evaluate expression (Enter) or add a watch (Ctrl+Shift+Enter)
                                       T
                                               p x = 10
   add:17, Test
                                               p y = 20
     main:13, Test
П
    > 🛅 demoenum
                            public class Test { <
      C Test
                                 public static void main(String[] args) { args: []
                   10
> III External Libraries
  Scratches and Consoles
                                     int a = 10;
                                                     a: 10
                                     int b = 20; b: 20
                   12
                   13
                                     int ret = add(a,b);
                                                              a: 10
                                                                        b: 20
                                     System.out.println(ret);
                   14
                                                                     程序直接跳转到这里
                   15
                                 public static int add(int x,int y) {
                   16
                   17
                                     System.out.println("测试..");
                   18
                                     return x + y;
                   19
                   20
                   21
                            }
Debug: Test (1) ×
    C

✓ "main"@1 in group "main": RUNNING

                                              Evaluate expression (Enter) or add a watch (Ctrl+Shift+Enter)
                                                p args = {String[0]@701} []
     main:13, Test
1
                                                a = 10
П
                                                01 b = 20
```

public class Test {

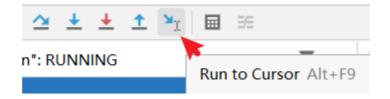
3.8 运行到光标所在位置

运行到光标所在位置

> demoenum

C Test

快捷键: alt+F9



比如示例:

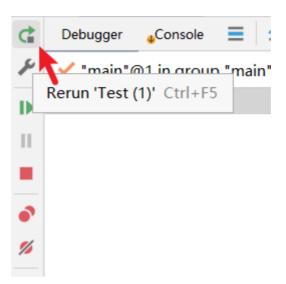
```
public class Test {
    public static void main(String[] args) { args: []
        int a = 10;
        int b = 20;
        int ret = add(a,b);
        System.out.println(ret);
    }
    public static int add(int x,int y) {
        System.out.println("测试..");
        return x + y;
    }
}
```

程序跳转到光标处

```
public class Test {
           public static void main(String[] args) { args: []
10
               int a = 10; a: 10
11 🗳
12
               int b = 20;
                           b: 20
               int ret = add(a,b); a: 10
13
                                            b: 20
                                                     ret: 30
               System.out.println(ret); ret: 30
14
15
           }
           public static int add(int x,int y) {
16
               System.out.println("测试..");
17
18
               return x + y;
19
           }
20
```

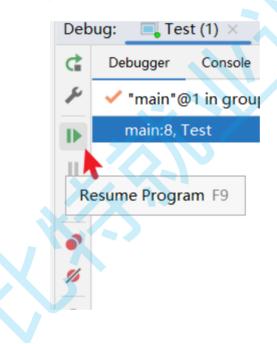
3.9 重新调试

快捷键: ctr+F5



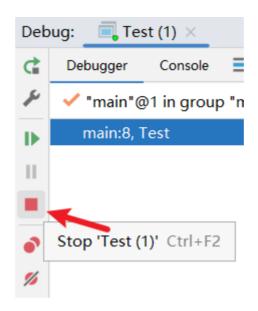
3.10 跳到下一个断点

从当前断点处,直接跳转到下一个断点处



3.11 暂停调试

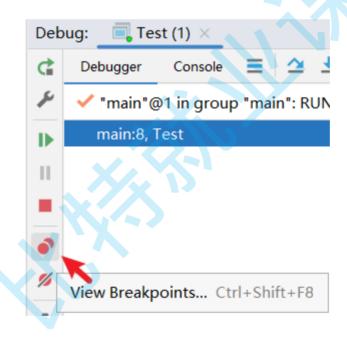
快捷键: ctr+F2



3.12 显示所有断点

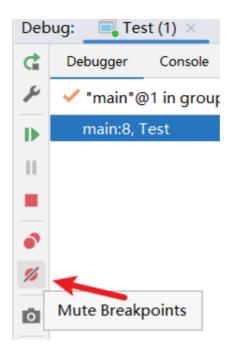
是一个集中管理所有断点的界面,可以查看、编辑、启用/禁用或删除断点。

快捷键:通常是Ctrl + Shift + F8



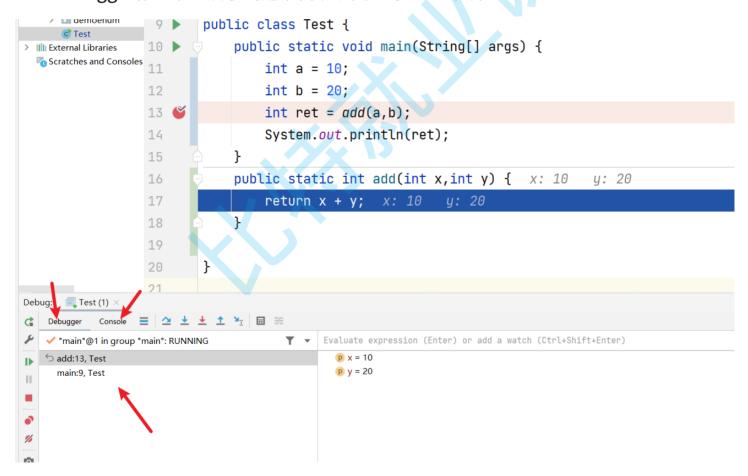
3.13 屏蔽断点

临时禁用所有断点的功能,而不需要逐个禁用或删除它们



4. 其他

4.1 Debugger标签下会展示调用堆栈以及变量等表达式的值



此时add:13 main:9属于调用堆栈信息,先调用main方法,后调用add方法

标有 "Evaluate expression (Enter) or add a watch",这里可以输入表达式进行求值或添加到监视列表,如:

