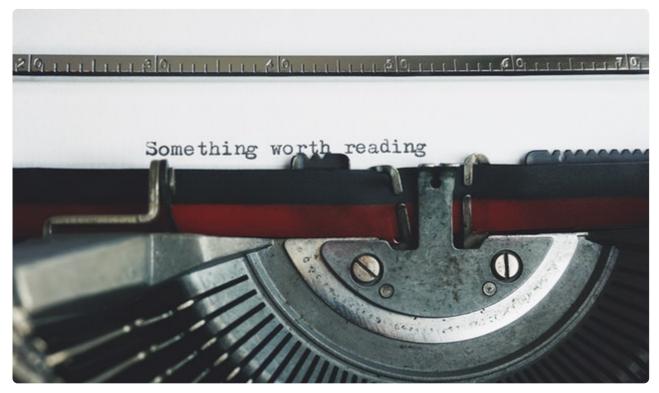
21 经常听到分库分表, 但是怎样分呢?

更新时间: 2020-05-11 09:27:46



人的差异在于业余时间。——爱因斯坦

当我们的业务不断发展、数据量急剧膨胀时,数据库性能成为系统瓶颈会越来越明显,例如:存储容量限制、连接池容量、读写性能、索引等等。由此,也就出现了各种技术或解决方案。其中,使用缓存和分库分表一定是出场率最高的两类解决方案。缓存是比较简单的,也就是把原本磁盘中(MySQL 的数据存储在磁盘中)的数据搬到内存中。而对于分库分表来说,就显得有些"神秘感"了。那么,这一节里,我将对分库分表进行详细的解读。

1. 分库分表概述

业务系统初运行时(一个大概的时间概念),单机数据库基本都是够用的。但是,随着业务扩张,我们会逐渐的切换到读写分离。即从库负责读,主库负责写,从库同步主库的数据,也就是经典的主从同步架构。但是,这解决的是并发访问的问题,如果业务发展的同时,数据量再迅速增长,就需要去考虑分库分表的架构了。

1.1 为什么要分库分表

对于 MySQL 来说,有人做过测算,单库的数据量在 5000 万以内时,性能表现是比较好的,超过这个值(并不是一定的,也要综合看数据的复杂度)之后,性能会随着数据量的增大而降低。对于单表来说,情况也是类似的,当单表的数据量达到 1000 万之后,即使添加从库、优化索引,性能也是下降的非常厉害。所以,分库分表的问题也就是单库或单表的问题:

- 单库数据量太大: 单库所在服务器磁盘空间受限、IO 瓶颈等
- 单表数据量太大: 增删改查速度慢、索引膨胀等等

当遇到这些问题之后,就需要考虑去做分库分表了。分库是将原来的单库分为多个更小的库,而分表是将原来的表分为多个更小的表。

1.2 什么时候去考虑分库分表

首先来说,分库分表是 MySQL 的高级应用,它的实现和使用难度都比较高,而且需要改动业务代码。所以,在不需要分库分表的时候,就不要这样做。这也是理所当然的,并不是说所有的表都需要切分,或者是表大到一定程度就需要切分,例如:数据报表通常很大,但是几乎不会对报表做切分。这也是关于分库分表的第一条建议:能不切分就不要切分(或者考虑使用其他的办法解决性能瓶颈)。

下面,我来对可以尝试去做分库分表的场景进行解释说明:

- 数据量过大(可以参考之前对单库和单表的介绍),对查询、插入、运维等等造成影响
- 表中存在过多大字段,例如 MEDIUMTEXT、LONGTEXT 等,考虑将这部分大字段拆分出去
- 数据量增长太快,即插入数据较多的业务系统,索引成为系统瓶颈

当然,关于分库分表的原因和场景还有很多,就像我们在做事一样,不一定要墨守成规。如果确实需要,且"故事" 说得通,当然也可以去做分库分表。

2. 分库分表的策略

简单的说,分库分表就是按照某种规则,将单库或单表分为多库或多表。而这里的规则就是依据切分类型,分为**垂直切分**和**水平切分**。下面,我们就来看一看这两种切分方式的思想、方法和优缺点。

