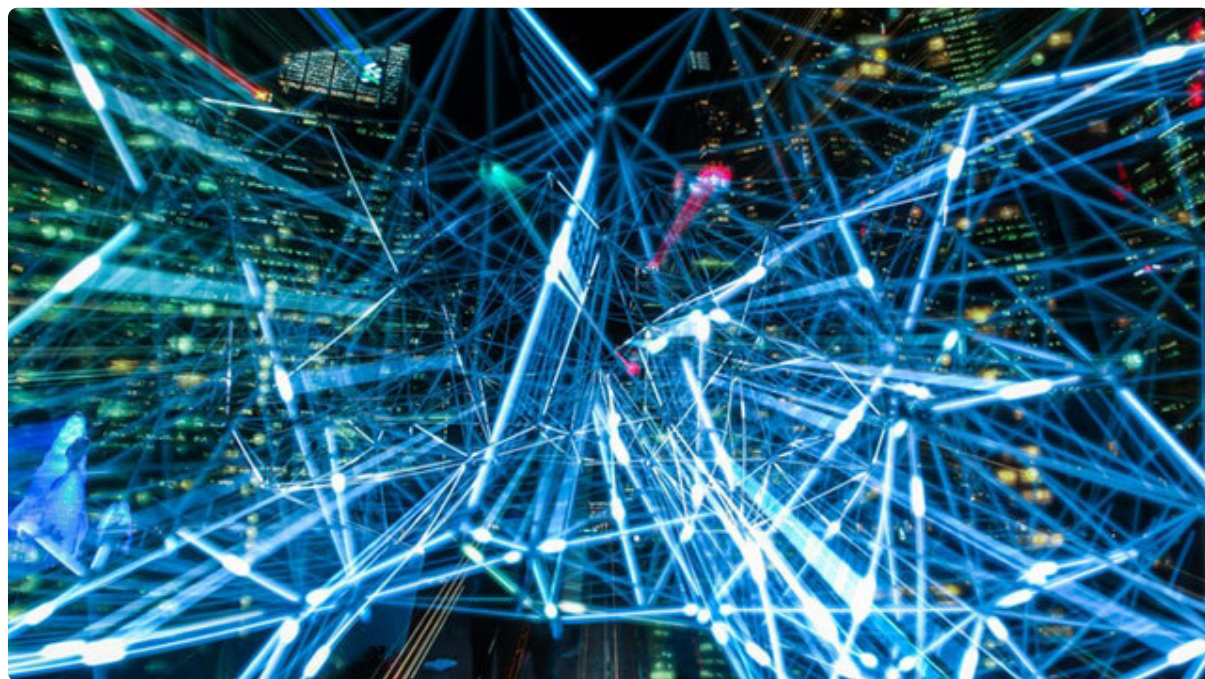


32 准备好收银机：开发实现商城支付接口

更新时间：2019-09-02 10:47:50



“ 成功=艰苦的劳动+正确的方法+少谈空话。

——爱因斯坦 ”

前两节我们完成了商城首页和商品搜索页面的开发，在继续后续页面开发之前，我们需要先编写云函数实现商品购买的支付接口。

在本章第二节中，我们已经整理了支付接口的功能，包括：

- 功能点 1：同时支持单个商品的支付（商品详情页面）与多个商品的支付（购物车页面）
- 功能点 2：为避免黑客伪造数据进行攻击，在支付接口中不能直接使用客户端计算的价格。支付接口需要根据用户购买的商品、用户等级、是否付费会员等信息，重新计算用户实际需要支付的积分；
- 功能点 3：校验用户的当前可用积分是否足够支付，如积分不足，接口返回支付失败，失败原因为积分不足；
- 功能点 4：在订单记录表中记录本次支付信息，供用户在订单列表中查看；
- 功能点 5：在商品购买记录表中记录用户该笔订单购买的每一个商品的信息；
- 功能点 6：在积分变动记录表中增加本次支付对应的积分变动记录；
- 功能点 7：在成长值获取记录表中增加因购买商品获得的成长值记录；
- 功能点 8：修改用户的当前可用积分为原当前可用积分 - 本次支付消耗积分，修改用户的当前总成长值为原当前总成长值 + 本次支付消耗积分。

