



图文 031、动手实验：线上系统部署如果采用G1垃圾回收器，J数？

4171 人次阅读 2019-07-31 07:00:00

详情 评论

动手实验：

线上系统部署如果采用G1垃圾回收器，应该如何设置参数？

狸猫技术窝专栏上新，基于**真实订单系统**的消息中间件（mq）实战，重磅推荐：

【重磅推荐】

从 零 开始

如果你更联系QQ/微信642600657
带你成为

消息中间件实战高手

（基于日均百万交易的订单系统架构实战）

作者：原子弹大侠，阿里高级技术专家
对大型高并发系统的架构设计、性能优化有丰富的实践经验

未来3个月，我的好朋友原子弹大侠将带你一起，全程实战，360度死磕MQ

(点击下方蓝字进行试听)

[从 0 开始带你成为消息中间件实战高手](#)

重要说明：

如何提问：每篇文章都有评论区，大家可以尽情在评论区留言提问，我都会逐一答疑

(ps：评论区还精选了一些小伙伴对**专栏每日思考题**的作答，有的答案真的非常好！大家可以通过看别人的思路，启发一下自己，从而加深理解)

如何加群：购买了狸猫技术窝专栏的小伙伴都可以加入**狸猫技术交流群**。

(群里有不少**一二线互联网大厂**的助教，大家可以一起讨论交流各种技术)

具体**加群方式**请参见文末。

(注：以前通过其他专栏加过群的同学就不要重复加了)

1、前文回顾

上篇文章大家已经搞清楚了G1的动态内存管理策略，他会根据情况动态的把Region分配给新生代、Eden、Survivor、老年代和大对象，但是新生代和老年代有一个各自的最大占比，然后在新生代的Eden满的时候，触发新生代垃圾回收。

新生代的垃圾回收还是采用了复制算法，只不过会考虑预设GC停顿时间，保证垃圾回收的停顿时间不能超过预设时间，因此会挑选一些Region来进行垃圾回收。

然后跟之前说的一样，如果一些对象在新生代熬过了一定次数的GC，或者是触发了动态年龄判定规则，或者是存活对象在Survivor放不下了，都会让对象进入老年代中。

而大对象则是进入单独的大对象Region，不再进入老年代。

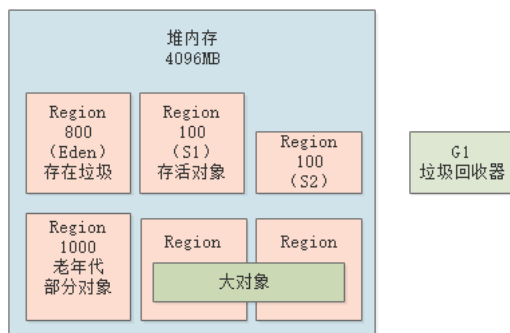
所以实际上在G1中，还是会存在新生代的对象慢慢会因为各种情况进入老年代的。

2、什么时候触发新生代+老年代的混合垃圾回收如果断更联系QQ/微信642600657

G1有一个参数，是“-XX:InitiatingHeapOccupancyPercent”，他的默认值是45%

意思就是说，如果老年代占据了堆内存的45%的Region的时候，此时就会尝试触发一个新生代+老年代一起回收的混合回收阶段。

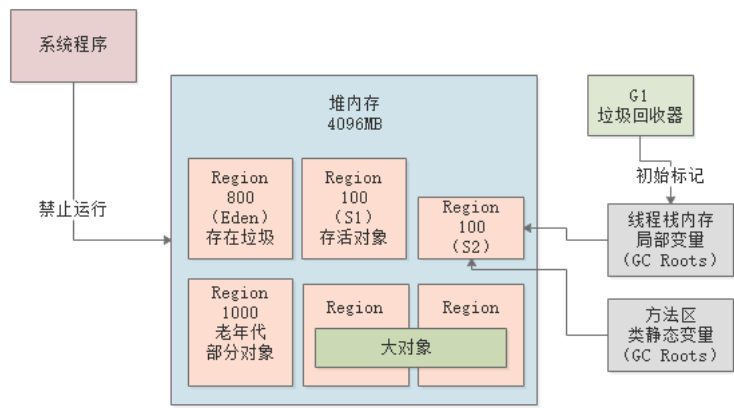
比如按照我们之前说的，堆内存有2048个Region，如果老年代占据了其中45%的Region，也就是接近1000个Region的时候，就会开始触发一个混合回收，如下图所示。



