编辑距离问题

一. 问题分析:

对于给定的两个字符串,A[0:m-1]和 B[0:n-1],定义 P[i][j]表示字符串从 A[0:i-1]转到 B[0:j-1]的距离,p[0][0]=0,故对于字符串的转换,有如下几种情况。

- (1) 删除字符串 A[i]需要 1 次操作
- (2) 插入字符串 B[i]需要 1 次操作
- (3) 如果字符串 A[i]=B[j],则不需要操作,如果字符串 A[i]!=B[j]需要一次替换操作。故其递归式子,可以写成:

$$P[i][j] = \begin{cases} i; & if : j = 0 \\ j, if : i = 0 \end{cases}$$

$$\min(p[i-1][j]+1, p[i][j-1]+1, p[i][j]), if : A[i] = B[j]$$

$$\min(p[i-1][j]+1, p[i][j-1]+1, p[i][j]+1), if : A[i]! = B[j]$$

前两个是边界条件,表示当一个为空的字符串时,距离就是另外一个字符串的长度,即通过增加或者删除得到。

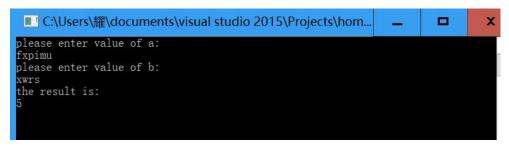
由反证法,可以轻易证明,其具有最优的子结构。

二. 算法分析:

由上面的递归子式子,可以看出,需要计算 p 的所有值,p 的大小为 mn,故其算法的时间复杂度和空间复杂度均为: O(mn)。

三.程序设计:

通过控制台输入两个变量的字符串 a, b, d 为存储的距离矩阵, m, n 为 a, b 的长度。其运行的结果如图下所示:



以上为运行题目中测试样本的结果,可以看出符合要求。

四. 代码:

```
// homework3.cpp: 定义控制台应用程序的入口点。
//
#include "stdafx.h"
using namespace std;
#include <iostream>
#include <vector>
#include <sstream>
int min(int a, int b, int c)//找到三个值中最小的一个
```

```
{
    int r=a;
    if (a > b)
           r = b;
    if (r > c) r = c;
    return r;
int main()
    //初始化各个变量
    string b = "";
    string a = "";
    int m = 0;
    int n = 0;
    vector<vector <int>>> d;//存储距离矩阵
    //输入:
    cout << "please enter value of a:" << endl;
    getline(cin, a);
    cout << "please enter value of b:"<< endl;</pre>
    getline(cin, b);
    //初始化 d 的值,以及边界条件
     m = a.length();
     n = b. length();
    for (int i = 0; i \le m; i++)
    {
        vector<int> temp;
        for (int j = 0; j \le n; j++)
             temp.push_back(0);
        d. push_back(temp);
    }
    for (int j = 0; j \le m; j++)
        d[j][0] = j;
    for (int i = 0; i \le n; i++)
        d[0][i] = i;
    //计算距离
```

```
for (int i = 1; i <= m; i++)
{
    for (int j = 1; j <= n; j++)
    {
        int temp = a[i - 1] == b[j - 1] ? 0 : 1;
        d[i][j] = min(d[i - 1][j] + 1, d[i][j - 1] + 1, temp + d[i-1][j-1]);
    }
}
//输出结果:
cout <<"the result is:"<<endl<< d[m][n];
int wait;
cin >> wait;
return 0;
}
```