

Detailed report



2019-02-21 - 2019-03-06

Total 245 h 38 min

Date	Description	Duration	User
02-21	[TAG] Animaciones	3:56:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:47-19:43	
02-22	[TAG] Dibujado de mallas	4:53:00	Davidramonsevilla
	ABP	14:43-19:36	
02-23	[TAG] Datos y funciones luz dirigida	2:48:00	Davidramonsevilla
	ABP	14:58-17:46	
02-24	[TAG] Datos de mallas, texturas, materiales	4:15:00	Davidramonsevilla
	ABP	04:23-08:38	
02-25	[TAG] Datos de mallas, texturas, materiales	1:26:00	Davidramonsevilla
	ABP	12:11-13:37	
02-25	[TAG] Datos de mallas, texturas, materiales	1:41:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:07-16:48	
02-26	[TAG] Shader básico (Sombreado de Phong, reflexión de Phong) con materiales y texturas	0:58:00	Davidramonsevilla
	ABP	12:26-13:24	
02-26	[TAG] Shader básico (Sombreado de Phong, reflexión de Phong) con materiales y texturas	4:19:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:12-19:31	
02-26	[TAG] Datos y funciones luz puntual	3:03:00	Davidramonsevilla
	ABP	20:53-23:56	
02-23	[TAG] Dibujado de mallas	0:58:53	Davidramonsevilla
	ABP	12:47-13:46	
02-27	[TAG] Datos de mallas, texturas, materiales	4:05:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:02-19:07	
02-28	[TAG] Estructura basica de la malla	1:35:00	Davidramonsevilla
	ABP	12:11-13:46	
02-28	[TAG] Estructura basica de la malla	4:14:00	Davidramonsevilla
	ABP	14:49-19:03	
03-01	[TAG] Datos y funciones luz dirigida	2:53:00	Davidramonsevilla
	ABP	10:26-13:19	
03-01	[TAG] Datos y funciones luz puntual	4:08:00	Davidramonsevilla
	ABP	14:38-18:46	
03-03	[TAG] Estructura basica de la animacion	1:15:01	Davidramonsevilla
	ABP	13:50-15:05	
03-04	[TAG] Datos y funciones luz especular	1:48:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:03-16:51	
03-04	[TAG] Datos y funciones luz especular	2:46:00	Davidramonsevilla
	ABP	20:25-23:11	

03-05	[TAG] Estructura basica de la animacion	1:40:00	Davidramonsevilla
	ABP	21:12-22:52	
03-05	[TAG] Estructura basica de la animacion	1:13:00	Davidramonsevilla
	ABP	12:52-14:05	
03-05	[TAG] Estructura basica de la animacion	4:08:00	Davidramonsevilla
	ABP	15:06-19:14	
02-21	[pm] project iteracion 11	3:30:10	Dirtdiver353
	ABP	18:36-22:06	
02-22	[v2] diseño y creacion de nivel	4:30:00	Dirtdiver353
	ABP	13:38-18:08	
02-24	[v2] diseño y creacion de nivel	3:30:03	Dirtdiver353
	ABP	19:30-23:00	
02-25	[pm] project iteracion 11	1:30:02	Dirtdiver353
	ABP	12:34-14:04	
02-25	[v2] diseño y creacion de nivel	3:30:03	Dirtdiver353
	ABP	15:20-18:50	
02-27	[pd]making of	2:20:44	Dirtdiver353
	ABP	20:10-22:30	
02-27	[v2] diseño y creacion de nivel	2:42:02	Dirtdiver353
	ABP	22:33-01:15	
02-26	[pm] project iteracion 11	1:00:00	Dirtdiver353
	ABP	10:18-11:18	
02-26	[v2] diseño y creacion de nivel	4:30:00	Dirtdiver353
	ABP	15:00-19:30	
03-01	[v2] diseño y creacion de nivel	4:00:37	Dirtdiver353
	ABP	12:37-16:37	
03-02	[v2] diseño y creacion de nivel	4:20:21	Dirtdiver353
	ABP	16:39-21:00	
03-03	[v2] diseño y creacion de nivel	5:30:41	Dirtdiver353
	ABP	11:11-16:41	
03-04	[v2] diseño y creacion de nivel	3:59:42	Dirtdiver353
	ABP	12:43-16:42	
03-06	[v2] sistema multicamara	3:30:00	Dirtdiver353
	ABP	21:02-00:32	
03-05	[v2] diseño y creacion de nivel	3:00:02	Dirtdiver353
	ABP	20:02-23:02	
03-05	[pm] project iteracion 11	2:00:02	Dirtdiver353
	ABP	21:02-23:02	
02-25	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	1:00:03	Josevicenteantoncoy
	ABP	20:27-21:28	
02-25	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	1:45:04	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:10-16:55	
02-24	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	3:13:02	Josevicenteantoncoy
	ABP	17:15-20:28	