3、G1垃圾回收的过程

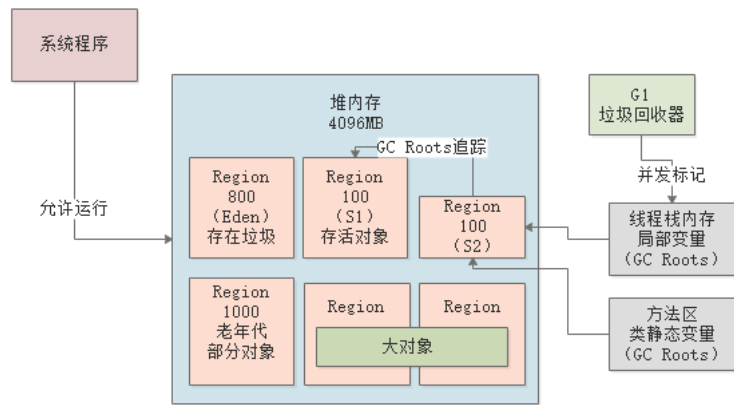
首先会触发一个“初始标记”的操作，这个过程是需要进入“Stop the World”的，仅仅只是标记一下GC Roots直接能引用的对象，这个过程速度是很快。

如下图，先停止系统程序的运行，然后对各个线程栈内存中的局部变量代表的GC Roots，以及方法区中的类静态变量代表的GC Roots，进行扫描，标记出来他们直接引用的那些对象。



接着会进入“并发标记”的阶段，这个阶段会允许系统程序的运行，同时进行GC Roots追踪，从GC Roots开始追踪所有的存活对象，如下图所示。

如果断更联系QQ/微信642600657



这里对GC Roots追踪做更加详细的说明，比如下面的代码

大家可以看到，Kafka这个类有一个静态变量是“replicaManager”，他就是一个GC Root对象，初始标记阶段，仅仅就是标记这个“replicaManager”作为GC Roots直接关联的对象，就是“ReplicaManager”对象，他肯定是要存活的。

然后在并发标记阶段，就会进行GC Roots追踪，会从“replicaManager”这个GC Root对象直接关联的“ReplicaManager”对象开始往下追踪

可以看到 “ReplicasManager” 对象里有一个实例变量 “replicaFetcher” ，此时追踪这个 “replicaFetcher” 变量可以看到他引用了 “ReplicaFetcher” 对象，那么此时这个 “ReplicaFetcher” 对象也要被标记为存活对象。

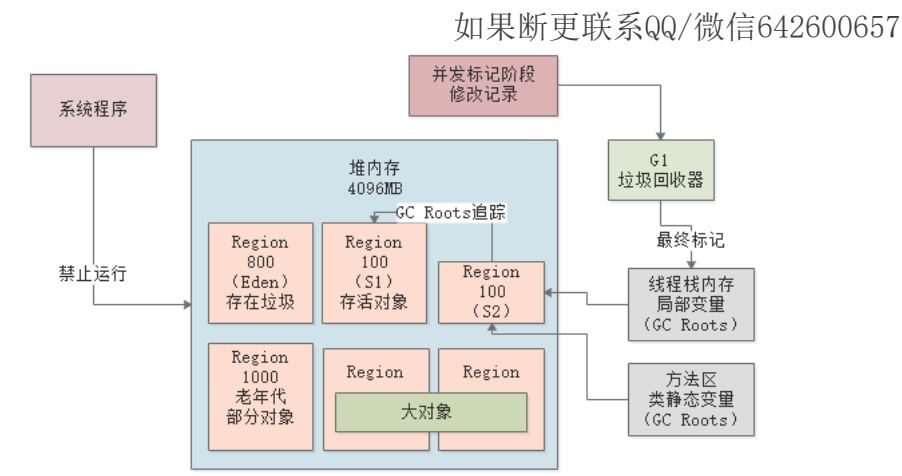
```
public class Kafka {
    public static ReplicaManager replicaManager = new ReplicaManager();
}
public class ReplicaManager {
    public ReplicaFetcher replicaFetcher = new ReplicaFetcher();
}
```