根据以上功能设计，结合第七章第四节实现付费会员支付接口的经验，我们可以整理出商城支付接口的支付程序逻辑。

1. 商城支付接口程序逻辑

根据功能点 1 和 功能点 2 我们可以整理出支付接口需要的输入参数：

- 购买商品的用户 OpenID，该参数可以直接使用云函数的 `cloud.getWXContext()` 得到

- 用户购买商品 ID 数组 `productsIndex`（在购物车中可同时购买多个商品），该参数由小程序客户端调用云函数时提供

根据功能点 3 我们可以整理出支付接口的返回结果：

- 支付结果：`bool` 值表示成功（`true`）或失败（`false`）
- 失败原因：当支付结果是 `false` 时，需要返回失败原因

具体的程序逻辑如下：

- 功能点 2：
 - 从用户表 `user` 中获取用户当前总成长值 `growthValue` 与 付费会员到期时间 `memberExpDate`
 - 从用户等级与等级特权表 `level` 表中获取所有的用户等级信息 `levels`
 - 根据用户当前总成长值 `growthValue`，从用户等级信息 `levels` 中查询出用户的当前等级 `userLevel`
 - 如果用户的付费会员还未到期（`memberExpDate` 大于等于当前时间），设置购买商品的折扣率 `discount` 为付费会员享受的 7 折折扣率
 - 如果用户的付费会员已过期（`memberExpDate` 大于当前时间），从用户的当前等级 `userLevel` 中得到购买商品的折扣率 `discount`
 - 从商品信息表 `product` 中获取用户购买商品 ID 数组 `productsIndex` 中所有商品的信息 `products`
 - 计算 `products` 中所有商品的原价合计 `totalPrice`
 - 计算用户购买所有商品实际需要支付的积分合计 `paymentFee`（由于积分的获取是整数，积分的支付也应该设置为整数，计算每个商品的实际支付价格时需要进行取整处理：实际支付积分 = 向上取整 (商品原价 * `discount`)）
- 功能点 3：
 - 从用户表 `user` 中获取用户当前可用积分 `point`，并校验用户的当前可用积分是否足够购买所有商品，如果积分不足则返回支付失败并设置失败原因为 "很抱歉，你的积分不足，无法购买"
- 功能点 4：
 - 向订单记录表 `user_order` 中插入一条新记录，记录本次支付的商品与订单信息（`discount`、`totalPrice`、`paymentFee` 等）
 - 插入记录后可得到插入的订单记录 ID `orderId`
- 功能点 5：
 - `products` 中的每一个商品都需要在商品购买记录表中插入一条新记录 `user_paid`，`orderId` 在功能点 4 中得到，折扣率 `discount` 在功能点 2 中已计算出，商品实际支付价格需要按功能点 2 描述的取整方式进行处理
- 功能点 6：
 - 向积分变动记录表 `user_point` 中插入一条新记录，记录本次支付的积分变动信息
- 功能点 7：
 - 用户购买商品获得的成长值即用户购买商品支付的积分 `paymentFee`
 - 向成长值获取记录表 `user_growth_value` 中插入一条新记录，记录本次支付获得的成长值信息
- 功能点 8：

- 计算用户购买商品后新的用户当前总成长值 `newGrowthValue` = 用户原当前总成长值 `growthValue` + 用户购买商品支付的积分 `paymentFee`
- 在用户表 `user` 中更新用户的当前总成长值为 `newGrowthValue`
- 计算用户购买商品后新的当前可用积分 `newPoint` = 用户原当前可用积分 `point` - 用户购买商品支付的积分 `paymentFee`
- 在用户表 `user` 中更新用户的当前可用积分为 `newPoint`

