

Informe Iteración 4 Hito 1

Proyecto ABP

Grupo: Crazy Cats

proyecto

Deadly Dance



Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

Grado Ingeniería Multimedia

ABP 2018-2019

1. Propósito

Documento que explica el desarrollo de la iteración 4 del hito 1, se explican las asignaciones de tiempo y los objetivos logrados.

2. Conclusiones

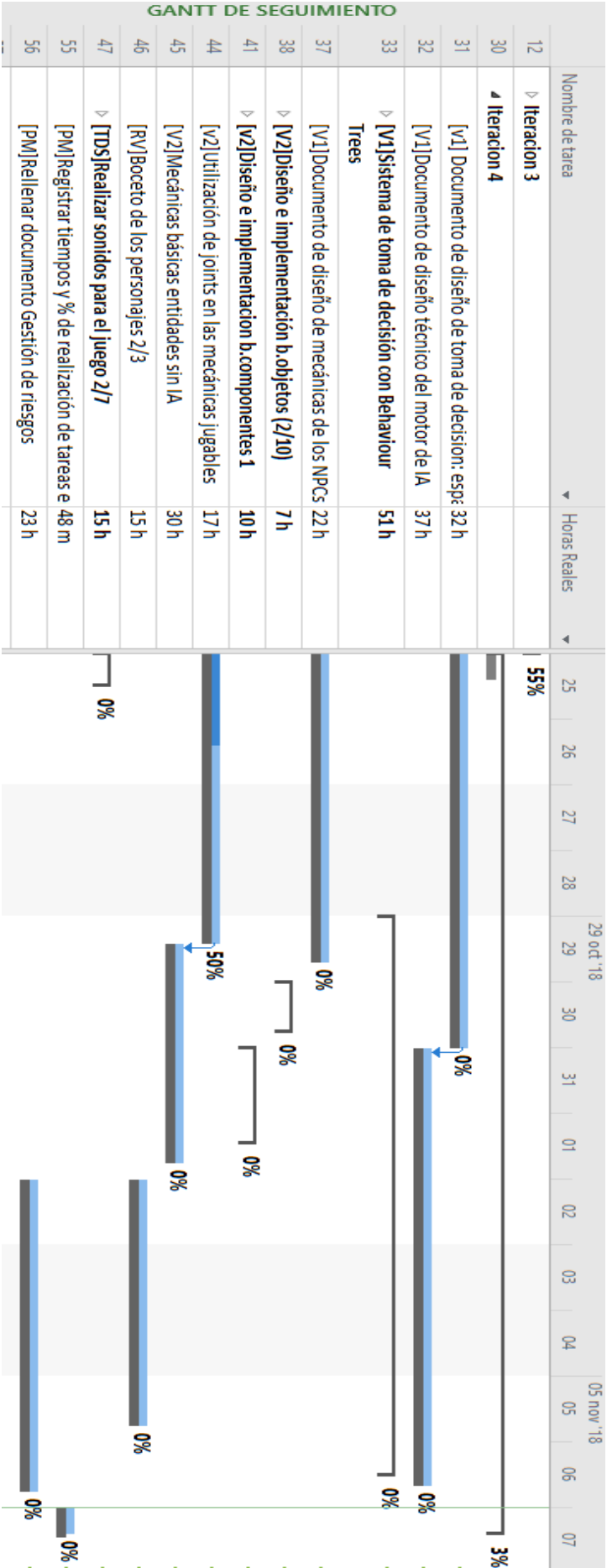
- **EL error en horas estimadas de trabajo ha sido grande y se ha decidido poner unas horas más acordes al trabajo realizado en esta iteración. (120 horas por semana / 4 horas al día por recurso)**
- **El trabajo en paralelo también se reducirá y se pondrán más tareas continuas para una finalización más temprana.**
- **Al terminar el juego retro de videojuegos 1, se espera tener más productividad en las tareas de las siguientes iteraciones de esta asignatura.**

3. Tabla Resumen

Tarea	Entregable	% realizado	Horas Estimadas / Reales	Observaciones
Tarea 1	[V1]Documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos.	12%	32/ 4 h	Débora Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (28 h).
Tarea 2	[V1]Documento de diseño técnico del motor de IA.	22%	37/ 8 h	Marinés Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (29 h).
Tarea 3	[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees	30%	51/ 16 h	Débora, David Se pone una segunda parte en la iteración 5 con las horas que faltan (29 h).
Tarea 4	[V1]Documento de diseño de mecánicas de los NPCs 2/2	100%	22/ 5 h	Débora, Marinés, David, José Vicente Esta finalizado antes de su tiempo estimado.
Tarea 5	[V2]Diseño e implementación b.objetos (2/10)	100%	7/ 14 h	José Vicente, Débora, José Ramón
Tarea 6	[V2]Diseño e implementación b.componentes 1	20%	10/ 6 h	José Ramón y María
Tarea 7	[V2]Utilización de joints en las mecánicas jugables	100%	17/ 4 h	José Ramón
Tarea 8	[V2]Mecánicas básicas entidades sin IA	0%	30/ 00 h	María Sin realizar se pasa a iteración 5.
Tarea 9	[RV]Boceto de los personajes 2/3	85%	15/ 14 h	Marinés, Débora Se crea una parte más para los enemigos que faltan en la iteración 5 de 4 horas.
Tarea 10	[TDS]Realizar sonidos para el juego 2/7	100%	15/ 9 h	Débora, María, David, José Ramón

Tarea 11	[PM]Rellenar documento Gestión de riesgos	100%	23/ 9 h	María, David, Débora
Tarea 13	[PD]Vídeo con animación del logo de la empresa (2/2)	100%	30 / 1 h	David Esta finalizado antes de tiempo.
Tarea 12	[PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project	100%	48 minutos	Todos
			Total: 260 / ??	

4. Captura Planificación



5. Registro Tiempos Dedicados

Está adjunto en el issue.

En un documento esta descrito los tiempos de los recursos José Ramón, Marínés, David, María y José Vicente. En otro documento están los tiempos del recurso Débora.