02-21	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	2:05:03	Josevicenteantoncoy
	ABP	16:00-18:05	
02-22	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	2:09:03	Josevicenteantoncoy
	ABP	16:00-18:09	
02-26	[RV] Rigging pollo	3:15:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	15:17-18:32	
03-03	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	0:08:28	Josevicenteantoncoy
	ABP	19:27-19:35	
03-01	[RV] Rigging pollo	1:00:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	18:35-19:35	
03-03	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	0:01:10	Josevicenteantoncoy
	ABP	19:35-19:36	
03-03	[TAG] Gestor de recursos y interfaz motor grafico	1:36:00	Josevicenteantoncoy
	ABP	19:36-21:12	
02-21	[RV] Modelar Guardián Unicornio	3:00:00	Mariamsm94
	ABP	17:31-20:31	
02-21	[RV] Modelar Guardián Unicornio	2:24:00	Mariamsm94
	ABP	21:11-23:35	
02-24	[RV] Normales y UV Mapping de Guardián Unicornio	2:00:00	Mariamsm94
	ABP	20:33-22:33	
02-25	[PM] Preparación presentación HITO 3	1:16:00	Mariamsm94
	ABP	15:14-16:30	
02-25	[RV] Arreglar Normales y UV Mapping de Guardián Normal	1:15:00	Mariamsm94
	ABP	21:45-23:00	
02-25	[RV] Normales y UV Mapping de Guardián Muerte	1:02:00	Mariamsm94
	ABP	20:36-21:38	
02-26	[V2] Diseño y creación de nivel	1:40:00	Mariamsm94
	ABP	18:20-20:00	
02-25	[V2] Diseño y creación de nivel	0:40:00	Mariamsm94
	ABP	11:21-12:01	
02-26	[RV] Modelar Cofre Araña	1:03:00	Mariamsm94
	ABP	11:30-12:33	
02-27	[RV] Modelar Cofre Araña	5:10:00	Mariamsm94
	ABP	17:24-22:34	
03-01	[RV] Modelar Cofre Araña	1:20:00	Mariamsm94
	ABP	10:05-11:25	
03-01	[RV] Normales y UV Mapping de Cofre Araña	2:30:00	Mariamsm94
	ABP	12:05-14:35	
03-01	[RV] Modificar modelado de Murciélago	1:20:00	Mariamsm94
	ABP	17:07-18:27	
03-01	[RV] Rehacer normales y UV Mapping de Murciélago	1:10:00	Mariamsm94
	ABP	19:08-20:18	

