

SAMUEL ROJAS

PROGRAMADOR WEB

HABILIDADES

- HTML5, CSS3 y JavaScript



- ES6, ES7, ES8, ES9



- PHP



- React Native



- Angular 8/9



- MySQL, PostgreSQL



- React



- Firebase, Realm



- Electron



Autodidacta

Enfocado a los objetivos requeridos

Metodología Scrum

Trabajo en equipo

IDIOMAS

ESPAÑOL

Nativo

INGLES

Intermedio-Avanzado B2

CONTACTO

+58 424 203 21 43

linkedin.com/in/samuel-rojas-dugarte/

samuel_dear@hotmail.com

Twitter: @samueldear15

Github: samuelDear

ACERCA DE MI

Soy un desarrollador web y móvil autodidacta. He trabajado en proyectos utilizando HTML5, CSS3, JavaScript y PHP. También, con frameworks como React Native, Angular y Electron. Me gusta trabajar en equipo y ayudar a mis compañeros cuando lo necesiten. Entusiasta del desarrollo web. Disfruto de usar tecnologías web y móviles para mejorar la experiencia del usuario.

EXPERIENCIA

PROGRAMADOR FULLSTACK HTML5-CSS3-JS-PHP

Totalsoftware | Oct 2019 - Actualidad

- Desarrollar servicios en PHP para el almacenamiento de datos y consumo de estos en vistas.
- Generación de reportes en Excel y envío de Correo con PHP.
- Creación de pantallas e implementan de servicios para visualización de datos.

TRAINE DEVELOPER (VOLUNTARIADO) ANGULAR 8 - JAVA SPRING

undación Jacinto Convit | Oct 2019 - Jun 2020

- Toma de requerimientos para el desarrollo de un sistema interno. Creación de wireframes y funcionamiento inicial
- .Desarrollo de servicios con Java Spring.
- Implementar normativas ISO 9001 y I18n para multidioma.

EDUCACIÓN

T.S.U EN INFORMÁTICA

2018-2019 Instituto Universitario de Gerencia y Tecnología

PROYECTOS

INTRANET

Fundación Jacinto Convit | Oct 2019 - Jul 2020

OLIMPIADA RECREATIVA DE MATEMÁTICA

Totalsoftware | Oct 2019 - Nov 2020

AFX EXCHANGE

Totalsoftware | May 2020 - Actualidad

CURSOS

- Programa de Ingles como Lengua Extranjera - CVA (2018)
- Responsive Web Design - FreeCodeCamp (2020)
- Curso de API REST - Platzi (2020)
- Fundamentos de Ingeniería de Software - Platzi (2020)
- Pensamiento Lógico - Platzi (2020)
- Programación Orientada a Objetos: POO - Platzi (2020)