

Informe Iteración 11 Hito 3

Proyecto ABP

Grupo: Crazy Cats

proyecto

Deadly Dance



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Grado Ingeniería Multimedia

ABP 2018-2019

1. Propósito

Documento que explica el desarrollo de la Iteración 11 del Hito 3 correspondiente al proyecto Deadly Dance. En este informe vamos a detallar el desarrollo de dicha iteración y las conclusiones obtenidas, así como las asignaciones de tiempos y los objetivos logrados actualmente en este Hito 3.

2. Conclusiones

En primer lugar debemos mencionar que se han realizado **cambios en la planificación inicial**, a mitad de la iteración, debido a que se nos dijo que era conveniente en esta iteración hacer una versión jugable. Con los cambios las tareas encajaban mejor. Tras la comparación de la planificación inicial con la realizada nos damos cuenta de que, han habido tareas que tenían más horas y al final no hemos necesitado tantas horas para completarlas, y por otro lado, tareas que tenían pocas horas estimadas y por el contrario se ha tenido que dedicar más tiempo de lo previsto, sobretodo debido a los errores por realizar demasiados merges todos a la vez en la última semana.

En resumen nos hemos preparado para poder mostrar un **nivel completo** cosa que se ha logrado con esfuerzo.

Por último, queda por comentar que a partir de la conversación mantenida con Carlos en la clase de tag, se han **arreglado todos errores** cometidos en Project, como por ejemplo que no se apreciaban bien las horas realizadas con respecto a las planificadas en la línea base, de esta manera también se ha mejorado el modelo EVA y la información que proporciona.

En conclusión, habíamos planificado para esta iteración unas **307,78 horas** y hemos realizado **249,43 horas**. Podemos decir que no hemos sobrepasado las horas previstas en esta iteración, pero hemos mejorado notablemente la diferencia con respecto a la iteración anterior, pues muchas tareas se pueden dar por concluidas.

3. Tabla Resumen

Tarea	Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Reales	Observaciones
Tarea 1	[PM]Detallar plan de iteración 11. Creación Subtareas y precedencias en Project	100%	2,40h / 2,60h	Jose Ramon
Tarea 2	[PM]Detallar plan de iteración 11 Asignar recursos a las tareas en Project	100%	3,40h / 3,40h	Jose Ramon
Tarea 3	[PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project	100%	48min / 48min	Todos
Tarea 4	[V2]Diseño e implementación b.objetos (final)	100%	7h / 3,6h	Marinés
Tarea 5	[V2]Diseño e implementación b.componentes (final)	100%	10h / 6h	Marinés
Tarea 6	[V1][V2] Estructura del código optimización	100%	20h / 20h	Marinés
Tarea 7	[v1]Arreglos de ia y clases de personajes	100%	25h/ 24,5h	Marinés
Tarea 8	[V1]Arreglar comunicación entre NPCs Blackboard	0%	12h / 0h	Marinés (Se traslada a la iteración 12)
Tarea 9	[v1]Movimiento con steering behaviours	64%	16h / 25h	Débora (Se traslada a la iteración 12)
Tarea 10	[V1]Waypoints para pathfinding continuo	100%	20h / 8,5h	Débora
Tarea 11	[V2]Diseño y creación de nivel	100%	18h / 28,5h	José Ramón y María
Tarea 12	[V2]Errores de código relacionados con nivel	100%	12h / 10,3h	José Ramón y María
Tarea 13	[V2]Implementación de un sistema multicámaras	100%	18h / 5h	José Ramón
Tarea 14	[TDS]Resto de la biblioteca (máx. 1/3), cuesheet y metadatos finales	0%	6h / 0h	José Ramón y María (Se traslada a la iteración 12)
Tarea 15	[RV]Modelado de los personajes	100%	35h / 27h	María