2 商城支付接口代码实现

如还未在云数据库中创建订单记录表 `user_order` 与商品购买记录表 `user_paid` 的同学，请先在云数据中新建该表。

根据已经整理出的输入输出参数与程序逻辑，我们就可以新建商城支付接口的云函数 `payProduct`，然后在 `index.js` 中实现支付逻辑：

```
const cloud = require('wx-server-sdk')

// 初始化 cloud
cloud.init()
const db = cloud.database()
const _ = db.command

// 小M卡会员享受的付费会员折扣率
const MEMBERSHIPDISCOUNT = 0.7

// 云函数入口函数
/**
 * 商城支付接口，支付积分购买商品
 * @param {data} 要购买的商品信息
 * {
 *   data: {
 *     productsIndex, // 用户购买的商品的ID数组
 *   }
 * }
 * @return {object} 支付结果
 * {
 *   data, // bool 支付成功或失败
 *   errMsg // 如果支付失败，该字段包含支付失败的具体错误信息
 * }
 */
exports.main = async(event, context) => {
  const wxContext = cloud.getWXContext()
  // 设置支付接口返回结果的默认值
  var result = false
  var errMsg = ""

  //-----功能点 2-----begin
  // 折扣率
  var discount = 1
  // 读取用户信息
  var user = (await db.collection('user')
    .where({
      // 云函数是在服务端操作，对所有用户的数据都有操作权限
      // 在云函数中查询用户数据，需要添加openid的查询条件
      _openid: wxContext.OPENID
    })
    .get()).data[0]
  // 读取用户等级信息
  var levels = (await db.collection('level').get()).data
  // 查询出用户的当前等级
  var userLevel = levels.filter(e => e.minGrowthValue <= user.growthValue && user.growthValue <= e.maxGrowthValue)[0]
  // 判断用户是否是付费会员
  var isMembershipExpired = user.memberExpDate < new Date()
  if (!isMembershipExpired) {
    // 如果用户的付费会员未过期，设置小M卡会员折扣
    discount = MEMBERSHIPDISCOUNT
```

```

} else if (userLevel.bonus.length == 3) {
    //如果用户的付费会员已过期，设置用户等级对应的折扣
    discount = userLevel.bonus[1].discount
}
//根据商品ID数组，读取商品信息
var products = (await db.collection('product')
    .where({
        index: __in(event.productsIndex)
    })
    .get()).data
//原价合计
var totalPrice = 0
//实际支付价格合计
var paymentFee = 0
//计算合计价格
for (var i in products) {
    totalPrice += parseInt(products[i].price)
    //实际支付价格 = 向上取整(商品原价 * discount)
    paymentFee += Math.ceil(parseInt(products[i].price) * discount)
}
//-----功能点 2 -----end

if (user.point < paymentFee) {
    //功能点 3：如果积分不足则返回支付失败并设置失败原因
    errMsg = "很抱歉，你的积分不足，无法购买"
} else {

//-----功能点 4 -----begin
//向订单记录表中插入一条新记录，记录本次支付的商品与订单信息
//插入记录后获得插入的订单记录 ID
var orderId = (await db.collection('user_order')
    .add({
        data: {
            _openid: wxContext.OPENID, //云函数添加数据不会自动插入openid，需要手动定义
            date: db.serverDate(), //购买商品时间
            productsIndex: event.productsIndex, //用户购买的商品 ID 数组
            totalPrice: totalPrice, //商品原价合计
            paymentFee: paymentFee, //折扣率
            discount: discount, //实际支付价格合计
            status: 'paid'
        }
    }))._id
//-----功能点 4 -----end

//-----功能点 5 -----begin
//在商品购买记录表中插入用户购买的每一个商品的记录
for (var i in products) {
    await db.collection('user_paid')
        .add({
            data: {
                _openid: wxContext.OPENID, //云函数添加数据不会自动插入openid，需要手动定义
                date: db.serverDate(), //购买商品时间
                productIndex: products[i].index, //购买的商品 ID
                price: parseInt(products[i].price), //商品原价
                paymentFee: Math.ceil(parseInt(products[i].price) * discount), //实际支付价格 = 向上取整(商品原价 * discount)
                discount: discount, //折扣率
                orderId: orderId //对应的订单记录 ID
            }
        })
    }
//-----功能点 5 -----end

//-----功能点 6 -----begin
//向积分变动记录表插入一条新记录，记录本次支付的积分变动信息
await db.collection('user_point')
    .add({
        data: {
            _openid: wxContext.OPENID, //云函数添加数据不会自动插入openid，需要手动定义
            date: db.serverDate(), //积分变动时间
            changePoints: -1 * paymentFee, //积分变动值，消耗积分为负值
            operation: "购买商品", //积分变动原因
            timestamp: "",
            orderId: orderId //对应的订单记录 ID
        }
    })
//-----功能点 6 -----end

