

# Detailed report



2018-11-08 - 2018-11-21

Total 130 h 43 min

ABP selected as projects

Date	Description	Duration	User
11-08	Toma de decisiones: Espacio y Metodos	0:57:08	Davidramonsevilla
	ABP	13:00-13:57	
11-08	[RV]Boceto de los personajes 3/3	1:00:05	Mia Castello K94
	ABP	14:13-15:13	
11-08	Toma de decisiones: Espacio y Metodos (Investigación y Diseño)	1:16:07	Davidramonsevilla
	ABP	15:22-16:38	
11-08	[V2]investigación joints	0:27:20	Dirtdiver353
	ABP	15:43-16:10	
11-08	[v2] investigación niveles	1:17:55	Dirtdiver353
	ABP	16:45-18:03	
11-08	Toma de decisiones: Espacio y Metodos (Investigación y Diseño)	1:05:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	17:14-18:19	
11-08	[RV]Boceto de los personajes 3/3	1:19:16	Mia Castello K94
	ABP	17:47-19:06	
11-08	[RV]Boceto de los personajes 3/3	0:15:38	Mia Castello K94
	ABP	19:24-19:39	
11-08	Toma de decisiones: Espacio y Metodos (Investigación y Diseño)	1:10:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	20:01-21:11	
11-09	[V1]Documento de diseño técnico del motor de IA	0:30:45	Mia Castello K94
	ABP - [Documentacion]	00:43-01:14	
11-09	[V2] Investigar mecánicas básicas de movimiento	0:35:47	Mariamsm94
	ABP	09:21-09:57	
11-10	Aprendizaje y composición de Musica	2:34:00	Davidramonsevilla
	ABP	10:02-12:36	
11-10	Toma de decisiones: Espacio y Métodos	1:15:27	Davidramonsevilla
	ABP	16:04-17:20	
11-11	[TDS]Rellenar tabla metadatos	1:08:06	Mariamsm94
	ABP	10:50-11:58	
11-11	Aprendizaje/Investigación de c++ e irrlicht	2:52:00	Davidramonsevilla
	ABP	11:30-14:22	
11-11	[TDS]Rellenar tabla metadatos	0:56:23	Mariamsm94
	ABP	18:10-19:06	
11-11	[v2]pruebas Joints con bullet	1:04:06	Dirtdiver353
	ABP	18:28-19:32	

11-11	<b>[v2]pruebas Joints con bullet</b>	<b>0:46:02</b>	Dirtdiver353
	ABP	20:08-20:54	
11-11	<b>[V2] Implementar mecánicas básicas movimiento</b>	<b>1:11:32</b>	Mariamsm94
	ABP	21:14-22:26	
11-12	<b>Aprendizaje/Investigación de c++ e irrlicht</b>	<b>4:20:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	12:25-16:45	
11-12	<b>[v2]pruebas Joints con bullet</b>	<b>1:03:22</b>	Dirtdiver353
	ABP	12:32-13:35	
11-12	<b>[v2]pruebas Joints con bullet</b>	<b>0:51:53</b>	Dirtdiver353
	ABP	12:40-13:32	
11-12	<b>[v2]pruebas Joints con bullet</b>	<b>1:00:00</b>	Dirtdiver353
	ABP	12:40-13:40	
11-12	<b>[V1]Documento de diseño técnico del motor de IA</b>	<b>3:40:00</b>	Mia Castello K94
	ABP - [Documentacion]	15:34-19:14	
11-12	<b>[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-&gt; Investigacion</b>	<b>0:41:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	16:03-16:44	
11-13	<b>[V2] Implementar mecánicas básicas movimiento</b>	<b>1:56:00</b>	Mariamsm94
	ABP	00:11-02:07	
11-13	<b>[V2] Implementar mecánicas básicas movimiento</b>	<b>1:15:00</b>	Mariamsm94
	ABP	11:15-12:30	
11-13	<b>[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-&gt; Investigacion</b>	<b>1:01:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	12:20-13:21	
11-13	<b>Instalar Manjaro</b>	<b>3:00:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	14:30-17:30	
11-13	<b>Aprendizaje/Investigación de c++ e irrlicht</b>	<b>2:20:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	15:05-17:25	
11-13	<b>[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-&gt; Implementacion</b>	<b>2:52:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	16:39-19:31	
11-13	<b>[v2]instalación bullet y box2d</b>	<b>1:24:04</b>	Dirtdiver353
	ABP	17:36-19:00	
11-13	<b>Aprendizaje y composición de Musica</b>	<b>2:09:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	22:19-00:28	
11-14	<b>[V2] Implementar mecánicas básicas movimiento</b>	<b>1:58:00</b>	Mariamsm94
	ABP	10:12-12:10	
11-14	<b>[v2]pruebas Joints con box2d</b>	<b>1:14:12</b>	Dirtdiver353
	ABP	12:12-13:26	
11-14	<b>Grabación de sonidos en estudio de grabación</b>	<b>3:00:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	14:00-17:00	
11-14	<b>Grabar sonidos</b>	<b>2:45:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	14:15-17:00	

