

# Detailed report



2018-12-06 - 2018-12-21

Total 226 h 13 min

ABP selected as projects

Date	Description	Duration	User
12-06	[v2] integración de rotación e interpolación	0:30:03	Dirtdiver353
	ABP	00:50-01:20	
12-06	[v1] Implementacion Capacidad Sensorial para IA	2:12:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	12:09-14:21	
12-06	Puzzles-Implementación	1:22:01	Mia Castello K94
	ABP	13:12-14:34	
12-06	[v2] integración de rotación e interpolación	4:00:05	Dirtdiver353
	ABP	14:11-18:11	
12-06	Scheduling: Investigación	1:16:25	Davidramonsevilla
	ABP	14:34-15:51	
12-06	Puzzles-Implementación	1:12:00	Mia Castello K94
	ABP	15:25-16:37	
12-06	[v1] Implementacion Capacidad Sensorial para IA	3:00:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	18:10-21:10	
12-06	[v2] integración de rotación e interpolación	1:00:04	Dirtdiver353
	ABP	20:03-21:03	
12-06	Puzzles-Implementación	0:50:04	Mia Castello K94
	ABP	20:11-21:01	
12-06	Puzzles-Implementación	0:41:16	Mia Castello K94
	ABP	21:01-21:43	
12-07	Scheduling: Investigación	2:38:00	Davidramonsevilla
	ABP	10:24-13:02	
12-07	Puzzles-Implementación	0:11:00	Mia Castello K94
	ABP	14:50-15:01	
12-10	[v1] Implementacion Capacidad Sensorial para IA	3:27:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	09:22-12:49	
12-10	Puzzles-Implementación	1:02:28	Mia Castello K94
	ABP	12:56-13:59	
12-10	[v2] colisiones sin fisicas	0:59:34	Dirtdiver353
	ABP	15:00-16:00	
12-10	[V2] Mecánicas: método morir	1:09:00	Mariamsm94
	ABP	15:39-16:48	
12-10	Puzzles-Implementación	1:09:51	Mia Castello K94
	ABP	15:45-16:55	
12-10	Puzzles-Implementación	2:35:33	Mia Castello K94
	ABP	17:16-19:52	

12-10	Mecánicas de Ataque: Implementación	2:10:00	Davidramonsevilla
	ABP	19:12-21:22	
12-10	[PM] Acabar trabajo preguntas BLOQUE II	1:20:00	Mariamsm94
	ABP	19:37-20:57	
12-11	Puzzles-Implementación	0:49:13	Mia Castello K94
	ABP	13:21-14:10	
12-11	Mecánicas de Ataque: Implementación	4:34:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:02-19:36	
12-11	[V2] Documentarme sobre creación y uso de interfaces	1:53:00	Mariamsm94
	ABP	15:09-17:02	
12-11	[v2] Arreglando interfaces haciendolas mas abstractas puras	4:06:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:24-19:30	
12-11	[v2] colisiones sin fisicas, errores movimiento, instalación de reactphysics3d	4:01:00	Dirtdiver353
	ABP	15:29-19:30	
12-11	Puzzles-Implementación	2:28:09	Mia Castello K94
	ABP	15:53-18:21	
12-11	[V2] Mecánicas: método morir	1:30:00	Mariamsm94
	ABP	17:15-18:45	
12-11	Puzzles-Implementación	0:31:55	Mia Castello K94
	ABP	18:30-19:02	
12-11	Puzzles-Implementación	2:07:21	Mia Castello K94
	ABP	19:55-22:03	
12-11	[v2] Arreglando interfaces haciendolas mas abstractas puras	1:54:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	22:30-00:24	
12-12	Mecánicas de Ataque: Implementación	1:37:00	Davidramonsevilla
	ABP	11:35-13:12	
12-12	[v1] Investigacion motor de fisicas reactphysics3d	1:46:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	12:26-14:12	
12-12	[v2] colisiones sin fisicas, errores movimiento	1:45:02	Dirtdiver353
	ABP	13:45-15:30	
12-12	Mecánicas de Ataque: Implementación	1:57:00	Davidramonsevilla
	ABP	14:39-16:36	
12-12	[v1] Investigacion motor de fisicas reactphysics3d	1:31:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	17:00-18:31	
12-12	[TDS] Documentarme sobre mezcla y post-producción	3:48:00	Mariamsm94
	ABP	17:12-21:00	
12-12	Puzzles-Implementación	1:19:14	Mia Castello K94
	ABP	17:24-18:43	
12-12	Puzzles-Implementación	2:53:53	Mia Castello K94
	ABP	20:06-23:00	
12-12	[v1] Implementacion motor de fisicas reactphysics3d y arreglos makefile	3:17:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	22:11-01:28	

