

20.图书系统项目（四）

本节当中主要完成业务逻辑框架的搭建，让整个项目的框架可以跑起来！

1. ProxyUser类完善业务逻辑框架

ProxyUser 类添加如下方法：

- 每个业务需要判断该代理对象是否是有权限的
- 调用对应用户当中的方法进行操作

```
1  public void addBook() {
2      //查看代理的对象是不是管理员
3      checkRealUserWhetherAdminUser("普通用户没有权限上架图书");
4      ((AdminUser) realUser).addBook();
5  }
6
7  //更新书籍操作
8  public void updateBook() {
9  }
10
11 //移除图书
12 public void removeBook() {
13 }
14
15 //查看图书的借阅次数
16 public void borrowCount( ) {
17 }
18
19 //查看最受欢迎的前K本书
20 public void generateBook() {
21 }
22
23 //查看库存状态
24 public void checkInventoryStatus() {
25 }
26 //按照类别 统计图书
27 public void categorizeBooksByCategory() {
28 }
29
30 //按照作者 统计图书
31 public void categorizeBooksByAuthor() {
```

```

32  }
33
34  //移除上架超过1年的书籍
35  public void checkAndRemoveOldBooks() {
36  }
37
38  //-----普通相关方法-----//
39  //借阅图书
40  public void borrowBook() {
41  }
42
43  //归还图书
44  public void returnBook() {
45  }
46
47
48  //查看个人借阅情况
49  public void viewBorrowHistory() {
50  }

```

`handleOperation` 方法，根据选择进行对应操作

查找图书、显示图书、退出系统三种操作对于管理员和普通用户来说都是共用的，所以直接定义在 Library 当中

```

1  public void handleOperation(int choice) {
2      if (realUser instanceof AdminUser) {
3          // 管理员操作
4          switch (choice) {
5              case Constant.SEARCH_BOOK:
6                  library.searchBook();
7                  break;
8              case Constant.DISPLAY_BOOK:
9                  library.displayBooks();
10                 break;
11             case Constant.EXIT:
12                 library.exit();
13                 break;
14             case Constant.ADD_BOOK:
15                 addBook();
16                 break;
17             case Constant.UPDATE_BOOK:
18                 updateBook();
19                 break;
20             case Constant.REMOVE_BOOK:

```

```

21         removeBook();
22         break;
23     case Constant.BORROWED_BOOK_COUNT:
24         borrowCount();
25         break;
26     case Constant.GENERATE_BOOK:
27         generateBook();
28         break;
29     case Constant.CHECK_INVENTORY_STATUS:
30         checkInventoryStatus();
31         break;
32     case Constant.CATEGORIZE_BOOK_BY_CATEGORY:
33         categorizeBooksByCategory();
34         break;
35     case Constant.CATEGORIZE_BOOK_BY_AUTHOR:
36         categorizeBooksByAuthor();
37         break;
38     case Constant.CHECK_AND_REMOVE_OLD_BOOK:
39         checkAndRemoveOldBooks();
40         break;
41     default:
42         System.out.println("无效的操作。");
43     }
44 }else if (realUser instanceof NormalUser) {
45     // 普通用户操作
46     switch (choice) {
47         case Constant.SEARCH_BOOK:
48             library.searchBook();
49             break;
50         case Constant.DISPLAY_BOOK:
51             library.displayBooks();
52             break;
53         case Constant.EXIT:
54             library.exit();
55         case Constant.BORROWED_BOOK:
56             borrowBook();
57             break;
58         case Constant.RETURN_BOOK:
59             returnBook();
60             break;
61         case Constant.VIEW_BORROW_HISTORY_BOOK:
62             viewBorrowHistory();
63             break;
64         default:
65             System.out.println("无效的操作。");
66     }
67 }

```

- 这里并没有使用1 2 3 等常数作为case的判断条件，而是使用了常量来表示
- 1 2 3 这种也被称为 magic number（幻数），缺点在于如果只是使用数字，别的程序员可能并不能读懂甚至过一段时间，自己也可能看不懂。所以定义为常量可以增加代码的可读性。

