

Informe Iteración 3 Hito 1

Proyecto ABP

Grupo: Crazy Cats

proyecto

Deadly Dance



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Grado Ingeniería Multimedia

ABP 2018-2019

1. Propósito

Documento que explica el desarrollo de la iteración 3 del hito 1, se explican las asignaciones de tiempo y los objetivos logrados.

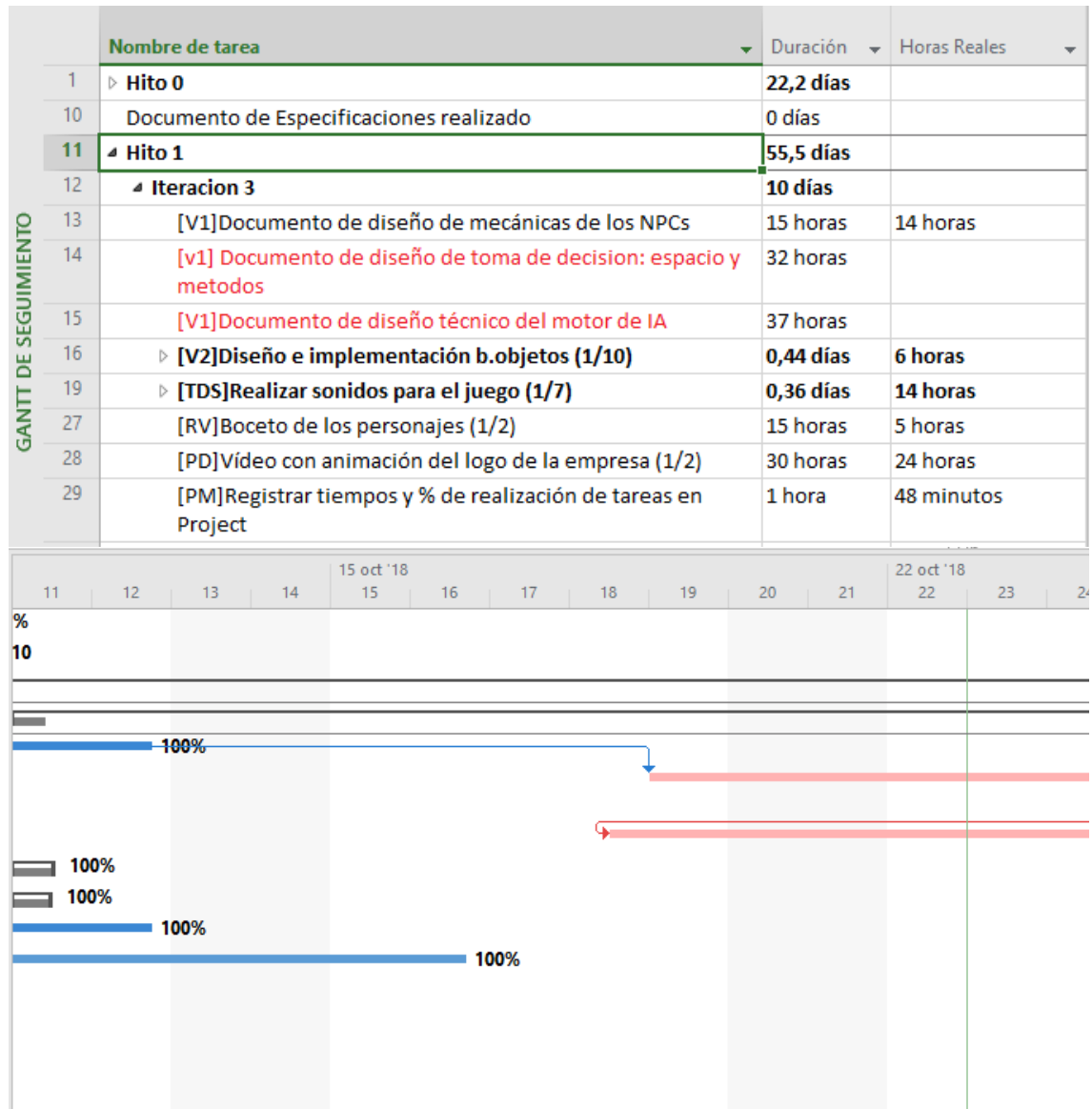
2. Conclusiones

- La asignación de tiempos a sido en su totalidad correcta, aunque nos ha faltado tiempo por el desarrollo del juego retro de v1 para realizar los documentos de diseño de la IA y decisiones según entorno y espacio.
- A partir de esta iteración tomaremos los tiempos con toggl, en este los hemos cogido con excel.
- En el documento de las mecánicas hemos unificado mecánicas en común con las diferentes entidades.
- **Estamos teniendo dificultades en leer los libros facilitados en videojuegos 1 a causa del idioma en el que están.**