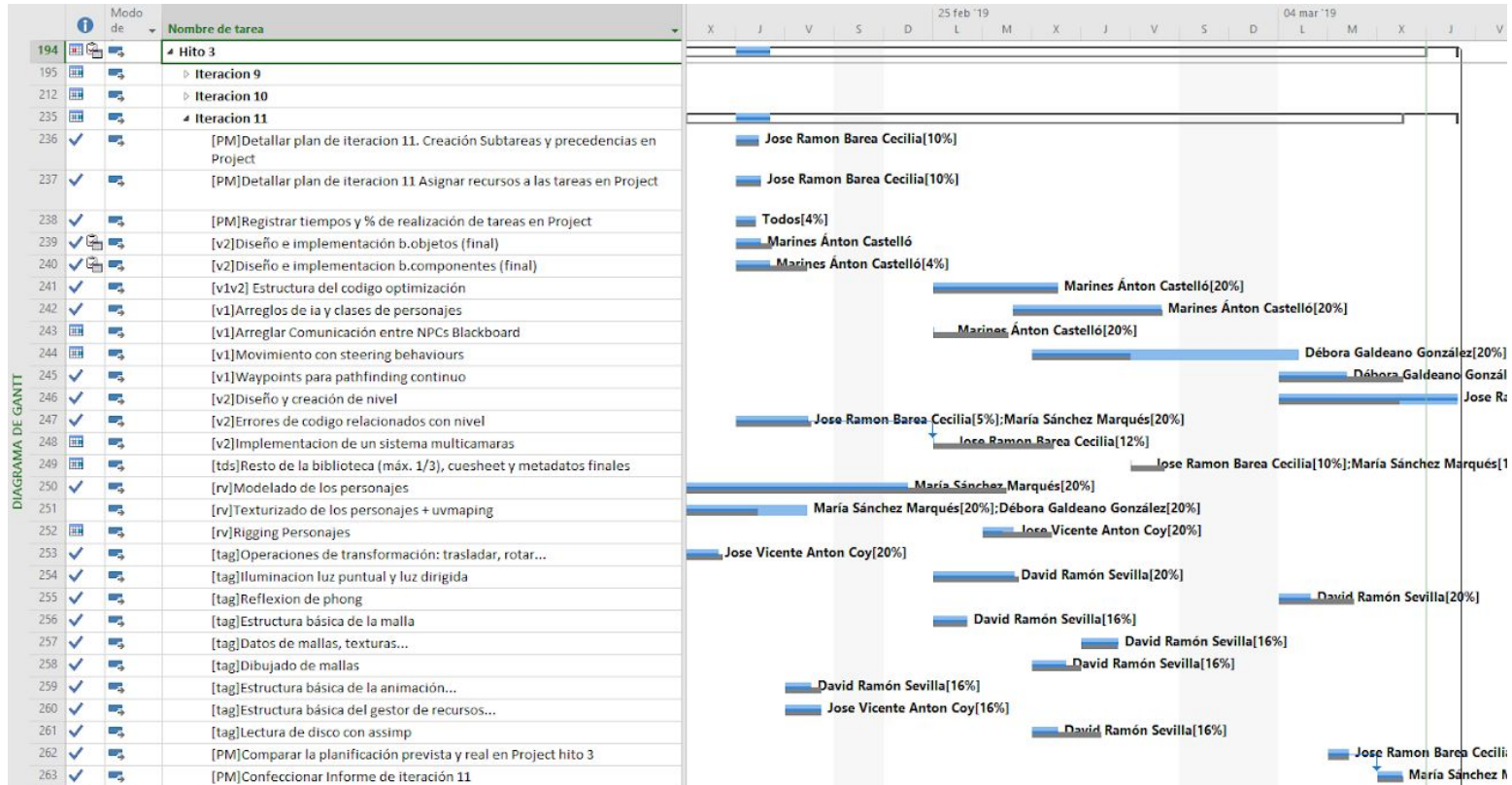
Tarea 16	[RV]Texturizado de los personajes + uvmapping	56%	10h / 18h	María y Débora (Entregable parcial)
Tarea 17	[RV]Rigging Personajes	25%	9h / 4,25h	José Vicente (Entregable parcial)
Tarea 18	[tag]Operaciones de transformación: trasladar, rotar...	100%	7h / 5h	Jose Vicente
Tarea 19	[tag]Iluminación luz puntual y luz dirigida	100%	15h / 13h	David
Tarea 20	[tag]Reflexión de phong	100%	12h / 5h	David
Tarea 21	[tag]Estructura básica de la malla	100%	6h / 5,9h	David
Tarea 22	[tag]Datos de mallas, texturas...	100%	7h / 7,5h	David
Tarea 23	[tag]Dibujado de mallas	100%	8h / 5,9h	David
Tarea 24	[tag]Estructura básica de la animación...	100%	7h / 4h	David
Tarea 25	[tag]Estructura básica del gestor de recursos...	100%	7h / 7h	Jose Vicente
Tarea 26	[tag]Lectura de disco con assimp	100%	9h / 4h	David
Tarea 27	[PM]Comparar la planificación prevista y real en Project hito 3	100%	1,5h / 1,5h	José Ramón
Tarea 28	[PM]Confeccionar Informe de iteración 11	100%	4h / 3,5h	María
			Total: 307,78/249,43	