2.1 垂直切分

垂直切分可以同时作用于库和表,即垂直分库和垂直分表。垂直分库就是根据业务的特性,将关联程度不同的表放到不同的库中。它的思想与微服务的思想是类似的,就是将大的单体系统解耦,按照业务耦合的程度不同,切分成小的功能模块。例如:对于一个电商系统来说,库中可能会有用户表、商品表、订单表、反馈表等等;我们就可以将这些表分到三个库中:

- 用户信息库: 用户表
- 商品及订单库: 商品表、订单表
- 附属信息库: 反馈表

这样,在查询不同的数据时就可以去查询不同的库,降低单库的查询和存储压力。

对于垂直分表来说,拆分的对象是数据表列,需要这样做的原因主要有两个:第一,数据表中字段数过多;第二,数据表中存在很多大数据列。此时,可以把一张表拆分成两张或者多张表,每张表中存储行记录的子集。同时,数据库以行为单位将数据加载到内存中,表中行记录较短,内存能加载更多的数据,命中率更高,减少了磁盘IO,从而提升了数据库性能。

垂直切分有很多优点,但是也有很多代价,下面,我来总结下这种切分方式的优缺点:

垂直切分的优点

- 消除库中存在的业务表耦合,使数据表之间的关系更加的清晰
- 将数据库的连接资源、单机硬件资源隔离开,更利于业务的扩展

- 表与表之间很难做到完整的 JOIN, 只能通过多次查询的方式聚合数据
- 查询多个表会将单表事务升级为分布式事务,实现难度大大增加
- 仍然可能会存在单表数据量过大的问题

2.2 水平切分

水平切分也被称作是"横切",它虽然是针对于数据表的。当一张数据表的数据量非常庞大,且即使是做了垂直拆分依然是存在瓶颈,这时候就需要对表进行水平切分了。即将一张表的数据记录按照一定的规则分散到多张表或多个库(多个库存储拆分出的多张表)中。最终使得每张拆分的表记录只是原表的子集,大大降低了单表的数据量。

把一张表的记录分散到多张表(表存在多个库中也是一样的道理,总的思想肯定是分出来多张表)中,那么,这个分散怎么去做呢?即水平切分的规则有哪些呢?下面,我来介绍一些经典的水平拆分规则:

- 按照时间区间或者自增 id 来切分: 这比较好理解,就是数据分段存储,例如100万行数据一个表,或者一个季度的数据切分为一个表。这样做的优点是简单、单表数据量可控;但是缺点也很明显,非常容易造成热点数据(最近的数据访问的频率最高)
- 哈希取模切分:这个规则是计算某一列或几列的哈希值,再去取模散列到对应的表中。通常,我们会选择 user_id 做哈希取模。这种方式的优点是数据分片比较均匀,不易出现热点问题;缺点是扩容成本高(可以考虑一致性哈希)

相对来说,水平切分不会存在单表、单库数据量过大的问题,且应用改动的成本也会比较低。但同时,它也与垂直切分有着相似的缺陷。例如:数据记录跨多表时,也存在分布式事务问题;表之间的 JOIN 过程将会非常困难等等。

3. 分库分表引发的问题

分库分表虽然能够缓解单库、单表对数据库造成的压力瓶颈,但是也同样会带来许多问题。了解这些问题,并确定 能够给出解决方案时,再去考虑对你的业务系统进行分库分表。否则,不要"轻举妄动",很可能会是事倍功半的。

3.1 全局主键问题

由于分库分表之后,一张表会跨越多张表,甚至是多个库,此时,数据库的自增 id 将会变得没有意义。因此,我们必须需要单独设计全局主键,以避免主键重复,引起业务系统的 KEY 冲突问题。

其实,这是一个比较成熟的问题,即有很多解决方案。下面,我来总结说明几种常见的做法:

- **UUID**: 它被称为通用唯一识别码,由一组32位数的16进制数字所构成,目的是让分布式系统中的所有元素都能有唯一的识别信息。它可以本地生成,性能很高;但是,由于它很长,会占用大量的存储空间
- **额外的自增表**:单独创建一张表,只有一个自增主键,而这个主键则用于分库分表的全局主键。这种做法需要依赖于其他表,且存在单点问题,当这张自增表出现故障,导致系统不可用
- 分布式全局唯一 ID 生成算法: 这种算法有很多,例如: Twitter 的 snowflake、美团的 Leaf 等等

由于前两种解决方案各自存在的问题较为明显,且不易解决。所以,业界在全局主键的生成问题上,都会使用 "分布式全局唯一 ID 生成算法"。记住,在有很多开源实现时,就不需要自己重复造轮子。