继续完善 Constant 类：

```

1  public class Constant {
2
3      //内存中的书籍数组初识容量
4      public static final int CAPACITY = 5;
5
6      //存储所有图书的文件
7      public static final String ALL_BOOK_FILE_NAME = "allbook.txt";
8
9
10     //-----管理员相关操作管理-----
11     //查找图书
12     public static final int SEARCH_BOOK = 1;
13     //显示图书
14     public static final int DISPLAY_BOOK = 2;
15     //退出系统
16     public static final int EXIT = 3;
17     //上架图书
18     public static final int ADD_BOOK = 4;
19     //更新图书
20     public static final int UPDATE_BOOK = 5;
21     //删除图书
22     public static final int REMOVE_BOOK = 6;
23     //查看图书的借阅次数
24     public static final int BORROWED_BOOK_COUNT = 7;
25     //查看受欢迎的图书
26     public static final int GENERATE_BOOK = 8;
27     //查看库存状态
28     public static final int CHECK_INVENTORY_STATUS = 9;
29     //按照类别 统计图书
30     public static final int CATEGORIZE_BOOK_BY_CATEGORY = 10;
31     //按照作者 统计图书
32     public static final int CATEGORIZE_BOOK_BY_AUTHOR = 11;
33     //移除上架超过1年的书籍
34     public static final int CHECK_AND_REMOVE_OLD_BOOK = 12;
35
36     //-----普通用户相关操作管理-----
37

```

```

38     //借阅图书
39     public static final int BORROWED_BOOK = 4;
40
41     //归还图书
42     public static final int RETURN_BOOK = 5;
43
44     //查看个人借阅情况
45     public static final int VIEW_BORROW_HISTORY_BOOK = 6;
46
47 }

```

总结：

1. 完善了代理类中方法的定义和整合，根据 `handleOperation` 方法进行实际选择
2. ProxyUser类代理了 AdminUser类和NormalUser类中的方法

2. AdminUser 类完善业务逻辑框架

由上节课可知，该类当中需要做一些准备工作，比如添加图书的时候需要做数据准备工作！

```

1  public class AdminUser extends User{
2
3      private Scanner scanner = null;
4
5      public AdminUser(String name,int userID) {
6          super(name,userID,"管理员");
7          scanner = new Scanner(System.in);
8      }
9      @Override
10     public int display() {
11         System.out.println("管理员 " + name + " 的操作菜单:");
12         System.out.println("1. 查找图书");
13         System.out.println("2. 打印所有的图书");
14         System.out.println("3. 退出系统");
15         System.out.println("4. 上架图书");
16         System.out.println("5. 修改图书");
17         System.out.println("6. 下架图书");
18         System.out.println("7. 统计借阅次数");
19         System.out.println("8. 查看最后欢迎的前K本书");
20         System.out.println("9. 查看库存状态");
21         System.out.println("10. 按类别统计图书 ");
22         System.out.println("11. 按作者统计图书 ");
23         System.out.println("12. 检查超过一年未下架的图书");
24         System.out.println("请选择你的操作: ");