这个并发标记阶段还是很耗时的，因为要追踪全部的存活对象。

但是这个阶段是可以跟系统程序并发运行的，所以对系统程序的影响不太大。

而且JVM会对并发标记阶段对对象做出的一些修改记录起来，比如说哪个对象被新建了，哪个对象失去了引用。

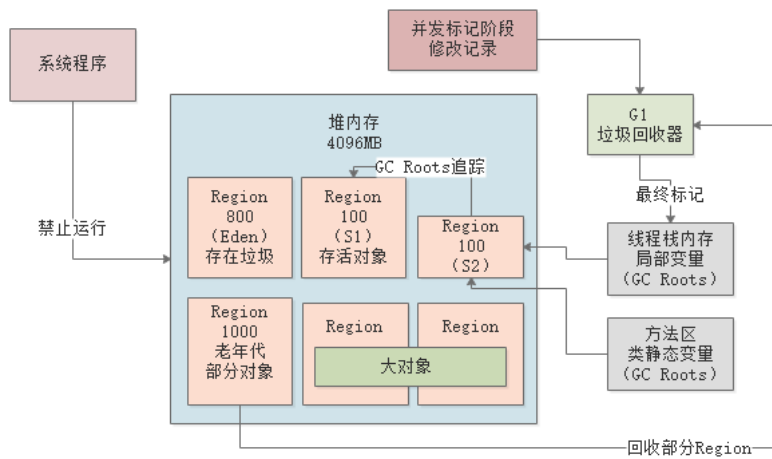
接着是下一个阶段，最终标记阶段，这个阶段会进入 “Stop the World” ，系统程序是禁止运行的，但是会根据并发标记阶段记录的那些对象修改，最终标记一下有哪些存活对象，有哪些是垃圾对象，如下图所示。



最后一个阶段，就是 “混合回收” 阶段，这个阶段会计算老年代中每个Region中的存活对象数量，存活对象的占比，还有执行垃圾回收的预期性能和效率。

接着会停止系统程序，然后全力以赴尽快进行垃圾回收，此时会选择部分Region进行回收，因为必须让垃圾回收的停顿时间控制在我们指定的范围内。

比如说老年代此时有1000个Region都满了，但是因为根据预定目标，本次垃圾回收可能只能停顿200毫秒，那么通过之前的计算得知，可能回收其中800个Region刚好需要200ms，那么就只会回收800个Region，把GC导致的停顿时间控制在我们指定的范围内，如下图所示。



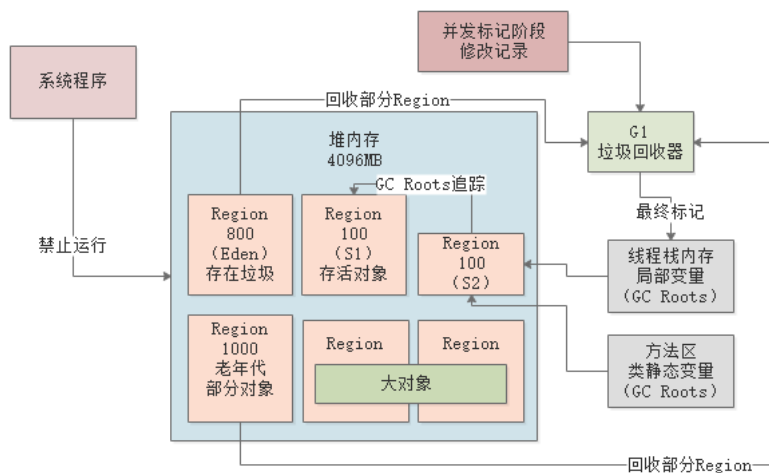
而且大家需要在这里有一点认识，其实老年代对堆内存占比达到45%的时候，触发的是“混合回收”

也就是说，此时垃圾回收不仅仅是回收老年代，还会回收新生代，还会回收大对象。

那么，到底是回收这些区域的哪些Region呢？

如果断更联系QQ/微信642600657

那就要看情况了，因为我们设定了对GC停顿时间的目标，所以说他会从新生代、老年代、大对象里各自挑选一些Region，保证用指定的时间（比如200ms）回收尽可能多的垃圾，这就是所谓的混合回收，如下图。