03-02	[RV] Modelar Bailarina	1:30:00	Mariamsm94
	ABP	09:39-11:09	
03-03	[RV] Modelar Bailarina	3:30:00	Mariamsm94
	ABP	20:14-23:44	
03-04	[RV] Modelar Bailarina	2:02:00	Mariamsm94
	ABP	09:53-11:55	
03-04	[RV] Modelar Boss Unicornio	3:16:00	Mariamsm94
	ABP	15:05-18:21	
03-04	[RV] Modelar Bailarina	2:50:00	Mariamsm94
	ABP	20:12-23:02	
03-05	[RV] Modelado bailarina	0:45:00	Mariamsm94
	ABP	15:04-15:49	
03-05	[RV] Normales y UV Mapping de bailarina	1:18:00	Mariamsm94
	ABP	16:02-17:20	
03-05	[RV] Modelar Boss Unicornio	1:10:00	Mariamsm94
	ABP	10:21-11:31	
03-06	[PM] Informe Iteración 11	1:02:00	Mariamsm94
	ABP	15:27-16:29	
03-06	[RV] Prueba texturizado Guardián Muerte	1:20:00	Mariamsm94
	ABP	15:00-16:20	
02-21	[general] Mejoras estructura del codigo	1:55:56	Mia Castello K94
	ABP	22:12-00:08	
02-22	[general] Mejoras estructura del codigo	4:00:00	Mia Castello K94
	ABP	21:00-01:00	
02-24	[general] Mejoras estructura del codigo	0:40:00	Mia Castello K94
	ABP	17:00-17:40	
02-25	[general] Mejoras estructura del codigo	1:19:26	Mia Castello K94
	ABP	12:52-14:11	
02-25	[general] Mejoras estructura del codigo	2:00:00	Mia Castello K94
	ABP	15:00-17:00	
02-25	Clase de TAG	2:00:00	Mia Castello K94
	ABP	17:00-19:00	
02-25	[general] Mejoras estructura del codigo	0:55:54	Mia Castello K94
	ABP	20:13-21:09	
02-26	[general] Mejoras estructura del codigo	4:00:00	Mia Castello K94
	ABP	15:00-19:00	
02-27	[general] Mejoras estructura del codigo	1:49:31	Mia Castello K94
	ABP	12:23-14:12	
02-27	Clase de V2	1:40:00	Mia Castello K94
	ABP	17:00-18:40	
02-27	[general] Mejoras estructura del codigo	2:00:00	Mia Castello K94
	ABP	15:00-17:00	
02-27	[general] Mejoras estructura del codigo	0:20:00	Mia Castello K94
	ABP	18:40-19:00	

02-27	[general] Mejoras estructura del codigo	1:23:37	Mia Castello K94
	ABP	19:23-20:47	
02-27	[general] Mejoras estructura del codigo	6:52:00	Mia Castello K94
	ABP	22:10-05:02	
02-28	[general] Mejoras estructura del codigo	0:42:14	Mia Castello K94
	ABP	12:44-13:26	
02-28	[general] Mejoras estructura del codigo	4:22:53	Mia Castello K94
	ABP	22:19-02:42	
03-01	Arreglando Debug Visual Code	1:30:00	Mia Castello K94
	ABP	13:30-15:00	
03-02	Arreglando Debug Visual Code	1:49:00	Mia Castello K94
	ABP	12:41-14:30	
03-02	Arreglando Debug Visual Code	1:22:00	Mia Castello K94
	ABP	16:25-17:47	
03-02	[general] Mejoras estructura del codigo	0:51:23	Mia Castello K94
	ABP	17:47-18:38	
03-04	[general] Mejoras estructura del codigo	6:18:00	Mia Castello K94
	ABP	23:00-05:18	
03-04	[general] Mejoras estructura del codigo	3:00:00	Mia Castello K94
	ABP	19:30-22:30	
03-04	[general] Mejoras estructura del codigo	1:40:00	Mia Castello K94
	ABP	15:20-17:00	
03-04	Clase de TAG	2:00:00	Mia Castello K94
	ABP	17:00-19:00	
03-05	[general] Mejoras estructura del codigo	1:30:00	Mia Castello K94
	ABP	12:00-13:30	
03-05	Clase de RV	0:30:00	Mia Castello K94
	ABP	18:20-18:50	
03-05	Arbol SteeringBehaviours	2:30:00	Mia Castello K94
	ABP	15:15-17:45	
03-05	Arbol SteeringBehaviours	1:10:00	Mia Castello K94
	ABP	18:50-20:00	
03-05	Arbol SteeringBehaviours	4:36:38	Mia Castello K94
	ABP	23:39-04:15	
03-06	[v2] Sistema de control de movimiento con Steering Behaviours	1:29:27	Mia Castello K94
	ABP	12:35-14:04	
03-06	Clase de V2	1:55:00	Mia Castello K94
	ABP	17:25-19:20	
03-06	[v2] Sistema de control de movimiento con Steering Behaviours	1:45:00	Mia Castello K94
	ABP	15:00-16:45	
03-06	[v2] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo	0:40:00	Mia Castello K94
	ABP	16:45-17:25	

03-06	[v2] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo	0:40:00	Mia Castello K94
	ABP	19:20-20:00	
03-06	[v2] Sistema de Waypoints para pathfinding continuo	2:07:38	Mia Castello K94
	ABP	22:11-00:19	