```
add(10,20)*2

== result = 60

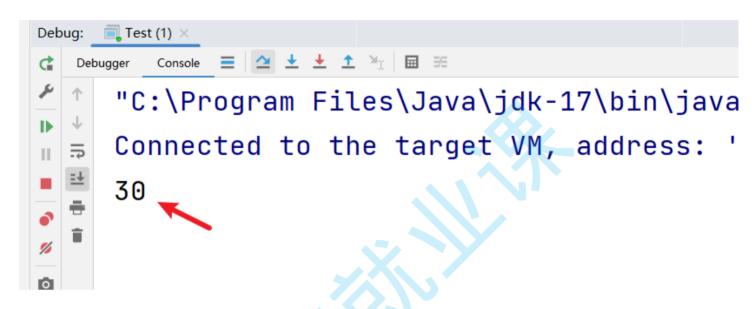
p x = 10

p y = 20
```

可以输出表达式,按下回车计算结果

4.2 Console标签下会展示控制台的输入输出信息

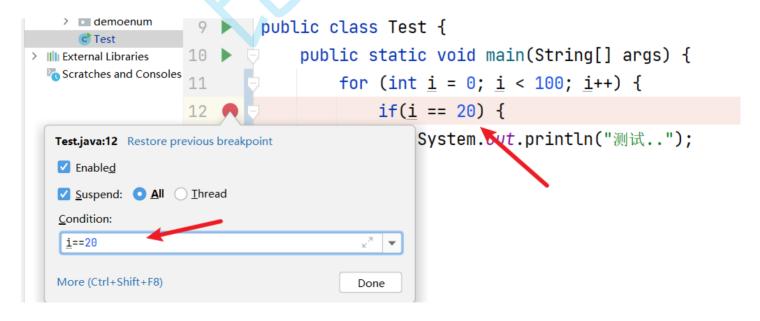
只要遇到输出语句,此时就可以查看输出的结果



4.3 条件断点

当一个代码需要满足某种条件进行调试,此时可以使用调试断点

- 打断点
- 鼠标右键,添加条件即可



开始调试程序会停在满足条件的情况下

```
public class Test {
              public static void main(String[] args) { args: []
                   for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < 100; \underline{i} + +) { i: 20
1 2
                        if(i == 20 = true) \{ i: 20 \}
3
                             System.out.println("测试..");
4
                        }
5
🔼 🛨 🛨 🛨 🔭 🗏 🖽
                      ▼ ▼
                             Evaluate expression (Enter) or add a watch (Ctrl+Shift+Enter)
n": RUNNING
                               p args = {String[0]@699} []
                               o1 i = 20
```

完