

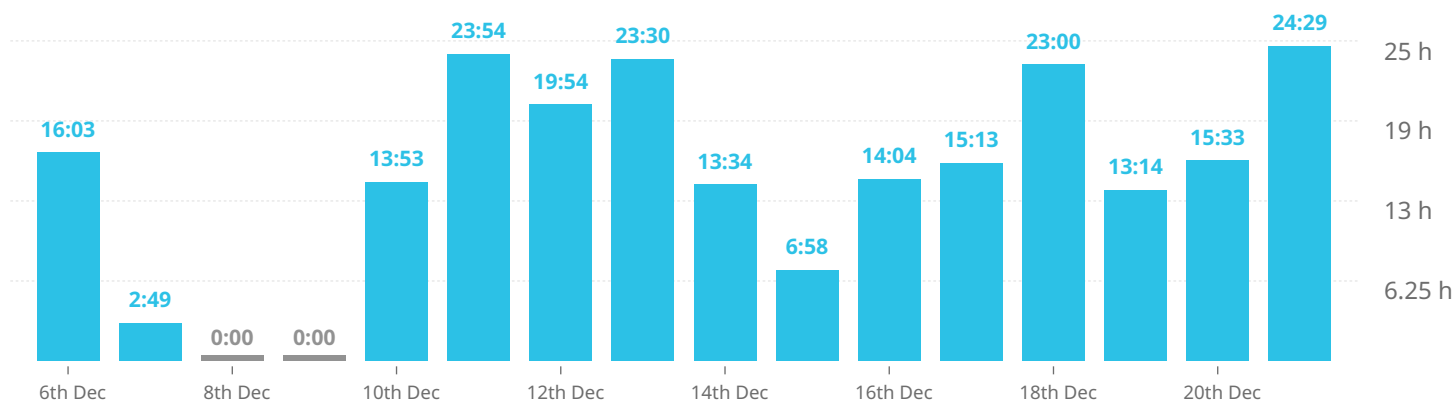
# Summary report



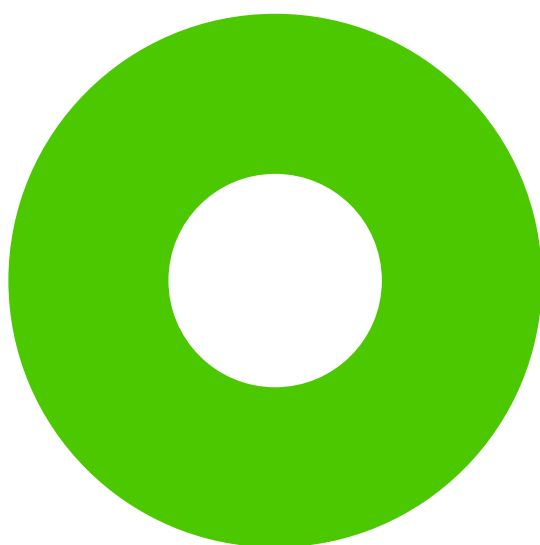
2018-12-06 - 2018-12-21

Total 226 h 13 min

ABP selected as projects

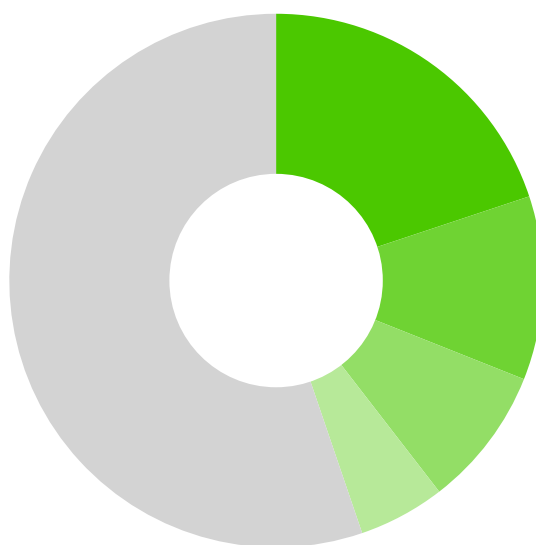


## Projects



ABP 226:13:20

## Time entries



Puzzles-Implementación 44:59:41  
Mecánicas de Ataque: Impl... 25:11:30  
[V2] Mecánicas: método morir 19:14:00  
[v2] colisiones sin físicas 11:51:42  
Other 124:56:27

Projects / Time entries	Duration
<b>ABP</b>	<b>226:13:20</b>
Aprendizaje: Motor de físicas	6:27:49
[General] Control de errores menores	3:38:00
[General]Limitador de frames,ejecuciones ia y interpolaciones	5:46:00
[General] Preparar entrega hito 1	2:56:00
[General] Primera version de interfaz(GUI) jugador -> implementacion	1:51:00
Grabar-sonidos	0:15:00
Mecánicas de Ataque: Depuración	3:10:00
Mecánicas de Ataque: Enemigo	1:04:08
Mecánicas de Ataque: Implementación	2:10:00
Mecánicas de Ataque: Implementación	25:11:30
Merge-Puzles-desarrollo	3:27:40
[PM] Acabar trabajo preguntas BLOQUE II	1:20:00
[PM] Informe iteracion 7 y planificacion hito 2 iteracion 8	2:49:00
Pruebas de creación de bancos de sonido FMOD, integrado	2:13:00
Puzzles-Implementación	44:59:41
Retoques del motor de sonido	1:43:00
Revisar entrega Hito 1	1:11:11
Scheduling: Investigación	3:54:25
[TDS] Completar y preparar documentación para la entrega Hito 1	4:14:00
[TDS] Documentarme sobre mezcla y post-producción	3:48:00
[TDS] Documentarme sobre trabajo opcional	2:30:00
[TDS]ordenar cuesheet y tabla de metadatos	2:32:00
Terminando implementación de ataque	2:34:00
[v1] Implementacion Capacidad Sensorial para IA	8:39:00
[v1] Implementacion motor de fisicas reactphysics3d y arreglos makefile	3:17:00
[v1] Investigacion motor de fisicas reactphysics3d	9:33:00
[v2] Arreglando interfaces haciendolas mas abstractas puras	6:00:00
[V2] Arreglar errores de mergeo	3:20:00
[V2] Arreglar problemas código (mecánicas)	2:00:00
[v2] colisiones sin fisicas	11:51:42
[v2] colisiones sin fisicas, errores movimiento	1:45:02
[v2] colisiones sin fisicas, errores movimiento, instalación de reactphysics3d	4:01:00
[V2] Documentarme sobre creación y uso de interfaces	1:53:00
[v2] integración de rotación e interpolación	5:30:12
[v2] mecanicas basicas, coger objeto	6:22:00
[v2] mecanicas basicas, coger objeto, mergear mecanicas	9:01:00
[V2] Mecánicas: método morir	19:14:00

