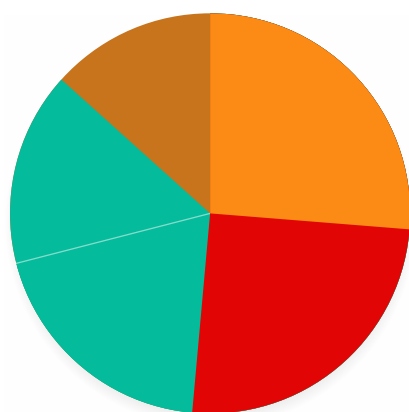
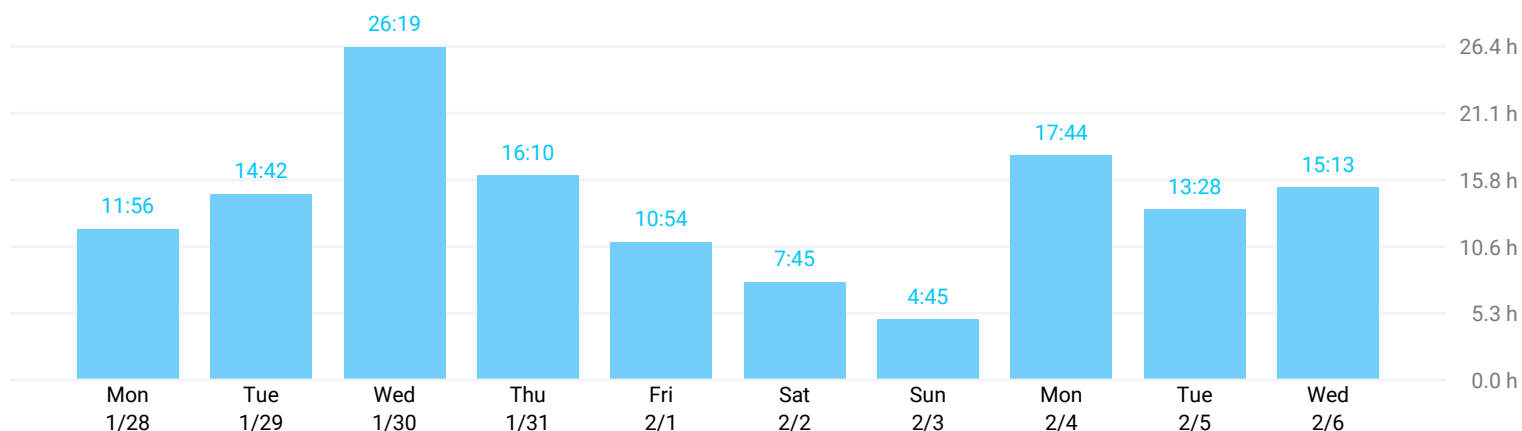


Summary Report

January 28, 2019 – February 06, 2019

TOTAL HOURS: 138:58:17

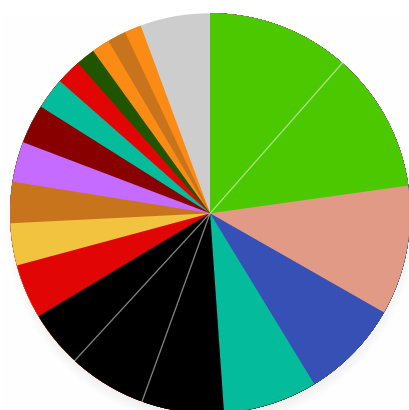


USER

MA	Mariamsm94
JO	Josevicenteantoncoy
DA	Davidramonsevilla
MC	Mia Castello K94
DI	Dirtdiver353

DURATION

36:37:00
34:45:00
27:11:47
21:53:24
18:31:06



TIME ENTRY

● Optimizar y reestructurar código	16:03:24
● [RV] Modelar enemigo Pollo	15:41:00
● [TAG] Arbol de escena	14:29:00
● [v1][v2] Reinicio de Nivel	11:12:00
● [pm] project y pm hito3	10:31:14
● Creacion de Cofres	9:06:24
● Crear Power-ups	8:51:23
● [RV] Modelar enemigo Murciélago	6:25:00
● [General] Web frontend (mejorar diseño y complementar datos)	6:10:00
● Integración de OpenGL	4:41:00
● Agregando mas sonidos al juego	4:33:00
● [PM] Informe iteración 9	4:27:00
● [rv] modelar	4:24:25
● [v2] diseño y creacion de nivel	3:35:27
● Aprendizaje: OpenGL	2:54:00
● [RV] Haciendo mapeado del enemigo Pollo	2:10:00

DURATION

16:03:24
15:41:00
14:29:00
11:12:00
10:31:14
9:06:24
8:51:23
6:25:00
6:10:00
4:41:00
4:33:00
4:27:00
4:24:25
3:35:27
2:54:00
2:10:00

● Clase de RV	2:00:00
● Clase de TAG	2:00:00
● Clase V2	1:50:00
● Other time entries	7:54:00

USER - TIME ENTRY

DURATION

DA Davidramonsevilla	27:11:47
Agregando mas sonidos al juego	4:33:00
Creacion de Cofres	9:06:24
Crear Power-ups	8:51:23
Integración de OpenGL	4:41:00
DI Dirtdiver353	18:31:06
[pm] project y pm hito3	10:31:14
[rv] modelar	4:24:25
[v2] diseño y creacion de nivel	3:35:27
JO Josevicenteantoncoy	34:45:00
[General] Web frontend (mejorar diseño y complementar datos)	6:10:00
[TAG] Arbol de escena	14:29:00
[v1][v2] Reinicio de Nivel	11:12:00
Aprendizaje: OpenGL	2:54:00

USER - TIME ENTRY

DURATION

<div>MA</div> <div>Mariamsm94</div>	36:37:00
[PM] Informe iteración 9	4:27:00
[PM] Recalcular petición presupuesto V1 y V2	1:43:00
[PM] Redactar petición cambios presupuesto de V1 y V2	1:40:00
[RV] Documentarme sobre el Rigging en Maya	1:36:00
[RV] Haciendo mapeado del enemigo Pollo	2:10:00
[RV] Modelar enemigo Murciélago	6:25:00
[RV] Modelar enemigo Pollo	15:41:00
[RV] Planificar modelados	0:44:00
[RV] Realizar el efecto relax al enemigo Pollo	0:25:00
[TAG] Documentarme de OpenGL	1:46:00
<div>MC</div> <div>Mia Castello K94</div>	21:53:24
Clase de RV	2:00:00
Clase de TAG	2:00:00
Clase V2	1:50:00
Optimizar y reestructurar código	16:03:24