



图文 002、一探究竟: 我们写的Java代码到底是如何运行起来的

11984 人次阅读 2019-07-02 08:35:00

详情 评论

一探究竟:

我们的Java代码到底是如何运行起来的?

石杉老哥重磅力作: 《互联网java工程师面试突击》 (第3季) 【强烈推荐】:



全程真题驱动,精研Java面试中**6大专题的高频考点**,从面试官的角度剖析面试

(点击下方蓝字试听)

《互联网Java工程师面试突击》 (第3季)

重要说明:

如何提问:每篇文章都有评论区,大家可以尽情在评论区留言提问,我都会逐一答疑

(ps: 评论区还精选了一些小伙伴对**专栏每日思考题的作答**,有的答案真的非常好!大家可以通过看别人的思路,启发一下自己,从而加深理解)

如何加群:购买了狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群。

(群里有不少**一二线互联网大厂的助教**,大家可以一起讨论交流各种技术)

推荐结束, 正文开始

本文是我们正式开始讲解JVM的第一篇文章。

第一周我们不会讲解太多过于深奥的原理知识,那样会让很多原本对JVM不太了解的同学难以平滑的入门。

第一周的内容主要是高屋建瓴的把JVM运行机制的整体脉络梳理清楚,而很多原本对JVM就有一定了解的同学,可以耐下心来,就当做是复习梳理一下。

要研究JVM技术,先得搞明白一个问题:

我们平时写的Java代码,到底是怎么运行起来的?

针对这个问题, 我们来一步一步的分析。

首先假设咱们写好了一份Java代码,那这份Java代码中,是不是会包含很多的".java"为后缀的代码文件?

比如User.java, OrderService.java, CustomerManager.java

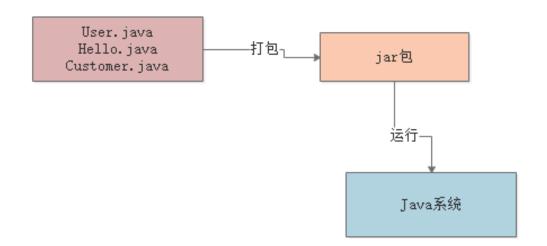
其实咱们Java程序员平时在Eclipse、Intellij IDEA等开发工具中,就有很多类似这样的Java源代码文件。如果断更联系QQ/微信642600657那么大家现在思考一下,当我们写好这些"java"后缀的代码文件之后,接下来你要部署到线上的机器上去运行,你会怎么做?

一般来说,都是把代码给打成".jar"后缀的jar包,或者是".war"后缀的war包,是不是?

然后呢,就是把你打包好的jar包或者是war包给放到线上机器去部署。

这个部署就有很多种途径了,但是最基本的一种方式,就是通过Tomcat这类容器来部署代码,也可以是你自己手动通过"java"命令来运行一个jar包中的代码。

咱们先用下面这张图,回忆一下这个顺序。



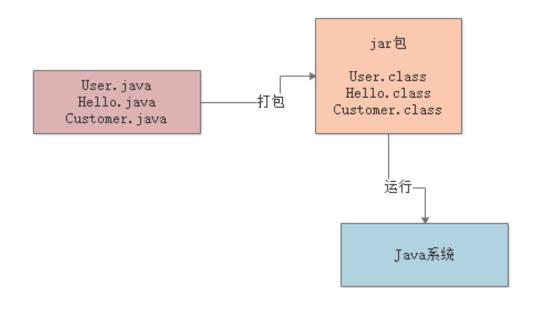
但是实际上这里有一个非常关键的步骤,那就是"编译"

也就是说,在我们写好的".java"代码打包的过程中,一般就会把代码编译成".class"后缀的字节码文件,比如"User.class","Hello.class"," Customer.class "。

然后这个".class"后缀的字节码文件,他才是可以被运行起来的!

所以首先,无论大家对JVM机制是否熟悉,咱们都先来回顾一下这个编译的过程,以及".class"字节码文件的概念。

来看看下图,一起来感受一下:



接着我们可能就要思考下一个问题:

如果断更联系QQ/微信642600657

对于编译好的这些".class"字节码,是怎么让他们运行起来的呢?

这个时候就需要使用诸如 "java -jar" 之类的命令来运行我们写好的代码了。

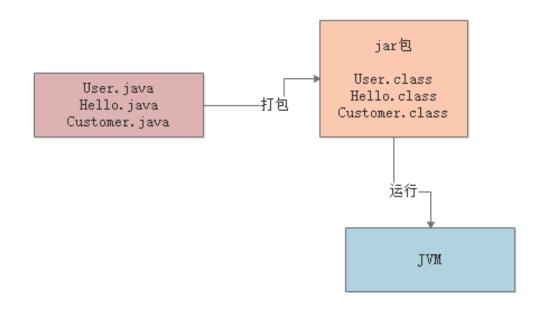
此时一旦你采用"java"命令,实际上此时就会启动一个JVM进程。

这个JVM就会来负责运行这些".class"字节码文件,也就相当于是负责运行我们写好的系统。

所以平时我们写好的某个系统在一台机器上部署的时候,你一旦启动这个系统,其实就是启动了一个JVM,由它来负责运行这台机器上运行的这个系统。

对这个概念,大家一定要先搞清楚。

我们还是用一张图来展示一下,相信大家图文结合,会理解的更好。



接着下一步,JVM要运行这些".class"字节码文件中的代码,那是不是首先得把这些".class"文件中包含的各种类给加载进来?

