

七日做茧,一朝成蝶!



主讲: 袁春旭

什么是DLL

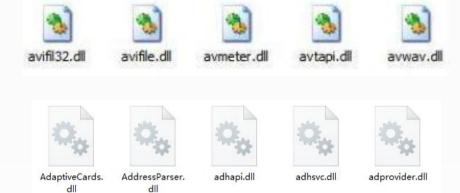
什么是DLL

DLL: Dynamic Link Library 动态链接库

操作系统: Windows专属

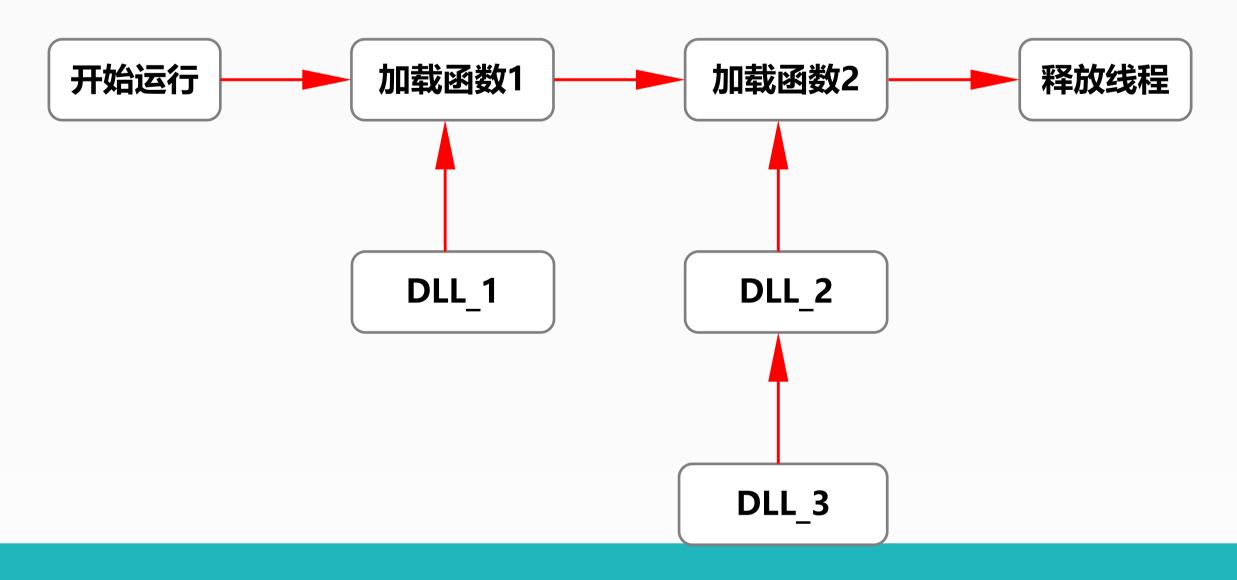
主要用途: 提供接口实现函数

图标样式: ----->>>>>>



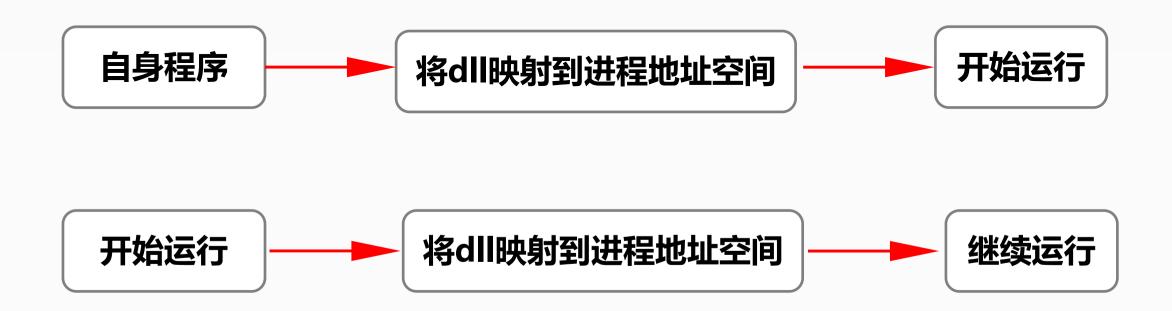
工作原理

工作原理



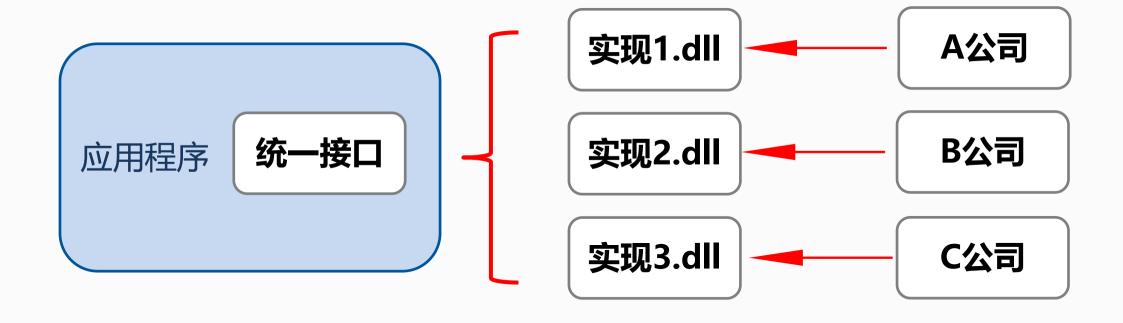
加载时机

加载时机



使用理由

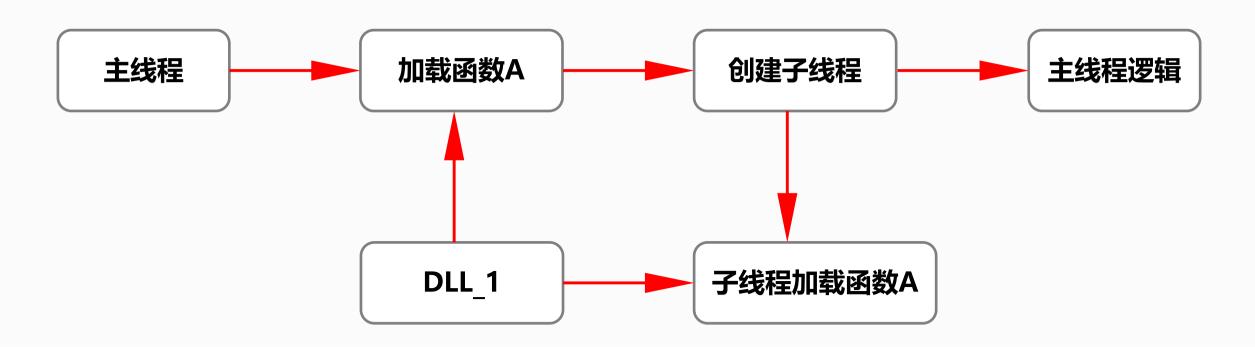
应用程序扩展,例: CSP



简化管理



便于线程间共享, 节省内存空间



便于本地化,即:UI元素根据地域动态加载

便于多平台,即:根据操作系统版本动态加载

特殊应用,即:挂钩函数和COM组件等

有限范围的通用性

有限范围的通用性

普通DLL COM协议

C语言

C++

C#

JAVA

VB.net

Python

Matlab

Ruby

Delphi

VB

```
hello.h
#pragma once
_declspec(dllexport) void SayHelloWorld();
```

```
hello.c

#include <stdio.h>
#include "hello.h"
void SayHelloWorld()
{
         printf("hello world! \n");
}
```

```
hello.h
#pragma once
_declspec(dllexport) void SayHelloWorld();
```

```
demo.c
       //需要时加载
#include <Windows.h>
int main(void)
  WCHAR filePath[255] = { 0 };
  DWORD filePathLen = 0;
  hModule = LoadLibrary(L"HelloWorld2.dll");
  FARPROC pfn = GetProcAddress(hModule, "SayHelloWorld");
  pfn();
  FreeLibrary(hModule);
  return 0;
```

查看工具dumpbin

查看工具dumpbin

dumpbin args file 显示从可执行文件或DLL导出的所有定义

dumpbin /exports a.dll >1.txt

dumpbin /imports b.exe >2.txt

编码实战