4、G1垃圾回收器的一些参数

大家在上面都看到了，一般在老年代的Region占据了堆内存的Region的45%之后，会触发一个混合回收的过程，也就是Mixed GC，分为了好几个阶段。

在这里最后一个环节，其实就是执行混合回收，从新生代和老年代里都回收一些Region。

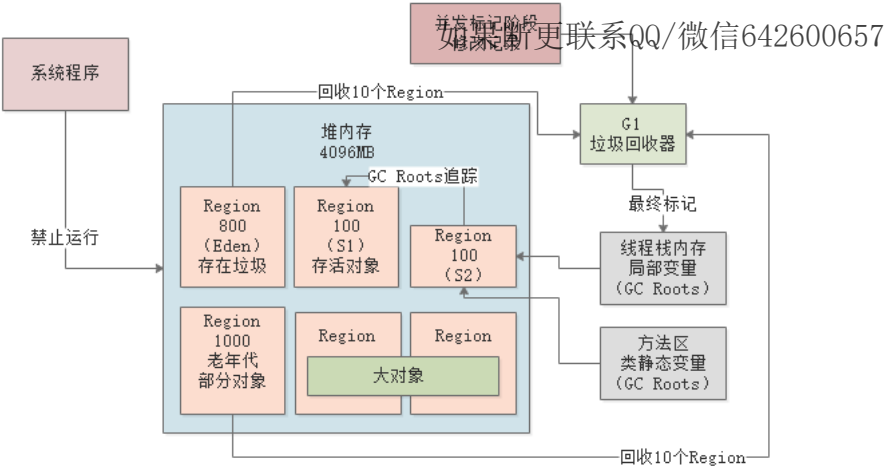
但是最后一个阶段混合回收的时候，其实会停止所有程序运行，所以说G1是允许执行多次混合回收。

比如先停止工作，执行一次混合回收回收掉 一些Region，接着恢复系统运行，然后再次停止系统运行，再执行一次混合回收回收掉一些Region。

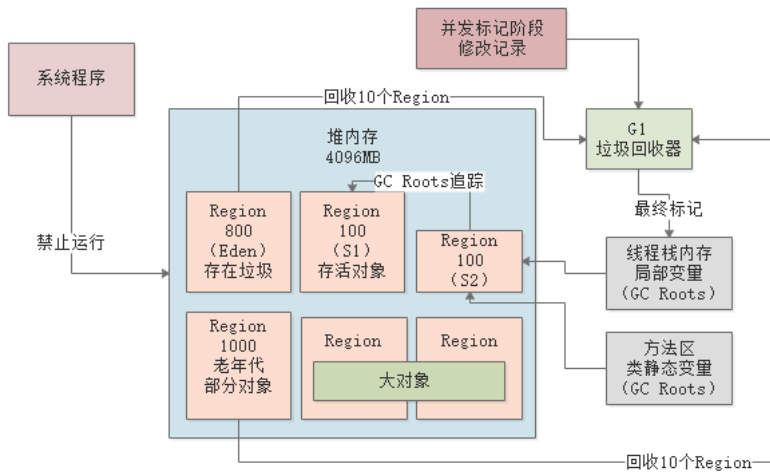
有一些参数可以控制这个，比如 “-XX:G1MixedGCCountTarget” 参数，就是在一次混合回收的过程中，最后一个阶段执行几次混合回收，默认值是8次

