

七日做茧,一朝成蝶!



主讲:袁春旭

个人博客: http://8413723.blog.51cto.com/

课程主页:http://edu.51cto.com/lecturer/8403723.html

原子访问-原子操作

线程同步

线程同步解决什么问题?

问题一:不同线程函数的执行必须有先后顺序。

问题二:同一线程函数中一段代码必须作为一个单元执行。

```
//定义两个全局变量,用来计数
int g iCount1 = 0;
int g iCount2 = 0;
//定义一个全局变量,用来控制while循环
int g iFlag = 1;
//下面函数不断让变量g iCount1和g iCount2自加1
DWORD WINAPI ThreadProc(LPVOID lpParameter) {
 while(g iFlag) {
   g iCount1++; ==> g iCount1 = g iCount1 + 1;
   g_iCount2++; ==> g_iCount2 = g_iCount2 + 1;
 return 0;
```

```
int main(void)
  HANDLE hThread[2];
  hThread[0] = CreateThread(NULL, NULL, ThreadProc, NULL, 0, NULL);
 hThread[1] = CreateThread(NULL, NULL, ThreadProc, NULL, 0, NULL);
 Sleep(100);
 //修改全局标志位使两个线程停止运行
 g iFlag = 0;
 printf("g_iCount1 = %d\n", g_iCount1);
cat f:\personalthings
 printf("g iCount2 = %d\n", g iCount2);
                                        _{i}Count1 = 22882346
 CloseHandle(hThread[0]);
                                         iCount2 = 19258292
  CloseHandle(hThread[1]);
  return 0;
```

线程一

读取g_iCount1到临时位置A

1

A+1赋值给A

3

将A的值赋值给g_iCount1

4

线程二

读取g_iCount1到临时位置A

2

A+1赋值给A

5

将A的值赋值给g_iCount1

6

LONG InterlockedIncrement(LONG volatile* Addend)

LONGLONG InterlockedIncrement64(LONGLONG volatile* Addend)

Addend:原子递增变量的指针。

返回值:变量递增后的值。

```
//定义两个全局变量,用来计数
int g iCount1 = 0;
int g iCount2 = 0;
//定义一个全局变量,用来控制while循环
int g iFlag = 1;
//下面函数不断让变量g iCount1和g iCount2自加1
DWORD WINAPI ThreadProc(LPVOID lpParameter) {
 while(g iFlag) {
   InterlockedIncrement((LONG*)&g iCount1);
   InterlockedIncrement((LONG*)&g iCount2);
 return 0;
```

LONG InterlockedDecrement(LONG volatile* Addend)

LONGLONG InterlockedDecrement64(LONGLONG volatile* Addend)

Addend:原子递减变量的指针。

返回值:变量递减后的值。

LONG InterlockedExchangeAdd(LONG volatile* Addend, LONG Value)

LONGLONG InterlockedExchangeAdd64(LONGLONG volatile* Addend, LONGLONG Value)

Addend:原子加法变量的指针。

Value:增量。

返回值:变量变化后的值。

思考:如何做原子减法?

LONG InterlockedExchange(LONG volatile* Addend, LONG Value)

LONGLONG InterlockedExchange64(LONGLONG volatile* Addend, LONGLONG Value)

Addend:原子操作变量的指针。

Value:给Addend赋值的值。

PVOID InterlockedExchangePointer(PVOID volatile *Target, PVOID Value);

Target:二重指针,需要替换的二重指针的值。

Value:用该地址值替换Target中的地址。

返回值:Target在被替换前的地址值。

```
LONG InterlockedCompareExchange(
LONG* Destination,
LONG ExChange,
LONG Comperand
);
```

Destination:需要替换的变量地址。

ExChange:给Destination赋值的值。

Comperand:需要比较的值,如果与Destination相同,则替换。

```
LONGLONG InterlockedCompareExchange64 (
LONGLONG volatile *Destination,
LONGLONG Exchange,
LONGLONG Comparand
);
```

Destination:需要替换的变量地址。

ExChange:给Destination赋值的值。

Comperand:需要比较的值,如果与Destination相同,则替换。

```
PVOID InterlockedCompareExchangePointer(
   PVOID *Destination ,
   PVOID Exchange ,
   PVOID Comparand
);
```

Destination:需要替换的指针的地址。

ExChange:给Destination赋值的值。

Comperand:需要比较的值,如果与Destination相同,则替换。

SHORT InterlockedAnd16(SHORT volatile *Destination, SHORT Value);

LONG InterlockedAnd(LONG volatile *Destination, LONG Value);

LONGLONG InterlockedAnd64(LONGLONG volatile *Destination, LONGLONG Value);

Destination:与Value做按位与运算,并保存结果。

Value:与Destination做按位与运算的值。

SHORT InterlockedOr16(SHORT volatile *Destination, SHORT Value);

LONG InterlockedOr(LONG volatile *Destination, LONG Value);

LONGLONG InterlockedOr64(LONGLONG volatile *Destination, LONGLONG Value);

Destination:与Value做按位或运算,并保存结果。

Value:与Destination做按位或运算的值。

SHORT InterlockedXor16(SHORT volatile *Destination, SHORT Value);

LONG InterlockedXor(LONG volatile *Destination, LONG Value);

LONGLONG InterlockedXor64(LONGLONG volatile *Destination, LONGLONG Value);

Destination:与Value做按位异或运算,并保存结果。

Value:与Destination做按位异或运算的值。

编码实战



Thank You!