这些 ".class" 文件不就是我们写好的一个一个的类吗? 对不对?

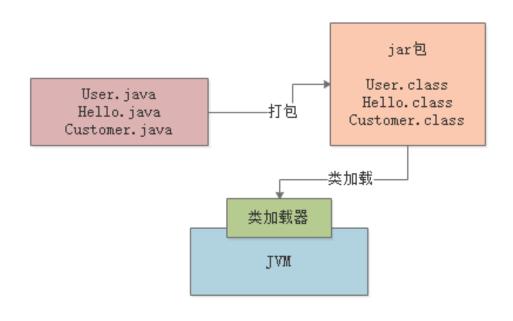
此时就会有一个"类加载器"的概念。

此时会采用类加载器把编译好的那些".class"字节码文件给加载到JVM中,然后供后续代码运行来使用。

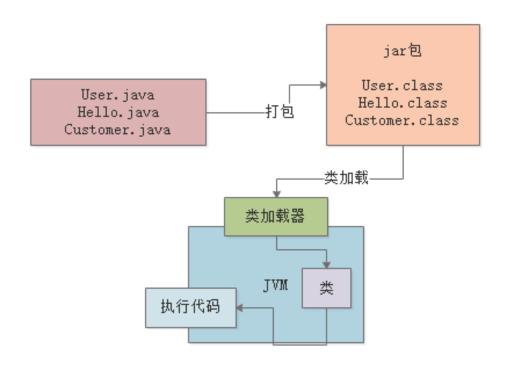
我们再看下图。

大家最后看看下面的图。

如果断更联系QQ/微信642600657



接着,最后一步,JVM就会基于自己的**字节码执行引擎**,来执行加载到内存里的我们写好的那些类了比如你的代码中有一个"main()"方法,那么JVM就会从这个"main()"方法开始执行里面的代码。 他需要哪个类的时候,就会使用类加载器来加载对应的类,反正对应的类就在".class"文件中。



好, 最后我们来对本文小结一下:

无论是对JVM了解或者是不了解的同学,我们都希望通过第一周的基本原理知识讲解,降低学习后面JVM优化实战技术的门槛。

对于了解JVM的同学权当复习梳理,而且鼓励大家在底部评论发言,说说自己的理解和看法。

对于不太了解JVM的小白同学,也可以抄底门槛迅速入门,无缝衔接后续的知识学习。 如果断更联系以以/微信642600657

所以本文从我们平时写".java"后缀的源代码开始,一步一步梳理了以下的流程:

写好的代码编译成".class"后缀的字节码文件

JVM是个什么东西

JVM跟我们平时运行在机器上的系统之间是什么关系

类加载器的概念

针对加载进内存的类进行代码的执行

这就是本文讲解的内容总结,希望大家对这部分内容高屋建瓴的先有一个认识。

另外,最后我给大家留一个思考题: 既然 ".java" 文件可以编译成 ".class" 文件再运行,那么也肯定可以将 ".class" 文件反编译成 ".java" 文件。

但是这样的话,如果你们公司的系统代码编译好之后,都是".class"的格式,但是被别人拿到了,反编译回来不就可以窃取你们公司的核心系统的源代码了?对这个问题,大家觉得应该怎么解决呢?

大家可以思考思考,踊跃提问和发言,明天的文章里,在末尾我会跟大家探讨一下这个问题。

End

狸猫技术窝精品专栏及课程推荐:

《从零开始带你成为消息中间件实战高手》

《21天互联网Java讲阶面试训练营》(分布式篇) (现更名为:**互联网java工程师面试突击第2季**)

《互联网Java工程师面试突击》(第1季)

互联网Java面试突击第三季相关问题QA:

如何提问: 每篇文章都有评论区, 大家可以尽情在评论区留言提问, 我都会逐一答疑

(ps: 评论区还精选了一些小伙伴对**专栏每日思考题的作答**,有的答案真的非常好!大家可以通过看别人的思路,启发一 下自己,从而加深理解)

如何加群:购买了狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入狸猫技术交流群。具体加群方式,请参见专栏目录菜单下的文档: 《付费用户如何加群?》 (购买后可见)

(群里有不少**一二线互联网大厂的助教**,大家可以一起讨论交流各种技术)

● 小鹅通提供技术支持

如果断更联系QQ/微信642600657