```

```
25         return scanner.nextInt();
26     }
27     //其他操作方法
28     //上架图书
29     public void addBook() {
30         scanner.nextLine();
31         System.out.println("请输入书名:");
32         String title = scanner.nextLine(); // 输入书名
33         System.out.println("请输入作者:");
34         String author = scanner.nextLine(); // 输入作者
35         System.out.println("请输入类别:");
36         String category = scanner.nextLine(); // 输入图书类别
37         System.out.println("请输入出版年份:");
38         int year = scanner.nextInt(); // 输入出版年份
39         scanner.nextLine(); // 吞掉换行符
40
41         LocalDate shelfDate = LocalDate.now(); // 当前时间作为上架时间
42         Book newBook = new Book(title, author, category, year, shelfDate);
43         // 创建新书对象
44
45         //调用图书类 添加图书
46         library.addBook(newBook);
47     }
48     //图书修改 支持修改书名 作者 类别
49     public void updateBook() {
50
51     }
52
53     //删除书籍
54     public void removeBook() {
55
56     }
57
58     //统计每本书的借阅次数
59     public void borrowCount() {
60         //不需要准备其他工作, 直接调用具体的业务实现
61         library.borrowCount();
62     }
63
64     //查询最受欢迎的前n本书 【借阅报告】
65     public void generateBook() {
66
67     }
68
69     //查看库存状态
70     public void checkInventoryStatus() {
```

```

71     }
72
73     //按照类别 统计图书
74     public void categorizeBooksByCategory() {
75
76     }
77
78     //按照作者统计图书
79     public void categorizeBooksByAuthor() {
80
81     }
82
83     //并移除上架超过一年的图书
84     public void checkAndRemoveOldBooks() {
85
86     }
87
88     public void exit() {
89         library.exit();
90     }
91
92 }

```

- 上述方法中有的需要做数据准备，比如添加图书等，但是有些不需要比如**统计每本书的借阅次数**等。我们就直接调用 `Library` 中的方法即可
- 我们观察到对于 `Scanner` 对象来说，不仅仅在 `AdminUser` 当中会使用到，而且将来也可能在其他地方使用到，此时我们可以把 `Scanner` 这个类设计为单例模式。保证整个项目只有这一个实例，大家都可以使用。

2.1 单例模式设计 `Scanner` 类和 `Library` 类

在utils下创建2个类： `ScannerSingleton` 和 `LibrarySingleton`

2.1.1 单例模式设计 `Scanner`

```

1  package utils;
2
3  import java.util.Scanner;
4
5  public class ScannerSingleton {
6      private static Scanner scanner;
7
8      private ScannerSingleton() {
9

```

```

10     }
11     public static Scanner getInstance() {
12         if (scanner == null) {
13             scanner = new Scanner(System.in);
14         }
15         return scanner;
16     }
17
18 }

```

2.1.2 单例模式设计 Library

```

1  package utils;
2
3  import book.Library;
4
5  public class LibrarySingleton {
6      private static Library library;
7
8      private LibrarySingleton() {
9
10     }
11     public static Library getInstance() {
12         if (library == null) {
13             library = new Library();
14         }
15         return library;
16     }
17 }

```

我们在使用到 `Scanner` 和 `Library` 的地方，进行更改

```

1  public class AdminUser extends User{
2      private Scanner scanner = null;
3      private Library library = null;
4
5      public AdminUser(String name,int userID) {
6          super(name,userID,"管理员");
7          library = LibrarySingleton.getInstance();
8          scanner = ScannerSingleton.getInstance();
9      }
10 }

```



```

1  public class ProxyUser {
2      //被代理的真实用户
3      private User realUser;
4      private Library library = null;
5
6      public ProxyUser(User user) {
7          //对被代理的对象进行赋值
8          realUser = user;
9          library = LibrarySingleton.getInstance();
10     }
11 }

```

3. NormalUser 类完善业务逻辑框架

在设计该类的时候，我们需要想清楚一个逻辑。

- 用户借书怎么设计？
- 多个用户借书怎么设计？
- 借书之后存储到文件当中的格式是什么？

3.1 PairOfUidAndBookId 类设计

我们的设计是这样的：

- 文件当中存储借阅书籍信息为：用户ID,书籍ID的形式，每一行是一个借阅信息

1,101 :表示ID为1的用户借阅了ID为101的书籍

2,111

1,301

所以我们就涉及到了读取文件后，内存当中需要存储这些借阅信息。我们定义类

`PairOfUidAndBookId` 来表示一条借阅信息，多条信息使用数组即可。

在book包当中定义

```

1  public class PairOfUidAndBookId {
2      private int userId;
3
4      private int bookId;
5
6      public PairOfUidAndBookId() {