11-14	[TDS]Rellenar tabla metadatos	1:11:00	Mariamsm94
	ABP	15:04-16:15	
11-14	[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-> Implementacion	0:30:18	Josevicenteantoncoy
	ABP	17:42-18:13	
11-14	Aprendizaje y composición de Musica	2:26:00	Davidramonsevilla
	ABP	19:35-22:01	
11-14	[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-> Implementacion	1:00:54	Josevicenteantoncoy
	ABP	22:23-23:24	
11-14	[v2] mecánicas básicas movimiento	1:30:49	Dirtdiver353
	ABP	23:20-00:50	
11-15	[v2]leyendo sobre box2d	0:28:51	Dirtdiver353
	ABP	14:34-15:03	
11-15	Reinstalar Manjaro y Windows	4:00:00	Mia Castello K94
	ABP	15:00-19:00	
11-15	[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-> Investigacion	2:14:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	16:43-18:57	
11-15	[v2]leyendo sobre box2d	0:29:14	Dirtdiver353
	ABP	19:03-19:32	
11-15	Instalar office y (project-no-conseguido)	1:14:00	Mia Castello K94
	ABP	21:00-22:14	
11-15	[v2]leyendo sobre box2d	0:36:10	Dirtdiver353
	ABP	21:36-22:12	
11-15	[v2]leyendo sobre box2d	0:14:35	Dirtdiver353
	ABP	22:32-22:47	
11-16	[v2]implementando fisicas	1:21:34	Dirtdiver353
	ABP	15:57-17:19	
11-16	[TDS] Creando música para el juego	2:23:00	Mariamsm94
	ABP	17:32-19:55	
11-16	[v2]implementando fisicas	0:27:07	Dirtdiver353
	ABP	17:34-18:01	
11-16	[v2]implementando fisicas	1:55:29	Dirtdiver353
	ABP	19:55-21:51	
11-16	[v2]implementando fisicas	0:49:18	Dirtdiver353
	ABP	23:00-23:50	
11-17	[V1]Documento de diseño técnico del motor de IA	0:53:00	Mia Castello K94
	ABP	12:09-13:02	
11-17	Aprendizaje/Investigación de c++ e irrlicht	1:07:00	Davidramonsevilla
	ABP	12:29-13:36	
11-17	Instalar irrlicht	0:03:48	Mia Castello K94
	ABP	19:55-19:59	
11-17	Instalar irrlicht	0:34:02	Mia Castello K94
	ABP	20:01-20:35	