意味着最后一个阶段，先停止系统运行，混合回收一些Region，再恢复系统运行，接着再次禁止系统运行，混合回收一些Region，反复8次。

如下图，假设一次混合回收预期要回收掉一共有160个Region，那么此时第一次混合回收，会回收掉一些Region，比如就是 20个Region。



接着恢复系统运行一会儿，然后再执行一次“混合回收”，如下图，再次回收掉20个Region。



如此反复执行8次混合回收阶段之后，不就把预订的160个Region都回收掉了？而且还把系统停顿时间控制在指定范围内。

那么为什么要反复回收多次呢？

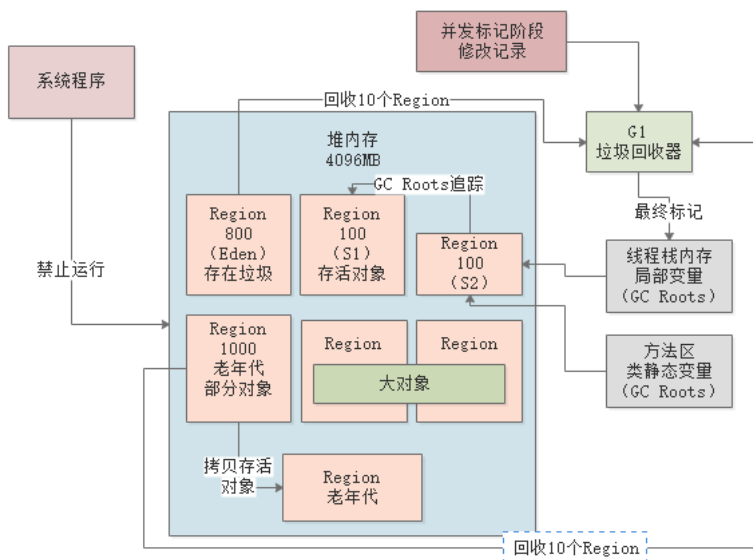
因为你停止系统一会儿，回收掉一些Region，再让系统运行一会儿，然后再次停止系统一会儿，再次回收掉一些Region，这样可以尽可能让系统不要停顿时间过长，可以在多次回收的间隙，也运行一下。

还有一个参数，就是“-XX:G1HeapWastePercent”，默认值是5%

如果断更联系QQ/微信642600657

他的意思就是说，在混合回收的时候，对Region回收都是基于复制算法进行的，都是把要回收的Region里的存活对象放入其他Region，然后这个Region中的垃圾对象全部清理掉

如下图。



这样的话在回收过程就会不断空出来新的Region，一旦空闲出来的Region数量达到了堆内存的5%，此时就会立即停止混合回收，意味着本次混合回收就结束了。

而且从这里也能看出来G1整体是基于复制算法进行Region垃圾回收的，不会出现内存碎片的问题，不需要像CMS那样标记-清理之后，再进行内存碎片的整理。

还有一个参数，“-XX:G1MixedGCLiveThresholdPercent”，他的默认值是85%，意思就是确定要回收的Region的时候，必须是存活对象低于85%的Region才可以进行回收

否则要是一个Region的存活对象多余85%，你还回收他干什么？这个时候要把85%的对象都拷贝到别的Region，这个成本是很高的。

5、回收失败时的Full GC

如果在进行Mixed回收的时候，无论是年轻代还是老年代都基于复制算法进行回收，都要把各个Region的存活对象拷贝到别的Region里去

此时万一出现拷贝的过程中发现没有空闲Region可以承载自己的存活对象了，就会触发一次失败。

一旦失败，立马就会切换为停止系统程序，然后采用单线程进行标记、清理和压缩整理，空闲出来一批Region，这个过程是极慢极慢的。

6、本文总结

本文看完，大家基本上对老年代占堆内存45%的时候触发的Mixed垃圾回收的过程就很清楚了

包括如何标记，如何进行混合回收，回收时采用的复制算法，包括一些对应的参数的含义。

7、今日思考题

大家结合我们之前针对ParNew+CMS的组合分析过的JVM GC优化思路，可以考虑一下：

如果使用G1垃圾回收的时候，应该值得优化的是什么地方？

什么时候可能会导致G1频繁的触发Mixed混合垃圾回收？

如何尽量减少Mixed GC的频率？

End

专栏版权归公众号**狸猫技术窝**所有

未经许可不得传播，如有侵权将追究法律责任

如何加群？

添加微信号：Lvgu0715_（微信名：绿小九），狸猫技术窝管理员

发送 Jvm专栏的购买截图

由于是人工操作，发送截图后请耐心等待被拉群

最后再次提醒：通过其他专栏加过群的同学，就不要重复加了

狸猫技术窝其他精品专栏推荐：

[21天互联网java进阶面试训练营（分布式篇）](#)

Copyright © 2015-2019 深圳小鹅网络技术有限公司 All Rights Reserved. 粤ICP备15020529号

 小鹅通提供技术支持

如果断更联系QQ/微信642600657