```

```

7
8     }
9
10    public PairOfUidAndBookId(int userId, int bookId) {
11        this.userId = userId;
12        this.bookId = bookId;
13    }
14
15    public int getUserId() {
16        return userId;
17    }
18
19    public void setUserId(int userId) {
20        this.userId = userId;
21    }
22
23    public int getBookId() {
24        return bookId;
25    }
26
27    public void setBookId(int bookId) {
28        this.bookId = bookId;
29    }
30    //把对象序列化为JSON字符串的形式
31    public String toJson() {
32        StringBuilder json = new StringBuilder();
33        json.append(userId).append(",");
34        json.append(bookId);
35        return json.toString();
36    }
37 }

```

3.2 AnalyzingBorrowedBook 类的设计

util包中定义

该设计方案和 `AnalyzingBook` 设计是类似的

```

1    public class AnalyzingBorrowedBook {
2
3        public PairOfUidAndBookId[] loadObject(String filename) throws
IOException {
4            //从文件读取数据
5            String content = FileUtils.readFile(filename);
6            if (content == null || content.isEmpty()) {

```

```

7         System.out.println("已借阅书籍列表无数据，表示没有用户借阅过书籍");
8         return null;
9     }
10
11     String[] JsonStrings = content.split("\n");
12
13     PairOfUidAndBookId[] pairOfUidAndBookIds
14         = new
PairOfUidAndBookId[JsonStrings.length];
15
16
17     for (int i = 0; i < JsonStrings.length; i++) {
18         PairOfUidAndBookId pairOfUidAndBookId = new PairOfUidAndBookId();
19         String[] uidAndBookIds = JsonStrings[i].split(",");
20         pairOfUidAndBookId.setUserId(Integer.parseInt(uidAndBookIds[0]));
21         pairOfUidAndBookId.setBookId(Integer.parseInt(uidAndBookIds[1]));
22
23         pairOfUidAndBookIds[i] = pairOfUidAndBookId;
24     }
25
26     return pairOfUidAndBookIds;
27 }
28
29 public void storeObject(PairOfUidAndBookId[] pairOfUidAndBookIds, String
filename) throws IOException {
30
31     //先遍历pairOfUidAndBookIds数组当中不为空的数据多少个?
32     int booksUseLen = 0;
33     for (int i = 0; i < pairOfUidAndBookIds.length; i++) {
34         if(pairOfUidAndBookIds[i] != null) {
35             booksUseLen++;
36         }
37     }
38
39     StringBuilder jsonArray = new StringBuilder();
40
41     for (int i = 0; i < booksUseLen; i++) {
42         if(pairOfUidAndBookIds[i] != null) {
43             jsonArray.append(pairOfUidAndBookIds[i].toJson());
44             if (i != booksUseLen-1) {
45                 jsonArray.append("\n");
46             }
47         }
48     }
49
50     FileUtils.writeFile(jsonArray.toString(),filename);/* */
51 }

```

3.3 NormalUser 类完善

```

1  public class NormalUser extends User {
2
3      // 用户已借阅的图书相关信息
4      private PairOfUidAndBookId[] pairOfUidAndBookIds;
5      // 当前书籍的借阅量
6      private int borrowedCount;
7      //最多借阅的图书数量
8      private static final int BORROW_BOOK_MAX_NUM = 5;
9      private final AnalyzingBorrowedBook analyzingBorrowedBook = new
AnalyzingBorrowedBook();
10
11
12     private Scanner scanner = null;
13     private Library library = null;
14
15     //如果是普通用户，这里写死
16     public NormalUser(String name, int userID) {
17         super(name, userID, "普通用户");
18         loadBorrowedBook();
19         library = LibrarySingleton.getInstance();
20         scanner = ScannerSingleton.getInstance();
21     }
22
23     private void loadBorrowedBook() {
24         PairOfUidAndBookId[] allBorrowedBook;
25         try {
26             //1.先加载文件当中的借阅信息
27             allBorrowedBook=
analyzingBorrowedBook.loadObject(Constant.BORROWED_BOOK_FILE_NAME);
28             //2. 默认已借阅的图书数组大小为BORROW_BOOK_MAX_NUM，这里也可以定义到常量
类
29
30             pairOfUidAndBookIds = new PairOfUidAndBookId[BORROW_BOOK_MAX_NUM];
31             //3.没有读取到已借阅的图书信息
32             if (allBorrowedBook== null) {
33                 borrowedCount = 0;
34             } else {
35                 //4. 查看实际读取到的数组长度是多少？
36                 int allBorrowedBookLen= allBorrowedBook.length;
37                 //5. 如果读取到了10本书被借阅 但是当前borrowedBooks数组长度小于10
38                 if (allBorrowedBookLen> pairOfUidAndBookIds.length) {
39                     //6. 按照实际情况进行分配数组内存

