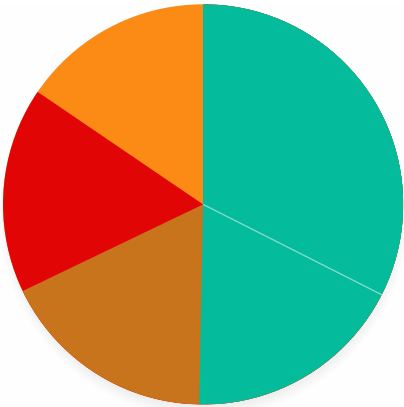
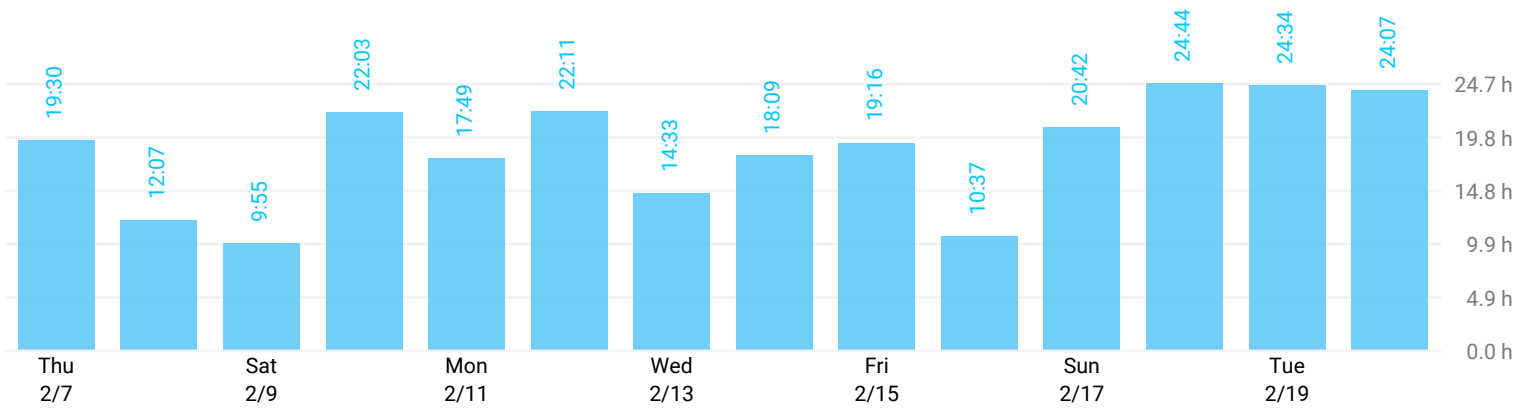
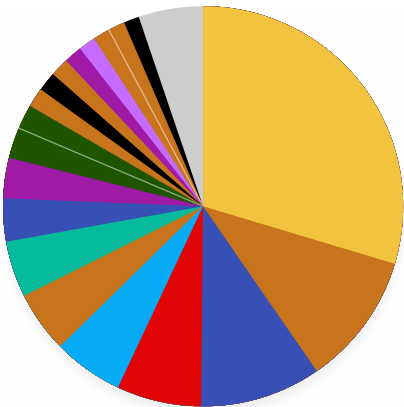


February 07, 2019 – February 20, 2019

TOTAL HOURS: 260:23:15



USER		DURATION
MC	Mia Castello K94	84:30:37
DA	Davidramonsevilla	46:29:02
DI	Dirtdiver353	45:40:28
JO	Josevicenteantoncoy	43:15:08
MA	Mariamsm94	40:28:00



TIME ENTRY		DURATION
[general]	Mejoras estructura del codigo	77:11:37
[rv]	modelar escenario	27:53:32
[TAG]	Gestor de recursos y interfaz motor grafico	25:20:04
	Aprendizaje: OpenGL	17:55:04
[TAG]	Dibujado de mallas	14:43:02
[TAG]	Animaciones	13:08:00
[v2]	diseño y creacion de nivel	11:37:48
[RV]	Modelar Guardián Unicornio	8:57:00
[RV]	Modelar Guardián Normal	8:30:00
[RV]	Modelar Guardián Muerte	6:40:00
	Estructura basica de la transformación	5:17:00
[RV]	Haciendo mapeado y las normales del enemigo Pollo	4:00:00
[PM]	Informe Iteración 10	3:59:00
	Clase de TAG	3:53:00
[RV]	Haciendo mapeado y las normales del enemigo Murciélago	3:52:00
[TDS]	Creación de Sonidos	3:38:00

● Agregando mas sonidos al juego	3:35:00
● [pm] project iteracion 10	3:30:05
● [TAG] Shadow Mapping	3:06:00
● Other time entries	13:37:03

USER - TIME ENTRY

DURATION

DA Davidramonsevilla	46:29:02
[TAG] Animaciones	13:08:00
[TAG] Dibujado de mallas	14:43:02
[TAG] Shadow Mapping	3:06:00
[TDS] Creación de Sonidos	3:38:00
Agregando mas sonidos al juego	3:35:00
Crear Power-ups	1:58:00
Estructura basica de la transformación	5:17:00
Scrum con el equipo	1:04:00
DI Dirdiver353	45:40:28
[pm] project iteracion 10	3:30:05
[pm] project y pm hito3	2:39:03
[rv] modelar escenario	27:53:32
[v2] diseño y creacion de nivel	11:37:48

USER - TIME ENTRY

DURATION

JO Josevicenteantoncoy	43:15:08
[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	25:20:04
Aprendizaje: OpenGL	17:55:04
MA Mariamsm94	40:28:00
[PM] Informe Iteración 10	3:59:00
[RV] Haciendo mapeado y las normales del enemigo Murciélago	3:52:00
[RV] Haciendo mapeado y las normales del enemigo Pollo	4:00:00
[RV] Modelar Guardián Muerte	6:40:00
[RV] Modelar Guardián Normal	8:30:00
[RV] Modelar Guardián Unicornio	8:57:00
[RV] Normales y UV Mapping de Guardián Normal	1:30:00
[RV] Retocar modelado Guardián Normal arreglar fallos	3:00:00
MC Mia Castello K94	84:30:37
[general] Mejoras estructura del codigo	77:11:37
Clase de TAG	3:53:00
Clase V2	1:46:00
Instalar ProjectLibre en Manjaro	0:10:00

USER - TIME ENTRY

DURATION

Revisar documentación	0:30:00
Scrum	1:00:00