

Instituto Tecnológico Superior del Oriente del Estado de Hidalgo

D.C.C.: German Cuaya-Simbro

Sistemas Programables

Manual de usuario

8° Semestre Grupo: 8F71

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Integrantes

Matricula	Nombre
14030365	García Lara José Antonio
14030371	Gómez Pereyra Luis Raúl
14030361	Trejo Hernández David
14030595	Zavala Torres Alberto

30 de mayo del 2018



Contenido

MANUAL DE USUARIO	3
Ventana Principal	3
Botón "Espacio No. 4"	3
Botón "Espacio No. 5"	3
Botón "Espacio No. 6"	3
Botón "Sin Disponibilidad"	4
Botón "Bluetooth"	5
Botón "Ayuda"	5
Botón "Acerca De"	6
Botón "Salir"	7
Botón "Informe de operación"	8
REFERENCIAS	9
Tabla de Ilustraciones	
ILUSTRACIÓN 1. VENTANA PRINCIPAL. ILUSTRACIÓN 2. CONEXIÓN BLUETOOTH	5 6



Manual de usuario

Para la entrega final se realizo una interfaz para la manipulación y control del "carro de carga" donde se implementaron las rutinas, para cada uno del espacio asignado para este tipo de carro.

Ventana Principal

En esta ventana, se visualiza la pantalla principal de la aplicación "DRAZ" la cual su función es la manipulación del "Carro Familiar". Como se muestra en la siguiente ilustración: "ilustración 1".La cual contiene 12 botones que se describen a continuación.

Botón "Espacio No. 4"

El botón "Espacio No. 4" realiza la función de ejecutar la rutina 1, la cual se basa en mandar la actividad de mover el carro a el estacionamiento número 4 "Espacio 4"el cual se encuentra en el lado Derecho del estacionamiento en la cuarta posición, lo mantiene un lapso de 5 segundos y al finalizar el lapso se retira del estacionamiento dirigiéndose a la salida.

Botón "Espacio No. 5"

El botón "Espacio No. 5" realiza la función de ejecutar la rutina 2, la cual se basa en mandar la actividad de mover el carro a el estacionamiento número 5 "Espacio 5"el cual se encuentra en el lado derecho del estacionamiento en la Quinta posición, lo mantiene un lapso de 5 segundos y al finalizar el lapso se retira del estacionamiento dirigiéndose a la salida.

Botón "Espacio No. 6"

El botón "Espacio No. 6" realiza la función de ejecutar la rutina 3, la cual se basa en mandar la actividad de mover el carro a el estacionamiento número 6 "Espacio 6"el cual se encuentra en el lado derecho del estacionamiento en la Sexta posición,



lo mantiene un lapso de 5 segundos y al finalizar el lapso se retira del estacionamiento dirigiéndose a la salida.

Botón "Sin Disponibilidad"

El botón "Sin disponibilidad" realiza la función de ejecutar la rutina 4, la cual se basa en mandar la actividad de mover el carro al momento que se conoce la situación de estacionamiento lleno, el cual lo mantiene un lapso de 5 segundos y al finalizar el lapso se retira del estacionamiento, retrocede y se retira del sitio.



Ilustración 1. Ventana Principal.



Botón "Bluetooth"

El botón "Bluetooth" realiza la función de buscar el módulo bluetooth utilizado e implementado en el carro familiar, la cual se basa en vincular los bluetooth. Como se muestra en la ilustración 2.



Ilustración 2. Conexión Bluetooth

Botón "Ayuda"



El botón "Ayuda" tiene la función de apoyar al usuario y resolver dudas del uso y funcionamiento de las secciones de la interfaz de la aplicación. Como se muestra en la ilustración 3.

Ayuda

AYUDA

Esta aplicación permite al usuario hacer uso de diferentes operaciones para controlar el vehículo de tipo 'Familiar' para poder estacionar dicho vehículo en el lugar que le asigne el usuario.

Para lograr esto, es necesario seguir los siguientes pasos:

- Activar el bluetooth, presionar el botón 'Bluetooth' y conectar la aplicación con el modulo bluetooth del vehículo con el nombre 'HC-06'.
- Seleccionar cualquiera de las opciones que se quiera realizar para estacionar el vehículo presionando cualquiera de los botones color verde o rojo.

REGRESAR



Ilustración 3. Sección de Ayuda al usuario.



El botón "Acerca De" en este apartado se visualiza información de la aplicación y nombre de los desarrolladores de la misma. Como se muestra en la ilustración 4.



Ilustración 4. Apartado: Acerca De.

Botón "Salir"

El botón "Salir" tiene la función de finalizar la aplicación y cerrarla.



Botón "Informe de operación"

El botón "Informe de operación" tiene la función como su nombre lo dice de informar o dar una breve descripción de la acción que ejecutaran los botones de" Espacio No.4", "Espacio No. 5" y "Espacio No. 6". Como se muestran en las siguientes ilustraciones.



Ilustración 5. Informe de operación 1.



Ilustración 6. Informe de operación 2.



Ilustración 7. Informe de operación 3.



Ilustración 8.. Informe de operación 4

Referencias

App Inventor. (30 de mayo de 2018). *App Inventor*. Obtenido de http://ai2.appinventor.mit.edu/#6743902266720256