```

```

39         pairOfUidAndBookIds = new
PairOfUidAndBookId[allBorrowedBookLen];
40     }
41     //7.把数据拷贝回到 已借阅图书信息的数组当中
42     for (int i = 0; i < allBorrowedBookLen; i++) {
43         pairOfUidAndBookIds[i] = allBorrowedBook[i];
44     }
45     //8.更新当前实际借阅书籍的书籍数量
46     borrowedCount = allBorrowedBookLen;
47     }
48     } catch (IOException e) {
49         throw new RuntimeException(e);
50     }
51 }
52 }
53
54 private void storeBorrowedBook() {
55     try {
56         analyzingBorrowedBook.storeObject(pairOfUidAndBookIds,
Constant.BORROWED_BOOK_FILE_NAME);
57     } catch (IOException e) {
58         throw new RuntimeException(e);
59     }
60 }
61
62 @Override
63 public int display() {
64     System.out.println("普通用户 " + name + " 的操作菜单:");
65     System.out.println("1. 查找图书");
66     System.out.println("2. 打印所有的图书");
67     System.out.println("3. 退出系统");
68     System.out.println("4. 借阅图书");
69     System.out.println("5. 归还图书");
70     System.out.println("6. 查看当前个人借阅情况");
71     System.out.println("请选择你的操作: ");
72     return scanner.nextInt();
73 }
74
75 //借阅图书
76 public void borrowBook() {
77     scanner.nextLine();
78     System.out.println("请输入你要借阅图书的id: ");
79     int bookId = scanner.nextInt();
80     scanner.nextLine();
81
82     //如果书架没有书 不能借阅
83     if (library.getBookCount() == 0) {

```

```
84         System.out.println("书架没有书籍暂且不能借阅");
85         return;
86     }
87
88     loadBorrowedBook();
89
90     //判断要借阅的书 是否是已经被借阅过了
91     Book book = library.searchById(bookId);
92     if(book == null) {
93         System.out.println("没有该id的相关书籍: "+bookId);
94         return;
95     }
96     for (int i = 0; i < borrowedCount; i++) {
97         PairOfUidAndBookId pairOfUidAndBookId = pairOfUidAndBookIds[i];
98         if (pairOfUidAndBookId.getBookId() == book.getBookId()) {
99             if (getUserID() == pairOfUidAndBookId.getUserId()) {
100                 System.out.println("该书已经被你借阅过了, 你的ID是: " +
getUserID());
101                 return;
102             } else {
103                 System.out.println("该书已经被其他人借阅过了, 他的ID是: " +
pairOfUidAndBookId.getUserId());
104                 return;
105             }
106         }
107     }
108
109     library.borrowBook(bookId);
110
111     //封装对象写到 借阅表当中
112     PairOfUidAndBookId pairOfUidAndBookId = new
PairOfUidAndBookId(userID, book.getBookId());
113     pairOfUidAndBookIds[borrowedCount] = pairOfUidAndBookId;
114     borrowedCount++;
115
116     //存储借阅图书
117     storeBorrowedBook();
118
119     System.out.println("借阅成功! ");
120 }
121
122
123 //归还图书
124 public void returnBook() {
125
126 }
127
```

```
128      // 查看个人借阅情况
129      public void viewBorrowBooks() {
130
131      }
132
133 }
```

完

比特就业课