12-13	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b> ABP	<b>1:45:00</b> 10:30-12:15	Mariamsm94
12-13	<b>[v1] Investigacion motor de fisicas reactphysics3d</b> ABP	<b>1:41:00</b> 11:46-13:27	Josevicenteantoncoy
12-13	<b>[v1] Investigacion motor de fisicas reactphysics3d</b> ABP	<b>4:35:00</b> 15:11-19:46	Josevicenteantoncoy
12-13	<b>Aprendizaje: Motor de físicas</b> ABP	<b>1:02:36</b> 15:26-16:28	Davidramonsevilla
12-13	<b>Puzzles-Implementación</b> ABP	<b>1:30:00</b> 16:00-17:30	Mia Castello K94
12-13	<b>Aprendizaje: Motor de físicas</b> ABP	<b>1:53:13</b> 16:29-18:22	Davidramonsevilla
12-13	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b> ABP	<b>3:00:00</b> 17:17-20:17	Mariamsm94
12-13	<b>Puzzles-Implementación</b> ABP	<b>3:31:18</b> 20:33-00:05	Mia Castello K94
12-13	<b>Aprendizaje: Motor de físicas</b> ABP	<b>3:32:00</b> 21:42-01:14	Davidramonsevilla
12-13	<b>[v2] colisiones sin fisicas</b> ABP	<b>1:00:00</b> 22:11-23:11	Dirtdiver353
12-14	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b> ABP	<b>2:00:00</b> 10:19-12:19	Mariamsm94
12-14	<b>Mecánicas de Ataque: Implementación</b> ABP	<b>0:42:00</b> 12:50-13:32	Davidramonsevilla
12-14	<b>Mecánicas de Ataque: Implementación</b> ABP	<b>2:33:00</b> 14:16-16:49	Davidramonsevilla
12-14	<b>[v2] colisiones sin fisicas</b> ABP	<b>2:00:06</b> 14:17-16:17	Dirtdiver353
12-14	<b>[v2] colisiones sin fisicas</b> ABP	<b>1:18:02</b> 18:20-19:38	Dirtdiver353
12-14	<b>Mecánicas de Ataque: Implementación</b> ABP	<b>2:47:00</b> 19:42-22:29	Davidramonsevilla
12-14	<b>[v2] colisiones sin fisicas</b> ABP	<b>2:14:00</b> 20:03-22:17	Dirtdiver353
12-15	<b>Mecánicas de Ataque: Implementación</b> ABP	<b>0:32:37</b> 13:36-14:09	Davidramonsevilla
12-15	<b>Mecánicas de Ataque: Implementación</b> ABP	<b>0:34:23</b> 15:28-16:03	Davidramonsevilla
12-15	<b>Puzzles-Implementación</b> ABP	<b>0:05:46</b> 16:39-16:45	Mia Castello K94
12-15	<b>Puzzles-Implementación</b> ABP	<b>5:45:14</b> 17:46-23:32	Mia Castello K94
12-16	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b> ABP	<b>1:20:00</b> 11:02-12:22	Mariamsm94

12-16	Puzzles-Implementación	1:13:22	Mia Castello K94
	ABP	11:14-12:28	
12-16	Puzzles-Implementación	1:52:25	Mia Castello K94
	ABP	13:11-15:03	
12-16	[v2] colisiones sin fisicas	4:20:00	Dirtdiver353
	ABP	16:26-20:46	
12-16	Mecánicas de Ataque: Implementación	1:07:44	Davidramonsevilla
	ABP	16:38-17:45	
12-16	Puzzles-Implementación	1:58:17	Mia Castello K94
	ABP	20:08-22:07	
12-16	Pruebas de creación de bancos de sonido FMOD, integrado	2:13:00	Davidramonsevilla
	ABP	20:14-22:27	
12-17	[V2] Arreglar problemas código (mecánicas)	2:00:00	Mariamsm94
	ABP	10:25-12:25	
12-17	[v2] mecanicas basicas, coger objeto	1:30:00	Dirtdiver353
	ABP	11:00-12:30	
12-17	Puzzles-Implementación	2:10:06	Mia Castello K94
	ABP	14:40-16:50	
12-17	Mecánicas de Ataque: Implementación	1:54:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:02-16:56	
12-17	[General]Limitador de frames,ejecuciones ia y interpolaciones	1:27:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:24-16:51	
12-17	[General]Limitador de frames,ejecuciones ia y interpolaciones	0:55:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	18:31-19:26	
12-17	Grabar-sonidos	0:15:00	Mia Castello K94
	ABP	19:30-19:45	
12-17	[General]Limitador de frames,ejecuciones ia y interpolaciones	3:24:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	21:35-00:59	
12-17	Mecánicas de Ataque: Implementación	1:23:00	Davidramonsevilla
	ABP	22:26-23:49	
12-17	Mecánicas de Ataque: Implementación	0:14:59	Davidramonsevilla
	ABP	23:50-00:05	
12-18	Mecánicas de Ataque: Implementación	0:43:47	Davidramonsevilla
	ABP	00:06-00:50	
12-18	Puzzles-Implementación	2:13:00	Mia Castello K94
	ABP	11:56-14:09	
12-18	Mecánicas de Ataque: Implementación	4:31:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:02-19:33	
12-18	[V2] Mecánicas: método morir	2:00:00	Mariamsm94
	ABP	15:03-17:03	
12-18	[v2] merge de mecanicas en mi rama	4:01:00	Dirtdiver353
	ABP	15:07-19:08	