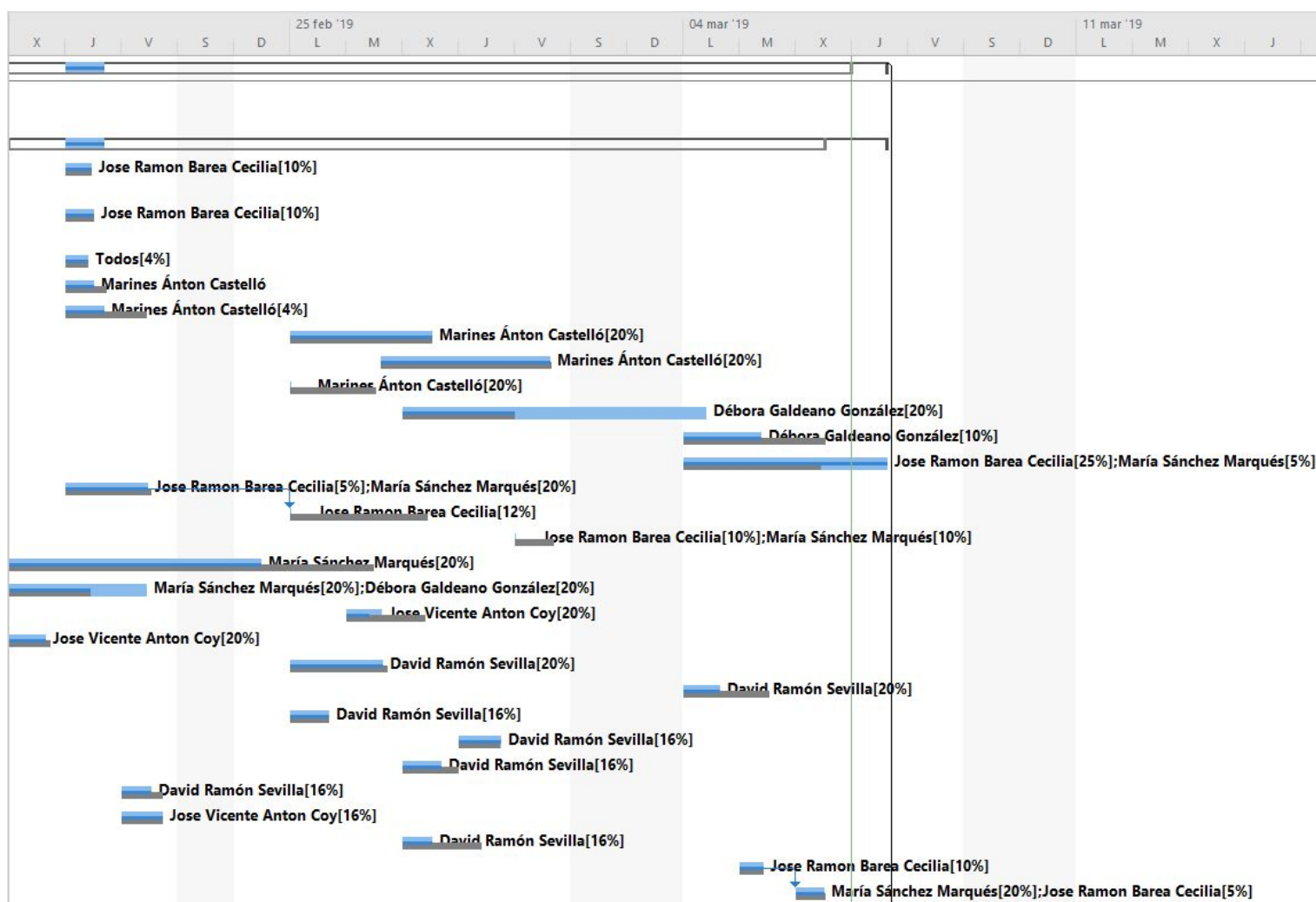
Las tareas resaltadas en amarillo son las que trasladamos a la siguiente iteración, las resaltadas en naranja son los entregables parciales.

***(Entregable parcial):** son entregables que no se espera completar en esta iteración por su duración, sino hacer una parte del mismo.

Las tareas que no pudimos realizar son las tareas de [V1]Arreglar comunicación entre NPCs Blackboard (0%), [TDS]Resto de la biblioteca (máx. 1/3), cuesheet y metadatos finales (0%) y [v1]Movimiento con steering behaviours (64%) .

4. Captura Planificación





5. Registro Tiempos Dedicados

Los informes están incluidos en el issue correspondiente a la **Entrega Hito 3 iteración 11**.

6. Modelo EVA

Podemos observar que nuestro coste presupuestado del trabajo realizado es de 951,12€ en total, y el coste planificado es de 1.185,08€, es decir, el proyecto ha requerido un 10% más del tiempo planificado para completarse.

El proyecto va por debajo de lo presupuestado en 233,96€. También, mencionar que hemos se ha gastado 1.06 € por cada euro presupuestado con lo que ha habido un equilibrio mayor en esta ocasión.

