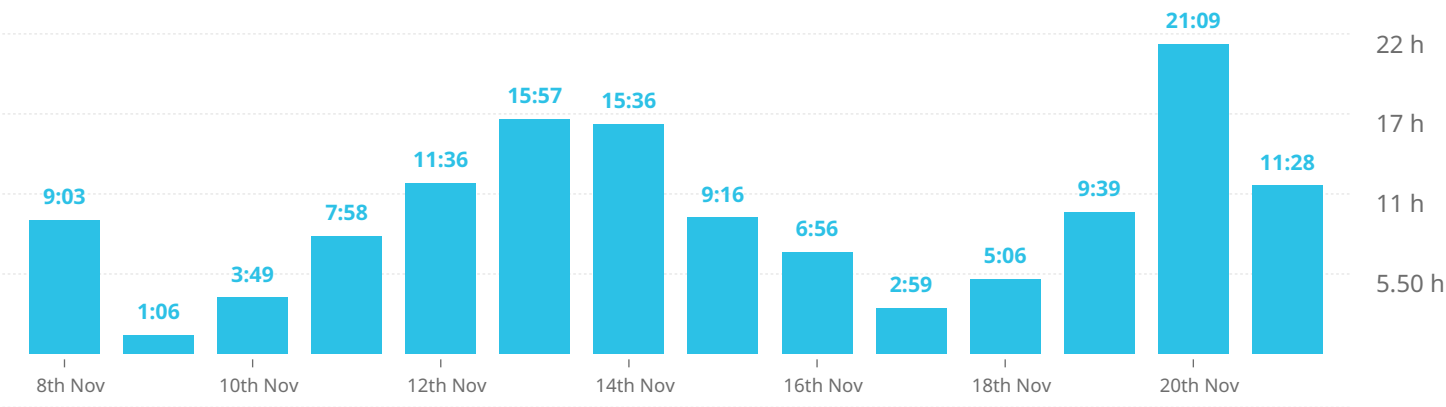


Summary report

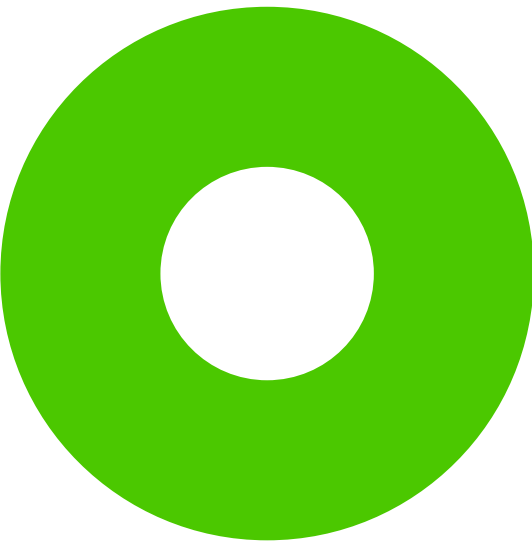


2018-11-08 - 2018-11-21
Total 131 h 42 min

ABP selected as projects

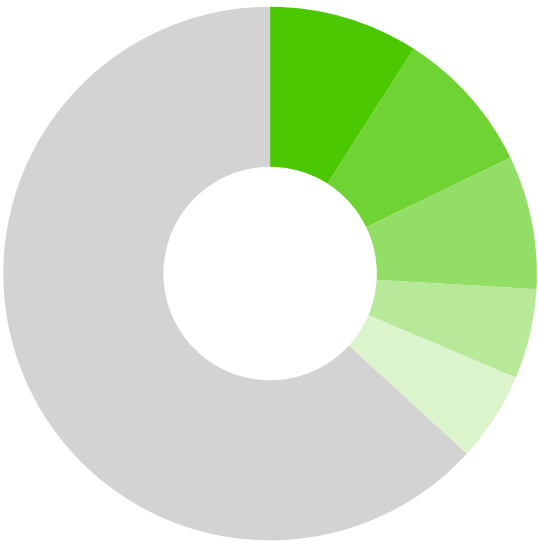


Projects



ABP 131:42:56

Time entries



- [v2]implementacion de col... 11:55:13
- [v2]Formato propio para l... 11:35:17
- Aprendizaje/Investigación... 10:39:00
- [V1]Sistema de toma de de... 7:10:03
- Aprendizaje y composición... 7:09:00
- Other 83:14:23

Projects / Time entries	Duration
ABP	131:42:56
Aprendizaje/Investigación de c++ e irrlicht	10:39:00
Aprendizaje y composición de Musica	7:09:00
Clonar y probar deadly dance	0:04:23
Composición de Musica	3:08:00
Corregir Informe Hito 1 - Issue 4	0:15:00
Corregir Informe Hito 1 - Issue 5	0:44:45
Ejercicios After Effects	0:20:00
Grabación de sonidos en estudio de grabación	3:00:00
Grabar sonidos	2:45:00
Instalar irrlicht	0:54:50
Instalar Manjaro	3:00:00
Instalar office y (project-no-conseguido)	1:14:00
Instalar premiere pro cc y after effects cc	1:38:25
Motor de sonido: Investigación	2:04:00
[PM] Aplicar Modelo Eva	0:29:00
[PM] Comenzar a realizar la presentación de Registros de Programas	1:50:00
[PM]Planificacion iteracion 6 y Informe de iteracion 5 [hito 1]	0:42:00
Reinstalar Manjaro y Windows	4:00:00
[RV]Boceto de los personajes 3/3	2:34:59
[TDS] Creando música para el juego	2:23:00
[TDS]Rellenar tabla metadatos	3:15:29
Toma de decisiones: Espacio y Metodos	0:57:08
Toma de decisiones: Espacio y Métodos	1:15:27
Toma de decisiones: Espacio y Metodos (Investigación y Diseño)	3:31:07
[V1]Documento de diseño técnico del motor de IA	5:03:45
[V1]Sistema de toma de decisión con Behaviour Trees (2/2)	7:10:03
[V2] Aplicar la interpolación en el movimiento	5:58:00
[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-> Implementacion	11:35:17
[v2]Formato propio para la definicion de los niveles(documentos con la especificacion del formato)-> Investigacion	3:56:00
[v2]Implementacion de camara de seguimiento	4:11:45
[v2]implementacion de colision y joint	11:55:13
[v2]implementando fisicas	4:33:28
[V2] Implementar mecánicas básicas movimiento	6:20:32
[v2]instalación bullet y box2d	1:24:04
[V2]investigación joints	0:27:20

[v2] investigación niveles	1:17:55
[V2] Investigar mecánicas básicas de movimiento	0:35:47
[v2]leyendo sobre box2d	1:48:50
[v2] mecánicas básicas movimiento	1:30:49
[v2]pruebas Joints con box2d	1:14:12
[v2]pruebas Joints con bullet	4:45:23

Created with toggl.com