**需求规格说明**

1. **系统需求**

**1.1功能需求**

功能需求说明一个系统在不考虑物理约束的情况下必须要执行的行为，在用例模型中可以得到很好的描述。

**1.1.1登录功能**

登录时可以选择以不同身份进入数据库，以管理员身份进入则出现管理员界面及相应配置，以员工身份进入则出现员工界面及相应配置。

**1.1.2查询功能**

管理员查询管理员、员工及部门信息，查询员工考勤记录；员工查询自己的信息，查看签到签退情况。

**1.1.3修改功能**

管理员修改管理员、员工及部门信息（包括新增、删除等操作），设置（修改）考勤时间；员工则无任何修改权限。

**1.2非功能需求**

**1.2.1可用性需求**

可用性需求：

文化因素：根据用户所选用的文化进行设置；

用户界面一致性：不与所安装系统界面一致，拥有独立界面；

用户文档：详细介绍该人事管理系统的有关信息；

培训资料：利用文档培训用户安装及使用的能力

**1.2.2可靠性需求**

可靠性需求：

产品失效的频率和严重性、可恢复性、可预测性、精确性、平衡失效间隔在开发过程中已考虑。

**1.2.3性能需求**

性能需求是指功能需求的条件和约束。例如：对于某个行为（功能），可以制定其性能参数。

有效性：三年；

响应时间：5s；

恢复时间：10s

**1.2.4可支持性需求**

可支持性：

可测试性：支持在开发完成后接受测试；

可扩展性：支持安装其他所需要的插件；

可适应性：支持适应大部分操作系统；

可维护性：支持系统出现问题时，可进行相应的维护工作；

可兼容性：支持与其他系统兼容；

可配置性：支持在此系统中，可配置相应参数；

可安装性：支持在大多数操作系统中安装

**1.2.5实现需求**

实现需求指定编码或者建造系统的约束。

需要的标准：与操作系统一致；

实现的语言：java语言；

操作环境：Windows操作系统

**1.2.6接口需求**

接口需求是指系统和外部交互的需求：

格式：与系统格式一致；

时间：与系统时间一致

**1.2.7物理需求**

物理需求说明系统的物理特性，不做考虑。

1. **业务需求**

此系统需要完成管理员管理人事的一系列业务，例如查看员工信息，增加新员工信息，修改有变动员工的信息，删除离职员工有关信息；管理员信息的新增修改删除与之相同；新增加的部门或者减少一些部门的操作信息也需要录入公司数据库；设置考勤时间，查询考勤记录以掌握员工上班情况；员工查看自己的有关信息，浏览自己的签到签退的记录。

1. **用户需求**

此系统用户分为管理员用户和员工用户，管理员用户与员工用户登录界面有区别；管理员有一定管理权限，而员工则不需要有关权限；管理员可以进行有关信息的查询修改以及考勤信息的设置与浏览；员工用户查询自身信息以及考勤。