3. Tabla Resumen

Tarea	Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Reales	Observaciones
Tarea 1	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC'S (1/2)	70%	27/ 14 h	Nos falta los bocetos y esquemas. Se ha movido una segunda parte a la iteración 4 (horas restantes 12)
Tarea 2	[v1]Documento de diseño de toma de decisiones espacio y métodos.	0%	32/?? h	Por falta de tiempo, Se ha movido a la iteración 4
Tarea 3	[v1]Documento de diseño del motor IA	0%	37/?? h	Por falta de tiempo, Se ha movido a la iteración 4
Tarea 4	[v2]Diseño y implementación basado en clases (1/7)	100%	7/6 h	Se investigo como hacer el diagrama, luego se hizo un diseño preliminar.
Tarea 5	[TDS]Realizar sonidos para juegos(1/10)	100%	15/14 h	Se ha dedicado a hacer una recopilación de los sonidos que necesitamos, se ha cumplido con las horas de practicas.
Tarea 6	[RV]Boceto de los personajes (1/2)	20%	30/5 h	Se ha dividido en otra parte(horas restantes 25) a la iteración 4, faltan los enemigos.
Tarea 7	[PD]Video con animación del logo de la empresa (1/2)	50%	60/30 h	Se ha realizado el logo y su modelado. Falta hacer el video. Se hace segunda tarea a la iteración 4 (horas restantes 30)
Tarea 8	[PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project	100%	1h/48 minutos	Se han tomado en una hoja excel, las próximas con togg.
			Total: 210/ 81	

4. Captura Planificación



5. Registro Tiempos Dedicados

Nombre	Tarea	Tiempo	Fecha
José Ramón	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (1/2)	4 horas	15/10/2018
José Ramón	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (1/2)	4 horas	16/10/2018
José Ramón	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (1/2)	4 horas	17/10/2018
José Ramón	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (1/2)	4 horas	18/10/2018
José Ramón	[v2]Diseño y implementación basado en clases (1/7)	3 horas	19/10/2018
Maria	[v2]Diseño y implementación basado en clases (1/7)	3 horas	19/10/2018
Jose vicente	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC (1/2)	2:40 horas	19/10/2018
David Ramón	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC (1/2)	2:40 horas	19/10/2018
Debora	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC (1/2)	2:40 horas	19/10/2018
Marines	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC (1/2)	2:40 horas	19/10/2018
José Ramón	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (1/2)	4 horas	20/10/2018
Jose Vicente	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC (1/2)	30 minutos	20/10/2018
Débora	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC (1/2)	1 hora	20/10/2018
José Ramón	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (1/2)	6 horas	20/10/2018
Débora	[RV]Boceto de los personajes (1/2)	2 horas	20/10/2018
Débora	[RV]Boceto de los personajes (1/2)	2 horas	20/10/2018
Débora	[RV]Boceto de los personajes (1/2)	1 hora	20/10/2018
José Ramón	[TDS]Realizar sonidos para juegos(1/10)	2:30 horas	21/10/2018
Maria	[TDS]Realizar sonidos para juegos(1/10)	2:30 horas	21/10/2018

Débora	Investigación árbol de comportamientos	3 hora	21/10/2018
José Ramón	[TDS]Realizar sonidos para juegos(1/10)	1 hora y 30 min	22/10/2018
María	[TDS]Realizar sonidos para juegos(1/10)	1 hora y 30 min	22/10/2018
Débora	[v1]Documento de diseño de mecánicas de los NPC'S (1/2)	2 hora	22/10/2018
Jose Vicente	Realizar organización iteración 4	4 horas	22/10/2018.
Jose Vicente	Realizar Informe de iteración 3	1 hora	23/10/2018