Se modificaron los valores en la tabla, pero extrañamente no se ha actualizado a través de github al realizar la captura, se indica a continuación los nombres que se le ha dado a los campos: Coste planificado (CPTP), Coste Actual (CRTR), Rendimiento Actual (IRP), Rendimiento de coste (IRC)

	Entrega	Coste Planificado	Coste Actual	CPTR	Rendimiento Actual	Rendimiento de coste	VP	VC
		▼	▼	▼	▼	▼	▼	▼
▲ Hito 3		4.742,66 €	2.951,76 €	3.005,38 €	0,63	1,02	-1.737,28 €	53,62 €
▷ Iteracion 9		2.239,08 €	923,37 €	923,37 €	0,41	1	-1.315,72 €	0,00 €
▷ Iteracion 10		1.318,50 €	1.130,90 €	1.130,90 €	0,86	1	-187,60 €	0,00 €
▲ Iteracion 11		1.185,08 €	897,49 €	951,12 €	0,8	1,06	-233,96 €	53,62 €
[PM]Detallar plan de iteracion 11. Creación Subtareas y precedencias en Project		6,80 €	7,20 €	6,80 €	1	0,94	0,00 €	-0,40 €
[PM]Detallar plan de iteracion 11 Asignar recursos a las tareas en Project		8,80 €	8,80 €	8,80 €	1	1	0,00 €	0,00 €
[PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project		0,00 €	0,00 €	0,00 €	0	0	0,00 €	0,00 €
[v2]Diseño e implementación b.objetos (final)		38,16 €	28,37 €	38,16 €	1	1,35	0,00 €	9,79 €
[v2]Diseño e implementación b.componentes (final)		7,92 €	5,04 €	7,92 €	1	1,57	0,00 €	2,88 €
[v1v2] Estructura del código optimización		75,60 €	75,60 €	75,60 €	1	1	0,00 €	0,00 €
[v1]Arreglos de ia y clases de personajes		93,60 €	91,80 €	93,60 €	1	1,02	0,00 €	1,80 €
[v1]Arreglar Comunicación entre NPCs Blackboard		46,80 €	0,00 €	0,00 €	0	0	-46,80 €	0,00 €
[v1]Movimiento con steering behaviours		74,80 €	74,80 €	49,46 €	0,66	0,66	-25,34 €	-25,34 €
[v1]Waypoints para pathfinding continuo		37,40 €	20,90 €	46,20 €	1,24	2,21	8,80 €	25,30 €
[v2]Diseño y creación de nivel		102,00 €	102,00 €	66,63 €	0,65	0,65	-35,37 €	-35,37 €
[v2]Errores de código relacionados con nivel		65,00 €	56,50 €	65,00 €	1	1,15	0,00 €	8,50 €
[v2]Implementación de un sistema multicámaras		45,60 €	0,00 €	0,00 €	0	0	-45,60 €	0,00 €
[tds]Resto de la biblioteca (máx. 1/3), cuesheet y metadatos		28,00 €	0,00 €	0,00 €	0	0	-28,00 €	0,00 €
[rv]Modelado de los personajes		144,00 €	112,00 €	144,00 €	1	1,29	0,00 €	32,00 €
[rv]Texturizado de los personajes + uvmapping		92,40 €	92,40 €	55,06 €	0,6	0,6	-37,34 €	-37,34 €
[rv]Rigging Personajes		36,00 €	7,42 €	11,69 €	0,32	1,57	-24,31 €	4,27 €
[tag]Operaciones de transformación: trasladar, rotar...		28,80 €	21,60 €	28,80 €	1	1,33	0,00 €	7,20 €
[tag]Iluminación luz puntual y luz dirigida		57,60 €	50,40 €	57,60 €	1	1,14	0,00 €	7,20 €
[tag]Reflexión de phong		46,80 €	21,60 €	46,80 €	1	2,17	0,00 €	25,20 €
[tag]Estructura básica de la malla		20,16 €	19,87 €	20,16 €	1	1,01	0,00 €	0,29 €
[tag]Datos de mallas, texturas...		23,04 €	24,48 €	23,04 €	1	0,94	0,00 €	-1,44 €
[tag]Dibujado de mallas		25,92 €	19,87 €	25,92 €	1	1,3	0,00 €	6,05 €
[tag]Estructura básica de la animación...		23,04 €	14,40 €	23,04 €	1	1,6	0,00 €	8,64 €
[tag]Estructura básica del gestor de recursos...		23,04 €	23,04 €	23,04 €	1	1	0,00 €	0,00 €
[tag]Lectura de disco con assimp		28,80 €	14,40 €	28,80 €	1	2	0,00 €	14,40 €
[PM]Comparar la planificación prevista y real en Project hito		5,00 €	5,00 €	5,00 €	1	1	0,00 €	0,00 €
[PM]Confeccionar Informe de iteración 11		0,00 €	0,00 €	0,00 €	0	0	0,00 €	0,00 €