3.2 事务一致性问题

分库之后,当业务更新(插入、更新、删除)的数据分布在不同的库中时,就会带来跨库事务问题。对于分布式事务来说,一般可以采用"XA协议"、2PC(两阶段提交)或3PC(三阶段提交)来提交。

虽然分布式事务解决方案最大程度的保证了数据库操作的原子性,但是在提交事务时需要协调多方,对提交事务造成了延迟,且会增高死锁的概率。所以,如果我们的业务系统不追求瞬时的强一致性,可以采用事务(日志)补偿的方式来达到最终的一致性。

3.3 关联查询(JOIN)问题

在分库分表之前,我们可以通过 JOIN 多表的方式来查询复杂的数据。但是切分之后,数据可能分布在不同的节点上,此时再去 JOIN 几乎是不可能的事情。所以,对于分库分表的情况,我们通常的建议是:"抛弃 JOIN"。

那么,为了解决关联查询的问题,我们可以想一些别的办法。例如:

- 字段冗余设计: 这是一种反范式的设计,也是空间换时间的典例,它是将需要多次用到的数据分布到多张表中,避免了 JOIN 查询
- 数据组装: 也就是多次查询,将多次查询的数据组装在一起构成整体数据
- **拆分查询**:注意,这里所说的查询指的是前端发起的查询请求,即前端把复杂查询(多表)拆分成多次简单查询(单表)

由此,可以得出结论:分库分表对于"大"业务系统几乎是不可避免的,但是,分库分表同样存在非常严重的缺陷。如果你不能解决这些问题或给出合理的解决方案,慎用分库分表,反而是可以考虑使用分布式数据库(例如 HBase)去代替。

4. 分库分表案例

说了很多分库分表的理论、注意事项与可能存在的问题,下面,我们来看看一个真实的案例,怎样对一张大表做切分,以及对于可以预见的分库分表,怎样去定义业务表。

4.1 用户信息业务场景

用户信息一定是存储在用户表中,通常我们直接称之为 user 表。随着业务发展,注册的用户越来越多(这通常都是大型项目面临的问题,不过,你可以随意扩展到用户订单表、商品表等等类似的场景),user 表中的记录也会膨胀的越来越厉害。最终,延迟过大、性能过低,不得不采取分库分表的手段解决问题。好的,我先给出 user 表的建表语句:

```
CREATE TABLE 'user' (
 `user id` bigint(20) NOT NULL AUTO INCREMENT COMMENT '自增主键',
 'user name' varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户名',
 `password` varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '密码',
 'email' varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '电子邮箱',
 `phone` varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '手机号码',
 `gender` tinyint(4) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '性别',
 `age` tinyint(4) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '年龄',
 'id card' varchar(128) NOT NULL DEFAULT "COMMENT '身份证号码',
 `intro` varchar(1024) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '个人信息',
 `user_company` varchar(50) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户公司',
 `user_department` varchar(45) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户部门',
 `user_duty` varchar(100) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户具体职责',
 `user_industry` varchar(100) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户所处行业',
 `user_status` int(10) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '用户状态',
 `create_time` datetime NOT NULL DEFAULT '1970-01-01 00:00:00' COMMENT '创建时间',
 `update_time` datetime NOT NULL DEFAULT '1970-01-01 00:00:00' COMMENT '更新时间',
 PRIMARY KEY (`user_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='用户信息表';
```

注意到这张表定义了很多列(实际情况可能会更加复杂,而且会有很多索引),且有不少列是字符类型。即使是我们可以通过在 SELECT 语句中指定需要的列数据,也不可避免的会让这张表存储大量的数据。

不论是做什么,你都需要遵循一定的原则:当你想做一件事之前,你一定要把"前因后果"想清楚了。对于当前的用户表来说,我们需要搞清楚在业务逻辑中会怎样使用这张表:

- 1% 的用法: 使用 user_name、email、phone 登录系统(因为登陆之后, session 会一直保存, 不需要用户重复登录)
- 99% 的用法: 使用 user id 查询用户信息(各个服务模块都可能需要用户信息)

目前为止,我们已经搞清楚了业务场景和需求。对于遇到的问题,也是非常明显的: user 表会越来越大,严重影响查询、插入和更新的性能。

4.2 用户信息切分

现在开始,我们需要对 user 表进行切分了,关于切分,你需要遵守一个规则:

先垂直切分,再做水平切分

具体为什么要这样做,这个问题留给大家去思考。我们先按照垂直切分,把 user 表切分为两张表(或者更多的表)。如下所示:

```
-- 用户基本信息表
CREATE TABLE 'user base' (
`user id` bigint(20) NOT NULL AUTO INCREMENT COMMENT '自增主键',
`user name` varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户名',
 `password` varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '密码',
 'email' varchar(128) NOT NULL DEFAULT "COMMENT '电子邮箱',
 `phone` varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '手机号码',
 `gender` tinyint(4) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '性别',
 `age` tinyint(4) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '年龄',
`user_status` int(10) NOT NULL DEFAULT '0' COMMENT '用户状态',
`create_time` datetime NOT NULL DEFAULT '1970-01-01 00:00:00' COMMENT '创建时间',
`update_time` datetime NOT NULL DEFAULT '1970-01-01 00:00:00' COMMENT '更新时间',
PRIMARY KEY (`user_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='用户基本信息表';
-- 用户附加信息表
CREATE TABLE `user_extra` (
`user_id` bigint(20) NOT NULL AUTO_INCREMENT COMMENT '自增主键',
`id_card` varchar(128) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '身份证号码',
'intro' varchar(1024) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '个人信息',
`user_company` varchar(50) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户公司',
`user_department` varchar(45) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户部门',
`user_industry` varchar(100) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户所处行业',
`user duty` varchar(100) NOT NULL DEFAULT " COMMENT '用户具体职责',
PRIMARY KEY ('user id')
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='用户附加信息表';
```

可以看到, user 表被拆分成了 user_base 和 user_extra 两张表, 关于它们:

- 两张表各自保存 user 表的部分信息, 即是 user 表数据的子集
- 两张表都定义了 user_id, 作为数据关联使用(user_id 是分库分表的核心, 理论上所有的表都需要定义 user id)
- user_base 表中不包含 "复杂信息",因为这些使用的频率不是很高

经过这样分表之后,我们的大部分操作都应该直接对应到 user_base 表。除非需要更详细的信息,才需要去访问 user_extra 表。但是,垂直切分不能避免单表数据量过大,当数据量继续增长时,我们就需要做水平切分了。

对表做水平切分我们选择使用"哈希取模"的方式,这里, user_id 就是天然的划分依据。首先, 需要设计两个哈希 函数 (简单的哈希算法就可以):

- HASH_1: 确定水平切分的记录属于哪个数据库
- HASH_2: 确定水平切分的记录属于哪张表

接下来,我们需要预估用户增长的规模,例如:注册用户数能够达到1亿。那么,可以计算:

- 数据分到4个库(库的个数可以自定义)中,那么,每个库包含: 1亿/4=2500万
- 每个库中定义5张表(表的个数也可以自定义),那么,每张表包含: 2500万/5=500万

那么,可以先通过 HASH_1(user_id) % 4 确定用户记录属于哪个库,再通过 HASH_2(user_id) % 5 确定用户记录属于哪张表。自此,也就完成了用户信息的分库分表。

5. 总结

分库分表听起来是很有意思的,但是做起来显然没有那么简单,你需要考虑的问题太多,更让你头疼的是这些问题 往往没有很好的解决方案。所以,大多数时候,理解分库分表的思想和原理即可。不到万不得已,不要轻易尝试。

6. 问题

使用一致性哈希会降低扩容成本, 你知道这是为什么吗?

分库分表为什么要先垂直切分,再去水平切分?这样做有什么优点,或者说反过来有什么缺点?

对于分库分表来说,user_id 是不可或缺的,这是为什么呢?

数据表做了切分之后,你知道怎么去做数据同步呢? 如果想要不中断业务运行,又该怎么做呢?

user 表拆分之后,如果我想用 user_name、email、phone 去查询用户信息,怎样做效率会高呢(注意,数据分布在多个库、多个表中,轮询自然是不合理的)?

7. 参考资料

《高性能 MySQL (第三版)》

MySQL 官方文档: Database Backup Methods

MySQL 官方文档: Optimizing for InnoDB Tables

MySQL 官方文档: InnoDB Cluster

}

← 20 数据汇总优化查询方案设计

22 binlog 实现增量数据收集方案