```

```

    }
  })
//-----功能点 6 -----end

//-----功能点 7 -----begin
//向成长值获取记录表中插入一条新记录，记录本次支付获得的成长值信息
await db.collection('user_growth_value')
  .add({
    data: {
      _openid: wxContext.OPENID, //云函数添加数据不会自动插入openid，需要手动定义
      date: db.serverDate(), //获取成长值时间
      changeGrowthValue: paymentFee, //获得的成长值，即用户购买商品支付的积分
      operation: "购买商品", //成长值来源
      timestamp: "",
      orderId: orderId, //对应的订单记录 ID
      noteId: ""
    }
  })
//-----功能点 7 -----end

//-----功能点 8 -----begin
//用户购买商品后新的当前可用积分
var newPoint = user.point - paymentFee
//用户购买商品后新的用户当前总成长值
var newGrowthValue = user.growthValue + paymentFee
//在用户表中更新用户的当前可用积分、当前总成长值
var updateUserResult = await db.collection('user')
  .where({
    //云函数是在服务端操作，对所有用户的数据都有操作权限
    //在云函数中查询用户数据，需要添加openid的查询条件
    _openid: wxContext.OPENID
  })
  .update({
    data: {
      point: newPoint, //新的用户当前可用积分
      growthValue: newGrowthValue //新的用户当前总成长值
    }
  })
if (updateUserResult.stats.updated == 1) {
  result = true
} else {
  errMsg = "支付异常，如有疑问请联系客服"
}
//-----功能点 8 -----end
}

//返回支付结果
return {
  data: result,
  errMsg: errMsg
}
}

```

在编写完云函数后，我们可以使用云开发提供的云函数测试功能，测试云函数编写是否正确。

微信官方的“小程序开发文档”中有云函数测试功能的详细说明，具体位置为：

[云开发](#) -> [开发指引](#) -> [云函数](#) -> [测试、日志与监控](#)。

请阅读说明文档，然后测试你编写的云函数。

Tips:

在第七章第四节和本节中，通过两个支付接口的实现过程，向各位同学介绍了新人编写后端代码最稳妥的方法：

1. 整理出后端业务功能点
2. 针对每个业务功能点，使用自然语言（中文、英文、日文等）把程序逻辑写出来
3. 将自然语言描述的程序逻辑“翻译”为编程语言

这个方法步骤并不是我创造的，日本的软件项目开发就是这么干的，请放心使用：)

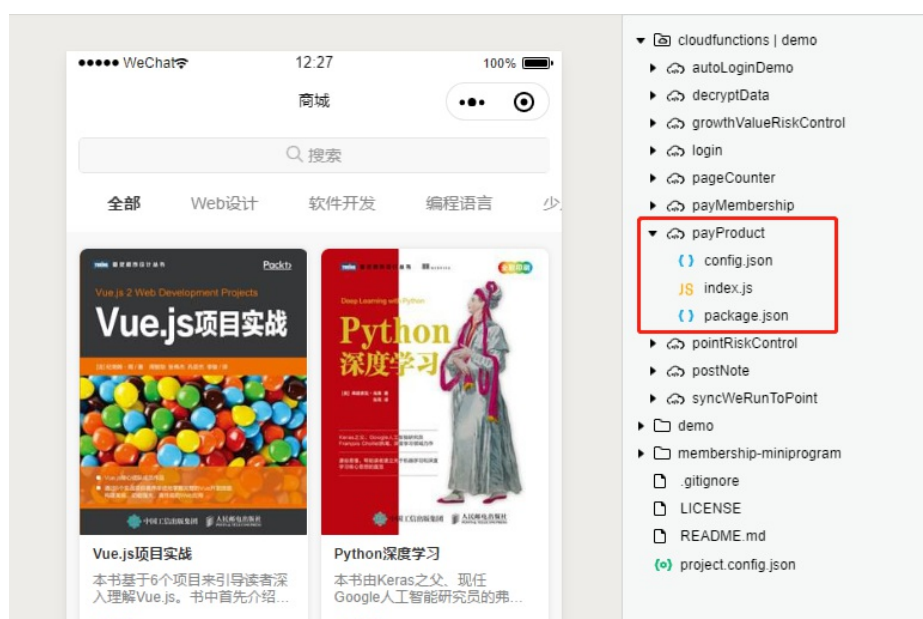
3. 专栏源代码

本专栏源代码已上传到 [GitHub](#)，请访问以下地址获取：

<https://github.com/liujiec/Membership-ECommerce-Miniprogram>

本节源代码内容在图 13 红框标出的位置。

图 13 本节源代码位置



下节预告

下一节，我们将实现商品详情页面，并调用本节编写的云函数实现商品购买功能。

实践环节

实践是通往大神之路的唯一捷径。

本节实操内容：

- 编写代码完成商城支付接口的完整云函数，如碰到问题，请阅读本专栏源代码学习如何实现。
- 阅读 [云开发](#) -> [开发指引](#) -> [云函数](#) -> [测试、日志与监控](#)，然后测试云函数是否能返回正常结果。

}

