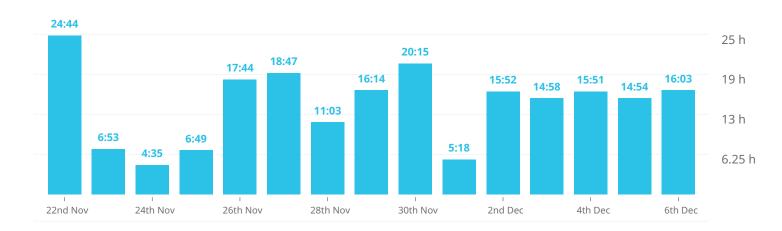
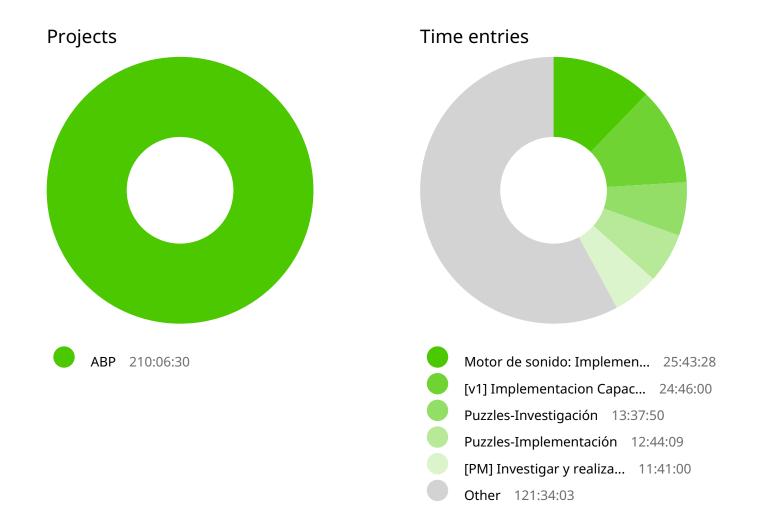
## Summary report

**(b)** toggl

2018-11-22 - 2018-12-06 Total 210 h 06 min

ABP selected as projects





Projects / Time entries	Duration
ABP	210:06:30
Ejecutable-linux	0:59:38
Ejercicios After Effects	5:53:32
[General]Mejorando Makefile	2:21:00
Grabación de sonidos en estudio de grabación	2:47:00
Lector XML Behaviour Trees	1:57:56
Motor de sonido: Implementación	25:43:28
Motor de sonido: Investigación	6:22:00
[PM]Informe iteracion 5 (horas no contabilizadas en hito anterior)	1:57:00
[PM] Investigar y realizar presentación de Registro de programas	11:41:00
[PM] Modificaciones Planificacion	1:08:00
[PM]Planificacion iteracion 6	0:30:00
[pm] preparación guion presentación	9:10:08
[PM]Preparacion Presentacion Licenciar Programas	0:36:00
[PM] Realizando las preguntas del Tema 7	4:24:53
[PM] Realizando las preguntas del Tema 9	3:17:36
Preparación de presentación	4:03:00
Presentación PM	5:50:00
Puzzles-Implementación	12:44:09
Puzzles-Investigación	13:37:50
Scheduling: Investigación	2:34:25
[TDS] Creando los sonidos foley	2:50:01
[TDS] csound investigación	0:28:58
[TDS] diseño de sonido y ordenar tablas	0:46:48
[TDS] Elaborar una lista con los Foleys y pensar cómo realizarlos	1:50:00
[V1] Creando la rotación del personaje	4:16:16
[v1] Implementacion Capacidad Sensorial para IA	24:46:00
[v1] Investigacion Capacidad Sensorial para IA	4:08:00
[V2] Aplicar la interpolación en el movimiento	9:35:00
[v2] colisiones sin fisicas	6:19:24
[V2] Documentarme sobre la interpolación	5:17:00
[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especifiacion del formato)->	8:04:00
Implementacion	
[v2] integración de rotación e interpolación	2:31:36
[v2] integración de rotación e interpolación	5:30:12
[V2]Mejora Carga de niveles	1:22:00
[v2] pruebas rotacion de personaje	7:07:27
[v2] rotacion del personaje y colisiones	2:01:13

[v2] rotacion de personaje e interpolación

[v2] rotacion personaje e interpolación

2:59:00 2:35:00

Created with toggl.com