

1 godzina to 1 kratka																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Tworzenie schematu projektu																		
			Implementacja Bazy Danych															
								Projektowanie Interfejsu Aplikacji										
													Implementacja interfejsu aplikacji					
					Projektowanie Interfejsu użytkownika													
										Implementacja Interfejsu u								
																	Testowanie	