<b>11-17</b>	<b>Instalar ilrrlicht</b>	<b>0:17:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	21:10-21:27	
<b>11-17</b>	<b>Clonar y probar deadly dance</b>	<b>0:04:23</b>	Mia Castello K94
	ABP	21:32-21:36	
<b>11-18</b>	<b>Instalar premiere pro cc y after effects cc</b>	<b>0:22:25</b>	Mia Castello K94
	ABP	13:42-14:05	
<b>11-18</b>	<b>Instalar premiere pro cc y after effects cc</b>	<b>0:24:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	14:06-14:30	
<b>11-18</b>	<b>Instalar premiere pro cc y after effects cc</b>	<b>0:52:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	15:03-15:55	
<b>11-18</b>	<b>Composición de Musica</b>	<b>3:08:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	15:35-18:43	
<b>11-18</b>	<b>Ejercicios After Effects</b>	<b>0:20:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	16:14-16:34	
<b>11-19</b>	<b>[v2]implementacion de colision y joint</b>	<b>1:56:44</b>	Dirtdiver353
	ABP	12:18-14:15	
<b>11-19</b>	<b>[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-&gt; Implementacion</b>	<b>0:38:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:55-16:33	
<b>11-19</b>	<b>[V2] Aplicar la interpolación en el movimiento</b>	<b>1:58:00</b>	Mariamsm94
	ABP	16:22-18:20	
<b>11-19</b>	<b>[v2]implementacion de colision y joint</b>	<b>1:00:13</b>	Dirtdiver353
	ABP	16:43-17:43	
<b>11-19</b>	<b>[v2]Implementacion de camara de seguimiento</b>	<b>1:19:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	20:47-22:06	
<b>11-19</b>	<b>[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-&gt; Implementacion</b>	<b>2:47:05</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	22:10-00:58	
<b>11-20</b>	<b>[v2]implementacion de colision y joint</b>	<b>1:58:23</b>	Dirtdiver353
	ABP	00:06-02:05	
<b>11-20</b>	<b>[v2]Implementacion de camara de seguimiento</b>	<b>1:42:08</b>	Mia Castello K94
	ABP	12:30-14:13	
<b>11-20</b>	<b>[v2]Implementacion de camara de seguimiento</b>	<b>0:48:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	15:10-15:58	
<b>11-20</b>	<b>[V2] Aplicar la interpolación en el movimiento</b>	<b>4:00:00</b>	Mariamsm94
	ABP	15:30-19:30	
<b>11-20</b>	<b>Motor de sonido: Investigación</b>	<b>2:04:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	15:32-17:36	
<b>11-20</b>	<b>[v2]implementacion de colision y joint</b>	<b>2:41:16</b>	Dirtdiver353
	ABP	15:40-18:21	
<b>11-20</b>	<b>[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (2/2)</b>	<b>3:01:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	15:59-19:00	
<b>11-20</b>	<b>[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-&gt; Implementacion</b>	<b>0:45:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	17:49-18:34	

11-20	[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (2/2)	0:46:00	Mia Castello K94
	ABP	20:10-20:56	
11-20	[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (2/2)	0:21:17	Mia Castello K94
	ABP	22:00-22:21	
11-20	[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-> Implementacion	3:02:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	22:01-01:03	
11-21	[v2]implementacion de colision y joint	0:55:31	Dirtdiver353
	ABP	00:11-01:06	
11-21	[PM] Comenzar a realizar la presentación de Registros de Programas	1:50:00	Mariamsm94
	ABP	11:30-13:20	
11-21	[v2]implementacion de colision y joint	0:50:56	Dirtdiver353
	ABP	12:04-12:55	
11-21	[v2]Implementacion de camara de seguimiento	0:22:37	Mia Castello K94
	ABP	12:06-12:28	
11-21	[PM]Planificacion iteracion 6 y Informe de iteracion 5 [hito 1]	0:42:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	12:07-12:49	
11-21	[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (2/2)	1:19:46	Mia Castello K94
	ABP	12:42-14:01	
11-21	[PM] Aplicar Modelo Eva	0:29:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	12:49-13:18	
11-21	[v2]implementacion de colision y joint	2:32:10	Dirtdiver353
	ABP	13:35-16:07	
11-21	[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (2/2)	1:42:00	Mia Castello K94
	ABP	16:02-17:44	