

Organigramme du développement d'une application Web TV

Durée : 2 mois

Cet organigramme présente un plan de développement d'une application Web TV sur une durée de 2 mois. Chaque sous-domaine sera développé en suivant les étapes décrites ci-dessous, avec une répartition du travail sur les 60 jours.

Semaine 1 (Jour 1 - Jour 7)

- Conception de la base de données MySQL.
- Configuration de l'environnement de développement (Laravel, MySQL, Redis).
- Mise en place de la gestion des utilisateurs (Inscription, Connexion, Rôles).
- Début de la conception des interfaces utilisateurs (UI/UX) pour la page d'accueil.

Semaine 2 (Jour 8 - Jour 14)

- Finalisation de la gestion des utilisateurs (Profil, Modification des données).
- Développement de la fonctionnalité 'Mes abonnements' et 'Mes favoris'.
- Création du système de likes et rappels.
- Mise en place des notifications en temps réel (Websockets).

Semaine 3 (Jour 15 - Jour 21)

- Mise en place du serveur de streaming (Nginx + RTMP ou autre).
- Développement du système de diffusion live dans l'application.
- Intégration du lecteur vidéo pour le live (HLS.js ou Video.js).
- Conception des pages Replay et Programmes à venir.

Semaine 4 (Jour 22 - Jour 28)

- Finalisation de la fonctionnalité de gestion du streaming en direct.

- Développement de la gestion des commentaires et interactions pendant le live.
- Début de la gestion des contenus (upload de vidéos et images).
- Création de la page 'Nos programmes'.

Semaine 5 (Jour 29 - Jour 35)

- Développement du back-office pour la gestion des contenus (CMS).
- Mise en place du système de recherche d'événements et programmes.
- Intégration de la gestion des rappels pour les événements à venir.
- Optimisation des requêtes MySQL et de la mise en cache avec Redis.

Semaine 6 (Jour 36 - Jour 42)

- Mise en place du partage sur les réseaux sociaux pour les contenus.
- Finalisation de l'interface de modification des vidéos et images.
- Intégration des fonctionnalités de notification en cas de nouveau live ou programme publié.
- Tests et correction des bugs sur les fonctionnalités principales.

Semaine 7 (Jour 43 - Jour 49)

- Déploiement de la version bêta de l'application.
- Test de performance pour le streaming live (charge du serveur, latence).
- Mise en place du monitoring des erreurs et des performances (Laravel Telescope).
- Correction des derniers bugs détectés.

Semaine 8 (Jour 50 - Jour 60)

- Déploiement final de l'application Web TV.
- Formation et documentation pour l'équipe administrative (utilisation du CMS).
- Mise en place des outils de suivi et maintenance (Git, CI/CD, logs).
- Analyse des retours utilisateurs et ajustements.