12-18	<b>Puzzles-Implementación</b>	<b>4:02:42</b>	Mia Castello K94
	ABP	15:09-19:12	
12-18	<b>[General] Control de errores menores</b>	<b>3:38:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:33-19:11	
12-18	<b>[General] Primera version de interfaz(GUI) jugador -&gt; implementacion</b>	<b>1:51:00</b>	Josevicenteantoncoy
	ABP	19:53-21:44	
12-19	<b>Merge-Puzles-desarrollo</b>	<b>1:45:02</b>	Mia Castello K94
	ABP	00:07-01:52	
12-19	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b>	<b>1:00:00</b>	Mariamsm94
	ABP	11:04-12:04	
12-19	<b>Retoques del motor de sonido</b>	<b>1:43:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	11:29-13:12	
12-19	<b>Merge-Puzles-desarrollo</b>	<b>1:00:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	13:00-14:00	
12-19	<b>[v2] mecanicas basicas, coger objeto</b>	<b>2:00:00</b>	Dirtdiver353
	ABP	14:11-16:11	
12-19	<b>Terminando implementación de ataque</b>	<b>2:34:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	14:23-16:57	
12-19	<b>[TDS] Documentarme sobre trabajo opcional</b>	<b>2:30:00</b>	Mariamsm94
	ABP	17:05-19:35	
12-19	<b>Merge-Puzles-desarrollo</b>	<b>0:22:38</b>	Mia Castello K94
	ABP	18:29-18:51	
12-19	<b>Merge-Puzles-desarrollo</b>	<b>0:20:00</b>	Mia Castello K94
	ABP	19:40-20:00	
12-20	<b>Mecánicas de Ataque: Depuración</b>	<b>3:10:00</b>	Davidramonsevilla
	ABP	00:01-03:11	
12-20	<b>[v2] mecanicas basicas, coger objeto</b>	<b>1:40:00</b>	Dirtdiver353
	ABP	00:14-01:54	
12-20	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b>	<b>1:30:00</b>	Mariamsm94
	ABP	11:07-12:37	
12-20	<b>[v2] mecanicas basicas, coger objeto</b>	<b>1:12:00</b>	Dirtdiver353
	ABP	12:03-13:15	
12-20	<b>[v2] mecanicas basicas, coger objeto, mergear mecanicas</b>	<b>4:01:00</b>	Dirtdiver353
	ABP	14:59-19:00	
12-20	<b>[V2] Mecánicas: método morir</b>	<b>4:00:00</b>	Mariamsm94
	ABP	16:06-20:06	
12-21	<b>[TDS]ordenar cuesheet y tabla de metadatos</b>	<b>2:32:00</b>	Dirtdiver353
	ABP	00:00-02:32	
12-21	<b>[TDS] Completar y preparar documentación para la entrega Hito 1</b>	<b>4:14:00</b>	Mariamsm94
	ABP	10:20-14:34	
12-21	<b>Revisar entrega Hito 1</b>	<b>0:23:36</b>	Mia Castello K94
	ABP	12:51-13:15	

12-21	Revisar entrega Hito 1	0:02:51	Mia Castello K94
	ABP	13:20-13:23	
12-21	Revisar entrega Hito 1	0:17:39	Mia Castello K94
	ABP	13:42-13:59	
12-21	Mecánicas de Ataque: Enemigo	1:04:08	Davidramonsevilla
	ABP	13:48-14:52	
12-21	Revisar entrega Hito 1	0:08:54	Mia Castello K94
	ABP	14:06-14:15	
12-21	[v2] mecanicas basicas, coger objeto, mergear mecanicas	5:00:00	Dirtdiver353
	ABP	15:36-20:36	
12-21	[General] Preparar entrega hito 1	2:56:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:57-18:53	
12-21	[V2] Arreglar errores de mergeo	1:12:00	Mariamsm94
	ABP	18:00-19:12	
12-21	Puzzles-Implementación	1:23:33	Mia Castello K94
	ABP	18:20-19:44	
12-21	[PM] Informe iteracion 7 y planificacion hito 2 iteracion 8	2:49:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	18:55-21:44	
12-21	Revisar entrega Hito 1	0:18:11	Mia Castello K94
	ABP	19:55-20:13	
12-21	[V2] Arreglar errores de mergeo	2:08:00	Mariamsm94
	ABP	20:30-22:38	